

Beleg

Numerische Mathematik - Problem2: schlecht konditioniertes LGS

Marc Ludwig
Marvin Hohlfeld
Matthias Bukovsky
Matthias Springstein

Jena, 24. Juni 2013

Betreuer: Prof. P. Wilde

Inhaltsverzeichnis

Inhaltsverzeichnis

ı.	Entwickle die Funktion f aus obigem Problem in eine Taylorreine	1				
	1.1. Die Taylorreihe	1				
	1.2. Definition	1				
	1.3. Eigenschaften	2				
	1.4. Konstruktion	2				
	1.5. Entwicklung von $f(x)$ in eine Taylor Reihe	2				
2.	Nachweis der hermiteschen Form von <i>H</i>	4				
	2.1. Definition - hermitesch	4				
	2.1.1. direkte Folgen aus der Definition	4				
	2.2. Mathematischer Beweis für die gegebene Matrize 'H'	5				
3.	Eigenwerte und Kondition von H	6				
4.	Numerische Lösung des LGS für eine fünfstellige Genauigkeit	7				
5.	. Visualisierung der Koeffezienten sowie des Taylorpolynoms					
Αb	obildungsverzeichnis	9				
Qι	uelltextverzeichnis	10				
Α.	Anhang	11				
	A.1. Quelltexte	11				



1. Entwickle die Funktion *f* aus obigem Problem in eine Taylorreihe

1.1. Die Taylorreihe

In der Analysis verwendet man Taylorreihen (auch Taylor-Entwicklungen, nach dem Mathematiker Brook Taylor¹), um Funktionen in der Umgebung bestimmter Punkte durch Potenzreihen darzustellen (Reihenentwicklung). So kann ein komplizierter analytischer Ausdruck durch eine nach wenigen Gliedern abgebrochene Taylorreihe (oftmals gut) angenähert werden, z.B. in der Physik oder bei der Ausgleichung geodätischer Netze: So ist die oft verwendete Kleinwinkelnäherung des Sinus eine nach dem ersten Glied abgebrochene Taylorreihe dieser Funktion.

1.2. Definition

Sei $I \subset \mathbb{R}$ ein offenes Intervall, $f \colon I \to \mathbb{R}$ eine unendlich oft differenzierbare Funktion und a ein Element von I. Dann heißt die unendliche Reihe

$$P_f(x) = f(a) + \frac{f'(a)}{1!}(x-a) + \frac{f''(a)}{2!}(x-a)^2 + \dots + \frac{f^{(n)}(a)}{n!}(x-a)^n + \dots$$

$$= \sum_{n=0}^{\infty} \frac{f^{(n)}(a)}{n!}(x-a)^n$$
(1.2)

die Taylor-Reihe von f mit Entwicklungsstelle a.

Hierbei bezeichnet

- n! die Fakultät $n! = 1 \cdot 2 \cdot \cdots \cdot n$ und
- $f^{(n)}(a)$ die n-te Ableitung von f an der Stelle a, wobei man $f^{(0)}:=f$ setzt.

¹Brook Taylor (* 18. August 1685 in Edmonton, Middlesex; † 29. Dezember 1731 in Somerset House, London) war ein britischer Mathematiker. Nach ihm wurde u.a. die Taylorreihe benannt.

1.3. Eigenschaften

Die Taylorreihe $P_f(x)$ zur Funktion f(x) ist eine Potenzreihe P in x. Im Fall einer analytischen Funktion f hat die Taylor-Reihe in jedem Punkt a einen positiven Konvergenzradius r und stimmt in ihrem Konvergenzbereich mit f überein, d.h. es gibt ein r > 0, sodass für |x - a| < r gilt

$$P_f(x) = \sum_{n=0}^{\infty} a_n (x - a)^n = f(x)$$
 (1.3)

. Außerdem stimmen die Ableitungen der Reihe im Entwicklungspunkt a mit den tatsächlichen Ableitungswerten überein:

$$P_f^{(k)}(a) = f^{(k)}(a) (1.4)$$

.

1.4. Konstruktion

Damit die Ableitungen der Reihe im Entwicklungspunkt a mit den tatsächlichen Ableitungswerten übereinstimmen, sind die Koeffizienten a_n der Taylorreihe wie folgt konstruiert:

$$a_n = \frac{f^{(n)}(a)}{n!} \Rightarrow P_f(x) = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{f^{(n)}(a)}{n!} (x-a)^n$$
 (1.5)

.

1.5. Entwicklung von f(x) in eine Taylor Reihe

Bei gegebener Funktion

$$f\left(x\right) = \frac{1}{1+x}\tag{1.6}$$

und den Gleichungen 1.1 und 1.2 folgt für deren Ableitungen

$$f'(x) = -\frac{1}{(1+x)^2} \tag{1.7}$$

$$f''(x) = \frac{2(1+x)}{(1+x)^4} = \frac{2}{(1+x)^3}$$
 (1.8)

$$f'''(x) = \frac{2(1+x)^4 - 8(1+x)(1+x)^3}{(1+x)^8} = -\frac{6}{(1+x)^4}$$
(1.9)

Hieraus läßt sich folgende Bildungsvorschrifft für eine beliebige Ableitung bestimmen

$$f^{n}(x) = (-1)^{n} \frac{n!}{(1+x)^{n+1}}$$
(1.10)

hieraus folgt nach Gleichung 1.5

$$f(x) = P_f(x) = \sum_{n=0}^{\infty} (-1)^n \frac{n!}{n! (1+a)^{n+1}} (x-a)^n$$
 (1.11)

$$= \sum_{n=0}^{\infty} (-1)^n \frac{(x-a)^n}{(1+a)^{n+1}}$$
 (1.12)

2. Nachweis der hermiteschen Form von H

Eine hermitesche Matrix oder selbstadjungierte Matrix wird im mathematischen Teilgebiet der Linearen Algebra untersucht. Es handelt sich um eine spezielle Art von quadratischen Matrizen. Benannt sind diese nach dem Mathematiker Charles Hermite¹.

2.1. Definition - hermitesch

Eine $n \times n$ -Matrix A mit Einträgen in C heißt hermitesch, wenn sie mit ihrer (hermitesch) Adjungierten A^* , also der transponierten und komplex konjugierten Matrix übereinstimmt. Das heißt, wenn

$$A = A^* = \overline{A}^{\mathrm{T}} = \overline{A}^{\mathrm{T}} \tag{2.1}$$

gilt.

Für die adjungierte Matrix finden sich auch die Bezeichnungen A^{\dagger} und A^{H} . Die Schreibweise A^{*} wird auch für die komplex konjugierte Matrix verwendet.

Für die Einträge einer hermiteschen Matrix gilt also:

$$a_{jk} = \overline{a_{kj}} \tag{2.2}$$

Anders formuliert ist eine Matrix A genau dann hermitesch, wenn ihre Transponierte gleich ihrer komplex Konjugierten ist, d.h. $A^{T} = \overline{A}$.

2.1.1. direkte Folgen aus der Definition

- Der Realteil einer hermiteschen Matrix ist symmetrisch, $\operatorname{Re}(a_{jk}) = \operatorname{Re}(a_{kj})$, der Imaginärteil ist schiefsymmetrisch, $\operatorname{Im}(a_{jk}) = -\operatorname{Im}(a_{kj})$.
- Ist A hermitesch, dann ist iA schiefhermitesch.
- Die Hauptdiagonalelemente einer hermiteschen Matrix sind reell.
- Für reelle Matrizen fallen die Begriffe hermitesch und symmetrisch zusammen.
- Hermitesche Matrizen sind normal, d. h $A^* \cdot A = A \cdot A^*$

¹Charles Hermite (* 24. Dezember 1822 in Dieuze (Lothringen); † 14. Januar 1901 in Paris) war ein französischer Mathematiker.

2.2. Mathematischer Beweis für die gegebene Matrize 'H'

Mit der gegebenen Bildungsvorschrifft

$$H := \left(\frac{1}{j+k+1}\right)_{j,k=0}^{n} \tag{2.3}$$

Gleichung 2.2 und den Aussagen aus 2.1.1 folgt, dass für H der folgende Zusammenhang gillt:

$$H = H^{\mathrm{T}}$$
 | da rein reelwertig (2.4)

$$H_{j,k} = H_{k,j}$$
 | Indizees vertauschbar (2.5)

$$H_{j,k} = H_{k,j} \qquad | \text{Indizees vertauschbar}$$

$$\left(\frac{1}{j+k+1}\right)_{j,k=0}^{n} = \left(\frac{1}{j+k+1}\right)_{k,j=0}^{n}$$

$$(2.5)$$

somit ist H symmetrisch und auch hermitesch.

3. Eigenwerte und Kondition von H

Die Erstellung der Matrix H wird durch ein Octave-Script¹ organisiert. Siehe hierzu A.1 und A.2.

Die berechneten Daten werden in zwei Dateien geschrieben,

```
# öffnen und schreiben in eine Datei
# mögliche Modi: r-read, w-write, a-append
fileId = fopen ('fileName', 'mode');
# do something
...
# done!
# schließen der Datei nicht vergessen
fclose (fileId);
```

um sie später mit einem externen Programm (z.B. gnuplot) weiter verarbeiten zu können. Ihnen sind die Werte in Tabelle 3.1 entnommen.

N											Kond.
3	0.00268	0.12232	1.40831								524.06
4	9.6702	6.7383	1.6914	1.5002							1.5514
	e-05	e-03	e-01	e+00							e+04
5	3.2879	3.0590	1.1407	2.0853	1.5671						4.7661
	e-06	e-04	e-02	e-01	e+00						e+05
6	1.0828	1.2571	6.1575	1.6322	2.4236	1.6189					1.4951
	e-07	e-05	e-04	e-02	e-01	e+00					e+07
7	3.4939	4.8568	2.9386	1.0086	2.1290	2.7192	1.6609				4.7537
	e-09	e-07	e-05	e-03	e-02	e-01	e+00				e+08
8	1.1115	1.7989	1.2943	5.4369	1.4677	2.6213	2.9813	1.6959			1.5258
	e-10	e-08	e-06	e-05	e-03	e-02	e-01	e+00			e+10
9	3.4998	6.4609	5.3856	2.6730	8.7581	1.9789	3.1039	3.2163	1.7259		4.9315
	e-12	e-10	e-08	e-06	e-05	e-03	e-02	e-01	e+00		e+11
10	1.0931	2.2667	2.1474	1.2290	4.7297	1.2875	2.5309	3.5742	3.4293	1.7519	1.6025
	e-13	e-11	e-09	e-07	e-06	e-04	e-03	e-02	e-01	e+00	e+13

Tabelle 3.1.: Eigenwerte & Konditionen für 3..10xn Matrizen

¹GNU Octave ist eine freie Software zur numerischen Lösung mathematischer Probleme, wie zum Beispiel Matrizenrechnung, Lösen von (Differential-)Gleichungssystemen, Integration etc. Berechnungen können in Octave mit einer Skriptsprache durchgeführt werden, die weitgehend zu dem proprietären MATLAB kompatibel ist.

4. Numerische Lösung des LGS für eine fünfstellige Genauigkeit

Falls H eine $n \times n$ -Matrix ist, wird von Octave Gaußelimination verwendet, sonst wird via QR-Zerlegung eine Lösung im Sinne der kleinsten Fehlerquadrate berechnet. Ist A schlecht konditioniert oder singulär, wird eine Warnung ausgegeben. Um zu zeigen, dass das Eliminationsverfahren nach Gauß ungeeignet ist haben wir hierführ eine eigene Funktion gechrieben, welche im Listing 4.1 zu sehen ist.

```
function [x] = gaussElim(A,b)
2
   % File gaussElim.m
        This subroutine will perform Gaussian elmination
 4
       on the matrix that you pass to it.
        i.e., given A and b it can be used to find x,
 6
             Ax = b
 8
   %
       To run this file you will need to specify several
        things:
10
        A - matrix for the left hand side.
11
        b - vector for the right hand side
12
13
   %
        The routine will return the vector \mathbf{x}.
14
        ex: [x] = gaussElim(A,b)
15
          this will perform Gaussian elminiation to find x.
16
17
18
19
    N = \max(size(A));
20
21
   % Perform Gaussian Elimination
22
23
     for j=2:N,
24
         \quad \mathbf{for} \quad i\!=\!j:\!N,
25
            m = A(i, j-1)/A(j-1, j-1);
26
            A(i,:) = A(i,:) - A(j-1,:)*m;
27
            b(i) = b(i) - m*b(j-1);
28
         end
29
    end
30
   % Perform back substitution
32
33
    x = zeros(N,1);
34
    x(N) = b(N)/A(N,N);
35
36
     for j=N-1:-1:1,
37
      x(j) = (b(j)-A(j,j+1:N)*x(j+1:N))/A(j,j);
38
```

Quelltext 4.1: Gauß-Eliminationsverfahren als Matlab-/Octavescript

5. Visualisierung der Koeffezienten sowie des Taylorpolynoms

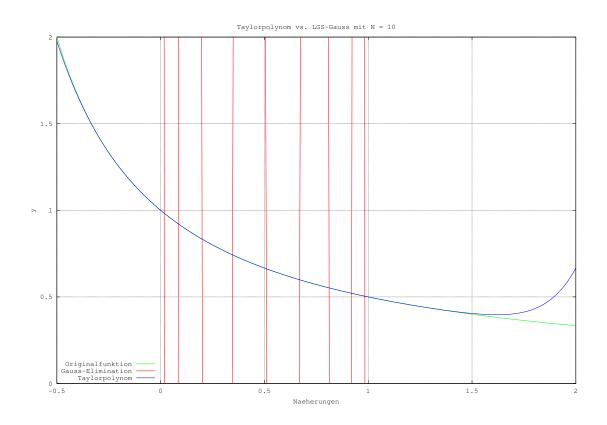


Abbildung 5.1.: Plot des Taylorpolynoms vs. Gauss-Elimination

Abbildungsverzeichnis

E 1	Dlat dag	Taylow always a	Causa Elimination	0
0.1.	r iot des	raylor poryholiis vs.	Gauss-Ellillination)

Quelltextverzeichnis

4.1.	Gauß-Eliminationsverfahren als Matlab-/Octavescript	-
A.1.	Foo	1
A.2.	Berechnungen für eine nxn Matrize	1

A. Anhang

A. Anhang

A.1. Quelltexte

```
clear all;
    clc:
 3 #
    # Öffnen der Datei und merken der File-Id, um später in Sie zu schreiben.
# ACHTUNG! Wird 'fopen' mit dem Parameter 'w' aufgerufen, so werden existente
    # Dateien überschrieben.
    fileIdData = fopen ('data', 'w');
    fileIdTask3 = fopen ('aufgabe3', 'w');
10 #
   # Iterationen um 3x3 bis 10x10 Matrizzen zu berechnen
12 \quad \#
    for i = 3:10
       if (!numa (i, fileIdData, fileIdTask3))
14
15
         break;
16
       endif
17
       fflush (stdout);
18
       pause;
19
       clc:
20
    endfor
21
   # Schließen der Dateien
22
    fclose (fileIdData);
23\quad \textbf{fclose} \ (\texttt{fileIdTask3})\,;
```

Quelltext A.1: Foo

```
1
    function retVal = numa (N, fileIdData, fileIdTask3)
 2
       retVal = false;
                           # default Zuweisung
 3
 4
       if (isnumeric (N) && is_valid_file_id (fileIdData) && is_valid_file_id (
           fileIdTask3))
 5
 6
         entwPkt = 0.5;
                                # und dessen Entwicklungspunkt
         xmin = -0.5;
 8
         xmax = 2;
 9
         xval = [xmin:0.01:xmax];
10
         ymin = 0;
11
         ymax = 2;
12
13
         # Erzeugen der Matrix
14
15
         \mathbf{for} \ i \ = \ 0 \colon\! N
16
           for j = 0:N
17
             H(i+1, j+1) = 1/(1 + i + j);
18
           endfor
19
         endfor
         # Anlegen des Lösungsvektors
21
         R(1) = log(2); # r0 ist gleich ln2
22
         for i = 1:N
23
           sum = 0;
24
           \mathbf{for} \quad \mathbf{j} = 1: \mathbf{i}
25
             \mathbf{sum} = \mathbf{sum} + ((-1)^{\hat{}} j) / j;
```

A. Anhang

```
26
                               endfor
27
                                 R(i+1) = (-1)^i * (log(2) + sum);
28
                         endfor
29
                        # Lösungsvektor mit 5-Stelliger genauigkeit
30
                         Rtrim(1) = 0.69315;
31
                         \quad \textbf{for} \quad i \ = \ 1 \colon\! N
32
                              \mathbf{sum} = 0;
33
                               for j = 1:i
34
                                    \mathbf{sum} = \mathbf{sum} + ((-1)^{\hat{}} j) / j;
35
                               endfor
36
                                 Rtrim (i+1) = (-1)^i * (0.69315 + sum);
37
                         endfor
38
                        #
39
                        # Lösen des LGS
40
                        #
41
                         solved = H\backslash R';
42
                         printf("
                                     n");
43
                         \verb""------" " , \ N+1);
44
                         printf("
                                     n");
45
                         \mathbf{printf}(\,"L\ddot{o}\,sung\,svector\,{}_{\sqcup}\,mit\,{}_{\sqcup}\,v\,oller\,{}_{\sqcup}\,Genauigkeit\,{}_{\sqcup}\,:\,\backslash\,n\,"\,)\,;
46
                        disp(solved ')
47
48
                         \mathbf{printf}(\,{}^{\scriptscriptstyle{\parallel}} \setminus nL\ddot{o}sungsvector\,{}_{\sqcup}\,mit\,{}_{\sqcup}\,5_{\sqcup}\,s\,t\,elli\,g\,e\,r\,{}_{\sqcup}\,Genauigkeit\,{}_{\sqcup}\,:\,\setminus\,n\,{}^{\scriptscriptstyle{\parallel}}\,)\,;
49
                        solvedTrim = gaussElim (H, Rtrim);
50
                        \mathbf{disp}\,(\,\mathtt{solvedTrim}\,\,{}^{,}\,)
51
52
                        # Ausgabe
53
                        #
54
                         \mathbf{printf} ("\nMatrix_\''H'\%ix\%i:\n",N+1,N+1)
55
                        disp (H)
56
                         commentLine = strcat ("#\n#\'\'Matrix-", num2str (N+1), "x", num2str (N+1),
                                         "\n\n#");
57
                         fdisp (fileIdData, commentLine);
58
                         fdisp (fileIdData, H);
59
                         printf ("\nzugehörige_Lösungsvektoren_'r', und_'rTrim':\n")
60
                         format long;
                                                                                    # größeres Anzeigeformat
61
                         disp (R)
62
                         disp (Rtrim)
63
                         format short;
                                                                                       # normales Anzeigeformat
64
                         commentLine = "#\n#\_'R'\_Lösungsvektor\n#";
                         fdisp (fileIdData, commentLine);
fdisp (fileIdData, R);
65
66
67
                         commentLine = "\#\n\#_{\sqcup} L\ddot{o}sung_{\sqcup} des_{\sqcup} LGS\n\#";
68
                         fdisp (fileIdData, commentLine);
69
                         fdisp (fileIdData, solved');
70
                         printf ("\nEigenwerte:\n")
                         lambda = eig (H);
71
72
                         disp (lambda)
73
                        commentLine = strcat \ ("\#\n\#_{\sqcup} Eigenwerte_{\sqcup} der_{\sqcup} Matrizze_{\sqcup} 'H'_{\sqcup} - " \ , \quad \textbf{num2str} \ (N+1) \ , \quad "x \ 
                                      ", num2str(N+1), "\n#");
74
                         fdisp (fileIdTask3, commentLine);
                         fdisp (fileIdTask3, lambda'); # lambda ist transponiert, um besser lesbar in
75
                                        eine Datei zu schreiben
76
                         printf ("\nKondition:\n")
77
                         \mathbf{cond} \ = \ \mathbf{abs} \big( \mathbf{max} \big( \, \mathrm{lambda} \, \big) \, \big) \, / \, \mathbf{abs} \big( \mathbf{min} \big( \, \mathrm{lambda} \, \big) \, \big) \, ;
78
                         disp (cond)
```

A. Anhang

```
79
                                    commentLine = "#\n\#_{\sqcup} Kondition\n\#";
                                    fdisp (fileIdTask3, commentLine);
fdisp (fileIdTask3, cond);
   80
   81
   82
                                    \mathbf{printf} \ ("\n")
   83
   84
                                  # Berechnen des Taylorpolynoms
   85
   86
                                    taylor = zeros (1, size (xval, 2));
                                    for i = 1: size (xval, 2)
   87
   88
                                            \mathbf{for} \ \ n \ = \ 0 \colon N \! + \! 1
   89
                                                   taylor(i) += (-1)^n * ( (xval(i)-entwPkt)^n / ((1+entwPkt)^(n+1)) );
   90
                                            endfor
   91
                                    endfor
   92
                                    solved = solved(end:-1:1); # Potenzen umsortieren
   93
                                    solvedTrim = solvedTrim(end:-1:1);
   94
                                   # berechne die ursprüngliche Funktion
   95
                                    ref = zeros (1, N);
   96
                                    for n = 1:size (xval, 2)
   97
                                           ref(n) = 1/(1+xval(n));
   98
                                    endfor
   99
100
                                   # Plot des Polynoms
101
102
                                    printf("Zum_Anzeigen_des_Plots_Taste_drücken...");
103
104
                                    plotPdf (xval, ref, solvedTrim, taylor, xmin, xmax, ymin, ymax); # Aufruf des
                                                        externen Plot Scripts
105
                                    \mathbf{printf}( \ " \ \mathsf{NZum} \ \mathsf{ \sqsubseteq } \ \mathsf{Fortfahren} \ \mathsf{ \sqsubseteq } \ \mathsf{Taste} \ \mathsf{ \sqsubseteq } \ \mathsf{dr\"{u}cken} \ \ldots \ " \ ) \ ;
106
                                   #
107
                                   # Return bool 'true'
108
109
                                   retVal = true;
110
                            else
111
                                    \mathbf{printf} \ ("Fehlerhafter \sqcup Funktions aufruf! \setminus nSyntax : \sqcup function \sqcup (numeric Value \, , \sqcup file Idel Value
                                                    , \, \sqcup \, file\, I\, d\, ) \setminus n\, "\, )
112
                            endif
113
                   endfunction
```

Quelltext A.2: Berechnungen für eine nxn Matrize