KEMENTRIAN RISET, TEKNOLOGI, DAN PENDIDIKAN TINGGI UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN" YOGYAKARTA

JL. SWK 104 (Lingkar Utara) Condongcatur, Yogyakarta 55283 Telp.(0274)486188, 486733, Fax. 486400
Jl. Babarsari 2, Tambakbayan, Yogyakarta 55281 Telp.(0274)486911 Email: info@upnyk.ac.id. Homepage: http://www.upnyk.ac.id

UJIAN MATA KULIAH PRAKTIKUM SEMESTER GENAP T.A. 2024/2025

Mata Kuliah : Praktikum Pemrograman Berorientasi Objek IF-A

Hari/Tanggal: Sabtu, 15 Maret 2025

Plug : IF-A

Waktu : 13.30-15.30 WIB (+15 menit toleransi keterlambatan)

Sifat Ujian : Open 2 Lembar Cheatsheet

KUIS PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK IF-A

Anda adalah seorang programmer yang diminta oleh pemilik toko alat musik bernama Musicians untuk membuat aplikasi GUI sederhana menggunakan Java Swing. Aplikasi ini akan membantu pengelolaan penjualan alat musik secara online. Berikut adalah spesifikasi yang diminta:

Frame 1: Halaman Login

Username : Nama Anda.

Password : "pass" + 3 digit terakhir NIM Anda. Contoh: "pass016"

Tombol Login: Untuk masuk ke halaman utama.

Tombol Reset : Untuk mengosongkan input username dan password.

Error Handling:

- Jika username atau password salah, tampilkan pesan error.

- Jika salah login sebanyak 2 kali, tampilkan pesan error akun terkunci dan tombol login dinonaktifkan.

Clue: untuk menonaktifkan tombol login bisa menggunakan tombolLogin.setEnabled(false);

Frame 2: Halaman Utama

Setelah berhasil login, pengguna akan diarahkan ke halaman utama. Halaman ini berisi:

Tulisan : "Selamat Datang di Musicians, [Nama Anda]".

Daftar Alat Musik : Menampilkan daftar alat musik yang dijual beserta harganya.

Gitar: Rp500.000Piano: Rp2.000.000Drum: Rp1.500.000

Input Jumlah : Untuk setiap alat musik, pengguna dapat memasukkan jumlah yg ingin dibeli (default = 0).

Tombol Beli : Untuk melanjutkan ke halaman pembelian.

Tombol Logout: Untuk keluar dari aplikasi dan kembali ke halaman login.

Error Handling:

- Jika menginputkan **bilangan negatif**, tampilkan pesan error.

- Jika jumlah alat musik yang diinputkan melebihi batas maksimal (**maksimal 5 per jenis**), tampilkan pesan error.

KEMENTRIAN RISET, TEKNOLOGI, DAN PENDIDIKAN TINGGI UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN" YOGYAKARTA

JL. SWK 104 (Lingkar Utara) Condongcatur, Yogyakarta 55283 Telp.(0274)486188, 486733, Fax. 486400
Jl. Babarsari 2, Tambakbayan, Yogyakarta 55281 Telp.(0274)486911 Email: info@upnyk.ac.id. Homepage: http://www.upnyk.ac.id

UJIAN MATA KULIAH PRAKTIKUM SEMESTER GENAP T.A. 2024/2025

Mata Kuliah : Praktikum Pemrograman Berorientasi Objek IF-A

Hari/Tanggal : Sabtu, 15 Maret 2025

Plug : IF-A

Waktu : 13.30-15.30 WIB (+15 menit toleransi keterlambatan)

Sifat Ujian : Open 2 Lembar Cheatsheet

Frame 3: Halaman Pembelian

Setelah mengklik tombol Beli di halaman utama, pengguna akan diarahkan ke halaman pembelian. Halaman ini berisi:

Daftar Alat Musik : Menampilkan daftar alat musik yang dibeli beserta jumlah dan harga per items.

Subtotal : Menampilkan subtotal harga sebelum pajak.

Pajak :

- Jika subtotal > Rp5.000.000, pajak 15%.

- Jika subtotal > Rp3.000.000, pajak 10%.

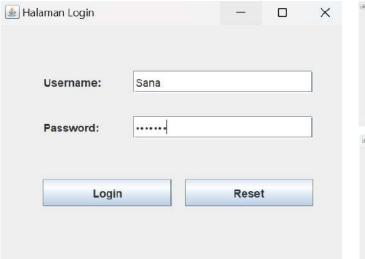
- Jika subtotal <= Rp3.000.000, pajak 5%.

Total Harga : Menampilkan total harga setelah ditambah pajak.

Tombol Kembali : Untuk kembali ke halaman utama.

Berikut adalah screenshot contoh tampilan:

Halaman Login







KEMENTRIAN RISET, TEKNOLOGI, DAN PENDIDIKAN TINGGI UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN" YOGYAKARTA

JL. SWK 104 (Lingkar Utara) Condongcatur, Yogyakarta 55283 Telp.(0274)486188, 486733, Fax. 486400
Jl. Babarsari 2, Tambakbayan, Yogyakarta 55281 Telp.(0274)486911 Email: info@upnyk.ac.id. Homepage: http://www.upnyk.ac.id

UJIAN MATA KULIAH PRAKTIKUM SEMESTER GENAP T.A. 2024/2025

Mata Kuliah : Praktikum Pemrograman Berorientasi Objek IF-A

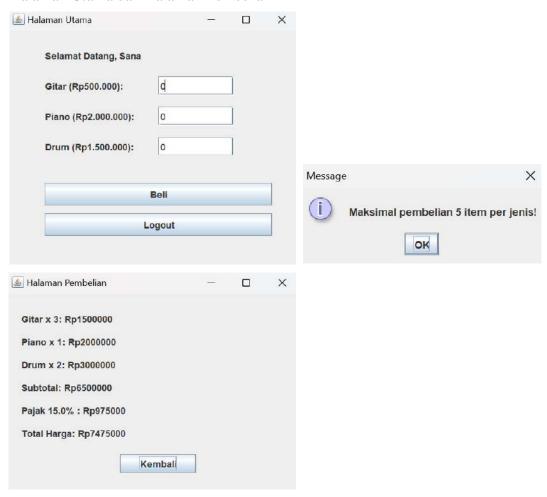
Hari/Tanggal : Sabtu, 15 Maret 2025

Plug : IF-A

Waktu : 13.30-15.30 WIB (+15 menit toleransi keterlambatan)

Sifat Ujian : Open 2 Lembar Cheatsheet

Halaman Utama dan Halaman Pembelian



Catatan:

- Tampilannya dibebaskan, tetapi harus bagus.
- Memanfaatkan konsep OOP yang pernah temen-temen pelajari.

UPLOAD PROJECT DI GITHUB DENGAN NAMA REPOSITORY NIM_IF-A_Kuis.