



Univerzitet u Sarajevu
Elektrotehnički fakultet u Sarajevu
Odsjek za računarstvo i informatiku



GameHub GUI Prototip

- Vodič i dokumentacija -

OštriMomci (#momci):

Elvedin Smajić

Vedad Grbo

Tarik Beganović

Sadržaj:

Uvod – napomena	3
Početna stranica	4
Registracija i Login	5
Guest pristup	7
Gamer pristup	13
Developer pristup	22
Gaming kompanija pristup	25
Administrator pristup	26
Korišteni alati	27

Uvod – napomena

Ovo je reprezentacija grafičkog interfejsa aplikacije GameHub. Reprezentacija nije 100% tačna, jer će se možda tokom razvijanja aplikacije koristiti elementi sa malo drugačijim izgledom. Za dosta stvari radi brzine su korišteni gotovi template-i alata koji smo koristili za kreiranje prototipa. Naprimjer, top lista možda ne bude izgledala identično kao na prototipu, ali je izabran template koji bi najviše odgovarao tom prikazu.

Prototip se nalazi na sljedećoj stranici: <https://pr.to/ECFLQP/>

Kreiran prototip je interaktivan i dosta funkcija je implementirano koliko je bilo moguće. Mnoge funkcionalnosti se nisu mogle prikazati adekvatno, tako da prikaz takvih funkcionalnosti nije urađen ili je pokušao biti barem približno “dočaran” stvarnom izgledu. Sve napomene će biti naznačene u odgovarajućim dijelovima.

Početna stranica

Početna stranica bi trebala izgledati ovako:



Na glavnoj stranici, korisnik ima tri mogućnosti:

- mogućnost **registracije**
- mogućnost **prijave**
- mogućnost posjete stranice kao **gost (Guest)**.

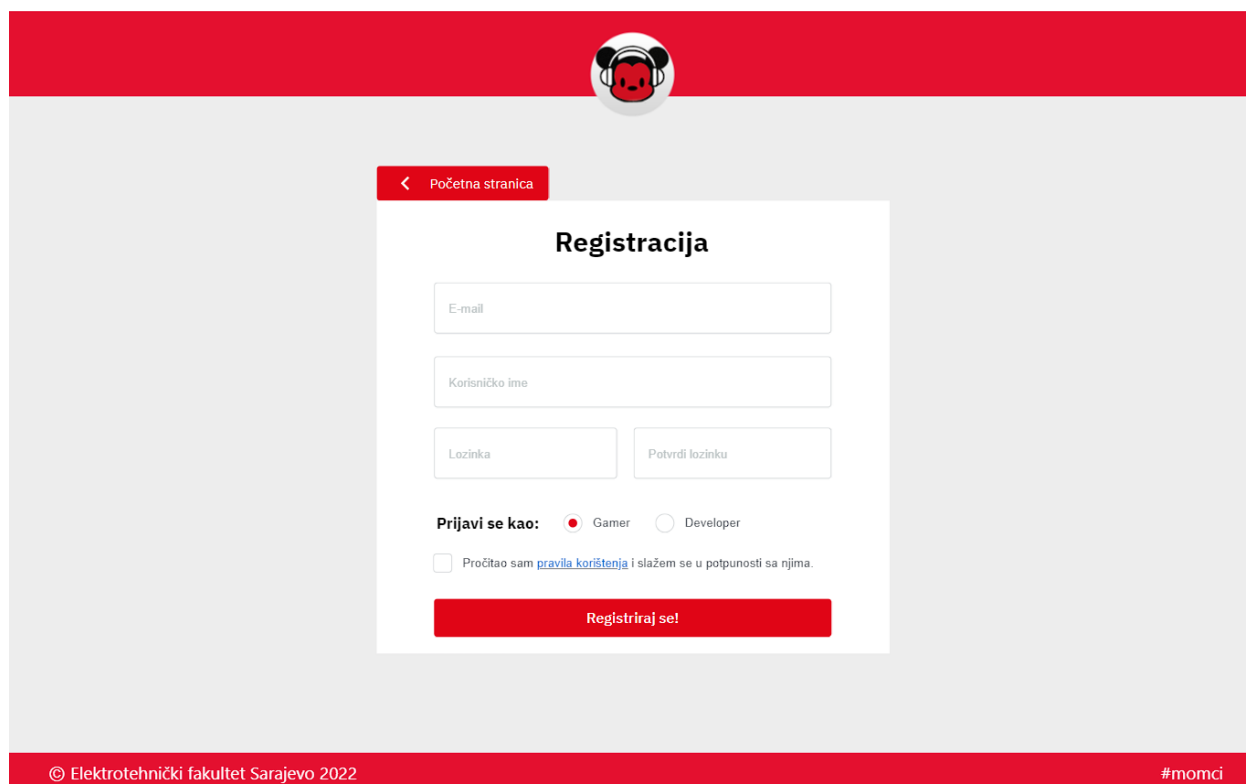
U headeru se nalaze logo aplikacije sa nazivom i dva dugmića za registraciju i prijavu.

U footeru se nalaze podaci o aplikaciji i kreatorima aplikacije. U stvarnosti on možda bude i veći sa više podataka, ali je ovdje smanjen da ne bi zauzimao velik prostor zbog nemogućnosti scrollovanja.

U sredini se nalazi naslov i dugme koje omogućava Guest nivo pristupa stranici.

Registracija i Login

Klikom na dugme za registraciju se otvara sljedeći prozor:



The screenshot shows a web application interface. At the top is a red header bar with a circular logo containing a red character with headphones. Below the header is a light gray background. In the center is a white registration form titled "Registracija". The form has a red button at the top left labeled "Početna stranica" with a left arrow. The form fields include: "E-mail", "Korisničko ime", "Lozinka", and "Potvrdi lozinku". Below these fields are two radio buttons for "Prijavi se kao:" with options "Gamer" (selected) and "Developer". At the bottom of the form is a checkbox labeled "Pročitao sam pravila korištenja i slažem se u potpunosti sa njima." and a red button labeled "Registriraj se!". The footer of the application is a red bar with the text "© Elektrotehnički fakultet Sarajevo 2022" on the left and "#momci" on the right.

Prozor se sastoji od formulara u koji korisnik unosi podatke:

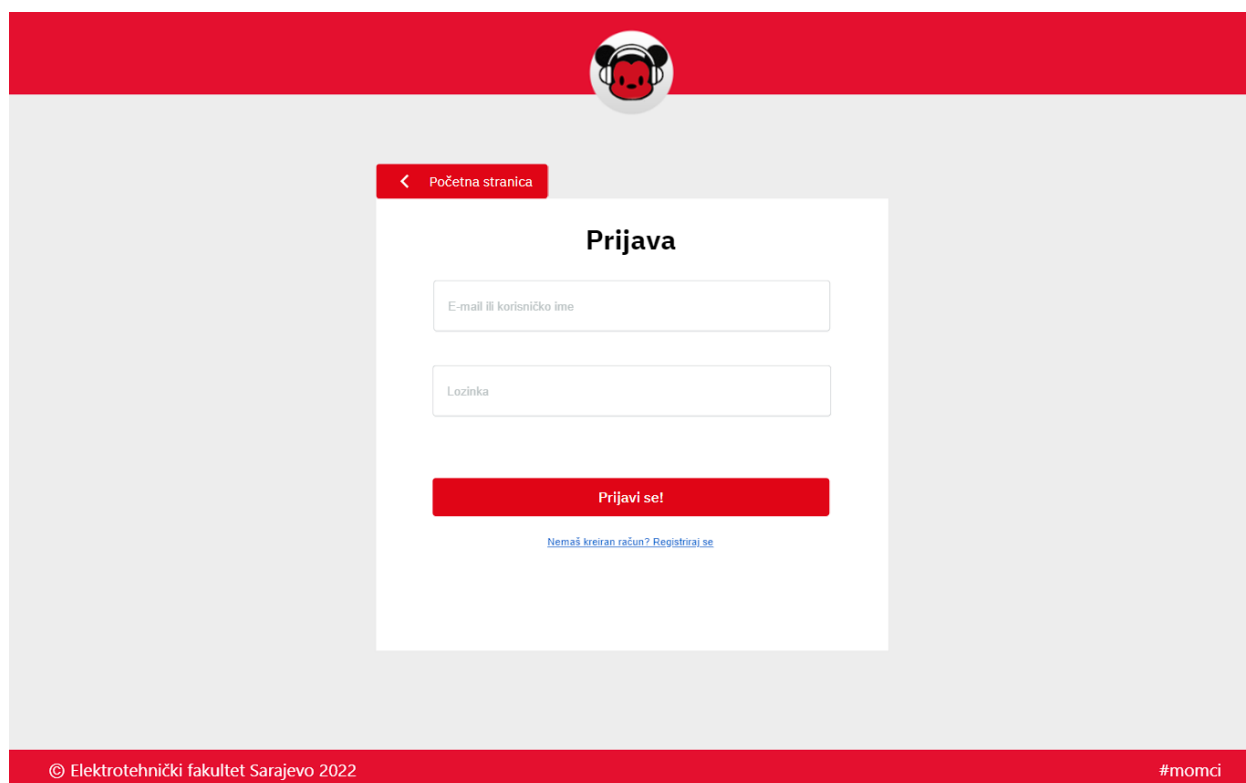
- **e-mail adresu**
- **korisničko ime**
- **lozinku i potvrdu lozinke**
- **vrstu registracije (Gamer i Developer)**
- **checkbox za potvrdu pravila korištenja (Terms and Conditions).**

Ispravnost unesenih podataka nije kontrolisana u prototipu, tako da i bez unosa ikakvih podataka se može ući na glavnu stranicu klikom na dugme za registraciju. U stvarnoj aplikaciji će to naravno biti kontrolisano.

U slučaju odustajanja, klikom na dugmić „**Početna stranica**“ se vraća na početnu stranicu.

Što se tiče pravila korištenja, u prototipu se ne mogu prikazati klikom na podvučeni dio teksta. Razlog tome je što pravila korištenja trebamo još detaljnije razmatrati i precizno napisati, a u prototipu je samo nagovješteno da će takvo nešto postojati. Korisnike, koji se ne budu pridržavali navedenih pravila, administrator ima pravo da banuje.

Prozor za prijavu izgleda ovako:



The screenshot shows a web interface for a login form. At the top, there is a red header bar with a circular logo featuring a red character with headphones. Below the header, a navigation bar contains a red button labeled 'Početna stranica' with a left-pointing arrow. The main content area is a white box titled 'Prijava'. It contains two input fields: 'E-mail ili korisničko ime' and 'Lozinka'. Below these fields is a red button labeled 'Prijavi se!'. Underneath the button is a blue link that reads 'Nemaš kreiran račun? Registriraj se'. The footer consists of a red bar with the text '© Elektrotehnički fakultet Sarajevo 2022' on the left and '#momci' on the right.

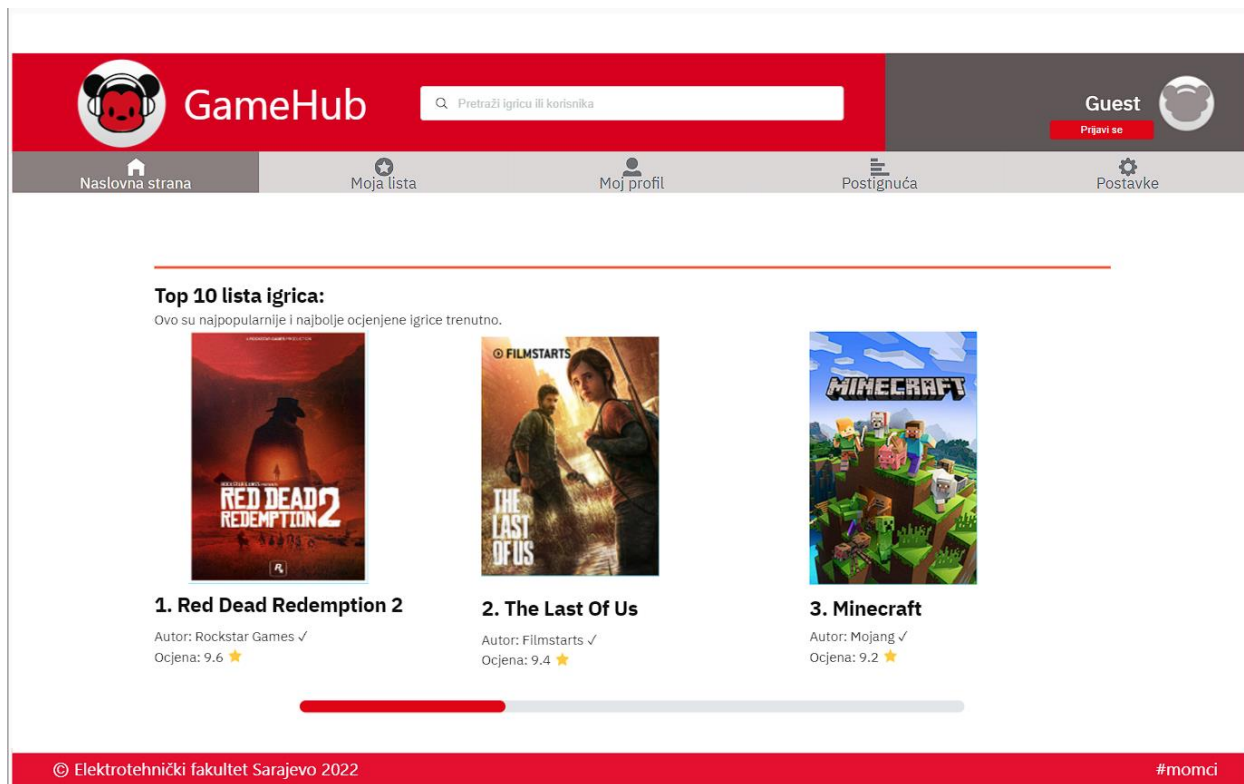
Izgled je sličan kao kod prozora za registraciju. Razlika je u unosu podataka i opciji koja se nalazi ispod dugmeta za prijavu.

Klikom na podvučeni tekst ispod dugmeta za prijavu se korisnik prebacuje na prozor za registraciju.

Klikom na dugme za prijavu se, isto tako, ulazi na glavnu stranicu na korisničkom nivou pristupa.

Guest pristup

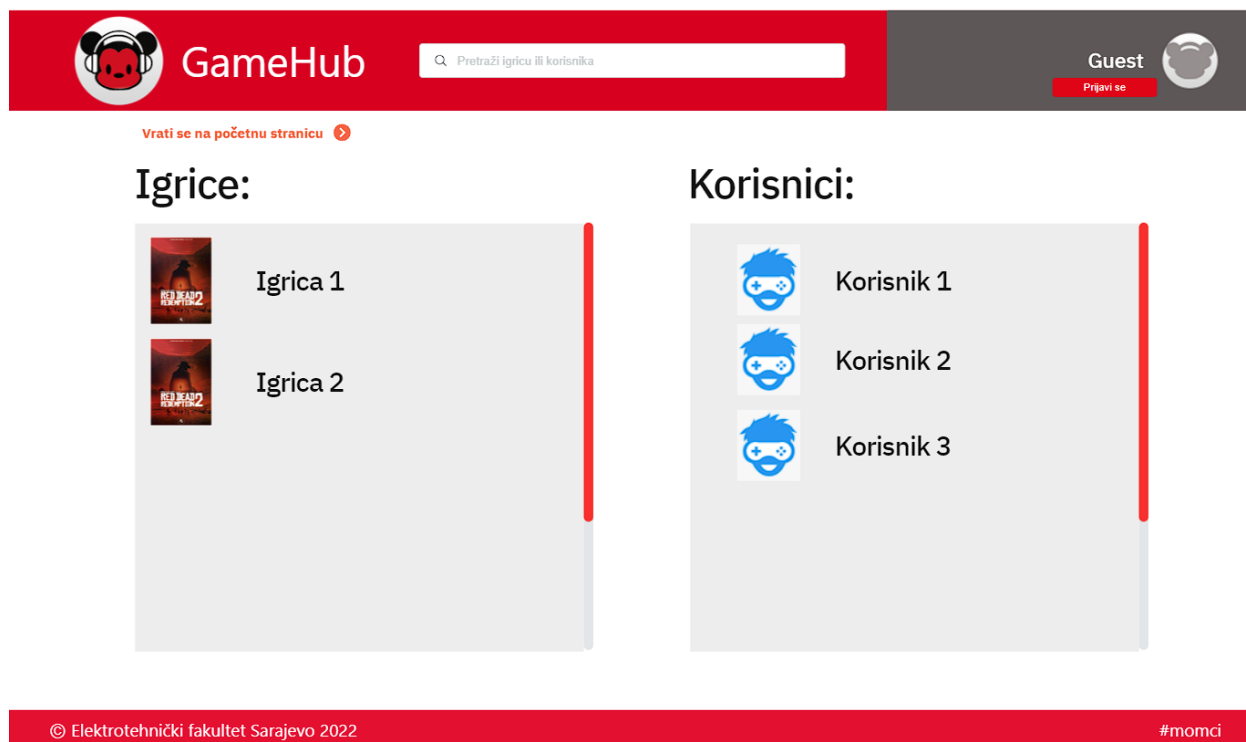
Ukoliko kliknemo na dugme za pristup stranici kao gost, dobijamo sljedeći izgled stranice:



Mogu se uočiti sljedeći elementi:

- Search Bar za pretragu u headeru aplikacije
- Korisničko ime u desnom ćošku sa dugmetom prijave
- Navigation Bar za promjenu dijelova aplikacije
- Glavni prozor sadržaja (trenutno: Top 10 lista).

U **Search Bar** svi korisnici imaju mogućnost pretrage igrica i korisnika. U ovom prototipu prozor za pretragu se otvara fokusiranjem na Search Bar i klikom na dugme Enter (nije potrebno unositi tekst):




U prozoru za pretragu se nalaze dva scroll taba, jedan za igrice i drugi za korisnike. Pritiskom na dugme „**Vrati se na početnu stranicu**“ se vraća na Homepage.


U desnom ćošku će u ovom nivou pristupa pisati „Guest“ i nalaziće se dugme za prijavu sa kojim se može ući u login prozor.

Navigation Bar omogućava promjenu dijelova stranice:

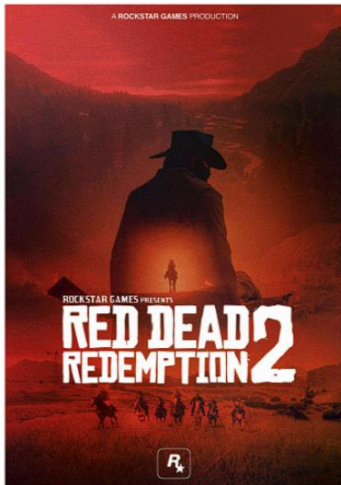
- Naslovna strana
- Moja lista
- Moj profil
- Postignuća
- Postavke.

Naslovna strana sadrži listu top 10 najbolje ocjenjenih igara u tom trenutku. Klikom na neku od igara se otvara profilna strana igrice:

**GameHub**

Guest 
Prijavi se


Vrati se na početnu stranicu >



Red Dead Redemption 2

O igrici:
Amidst the decline of the Wild West at the turn of the 20th century, outlaw Arthur Morgan and his gang struggle to cope with the loss of their way of life. (preuzeto sa imdb)

Žanr: Akcija

 **9.6**

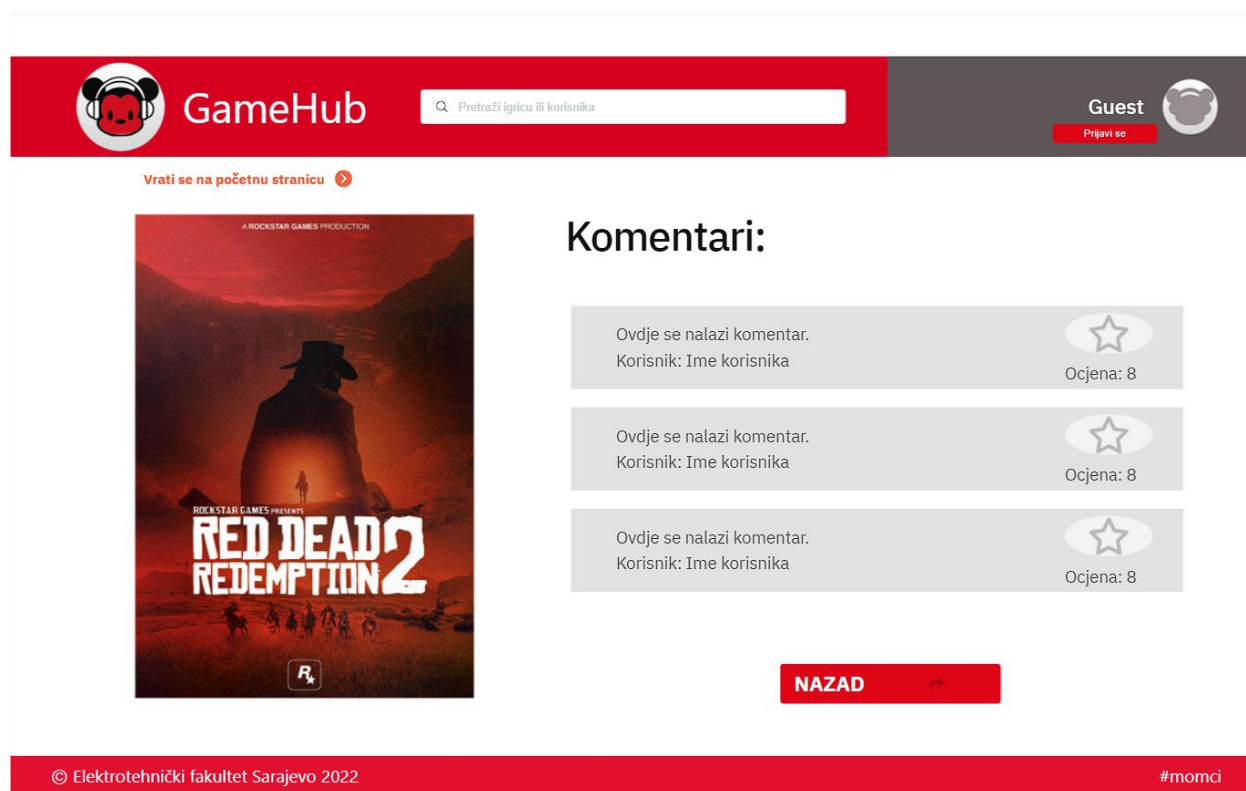
OCJENI IGRICU ★

KOMENTARI

© Elektrotehnički fakultet Sarajevo 2022

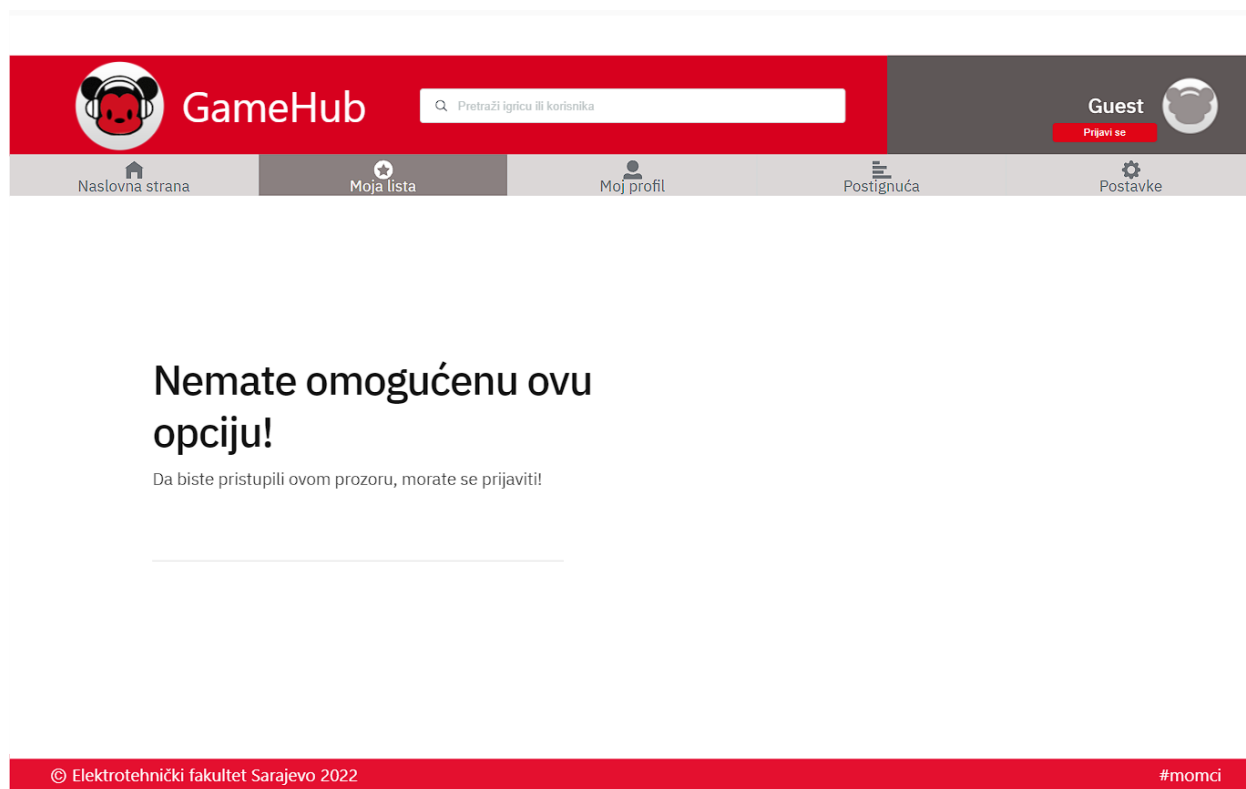
#momci

Profilna strana igrice sadrži sliku, naslov, opis, žanr, prosječnu ocjenu i dva dugmeta za ocjenjivanje i pregled komentara. Gost nema pristup ocjenjivanju, ali ima mogućnost pregleda komentara:



Dugme „Nazad“ vraća korisnika na profil igrice, a dugme u gornjem lijevom ćošku vraća na početnu stranicu.

Moja lista, Moj profil i Postignuća su tabovi kojima korisnik kao guest nema mogućnost pristupa. Ispisuje se poruka kojom se gost obavještava da se mora prijaviti ukoliko želi koristiti ovu uslugu sistema:



Postavke je tab koji gost može djelomično da koristi. Gost nema mogućnost promjene slike, te su textboxovi za promjenu korisničkog imena i opisa profila zaključani (read-only). On ima mogućnost samo promjene teme (**Dark i Light mode**). Ova funkcionalnost je djelomično prezentirana na prototipu jer bi njeno prikazivanje u ovom alatu zahtijevalo dosta vremena. Promjena jezika je isto moguća, ali naravno funkcionalnost u prototipu nije implementirana.

The screenshot shows the 'Postavke' (Settings) page for a guest user on the GameHub platform. The header is red with the GameHub logo and a search bar. The navigation bar includes links for 'Naslovna strana', 'Moja lista', 'Moj profil', 'Postignuća', and 'Postavke'. The main content area is titled 'Promijeni sliku' (Change profile picture) and includes a note that this feature is unavailable for guests. It features a large image placeholder with an 'AŽURIRAJ' (Update) button and an 'Upload a file (.jpg, .png)' label. To the right, there are input fields for 'Korisničko ime' (Username) and 'Opis profila' (Profile description), both of which are disabled. Below these are buttons for 'Svijetli izgled' (Light theme) and 'Tamni izgled' (Dark theme), and a 'Jezik' (Language) dropdown menu. A red 'SAČUVAJ' (Save) button is at the bottom. The footer contains the copyright notice '© Elektrotehnički fakultet Sarajevo 2022' and the hashtag '#momci'.

GameHub

Pretraži igricu ili korisnika

Guest

Prijavi se

Naslovna strana

Moja lista

Moj profil

Postignuća

Postavke

Promijeni sliku

Promijenite sliku profila po želji:
(Vi nemate ovu mogućnost pošto niste prijavljeni)

AŽURIRAJ

Upload a file (.jpg, .png)

Korisničko ime:

Guest

Opis profila:

Unesite opis profila...

Tema stranice:

Svijetli izgled

Tamni izgled

Jezik:

Odaberi jezik

SAČUVAJ

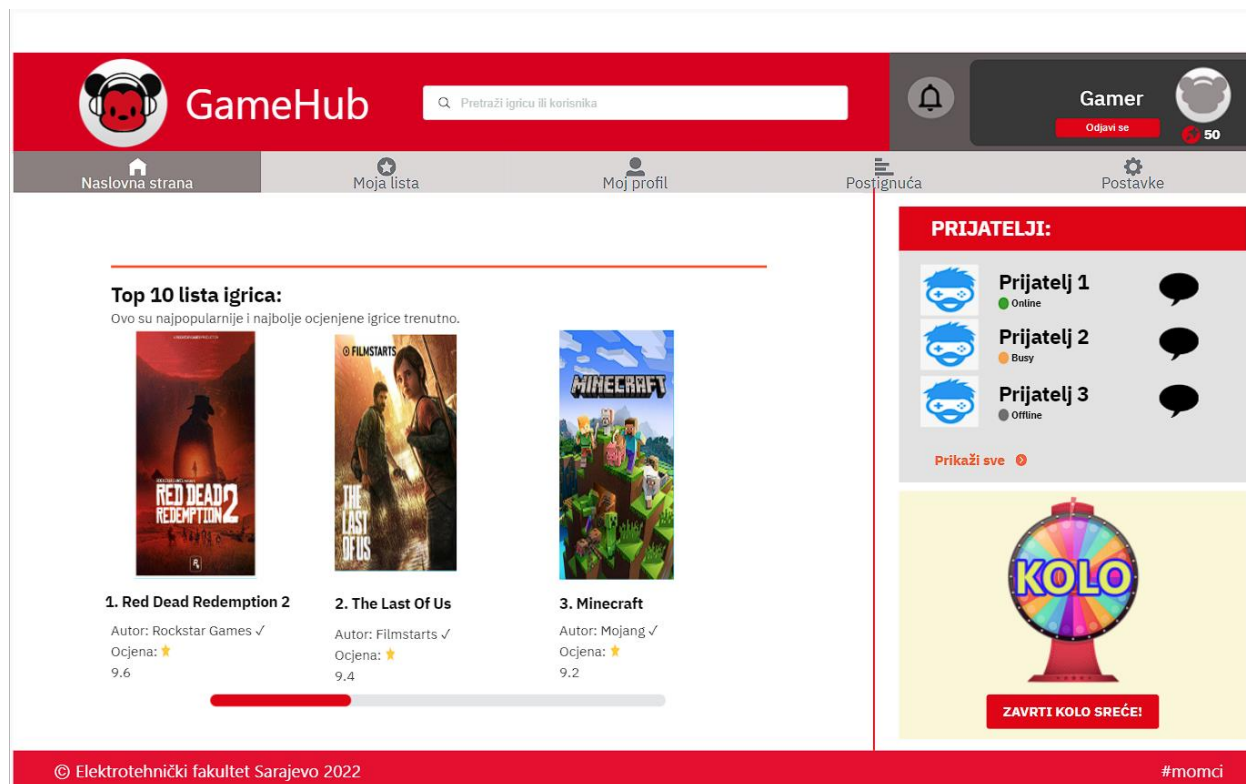
© Elektrotehnički fakultet Sarajevo 2022

#momci

Pored ovih navedenih stvari, gost može i pregledavati profile drugih korisnika, ali nema mogućnost lajkovanja ni komentarisanja. Pregled profila će biti detaljnije objašnjen u dijelu „Gamer pristup“.

Gamer pristup

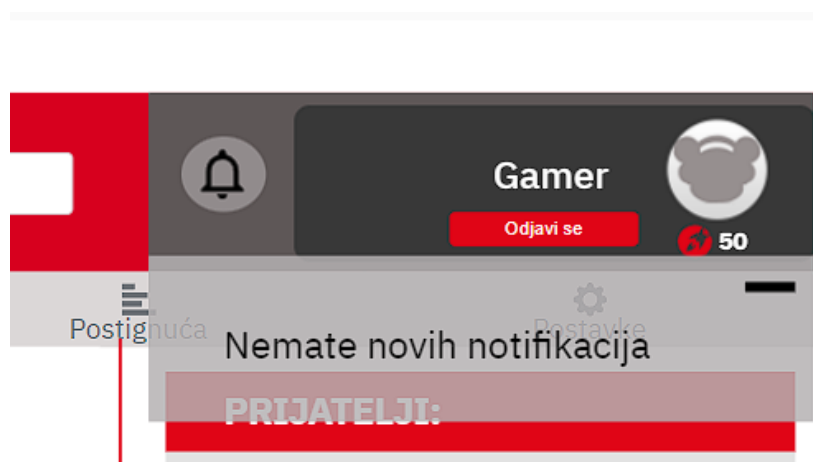
Da bi se pristupilo ovom načinu pristupa u prototipu, potrebno je da se izvrši registracija ili login (ne moraju se unositi podaci):



Glavna stranica se razlikuje u sljedećim elementima od gosta:

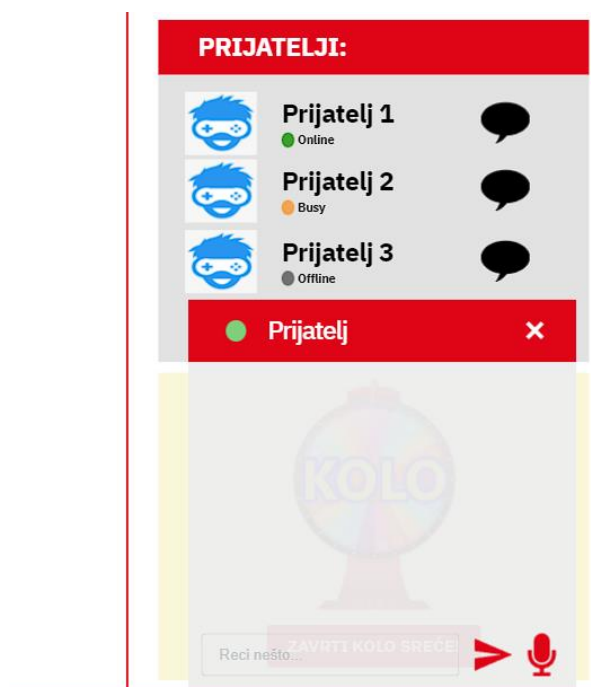
- naslovna strana pored liste ima i tab sa prikazom prijatelja i tab koji pokreće kolo sreće
- u desnom gornjem ćošku se nalazi stvarno ime korisnika (u ovom slučaju je iskorišteno samo „Gamer“)
- dugme za odjavu koje vodi na prozor za prijavu korisnika
- profilna slika (u primjeru korištena defaultna, ali je moguća promjena)
- količina MouseCredits ispod profilne slike
- notifikacijsko dugme.

Klikom na notifikacijsko dugme se otvara balončić koji prikazuje notifikacije, ukoliko ih ima. U prototipu je to prikazano na sljedeći način:

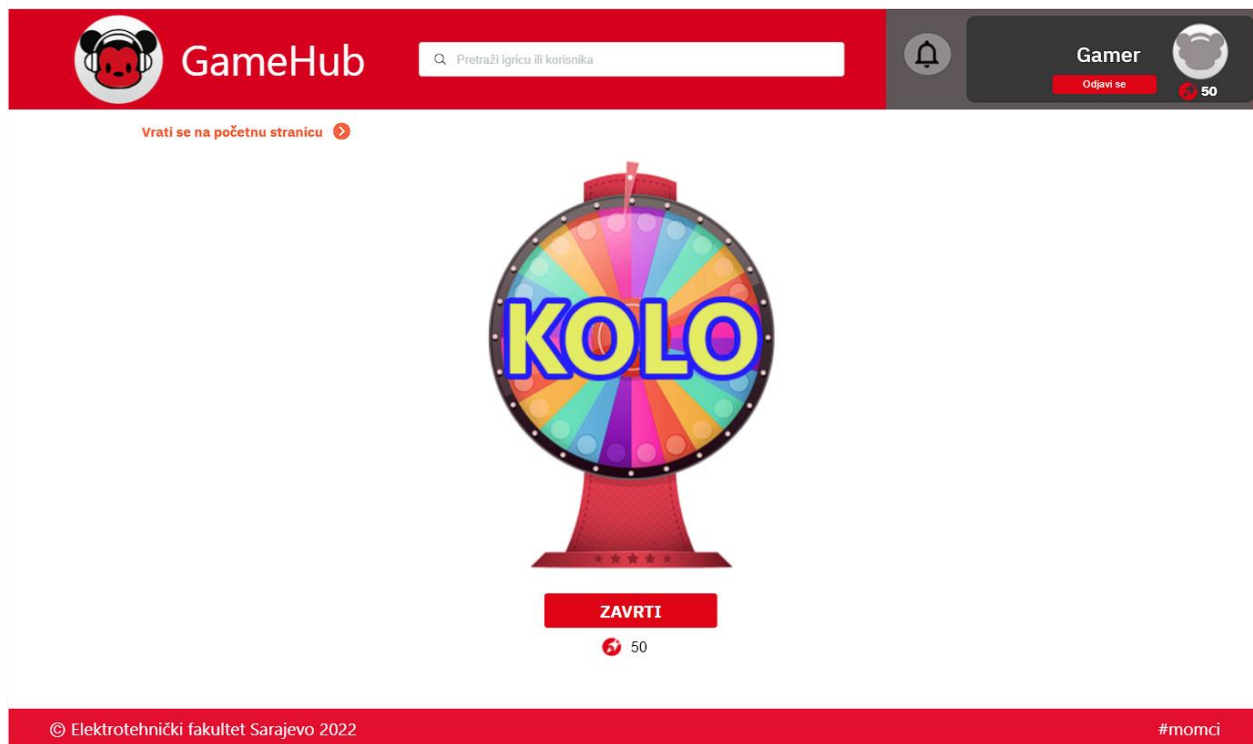


Klikom na minus se zatvara balončić.

Klikom na Prijatelja 1 u tabu sa prijateljima se prikazuje otprilike kako bi trebao da izgleda chat prozorčić:





Klikom na dugme za pokretanje kola sreće se otvara sljedeći prozor:



U sredini bi se nalazio točak na kojem bi se nalazile određene nagrade. Klikom na dugme zavrti bi se kolo pokrenulo, ukoliko korisnik ima dovoljno MouseCredits. Stvarna simulacija nije bila izvediva u prototipu ili bar nama nije bila poznata (možda putem nekih gifova/videoa?).

Profil igrice se razlikuje od gosta po tome što korisnik ima mogućnost ocjenjivanja:

**GameHub**




Gamer

Odjavi se

50

[Vrati se na početnu stranicu](#)



The Last Of Us

O igrici:
In a hostile, post-pandemic world, Joel and Ellie, brought together by desperate circumstances, must rely on each other to survive a brutal journey across what remains of the United States. (imdb izvor)

Žanr: Avantura

Ocjene igrice ★

Komentari

© Elektrotehnički fakultet Sarajevo 2022

#momci

**GameHub**



Gamer

Odjavi se

50

[Vrati se na početnu stranicu](#)



Ocjena: Menu Item

Komentar:

Unesite vaš komentar...

POTVRDI ★

ODUSTANI

© Elektrotehnički fakultet Sarajevo 2022

#momci

Korisnik može unijeti ocjenu i komentar. Dostupne ocjene su:

- **1 – Katastrofa**
- **2 – Vrlo loše**
- **3 – Loše**
- **4 – Meh**
- **5 – OK**
- **6 – Dobro**
- **7 – Vrlo dobro**
- **8 – Odlično**
- **9 – Fantastično**
- **10 – Remek djelo.**

Tab Postavke izgleda isto kao kod gosta, samo što je puni pristup omogućen:

GameHub Pretraži igricu ili korisnika

Naslovna strana Moja lista Moj profil Postignuća Postavke

Promijeni sliku
Promijenite sliku profila po želji:

AŽURIRAJ
Upload a file (.jpg, .png)

Korisničko ime:
Nickname

Opis profila:
Unesite opis profila...

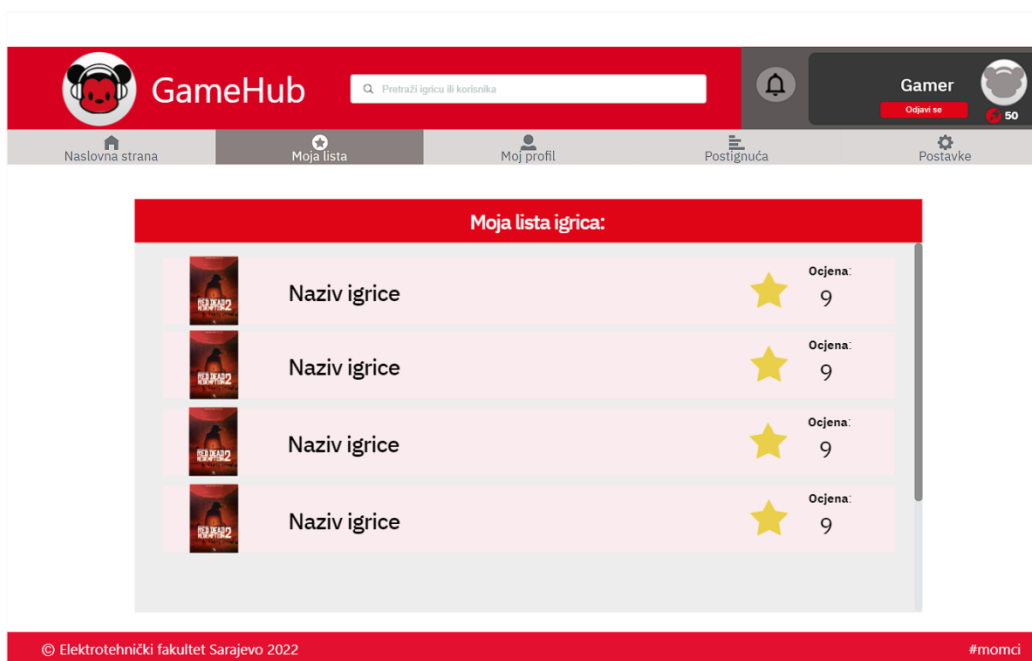
Tema stranice:
Svjetli izgled Tamni izgled

Jezik:
Odaberi jezik

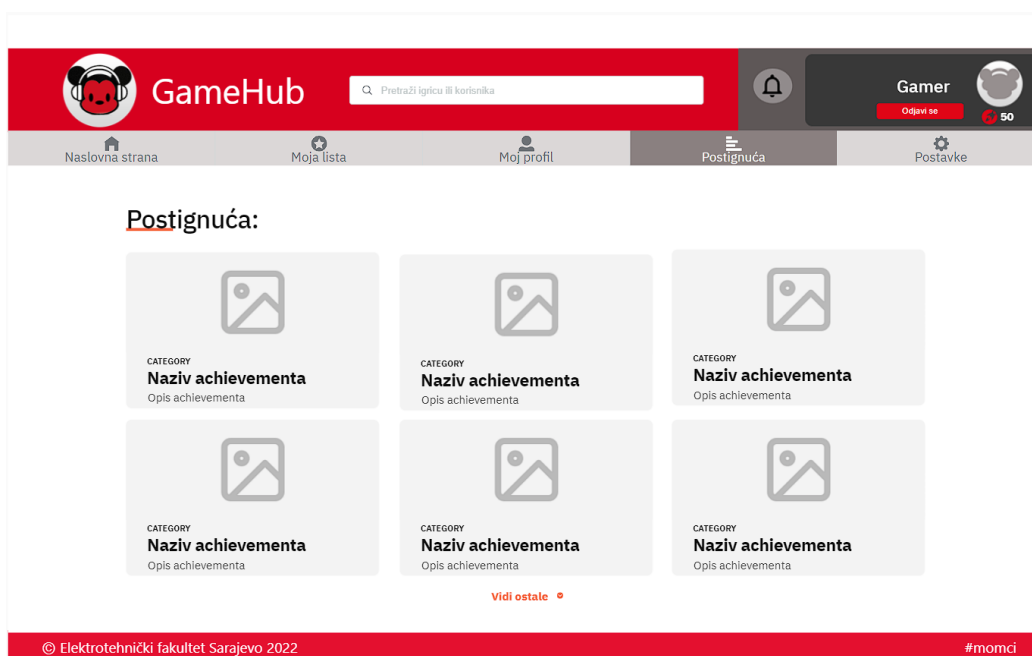
SAČUVAJ

© Elektrotehnički fakultet Sarajevo 2022 #momci

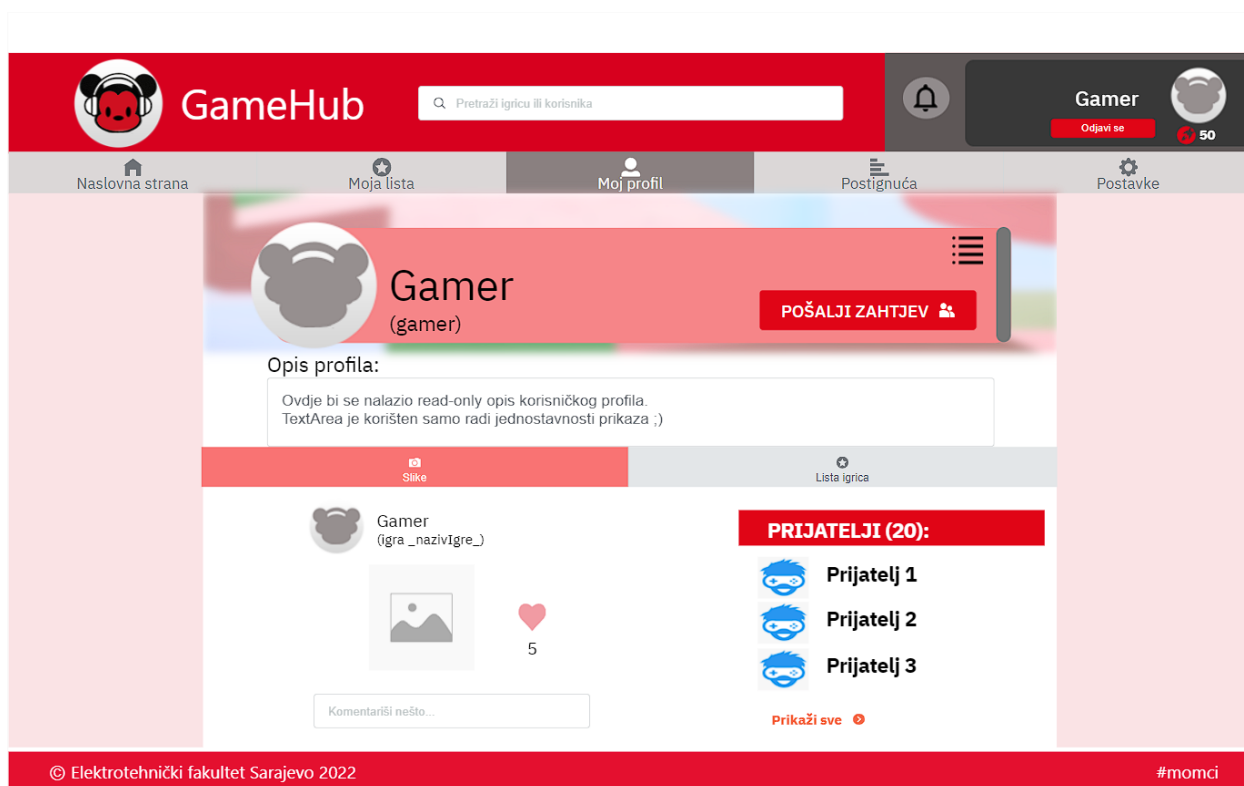
Tab **Moja lista** prikazuje listu korisnikovih ocjenjenih igrica:



Tab **Postignuća** prikazuje listu achievementa koje je korisnik osvojio:

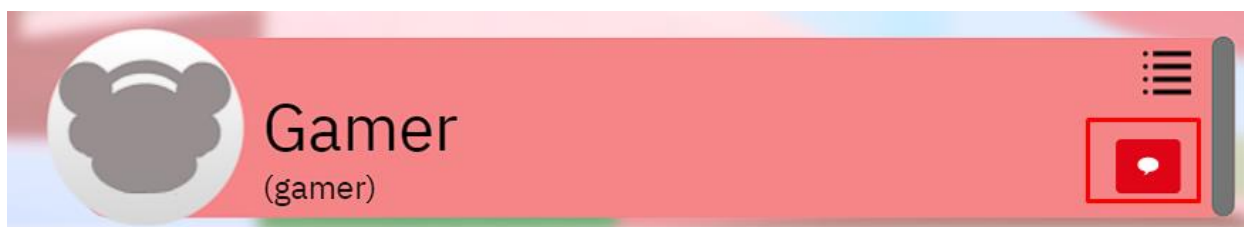


Tab **Moj profil** omogućuje pregled korisničkog profila. Za potrebe prototipa je iskorišten generični pregled profila korisnika sa svim komandama (radi jednostavnosti i vremena):



U generalnom slučaju pregled korisničkog profila izgleda ovako (ukoliko se klikne na nekog korisnika u prozoru za pretragu i sl.). Ukoliko bi se posjećivao vlastiti profil, izgled bi bio identičan, samo što bi umjesto dugmeta „**Pošalji zahtjev**“ bilo dugme za postavljanje slike koji bi otvarao dijalog za postavljanje slike (**koji nije u prototipu ali biće kasnije objašnjen putem slike**).

U prototipu je prikazano samo djelomično ponašanje dugmeta za **Friend Request**. Klikom na dugme se pokazuje dugme za slanje poruke (koje nije implementirano), mada bi se u stvarnoj aplikaciji čekalo da drugi korisnik prihvati zahtjev kako bi se on prikazao.



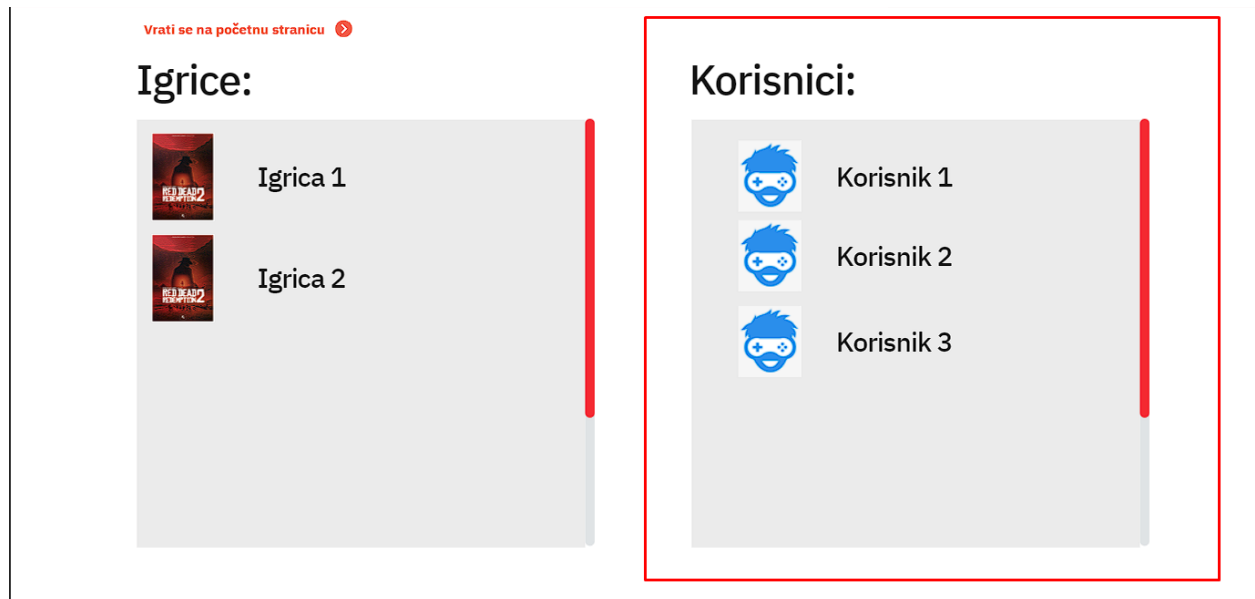
Ispod korisničkog imena se nalazi **Opis Profila** i **navigacijska traka**.

Tab **Slike** prikazuje sve korisnikove slike koje je moguće lajkovati (ukoliko je korisnik registrovan) i komentarisati (ukoliko su korisnici u prijateljstvu). Zbog nedostatka prostora nije bio moguć bolji prikaz izgleda statusa, ali on bi trebao izgledati slično kao na slici koju smo priložili uz specifikaciju projekta. Jedina razlika bi bila položaj Like dugmeta i boja slova:



Pored se nalazi i dio koji prikazuje prijatelje korisnika (sličan onom iz naslovne strane). Klikom na neke od njih bi se otvorio isti izgled stranice samo sa odgovarajućim podacima tog korisnika. Ta funkcionalnost nije omogućena u prototipu.

Klik „**Prikaži sve**“ ispisuje sve korisničke prijatelje, a izgled bi bio sličan kao kod prozora sa pretragom samo što bi se prikazali samo korisnici (ovdje to isto tako nije implementirano u prototipu):



Prikazao bi se samo označeni dio prozora na slici i podaci bi bili popunjeni sa korisnikovim prijateljima.

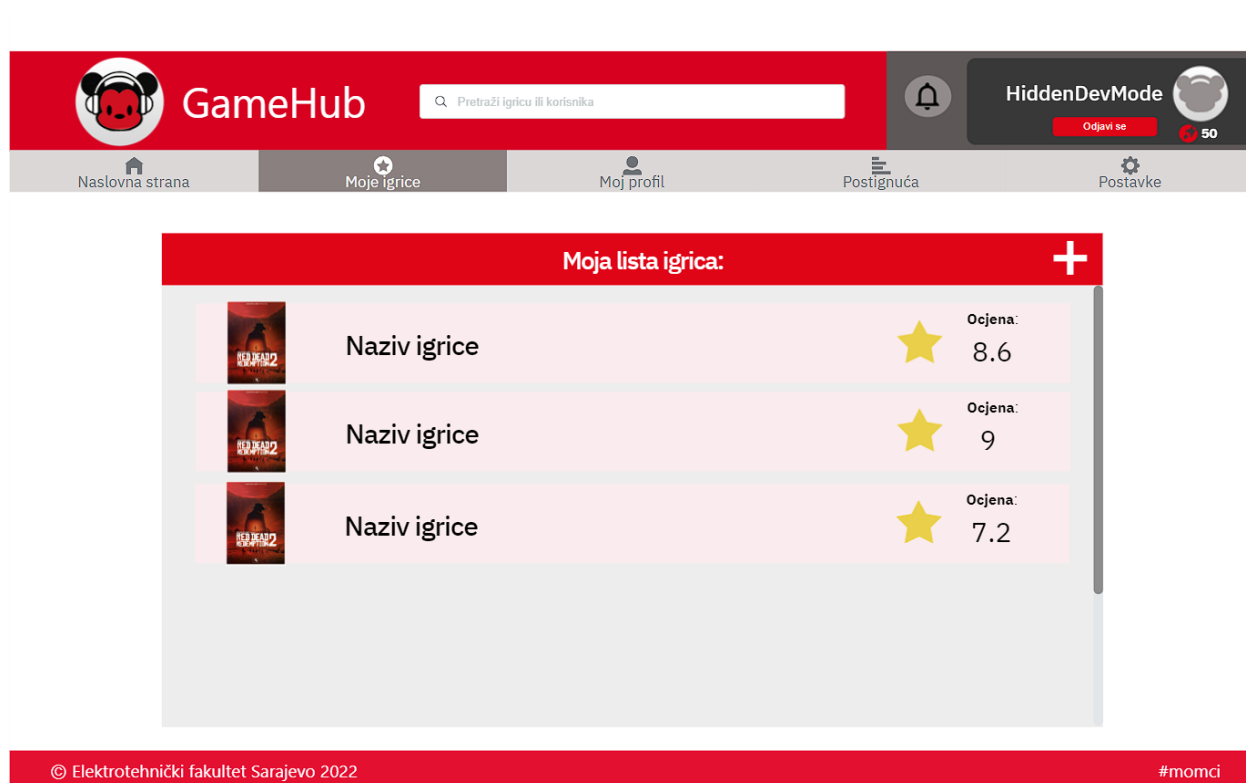
Tab **Lista igrica** prikazuje personaliziranu listu ocjenjenih igara tog korisnika koji ovdje nije implementiran iz razloga što bi isto izgledao kao i već prikazani tab „**Moja lista**“, a i malo je prostora da bi se to ovdje bez scrollovanja prikazalo.

Ikonica u gornjem desnom uglu kod korisničkog imena bi trebala da daje dodatne opcije ovisno o korisničkom pristupu. Za registrovane korisnike bi bilo omogućena opcija reportovanja, dok bi recimo Administrator imao opciju banovanja korisnika.

Developer pristup

Ostali pristupi (uključujući i ovaj) će biti objašnjeni kroz već postojeće primjere iz prethodnih pristupa. Dakle, u prototipu nije ubačen izgled aplikacije za sve aktere (jer bi to zahtijevalo puno vremena).

U prototipu postoji skrivena funkcionalnost koja djelomično prikazuje bitne dijelove izgleda aplikacije koji se razlikuju od ostalih aktera i Developera. Ukoliko se prijavite kao „Gamer“ i kliknete Desni Klik na tab „**Moja lista**“, može se ući u **HiddenDevMode** (ova funkcionalnost je ekskluzivna za prototip i neće naravno biti u stvarnoj aplikaciji).



Cilj ovog moda je da se prikaže razlika u tabu „**Moja lista**“ koji je ovdje preimenovan u „**Moje igrice**“.

Pošto Developer nema mogućnost ocjenjivanja, ima zato mogućnost postavljanja vlastitih igara. Ulaskom u ovaj tab se prikazuje lista kreiranih igara sa njihovim prosječnim ocjenama.

U desnom uglu se nalazi plusić koji otvara dijalog za postavljanje igrice:

The screenshot shows the GameHub website interface. At the top, there is a red header with the GameHub logo, a search bar, and user information. Below the header is a navigation bar with links to the home page, my games, my profile, achievements, and settings. The main content area is titled "Objava igrice:" and contains a form for submitting a new game. The form includes a cover image placeholder, a title field, a genre dropdown, a link field, and a description field. There are two orange buttons: "DODAJ SLIKU" and "POŠALJI ZAHTEJEV".

GameHub Pretraži igricu ili korisnika

Naslovna strana Moje igrice Moj profil Postignuća Postavke

Vrati se na početnu

Objava igrice:
Cover slika igrice:

Naziv igrice:
Unesite naziv igre

Žanr:
Menu Item

Link stranice:
Unesite link stranice igrice

Opis igrice:
Unesite opis igrice (min. 50 karaktera)

DODAJ SLIKU Upload file (.jpg, .png)

POŠALJI ZAHTEJEV

© Elektrotehnički fakultet Sarajevo 2022 #momci

Developer popunjava formular i šalje informacije klikom na dugme za slanje zahtjeva.

NAPOMENA: Slično bi bilo implementirano i prethodno navedeno postavljanje slike na profil čiji dijalog se ne nalazi u prototipu ali bi izgledao ovako:

The screenshot shows the GameHub web interface. The top navigation bar is red with the GameHub logo, a search bar, and user information for 'HiddenDevMode' with a '50' badge. Below this is a grey navigation bar with links: 'Naslovna strana', 'Moje igrice', 'Moj profil', 'Postignuća', and 'Postavke'. The main content area has a red link 'Vrati se na početnu'. The 'Objava slike:' section features a large grey box with a placeholder image icon, a 'DODAJ SLIKU' button, and the text 'Upload file (.jpg, .png)'. To the right, there are input fields for 'Naziv igrice:' (with placeholder 'Unesite naziv igre') and 'Opis'. An 'OBJAVI' button is at the bottom right. The footer is red with copyright text '© Elektrotehnički fakultet Sarajevo 2022' and a hashtag '#momci'.

Mogućnost objave slike imaju i Gamer i Developer, tako da bi dijalog isto izgledao za oba tipa korisnika.

Developer isto tako ne bi imao mogućnost ocenjivanja igara, a takav izgled stranice je već prikazan na primjeru Guest pristupa.

Gaming kompanija pristup

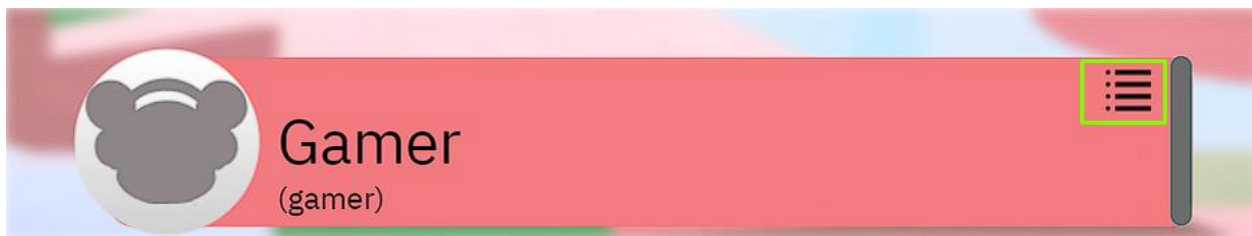
Izgled aplikacije za gaming kompaniju bi bio sličan kao kod Developera. Razlike bi bile sljedeće:

- ne bi bila prikazana količina MouseCreditsa u desnom gornjem ćošku jer gaming kompanija nema tu funkcionalnost
- ne bi imala pristup tabovima profila i postignuća (ispisala bi se slična poruka kao kod Guesta)
- u dijalogu za objavu igrice bi na dugmetu „Pošalji zahtjev“ pisalo „Objavi“ i igra bi se direktno dodavala u bazu sistema
- naslovna strana bi izgledala kao kod Guest pristupa (bila bi prikazana samo top lista)
- ne bi postojalo dugme za slanje Friend Requesta kod pregleda profila s obzirom da kompanija nema tu funkcionalnost.

Administrator pristup

Ukoliko se pristupa stranici kao Administrator, izgled bi trebao da bude isti kao kod Guesta. Od glavnih tabova bi samo bili dostupni Naslovna strana i Postavke. Razlika bi bila u sljedećem:

- Administrator bi imao notifikacijsko dugme na kojem bi dobijao prijave, zahtjeve i prihvatao ih na taj način
- Administrator bi imao mogućnost slanja upozorenja i banovanja korisnika otvaranjem sljedeće, već opisane opcije:



- Kao i kod gaming kompanije i kao što je prikazano na slici, Administrator ne bi imao prikaz dugmeta za Friend Request.

Korišteni alati

Proto.io – Korišten za kreiranje stranice prototipa.

Adobe Photoshop CC – Korišten za kreiranje customiziranih slika poput logo-a, ikonica i dodatnih slika koji su korišteni u dokumentaciji za prikaz određenih dijelova interfejsa.

MS Word – Korišten za pisanje dokumentacije.