

Algoritmusok és adatszerkezetek II.

Bináris keresőfák és műveleteik

Szegedi Tudományegyetem



Gyakorlati követelmények

- 2 db ZH (márc. 9. és ápr. 27.): 30-30 pont (min. 10 pont/ZH)
- Kvízek: 4 darab 5-5 pontos Coospace kvíz (min. 2 pont/kvíz)
- Pluszpontok: ha a gyakorlati jegy legalább elégséges, akkor pluszpontokkal max. 1 jegyet lehet javítani
- Javítás: a két ZH-ból az egyik (alapértelmezés szerint a rosszabbik) javítható



- 2 db ZH (márc. 9. és ápr. 27.): 30-30 pont (min. 10 pont/ZH)
- Kvízek: 4 darab 5-5 pontos Coospace kvíz (min. 2 pont/kvíz)
- Pluszpontok: ha a gyakorlati jegy legalább elégséges, akkor pluszponttál max. 1 jegyet lehet javítani
- Javítás: a két ZH-ból az egyik (alapértelmezés szerint a rosszabbik) javítható

Amennyiben a részteljesítesenkénti minimumok megvannak, úgy a gyakorlati jegyek a következők szerint alakulnak

Gyakorlati jegy

[0–40) pont	elégtelen (1)
[40–50) pont	elégséges (2)
[50–60) pont	közepes (3)
[60–70) pont	jó (4)
[71– ∞) pont	jeles (5)



- Coospace-en az **előadás** színterében lesznek közzétéve (de a gyakorlati teljesítés részét képezik)
- Az első két kvíz 2 kvíz **márc. 8. 23:55-ig**, a 3. és 4. kvízek **ápr. 26. 23:55-ig** tölthetők ki
- 3 kitöltés/kvíz, amelyek közül a legjobbat vesszük figyelembe



- Coospace-en az **előadás** színterében lesznek közzétéve (de a gyakorlati teljesítés részét képezik)
- Az első két kvíz 2 kvíz **márc. 8. 23:55-ig**, a 3. és 4. kvízek **ápr. 26. 23:55-ig** tölthetők ki
- 3 kitöltés/kvíz, amelyek közül a legjobbat vesszük figyelembe
- A tesztek a kiélesedésüket követő nap végéig hibátlatul kitöltők pluszpontot kapnak



- A gyakorlat sikeres teljesítése esetén kollokvium tehető
- 8 db 5 pontos elméleti és gyakorlati kiskérdéssel
- Pluszpontok (minimumba nem számítanak bele)
- Amennyiben a gyakorlati jegy ≥ 4 , elővizsga tehető az utolsó előadáson (vizsgaalkalomnak számít)



- A gyakorlat sikeres teljesítése esetén kollokvium tehető
- 8 db 5 pontos elméleti és gyakorlati kiskérdéssel
- Pluszpontok (minimumba nem számítanak bele)
- Amennyiben a gyakorlati jegy ≥ 4 , elővizsga tehető az utolsó előadáson (vizsgaalkalomnak számít)

Kollokviumi jegy

[0–20) pont	elégtelen (1)
[20–25) pont	elégséges (2)
[25–30) pont	közepes (3)
[30–35) pont	jó (4)
[35– ∞) pont	jeles (5)



- Negatívumok
 - Nyelvileg értelmetlen mondatok.
 - Bőbeszédűség: Ha egy oldal átbogarászása után egy sornyi (vagy esetleg 0 bitnyi) információt találok annak nem fogok örülni.
 - Kritikus helyen olvashatatlaná váló leírás, kritikus helyen zavarossá váló leírás: Az írásos vizsga jegye a leírtakért jár; elhiszem, hogy "a hallgató jól tudja, de akkor úgy is kell leírni".



- Negatívumok

- Nyelvileg értelmetlen mondatok.
- Bőbeszédűség: Ha egy oldal átbogarászása után egy sornyi (vagy esetleg 0 bitnyi) információt találok annak nem fogok örülni.
- Kritikus helyen olvashatatlaná váló leírás, kritikus helyen zavarossá váló leírás: Az írásos vizsga jegye a leírtakért jár; elhiszem, hogy "a hallgató jól tudja, de akkor úgy is kell leírni".

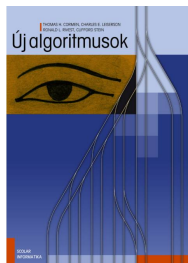


A félév során érintett főbb témakörök

- Kiegyensúlyozott és augmentált keresőfák
- Binomiális és Fibonacci kupacok
- Geometriai algoritmusok
- Számelméleti algoritmusok
- Mintaillesztő algoritmusok

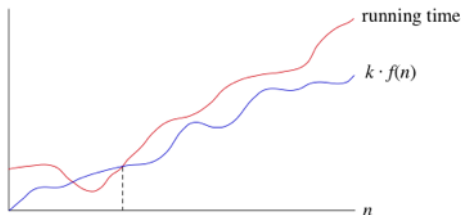


- Ajánlott irodalom
 - Thomas H. Cormen – Charles E. Leiserson – Ronald L. Rivest – Clifford Stein: **Új algoritmusok**. Kiadó: SCOLAR



- Hackerrank versenyek
- Algoritmusok vizualizációja

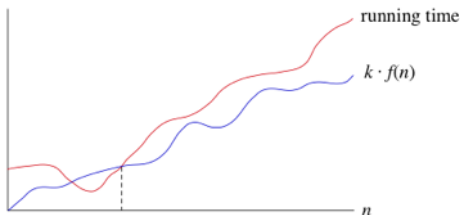




Létezik egy olyan küszöbérték n_0 , amihez meg tudunk adni egy $k > 0$ konstant, hogy a futási idő minden $n > n_0$ esetén legalább $k \cdot f(n)$

Jelölés: $T(n) = \Omega(f(n))$ vagy másképp $T(n) \in \Omega(f(n))$



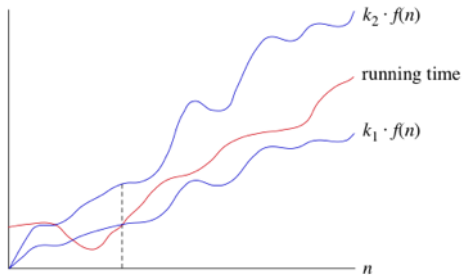


Létezik egy olyan küszöbérték n_0 , amihez meg tudunk adni egy $k > 0$ konstant, hogy a futási idő minden $n > n_0$ esetén legalább $k \cdot f(n)$

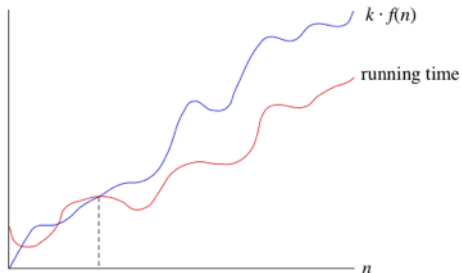
Jelölés: $T(n) = \Omega(f(n))$ vagy másképp $T(n) \in \Omega(f(n))$

Értelmezés: $T(n)$ "kellően nagy" inputra "érdemben" meghaladja $f(n)$ -t





Ismétlés — Aszimptotikus jelölések: O



Kérdés

Hatékony-e az az algoritmus, amelyik futási ideje n méretű inputra *legalább* $O(n \log n)$?



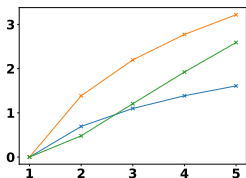
(beugratós) Kérdés

Hatékony-e az az algoritmus, amelyik futási ideje n méretű inputra *legalább* $O(n \log n)$?

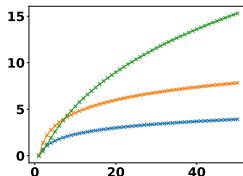
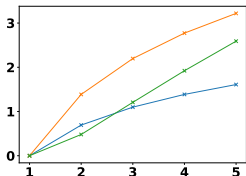
Másképp szólva, mit tudunk arról az algoritmusról, amelynek futási ideje $\Omega(1)$?



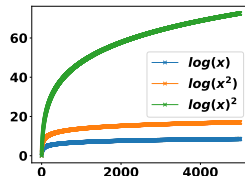
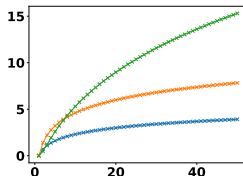
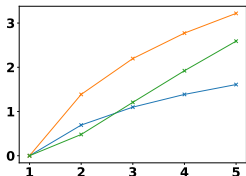
3 algoritmusunk van, amelyek az n méretű inputjuk függvényében $O(\log(n^2))$, $O(\log(n)^2)$ és $O(\log(n))$ futási idővel rendelkeznek. Mi mondható el az algoritmusok hatékonyságáról?



3 algoritmusunk van, amelyek az n méretű inputjuk függvényében $O(\log(n^2))$, $O(\log(n)^2)$ és $O(\log(n))$ futási idővel rendelkeznek. Mi mondható el az algoritmusok hatékonyságáról?
(Hint: $\log(a * b) = \log(a) + \log(b)$)



3 algoritmusunk van, amelyek az n méretű inputjuk függvényében $O(\log(n^2))$, $O(\log(n)^2)$ és $O(\log(n))$ futási idővel rendelkeznek. Mi mondható el az algoritmusok hatékonyságáról?
(Hint: $\log(a * b) = \log(a) + \log(b)$)



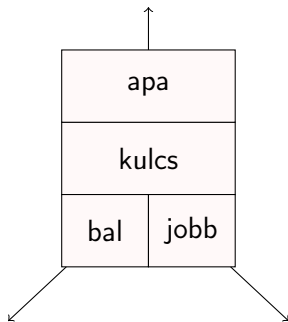
- Egy olyan "megengedő" kétszeresen láncolt lista, ahol az elemek (egy helyett) két elemhez is kapcsolódhatnak

Láncolt lista



Bináris fa implementációja

```
class Node {  
    Object kulcs;  
    Node* apa;  
    Node* bal;  
    Node* jobb;  
}
```

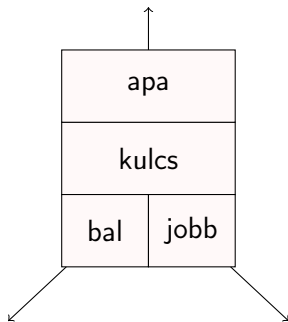


Bináris fa implementációja

```
class Node {  
    Object kulcs;  
    Node* apa;  
    Node* bal;  
    Node* jobb;  
}
```

Megjegyzés

2 mutatóval és egy segédbittel (bal fiú-e az adott csúcs) is megvalósítható lenne



- Inorder/preorder/posztorder bejárások
- Legegyszerűbb megvalósításuk rekurzióval történik
 - Jó azonban tudni, hogy **rekurzió nélkül is megtehető mindez**

```
void inorder(x){  
    if(x==nil){return}  
    inorder(x.bal)  
    print(x.kulcs)  
    inorder(x.jobb)  
}
```



- Inorder/preorder/posztorder bejárások
- Legegyszerűbb megvalósításuk rekurzióval történik
 - Jó azonban tudni, hogy **rekurzió nélkül is megtehető mindez**

```
void inorder(x){  
    if(x==nil){return}  
    inorder(x.bal)  
    print(x.kulcs)  
    inorder(x.jobb)  
}
```

```
void preorder(x){  
    if(x==nil){return}  
    print(x.kulcs)  
    preorder(x.bal)  
    preorder(x.jobb)  
}
```



- Inorder/preorder/posztorder bejárások
- Legegyszerűbb megvalósításuk rekurzióval történik
 - Jó azonban tudni, hogy **rekurzió nélkül is megtehető mindez**

```
void inorder(x){  
    if(x==nil){return}  
    inorder(x.bal)  
    print(x.kulcs)  
    inorder(x.jobb)  
}
```

```
void preorder(x){  
    if(x==nil){return}  
    print(x.kulcs)  
    preorder(x.bal)  
    preorder(x.jobb)  
}
```

```
void postorder(x){  
    if(x==nil){return}  
    postorder(x.bal)  
    postorder(x.jobb)  
    print(x.kulcs)  
}
```



- Olyan bináris fa, amelynek minden belső csúcsának 2 fia van

Fában lévő kulcsok száma

A fa i -edik szintjén 2^i csúcs található



- Olyan bináris fa, amelynek minden belső csúcsának 2 fia van

Fában lévő kulcsok száma

A fa i -edik szintjén 2^i csúcs található

\Rightarrow a fában $n = \sum_{i=0}^h 2^i = 2^{h+1} - 1$ csúcs van^a

Állítás: h magas fában $O(2^h)$ csúcs található



- Olyan bináris fa, amelynek minden belső csúcsának 2 fia van

Fában lévő kulcsok száma

A fa i -edik szintjén 2^i csúcs található

\Rightarrow a fában $n = \sum_{i=0}^h 2^i = 2^{h+1} - 1$ csúcs van^a

Állítás: h magas fában $O(2^h)$ csúcs található

Megfordítva: n csúcsból álló fa magassága $\Omega(\log n)$

^abizonyítás teljes indukcióval



Keresőfa tulajdonság

A fa minden x csúcsára teljesül, hogy

- $x.bal.kulcs < x.kulcs$ (amennyiben $x.bal! = nil$)
- $x.kulcs < x.jobb.kulcs$ (amennyiben $x.jobb! = nil$)

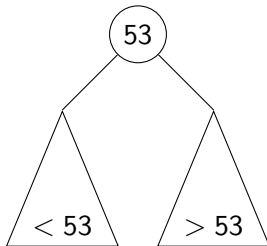


Keresőfa tulajdonság

A fa minden x csúcsára teljesül, hogy

- $x.bal.kulcs < x.kulcs$ (amennyiben $x.bal! = nil$)
- $x.kulcs < x.jobb.kulcs$ (amennyiben $x.jobb! = nil$)

< rendezés tranzitivitásából adódóan



```
FÁBANKERES(x, k) {  
    if x == nil or k == x.kulcs  
        return x  
  
    if k < x.kulcs  
        FÁBANKERES(x.bal, k)  
    else  
        FÁBANKERES(x.jobb, k)  
}
```




```
FÁBANKERES(x, k) {  
    if x == nil or k == x.kulcs  
        return x  
  
    if k < x.kulcs  
        FÁBANKERES(x.bal, k)  
    else  
        FÁBANKERES(x.jobb, k)  
}
```

h magas fa esetén $O(h)$

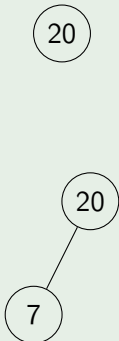


Elem beszúrása bináris keresőfába

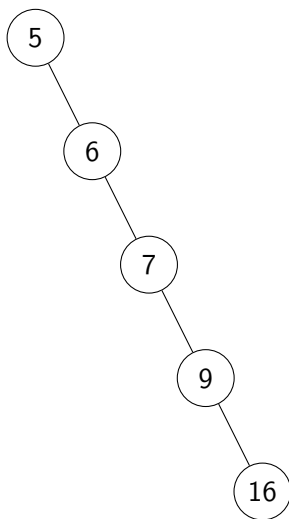
- Keresőfa tulajdonság fenntartása mellett **levélként** szúrunk be
- h magas fa esetén $O(h)$ idejű

Példa

Beszúr(7)



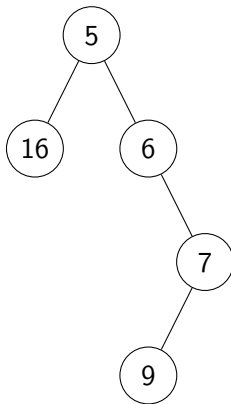
Milyen fát eredményez az 5,6,7,9,16 kulcsok beszúrása?



Tegyük föl, hogy $>$ szerint $7 > 9 > 6 > 5 > 16$. Most hogy néz ki a fa?



Tegyük föl, hogy $>$ szerint $7 > 9 > 6 > 5 > 16$. Most hogy néz ki a fa?



Elem törlése bináris keresőfából



- 3 esetet különböztetünk meg x csúcs törlése kapcsán
 - ① x -nek nincs gyereke
 - x apjának az x -re vonatkozó mutatóját *nil*-re állítjuk
 - ② x -nek pontosan egy gyereke van
 - x apját "átkötjük" x egyedüli fiához
 - ③ x -nek 2 gyereke van
 - x -et megelőzőjével (bal oldali részfájának maximális elemével) helyettesítjük
- h magas fa esetén $O(h)$ idejű

