

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ
НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ
“КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ”
ФАКУЛЬТЕТ ІНФОРМАТИКИ ТА ОБЧИСЛЮВАЛЬНОЇ ТЕХНІКИ
Кафедра обчислювальної техніки

РОЗРАХУНКОВО-ГРАФІЧНА РОБОТА

з дисципліни: «Інтеграційні програмні системи»

Виконали:

студенти IV курсу ФІОТ групи ІО-42
Калюжний Владислав Юрійович
Козел Юрій Іванович
Токар Андрій Геннадійович

Перевірив:

асистент Мазур Роман Федорович

Опис проекту

В даному проекті був розроблений чат з консольним дизайном, з такими можливостями, як розподіл чатів по каналам, відправка повідомлень, читання повідомлень, та відображення активного каналу.

Вигляд даного додатка зображений на даному рисунку:



Опис майбутнього інтерфейсу:

Channels — вибір відповідного каналу.

Chat — можливість переглянути повідомлення каналу.

user> — можливість написати повідомлення у вибраний канал.

Sidebar — відображення статусу користувача.

Система автоматичної збірки

У даному проекті використовується система автоматичної збірки за допомогою bash скрипта, який виконує збірку проекту. Bash скрипт — це звичайний текстовий файл, який містить ряд команд які потрібно виконувати для збірки проекту. Він просто збирає проект за допомогою команд які прописані в скрипті, щоб кожного разу не виконувати ці команди.

Для того щоб зібрати проект потрібно виконати дані дії:

- `go get github.com/beewteam/ips`

- `./build.sh`

Приклад виконання збірки за допомогою `bash`-скрипта зображений на даному рисунку:

```
Андрей Токарь@DESKTOP-U5R3Q57 MINGW64 ~
$ cd ips

Андрей Токарь@DESKTOP-U5R3Q57 MINGW64 ~/ips (master)
$ go get github.com/beewteam/ips
package github.com/beewteam/ips: no Go files in C:\Users\Андрей Токарь\go\src\github.com\beewteam\ips

Андрей Токарь@DESKTOP-U5R3Q57 MINGW64 ~/ips (master)
$ cd "C:/Users/Андрей Токарь/go/src/github.com/beewteam/ips"

Андрей Токарь@DESKTOP-U5R3Q57 MINGW64 ~/go/src/github.com/beewteam/ips (master)
$ ./build.sh
?      github.com/beewteam/ips/cmd/client      [no test files]
PASS
ok      github.com/beewteam/ips/cmd/server      0.190s

Андрей Токарь@DESKTOP-U5R3Q57 MINGW64 ~/go/src/github.com/beewteam/ips (master)
$
```

Сервер безперервної інтеграції

Travis CI – веб-сервіс для побудови та тестування програмного забезпечення, який використовує GitHub як хостинг коду (тобто код нашого проекту). Даний сервіс підтримує мову Go на якій було написано серверну та клієнтську сторони додатка.

beewteam / ips  build passing

[Current](#) [Branches](#) [Build History](#) [Pull Requests](#)

More options

✓ **master** Fix build on Windows

→ #60 passed

→ Commit 94dc25f

🕒 Ran for 1 min 18 sec

🔗 Compare 04bd3d9..94dc25f

📅 34 minutes ago

🔗 Branch master

🔋 VperuS authored and committed

Подивитись Job log, view config можна за даним посиланням:

travis-ci.org/beewteam/ips.

При кожній зміні репозиторія Travis виконує всі тести проекту, і повідомляє у разі виникнення помилок, він тестує не тільки основний репозиторій, а також всі pull request, що дало змогу подачити хто не запустив і оновив тести перед відправкою pull request.

Для підключення Travis CI було авторизовано на сайті за допомогою OAuth GitHub, додано Git-хук та файл конфігурації .travis.yml в даний проект.

Travis запускає команду golint яка перевіряє на невикористані ресурси та відсутність документації, а також шукає такі помилки:

- Unreachable code
- Misuse of unsafe Pointers
- Shadowed variables
- Range loop variables
- Copying locks

Взаємозв'язок клієнт-сервер через API

Сервер написаний за допомогою протокола IRC (Internet Relay Chat). При підключенні до серверу IRC користувач дає список доступних каналів, у кожному з яких (або відразу в декілька) він може «увійти» (підключитися). Каналом є віртуальна «кімната», в якій можуть знаходитися декілька користувачів. Всі повідомлення, що видаються в канал, видно всім користувачам, які знаходяться на цьому ж каналі. Кожен канал має свою назву і, як правило, певну тему для обговорення. Після «входу» на канал користувач може дачити, що пишуть інші учасники каналу, а також може сам писати повідомлення. Назва каналу зазвичай розповідає про що йде мова в каналі.

IRC надає можливість як групового, так і приватного спілкування. Для групового чату в IRC призначені канали, на яких користувачі можуть збиратися та вести спілкування.

Команди:

NICK username — змінює нік учасника на зазначене параметром *username*.

INVITE user channel — запрошує *user* на канал *channel*.

JOIN 0 — покинути всі канали.

KICK channels users [:reason] — викидає користувачів *users* з каналів *channels*. Можливо вказати причину *reason*.

PRIVMSG channel /user: message — посилає повідомлення *message* на канал *channel* або користувачу *user*.

Режими каналів:

Оператори каналу можуть задавати різні режими каналів за допомогою команди *MODE*:

+0 user — позначає творця каналу.

+o user — позначає оператора каналу.

+v user — дає користувачеві право говорити на модерованих каналах.

+a — анонімний канал.

+n — тільки що знаходяться на каналі користувачі можуть посилати в нього повідомлення.

+t — тему каналу можуть змінювати тільки оператори.

+l limit — обмежує кількість користувачів на каналі числом *limit*.

+k key — встановлює пароль на канал *key*.

+i — на канал можна увійти тільки за запрошенням (*invite*).

CTCP — це особливий тип повідомлень.

PRIVMSG target : \001command [arguments] \001

target — це канал або користувач, якому надсилається повідомлення, *\001* — це бінарний символ 0x01, *command* — це команда CTCP, *arguments* — аргументи команди. Основні команди:

PING — повертає аргументи назад.

VERSION — повертає версію клієнта.

USERINFO — повертає інформацію про користувача.

CLIENTINFO — повертає інформацію про клієнта.

SOURCE — повертає джерело, звідки можна завантажити клієнт.

TIME — повертає час на комп'ютері користувача.

ACTION — емулює дію (команда /me).

Відповідь на TCSP-запит приходить в наступному вигляді:

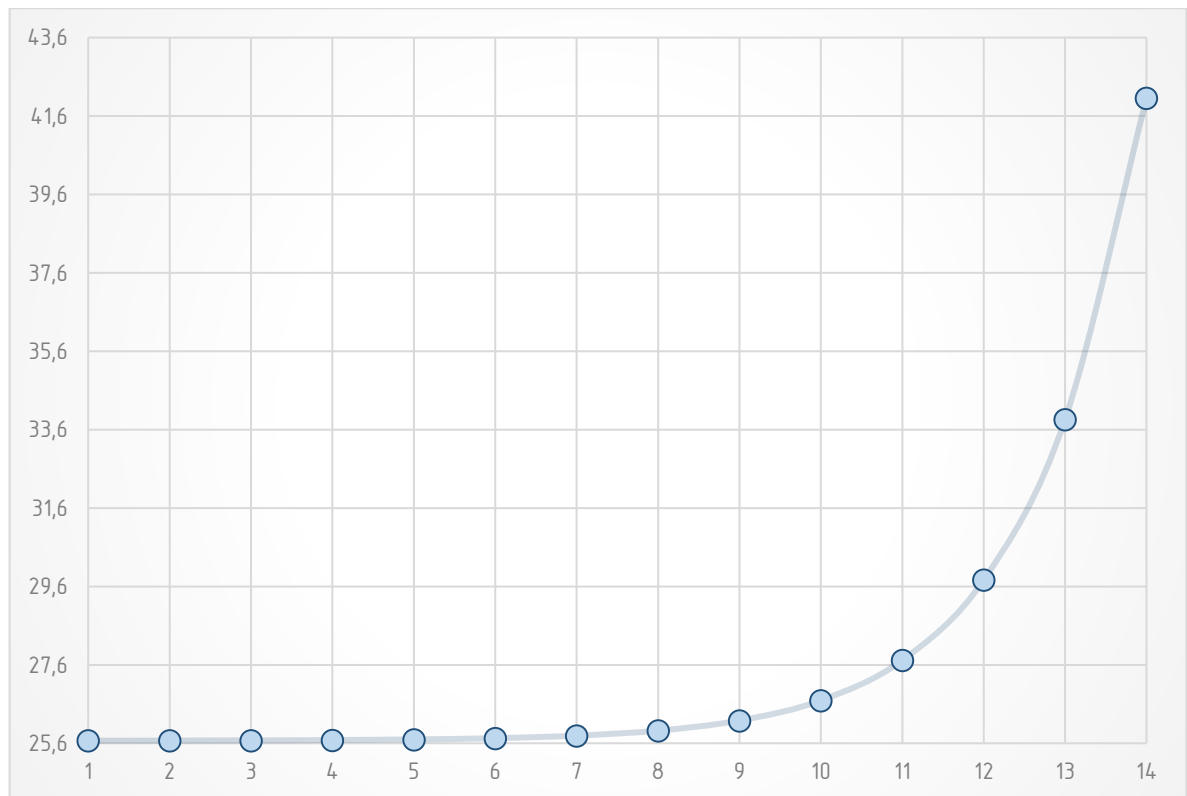
NOTICE target : \001command [arguments] \001

Експоненціальна витримка

Під час виникнення такої ситуації як проблема з'єднання з сервером, була вирішена задача експоненціальної витримки, щоб не перезавантажувати сервер, тобто встановити інтервал повторів запитів, через який час після невдалого запиту можна робити новий запит.

Симуляція відбувається наступним чином, ми запускаємо клієнт і сервер з початковими параметрами, через деякий час виникає режим в якому запити виконуються успішно з деякими затримками. Далі ми запиняємо сервер, потік клієнтів починає повторювати запити. Потім відновлюємо роботу сервера і дивимось за який час робота сервера відновиться, тобто пройнуть всі запити.

Графік, який ілюструє вибрані для повтору спроб при експоненціальній витримці зображений на рисунку:



Як бачимо даний графік схожий з експоненціальною кривою, оскільки інтервал збільшується з кожною попиткою, сервер не може справитись з потоком запитів, і потік запитів від клієнта зменшується з часом.

Лог експоненціальної витримки:

```
info msg="Try to reconnect: 2017-12-25 21:28:25.66566812 +0200 EET"
info msg=4
info msg="Try to reconnect: 2017-12-25 21:28:25.668486704 +0200 EET"
info msg=8
info msg="Try to reconnect: 2017-12-25 21:28:25.67308138 +0200 EET"
info msg=16
info msg="Try to reconnect: 2017-12-25 21:28:25.681533745 +0200 EET"
info msg=32
info msg="Try to reconnect: 2017-12-25 21:28:25.697989694 +0200 EET"
info msg=64
info msg="Try to reconnect: 2017-12-25 21:28:25.730394854 +0200 EET"
info msg=128
info msg="Try to reconnect: 2017-12-25 21:28:25.794762962 +0200 EET"
info msg=256
info msg="Try to reconnect: 2017-12-25 21:28:25.923165839 +0200 EET"
info msg=512
info msg="Try to reconnect: 2017-12-25 21:28:26.179768073 +0200 EET"
info msg=1024
info msg="Try to reconnect: 2017-12-25 21:28:26.692540603 +0200 EET"
info msg=2048
info msg="Try to reconnect: 2017-12-25 21:28:27.717259684 +0200 EET"
info msg=4096
info msg="Try to reconnect: 2017-12-25 21:28:29.765822941 +0200 EET"
info msg=8192
info msg="Try to reconnect: 2017-12-25 21:28:33.862493188 +0200 EET"
info msg=16384
info msg="Reconnected:2017-12-25 21:28:42.055224627 +0200 EET"
```