



# Benoît GARÇON



## Ingénieur en informatique



20 bis rue de la Pradelle  
63000 Clermont-Ferrand  
France



+33 (0)6 44 82 09 49



benoit.garcon@outlook.com



11 Mars 1993



*Je suis passionné par l'informatique et je recherche un emploi stimulant dans un domaine qui m'intéresse : le deep learning. J'aimerais travailler sur un projet original laissant place à l'innovation et comprenant des problèmes complexes à résoudre.*

## FORMATION

**2014 – 2017**

**Double diplôme Master Recherche en Informatique et Ingénieur ISIMA**

Université Blaise Pascal (UBP) à Clermont-Ferrand, France

Institut Supérieur d'Informatique, de Modélisation et de leurs Applications

Actuellement en dernière année à l'université Blaise Pascal pour un Master Recherche en Informatique, option Imagerie et Vision, et à l'ISIMA pour un diplôme d'ingénieur en Informatique, option Génie logiciel & Systèmes d'Information.

Cours : designing, imaging, OOP, data mining, deep learning, HPC, simulation, ...

Meilleure moyenne – Date de diplomation : 30 Septembre 2017

**2012 – 2014**

**DEUG Informatique et DU Prep'ISIMA**

UBP / ISIMA à Clermont-Ferrand, France

Vice major de promotion

**Juillet 2011**

**Baccalauréat série S mention Très Bien**

Lycée Jeanne d'Arc à Clermont-Ferrand, France

## COMPETENCES



### Systèmes d'exploitation

- Windows (7, 8, 8.1, 10)
- Linux (Debian, Raspbian)



**Français**

Langue maternelle



### Calcul scientifique

- Hadoop, OpenMP, dl4j
- R, Maple 17, Matlab



**Anglais**

Avancé - TOEIC : 925/990



### Outils de développement

- Git, Travis, SonarQube
- IntelliJ, Eclipse, VS2017



**Allemand**

Avancé

## PROJETS

- 2017** **WatchDogZZ – ISIMA**  
Application Android de suivi inspirée par la carte du maraudeur d'Harry Potter.  
Lien : <https://github.com/WatchDogZZ>
- 2016** **WordCloudZZ – ISIMA**  
Ce projet effectue une extraction statistique pour obtenir le sujet d'un texte.  
Lien : <https://github.com/WordCloudZZ>  
**Simulation Multi Agent – ISIMA**  
Implémentation d'un outil de simulation complet en Java avec une GUI Swing.
- 2015** **Contrôle d'avatar 3D par MS Kinect – ISIMA**  
Projet de réalité virtuelle en Java pour le contrôle d'avatar 3D par capteur Kinect.  
Mots clés : VR, Java, Processing, modelling, 3D, mesh parser, sensor, Kinect  
Vidéo : <https://youtu.be/m1RIB3Bq3pl>
- 2014** **Jeu de lumières sur EasyPIC Board – ISIMA**  
**Création de sites responsives – Université Blaise Pascal**
- 2013** **Jeu de Dames Open Source – Projet personnel**
- 2013 - 2017** **Projets scolaires open source**  
Lien : <https://github.com/ISIMA-begarco>

## EXPERIENCE PROFESSIONNELLE ET ASSOCIATIVE

- Été 2017** **Stage de 6 mois au CNES – Toulouse, France**  
Stage de fin d'études obligatoire demandé par l'ISIMA. Travaux sur des outils d'analyse de code au sein du service assurance qualité logicielle du CNES. Mise en place d'une solution d'audit de code portable basée sur SonarQube.
- Été 2016** **Stage de 5 mois à Siemens AG – Karlsruhe, Allemagne**  
Stage obligatoire demandé durant la deuxième année à l'ISIMA. Travaux sur les technologies du web (JS, Angular) en recherche et développement.
- Été 2015** **Facteur à LA POSTE – Clermont-Ferrand, France**  
**Été 2014** **Ouvrier qualifié à MICHELIN – Clermont-Ferrand, France**
- 2014 – 2017** **Président d'Exception, association étudiante**  
Gestion d'une équipe dans le but de développer les projets étudiants. Nombreux projets autour des thèmes de la réalité virtuelle et augmentée. Utilisation de matériel divers : HTC Vive, robots, objets connectés, vidéo projecteurs, Kinect.
- 2012 – 2014** **Président du BdE Enigma**  
Coordination d'une équipe étudiante visant à organiser les événements ponctuant la vie universitaire. Gestion de budgets conséquents (5000€).

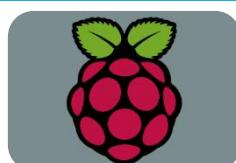
## CENTRES D'INTERÊTS



Volleyball



Science-fiction



DIY



Open Source



PSC1 - 2014

## REFERENCES

Disponibles sur demande.