

Algoritmusok és adatszerkezetek II.

Kupacok

Szegedi Tudományegyetem



Emlékeztető

n kulcsból álló **véletlen** építésű bináris keresőfa h magasságának **várható értéke** $\log n$

- Adverzaliális műveleti sorrend mellett azonban n magas is lehet

Ötlet

A keresőfa,-és kupactulajdonságot egyidejűleg követeljük meg

- 1 Keresőfa tulajdonság biztosítja a kulcsok $O(h)$ kereshetőségét
- 2 Kupactulajdonság miatt h **várható értékben** $\log n$



Emlékeztető

n kulcsból álló **véletlen** építésű bináris keresőfa h magasságának **várható értéke** $\log n$

- Adverzaliális műveleti sorrend mellett azonban n magas is lehet

Ötlet

A keresőfa,-és kupactulajdonságot egyidejűleg követeljük meg

- 1 Keresőfa tulajdonság biztosítja a kulcsok $O(h)$ kereshetőségét
- 2 Kupactulajdonság miatt h **várható értékben** $\log n$
 - A kupactulajdonság ne az eltárolt kulcsokra, hanem egy **véletlenszerűen** generált kiegészítőinformációra teljesüljön!



Felhasználásuk

- 1 Prioritási sor megvalósításánál fontos, hogy a minimális/maximális kulcsot hatékonyan tudjuk visszaadni
- 2 Szintén fontos művelet egy adott kulcs értékének módosítása



Felhasználásuk

- 1 Prioritási sor megvalósításánál fontos, hogy a minimális/maximális kulcsot hatékonyan tudjuk visszaadni
- 2 Szintén fontos művelet egy adott kulcs értékének módosítása

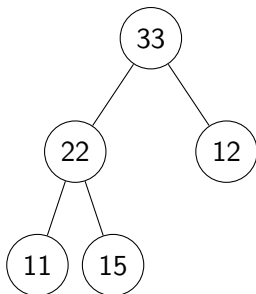
Kupactulajdonság

Azt mondjuk, hogy egy fa rendelkezik a minimum (maximum) kupactulajdonsággal, ha minden p csúcsának minden q fiára

- $q = Nil$ vagy
- $p.kulcs < q.kulcs$ ($p.kulcs > q.kulcs$)



Példa maximum bináris kupacra



Beszúr(40)

0	1	2	3	4	5
–	33	22	12	11	15

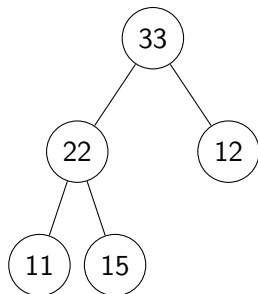
Bináris kupac

Teljes bináris fa, melyre teljesül a kupactulajdonság.

⇒ mivel legfeljebb egy belső pontnak lehet 2-nél kevesebb fia, így egyszerűen egy tömbbel implementálhatjuk

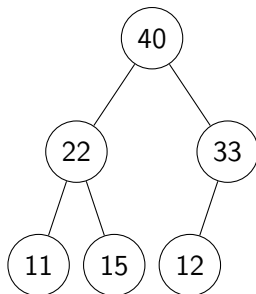


Példa maximum bináris kupacra



0	1	2	3	4	5
–	33	22	12	11	15

Beszúr(40)



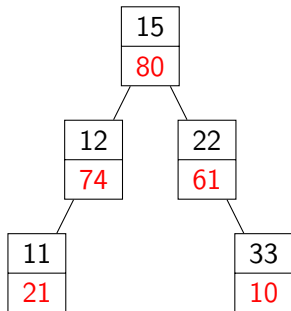
0	1	2	3	4	5	6
–	40	22	33	11	15	12

Bináris kupac

Teljes bináris fa, melyre teljesül a kupactulajdonság.

⇒ mivel legfeljebb egy belső pontnak lehet 2-nél kevesebb fia, így egyszerűen egy tömbbel implementálhatjuk





- A kulcsok keresőfa tulajdonság szerint helyezkednek el
- A véletlen felépítést az **extra adattag** eredményezi
- A kiegyensúlyozott fáknál megszokott módon állítjuk helyre a megkövetelt tulajdonságokat (pl. (Beszúr(27, 100)))



n elemű kupacban hogy keresnénk meg a maximális elemet?

És egy adott kulcs rákövetkezőjét?

Egy n és egy m kulcsból álló kupacot miként egyesítenénk?



n elemű kupacban hogy keresnénk meg a maximális elemet?	$O(1)$
És egy adott kulcs rákövetkezőjét?	$O(m+n)$
Egy n és egy m kulcsból álló kupacot miként egyesítenénk?	$O(m+n)$

Kérdés

Lehetne hatékonyabban is?

