Dominion Kartentrenner

Inhaltsverzeichnis

Inhalts	verzeichnis	1
1	Anleitung und Grundausstattung	2
2	Edition I - Das Basisspiel (Hans Im Glück 2008)	4
3	Special Edition - Das Basisspiel (Rio Grande Games 2013)	9
4	Anleitung und Grundausstattung	14
5	Second Edition - Das Basisspiel (Rio Grande Games 2017)	16
6	Edition II - Die Intrige (Hans im Glück 2009)	21
7	Erweiterung - Die Intrige (Rio Grande Games 2014)	26
8	Ergänzung - Das Basisspiel (Rio Grande Games 2017)	31
9	Ergänzung - Die Intrige (Rio Grande Games 2017)	33
10	Erweiterung I - Seaside (Hans Im Glück 2009)	35
11	Erweiterung I - Seaside (Rio Grande Games 2014)	40
12	Erweiterung II - Die Alchemisten (Hans Im Glück 2010)	45
13	Erweiterung II - Die Alchemisten (Rio Grande Games 2015)	48
14	Erweiterung III - Blütezeit (Hans Im Glück 2010)	51
15	Erweiterung III - Blütezeit (Rio Grande Games 2016)	57
16	Erweiterung IV - Reiche Ernte (Hans Im Glück 2011)	62
17	Erweiterung IV - Reiche Ernte (Rio Grande Games 2014)	65
18	Erweiterung V - Hinterland (Hans Im Glück 2011)	68
19	Erweiterung V - Hinterland (Rio Grande Games 2020)	74
20	Erweiterung VI - Dark Ages (Hans Im Glück 2012)	80
21	Erweiterung VI - Dark Ages (Rio Grande Games 2019)	89
22	Erweiterung VII - Die Gilden (Rio Grande Games 2013)	98
23	Erweiterung VIII - Abenteuer (Rio Grande Games 2015)	101
24	Erweiterung IX - Empires (Rio Grande Games 2016)	109
25		118
26	Erweiterung XI - Renaissance (Rio Grande Games 2019)	128
27	Erweiterung XII - Menagerie (Rio Grande Games 2020)	
28	Promokarte	
29	Template - Template	150



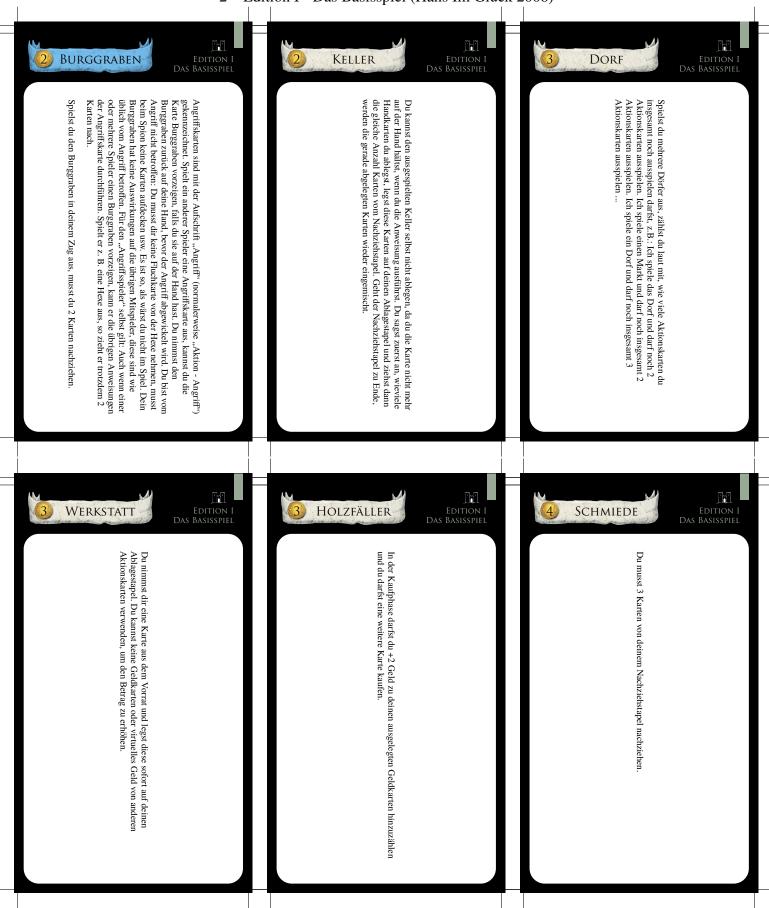
Dominion Card Dividers - Created by Danilo Gasdzik based on the works of Eiko Wagenknecht.

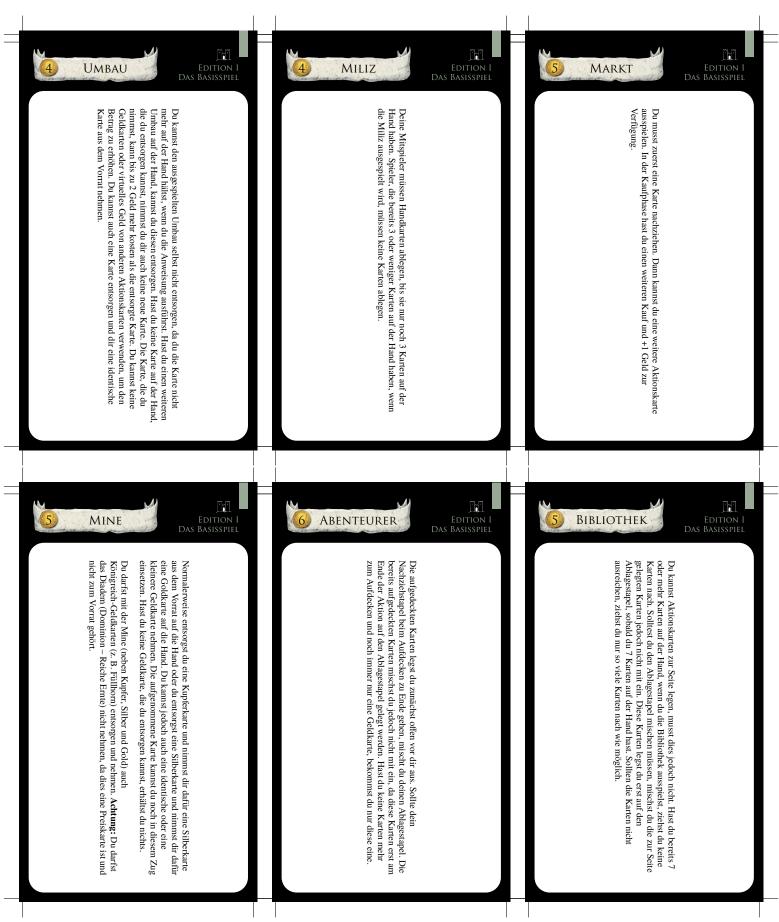
Dominion Kartentrenner - Erstellt von Danilo Gasdzik basierend auf der Arbeit von Eiko Wagenknecht.

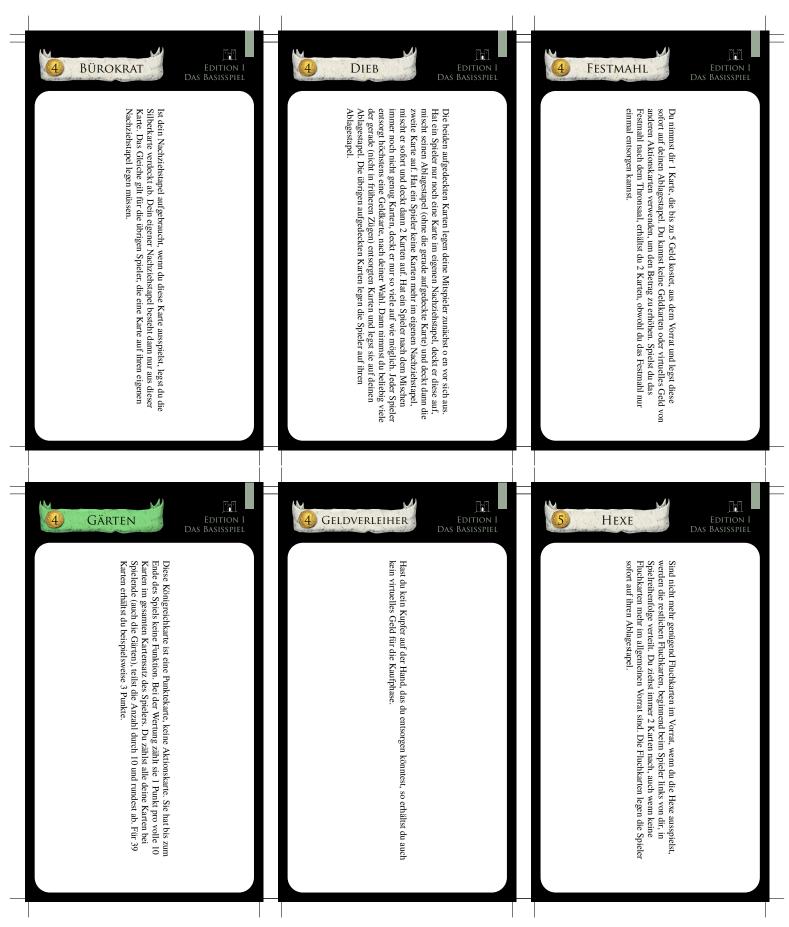
1. ANLEITUNG UND GRUNDAUSSTATTUNG

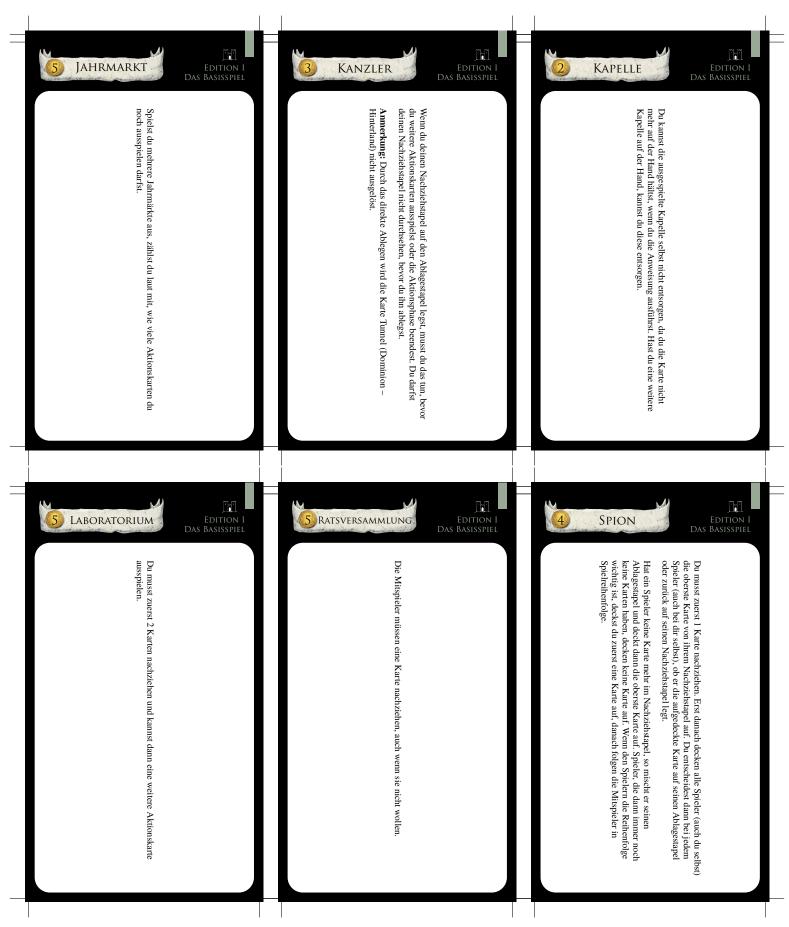


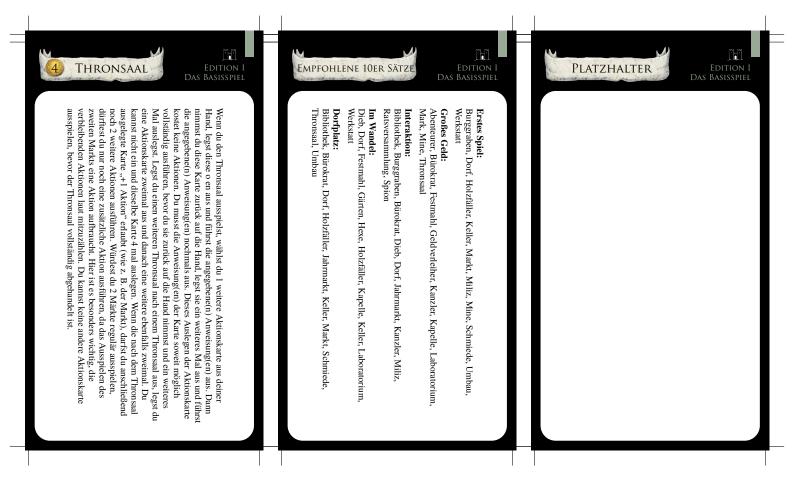




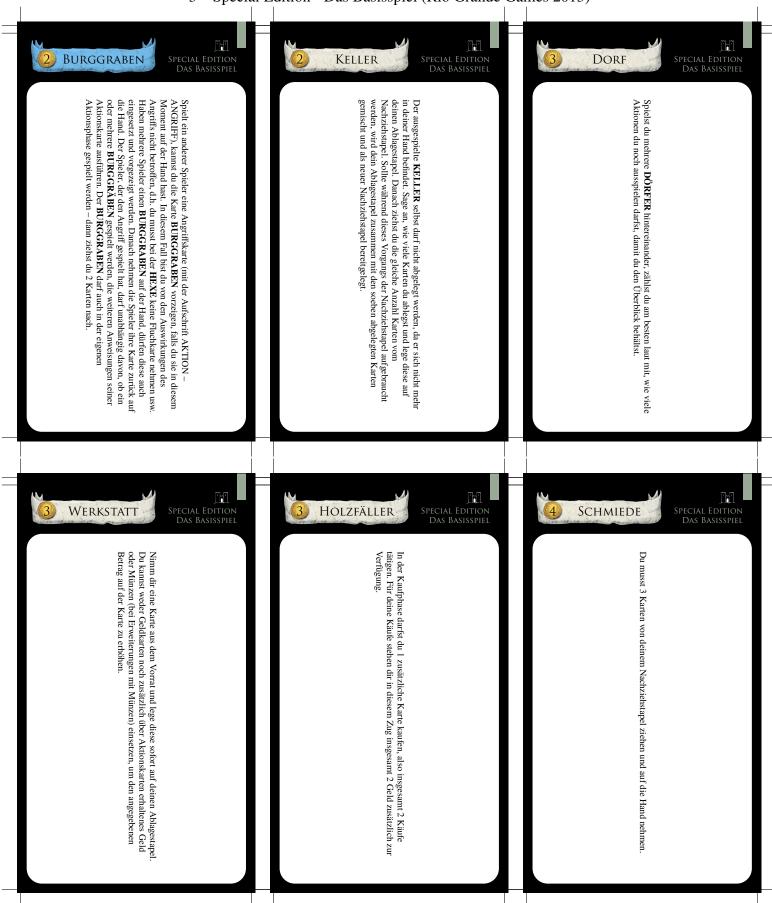


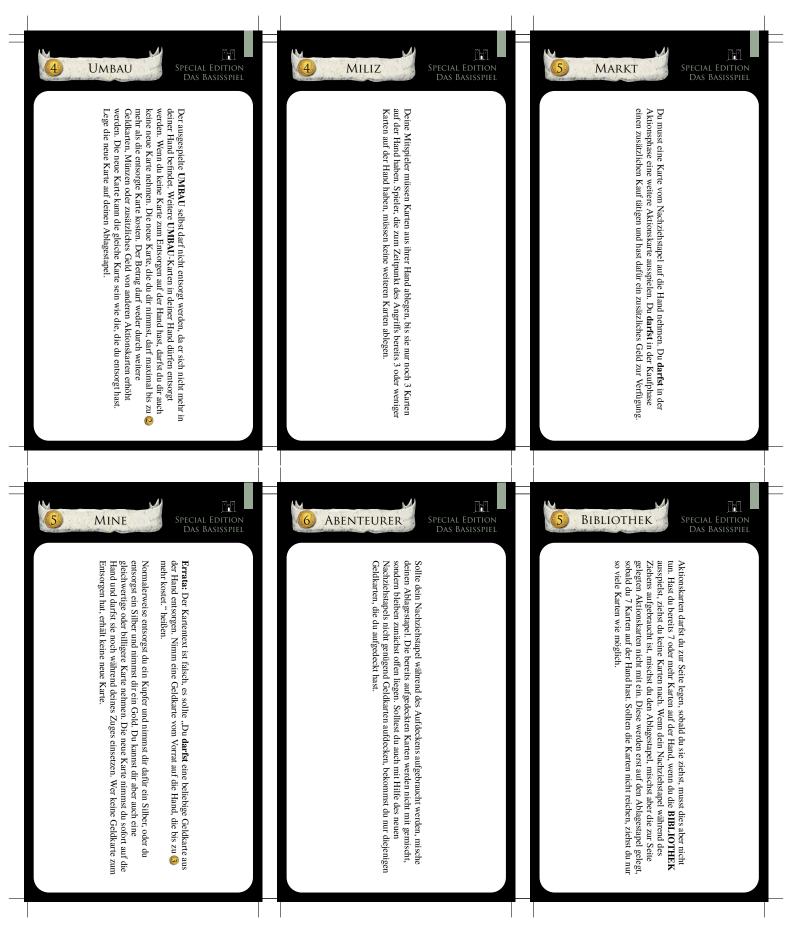




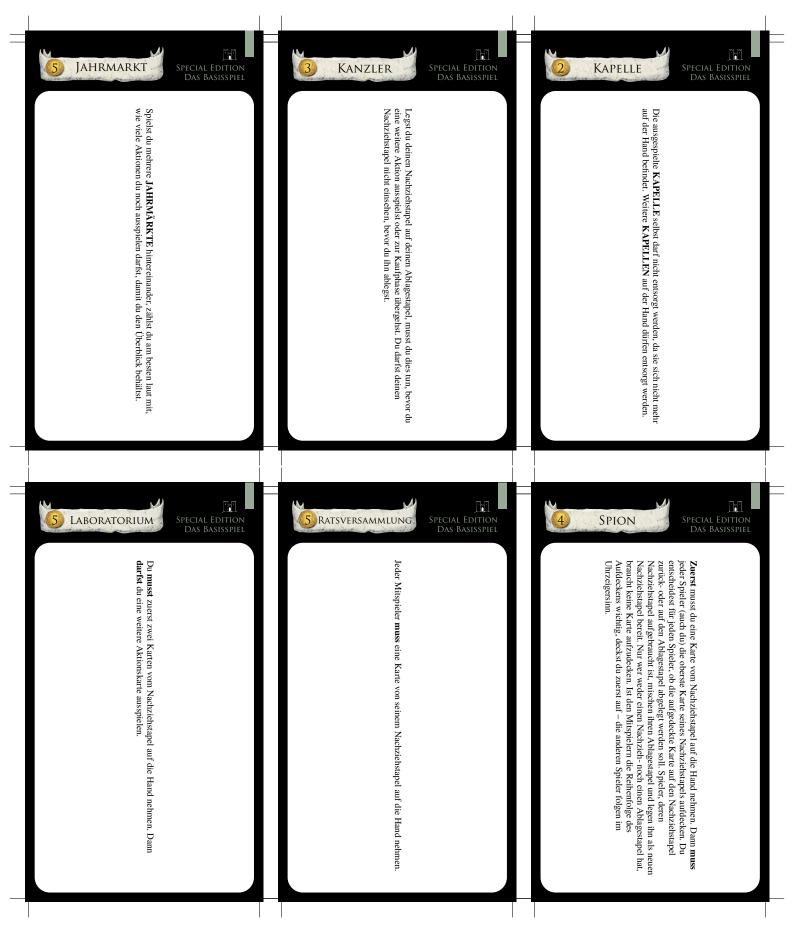


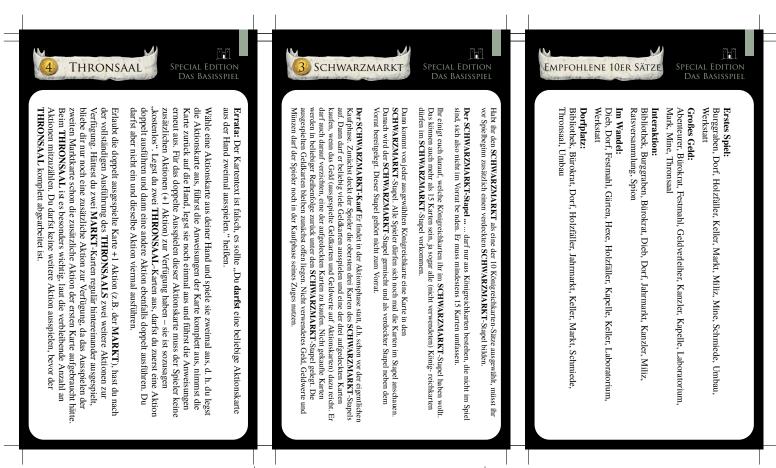
3 Special Edition - Das Basisspiel (Rio Grande Games 2013)

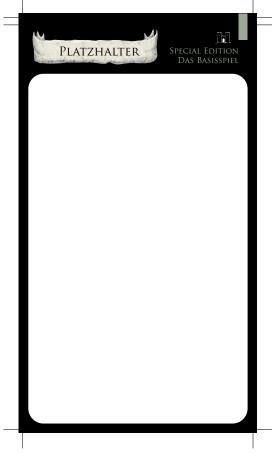
















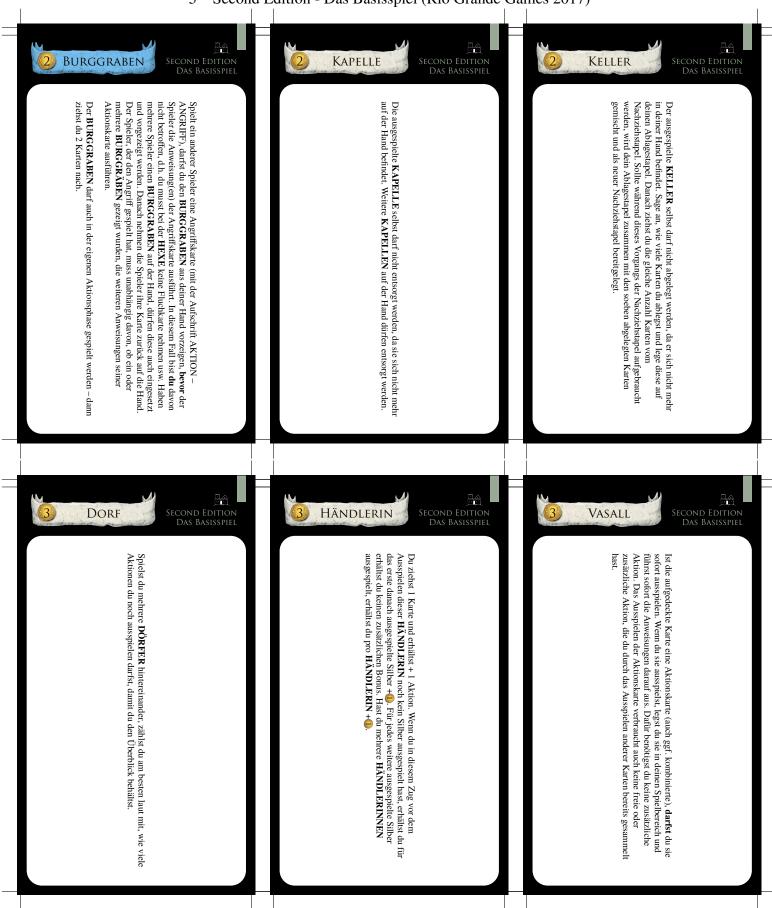
Dominion Card Dividers - Created by Danilo Gasdzik based on the works of Eiko Wagenknecht.

Dominion Kartentrenner - Erstellt von Danilo Gasdzik basierend auf der Arbeit von Eiko Wagenknecht.

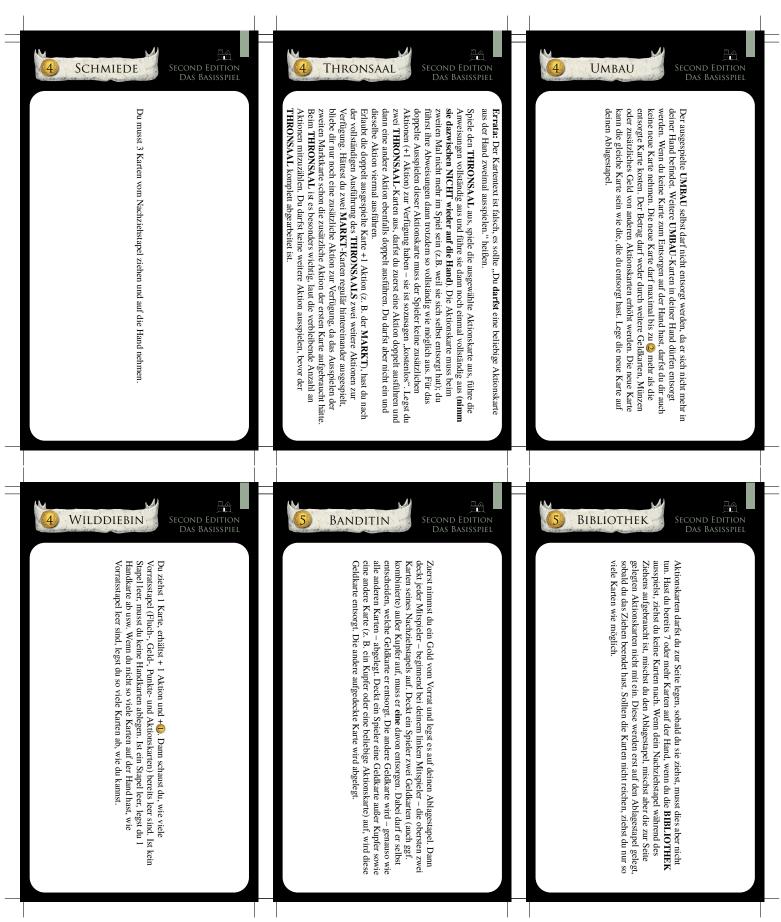
4. ANLEITUNG UND GRUNDAUSSTATTUNG



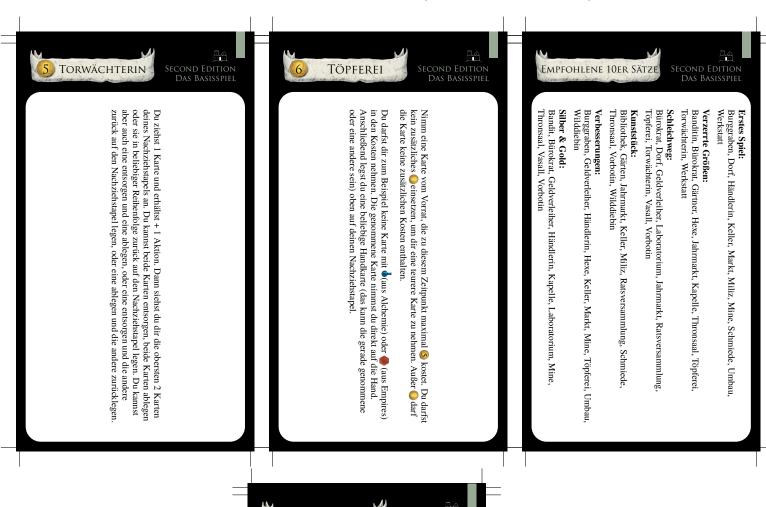
5 Second Edition - Das Basisspiel (Rio Grande Games 2017)

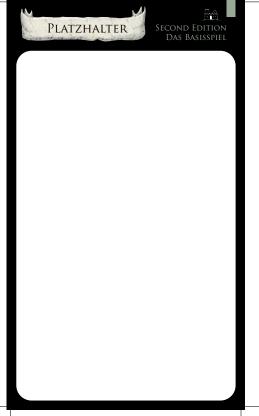


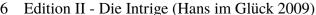


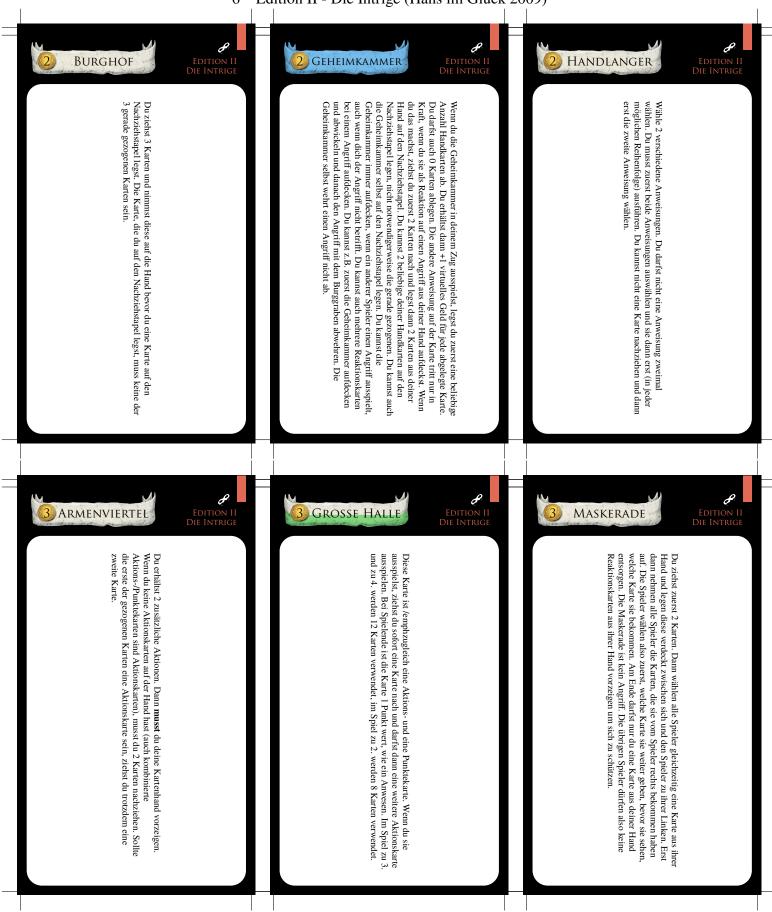


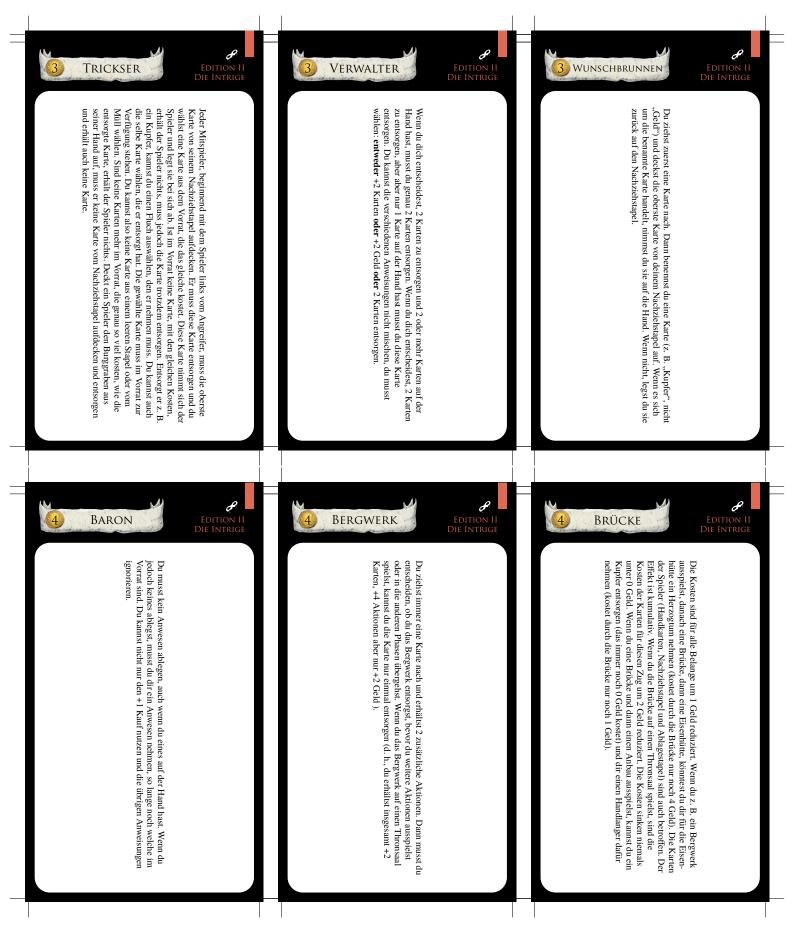


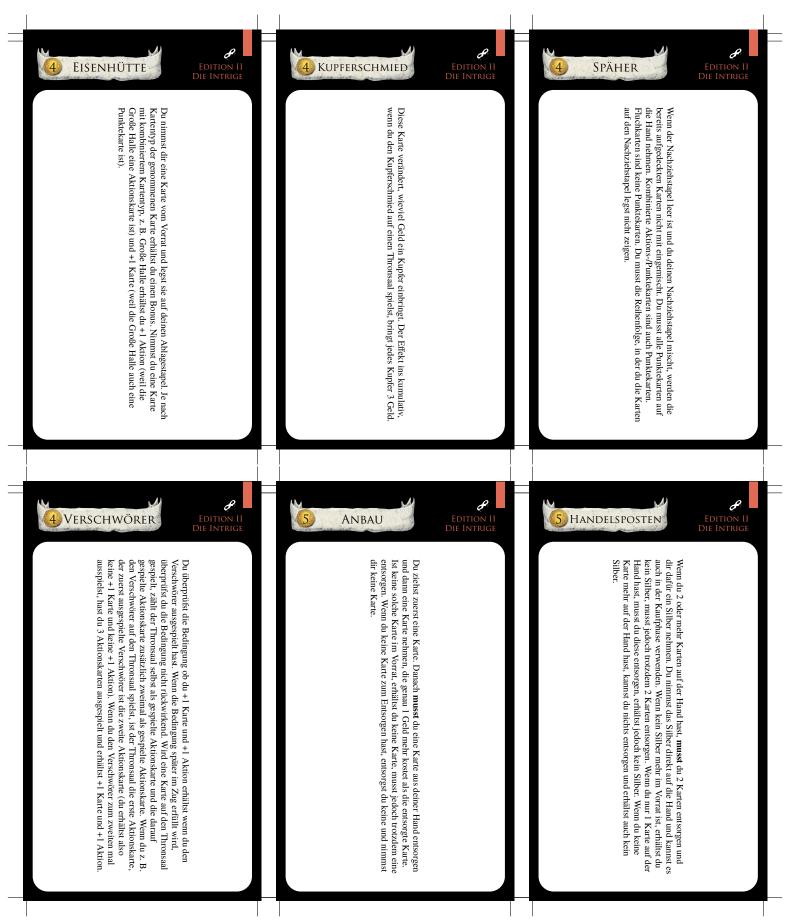




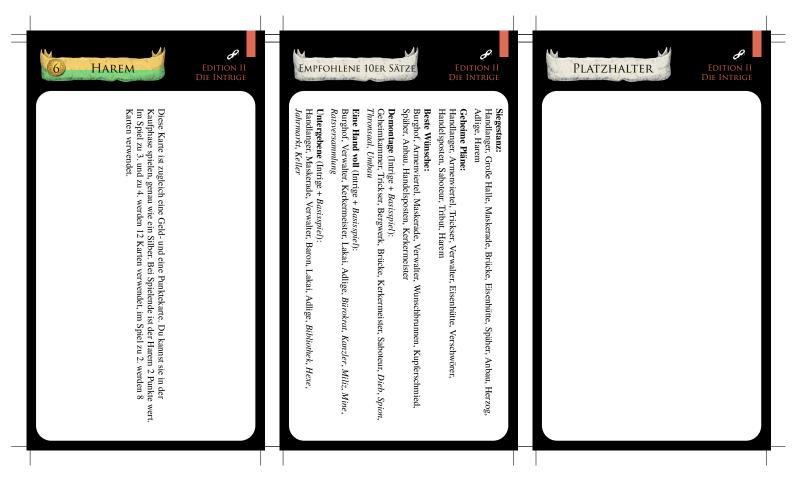




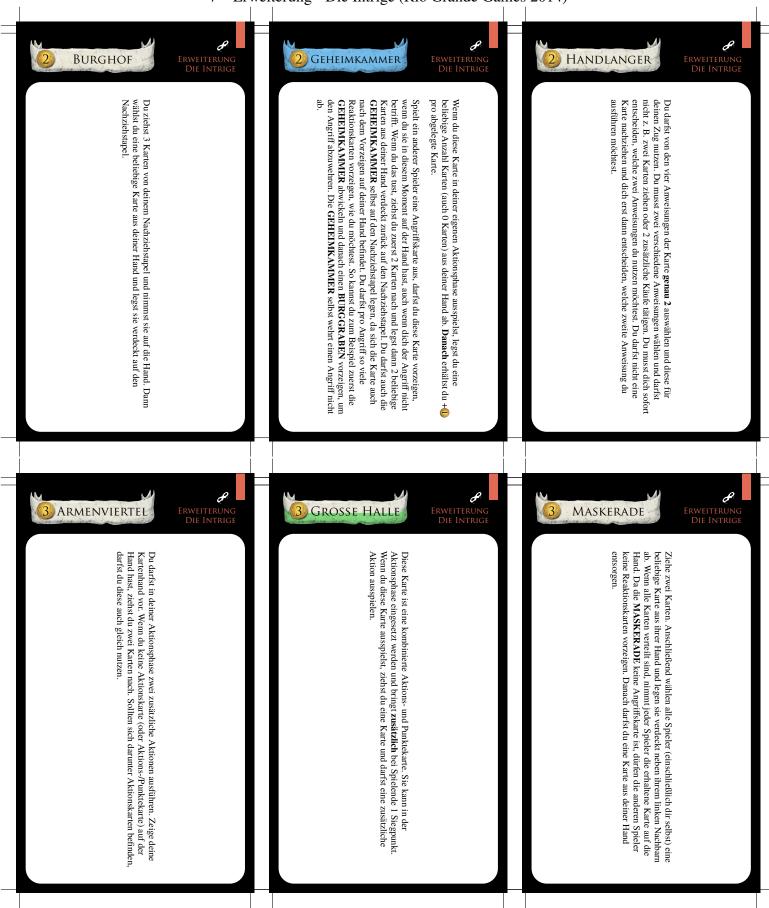


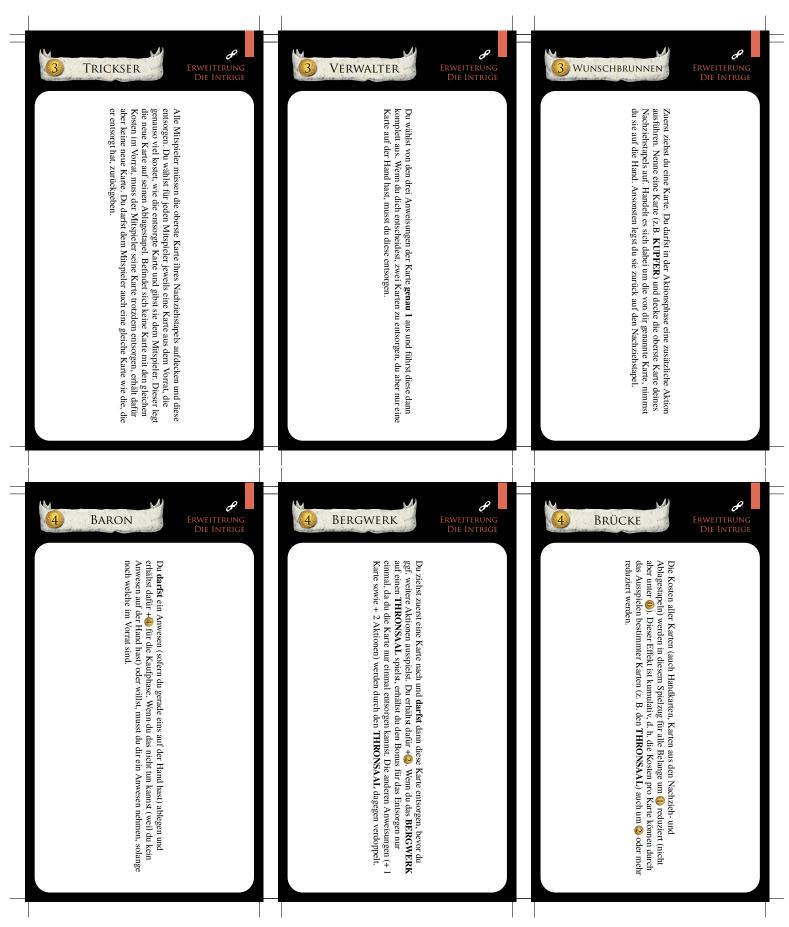


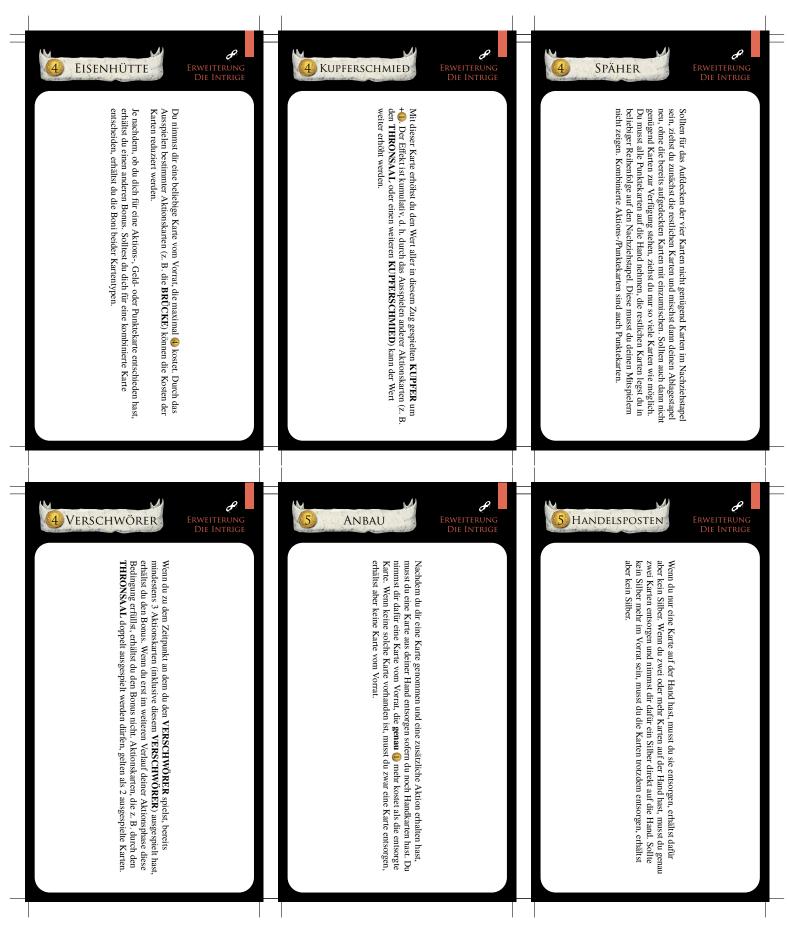




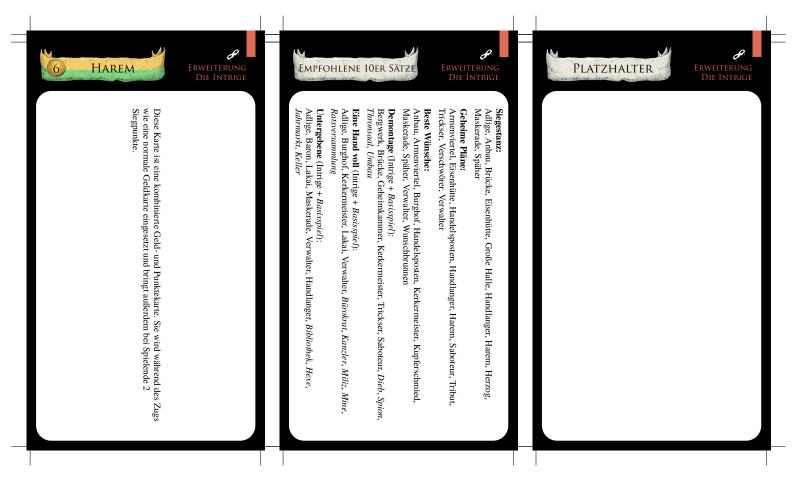
7 Erweiterung - Die Intrige (Rio Grande Games 2014)

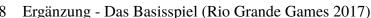


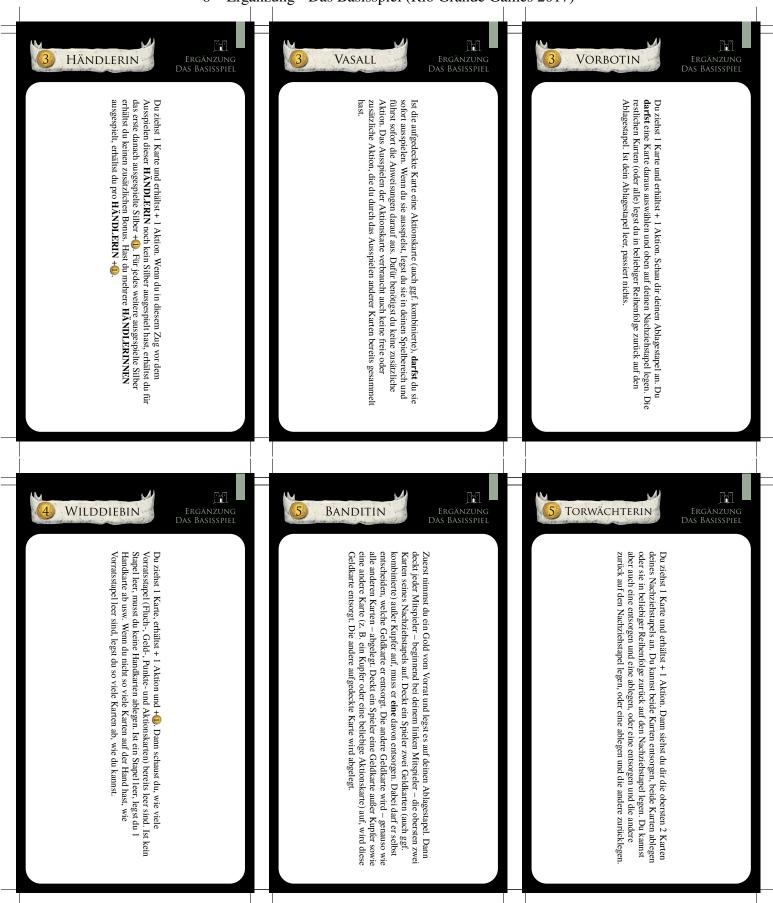


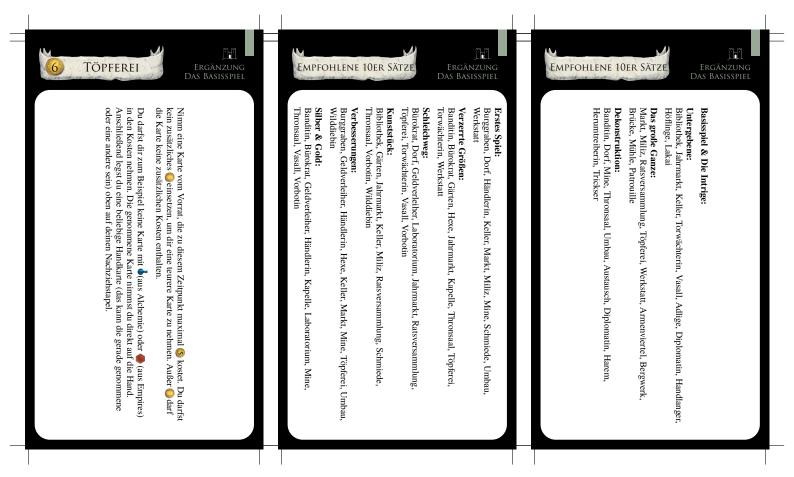




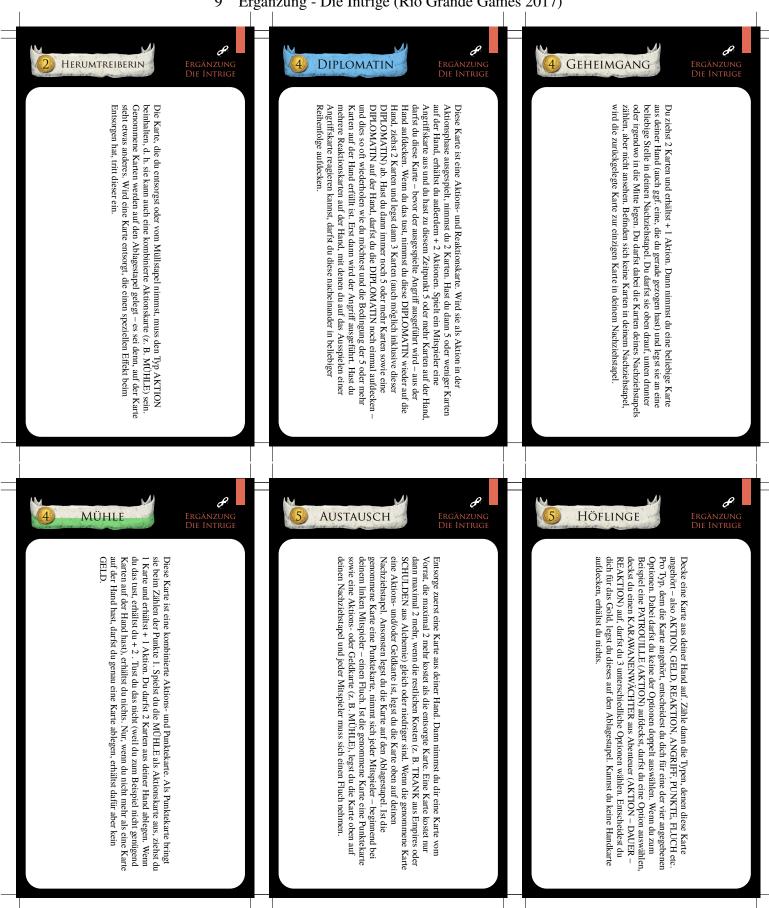


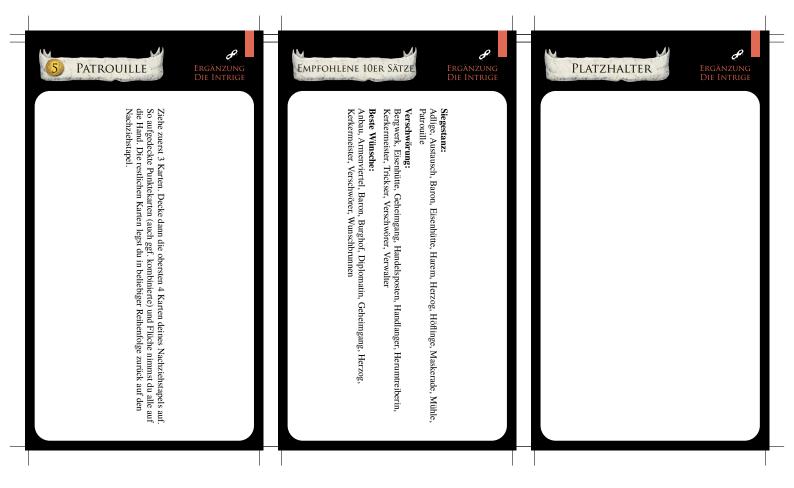




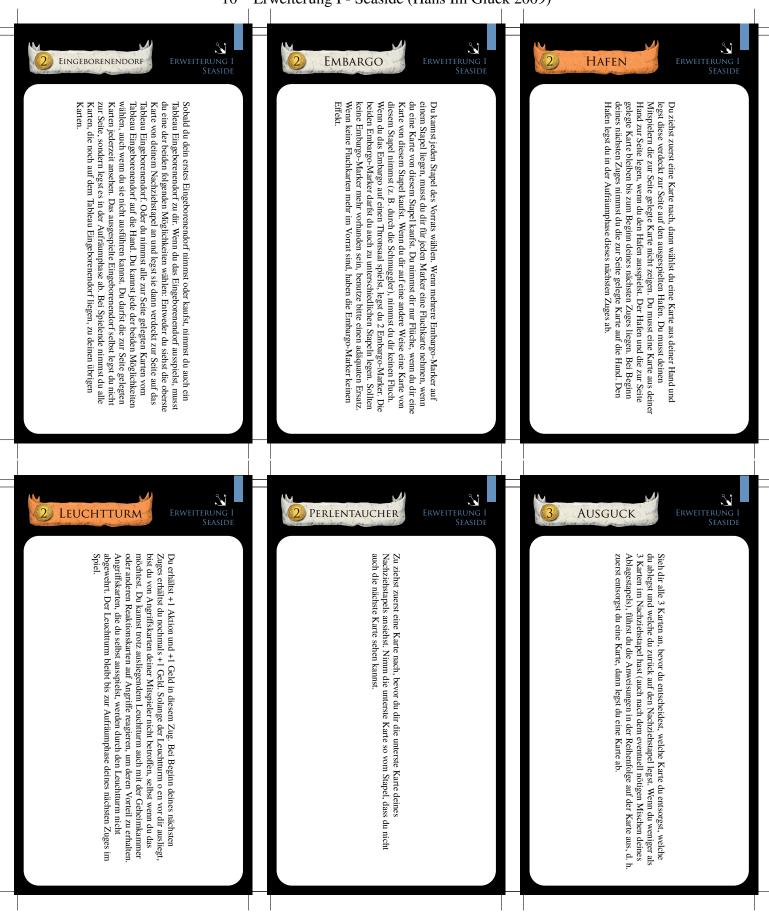


9 Ergänzung - Die Intrige (Rio Grande Games 2017)

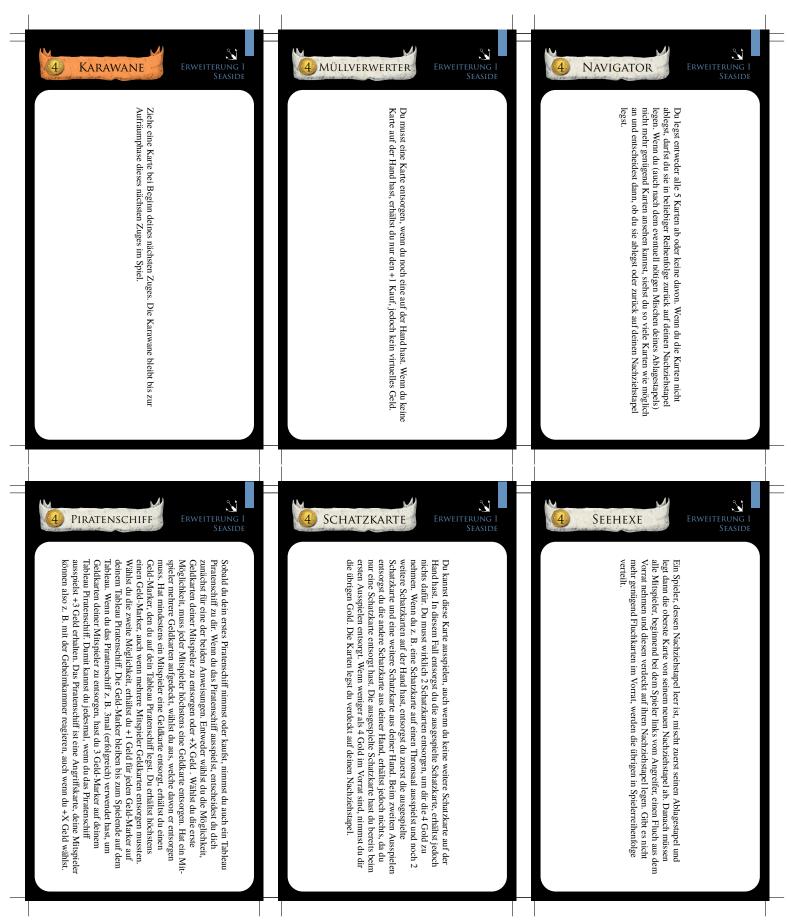


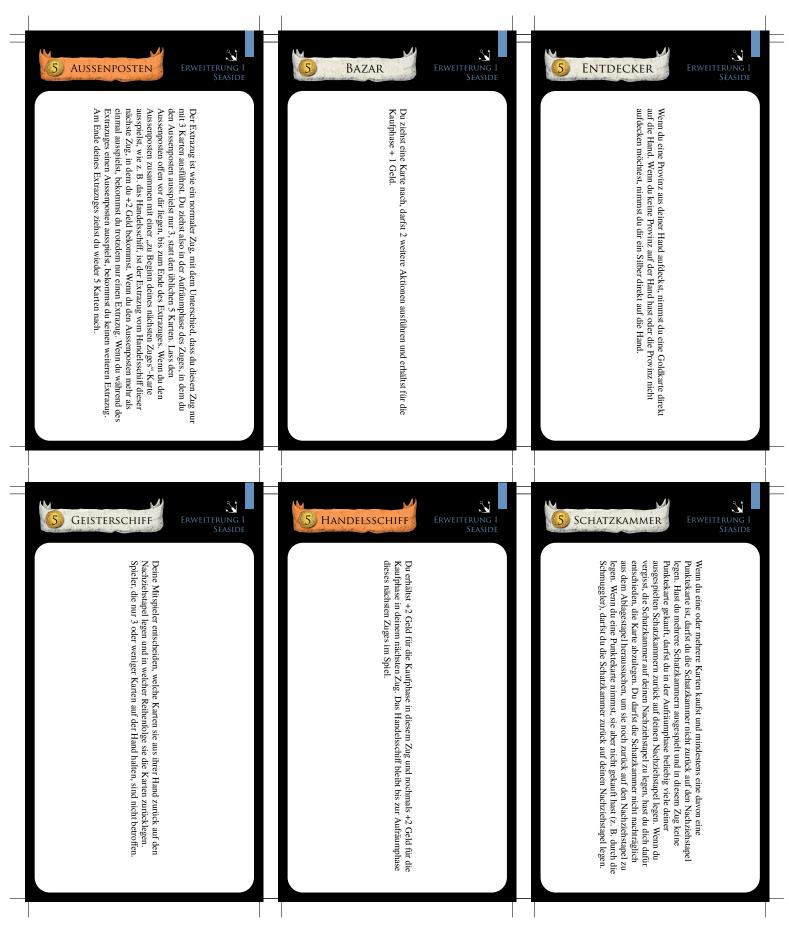


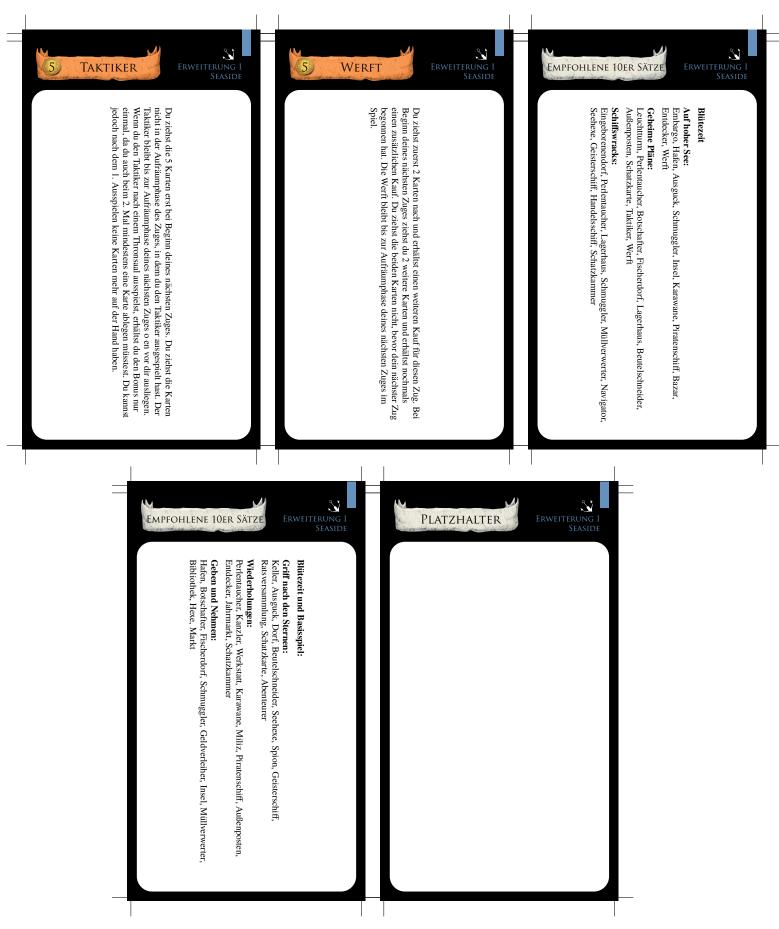
10 Erweiterung I - Seaside (Hans Im Glück 2009)



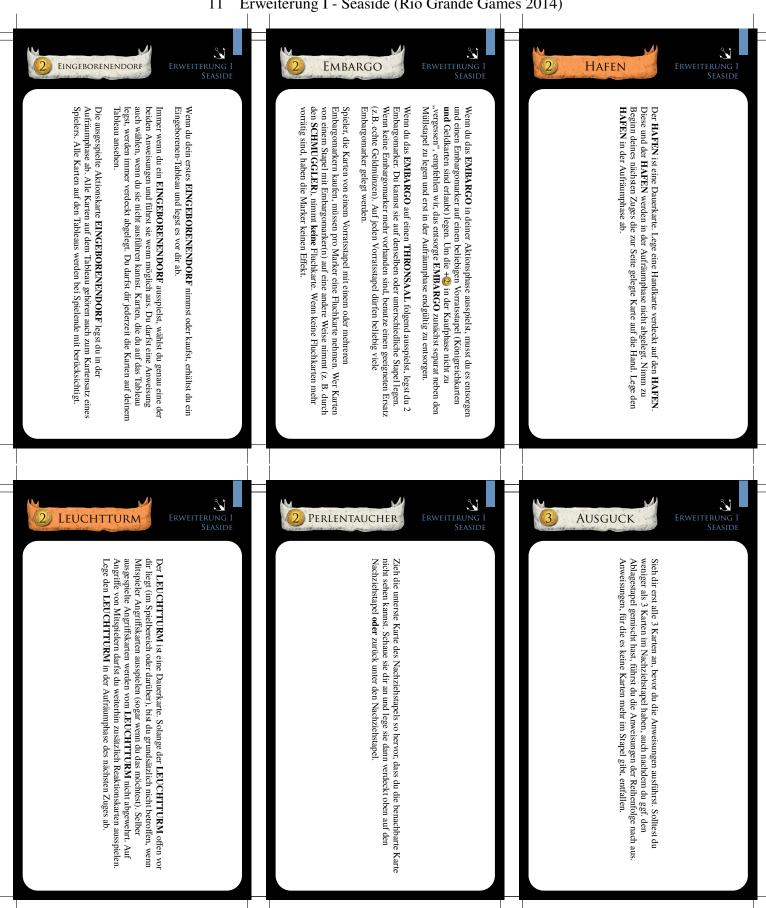




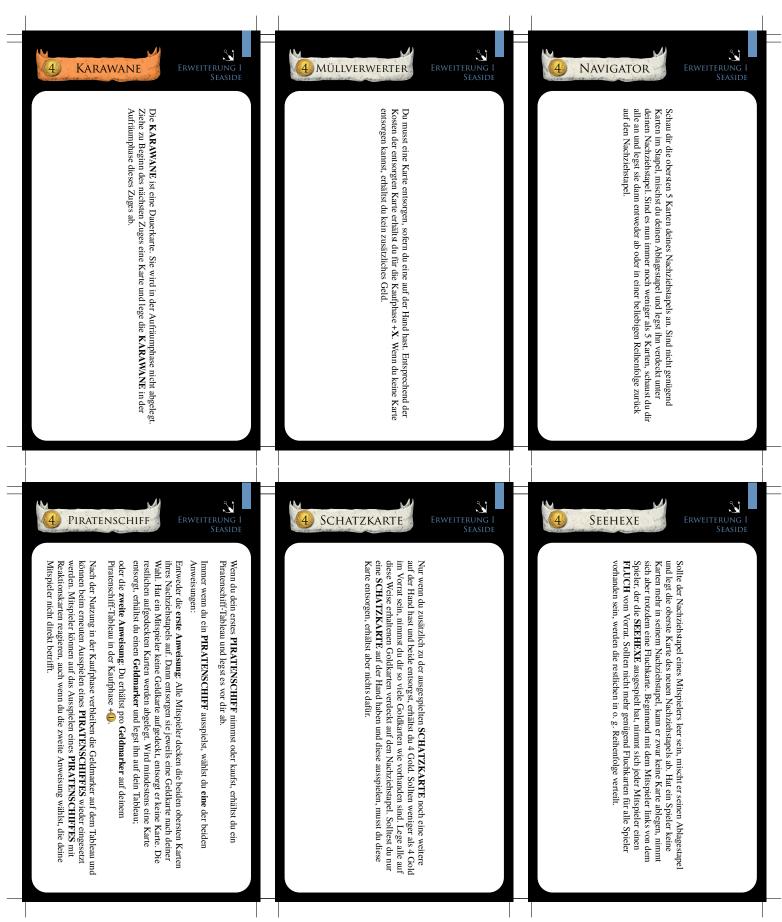


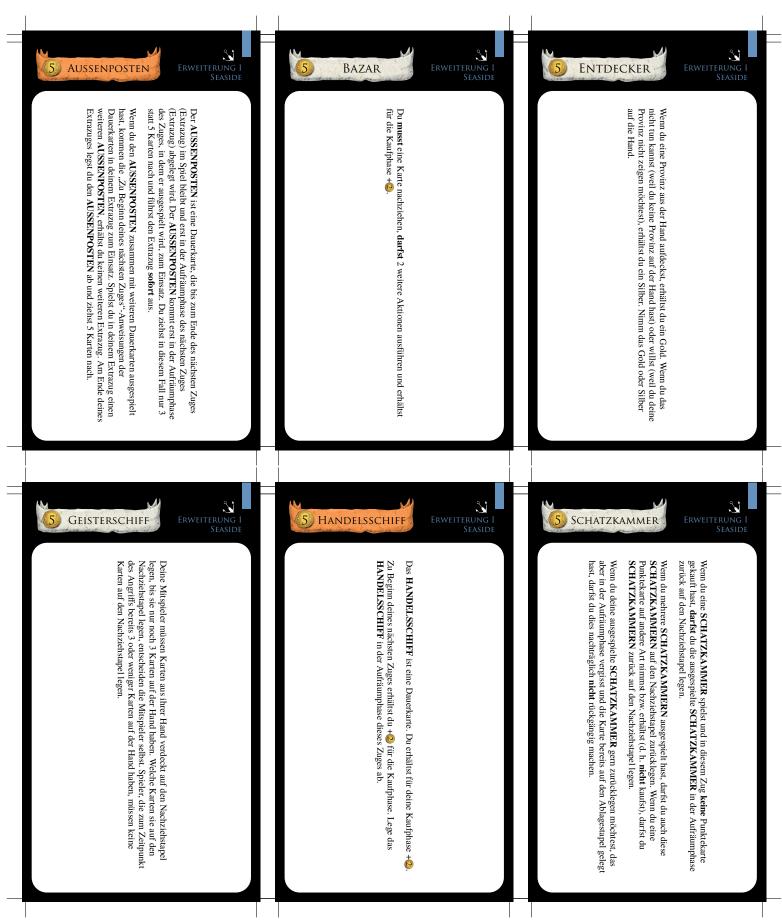


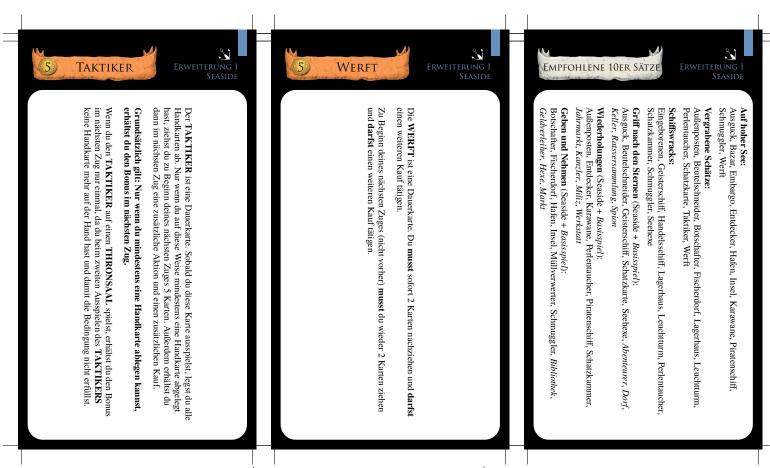
Erweiterung I - Seaside (Rio Grande Games 2014)

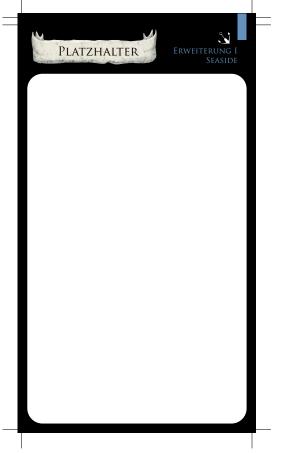






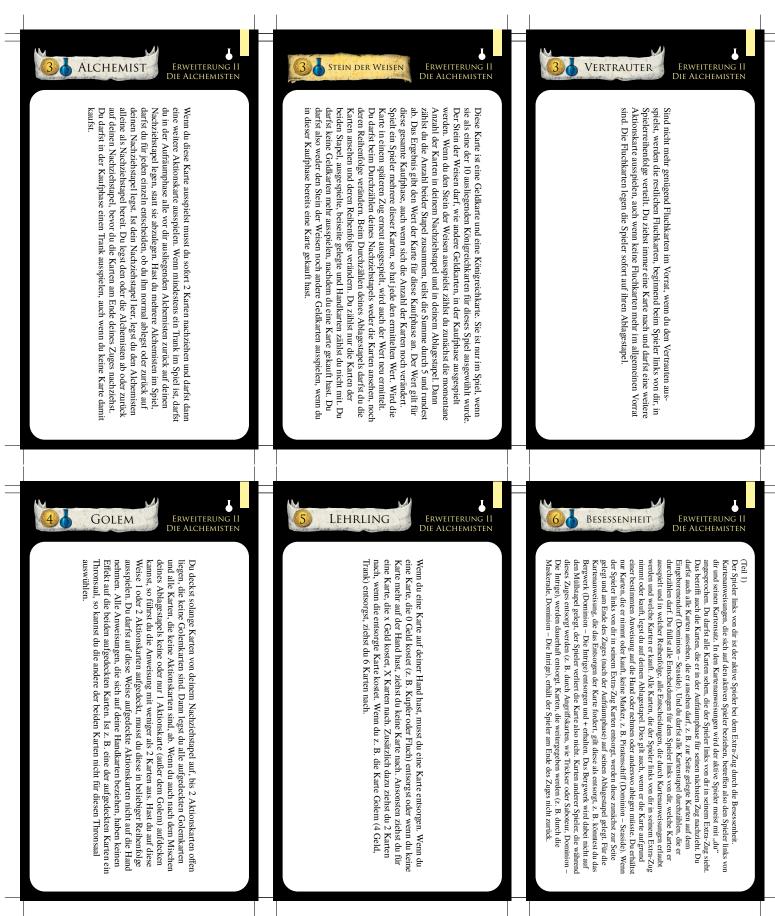


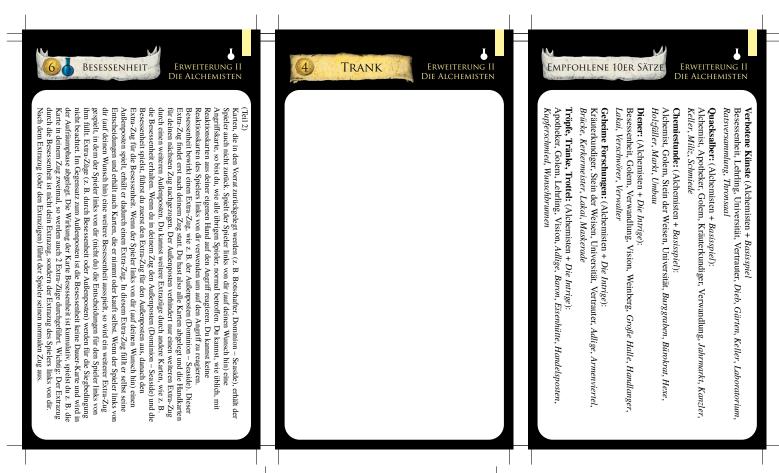


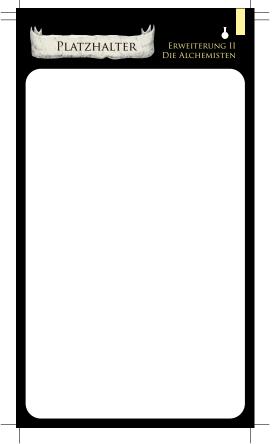


2 Erweiterung II - Die Alchemisten (Hans Im Glück 2010)

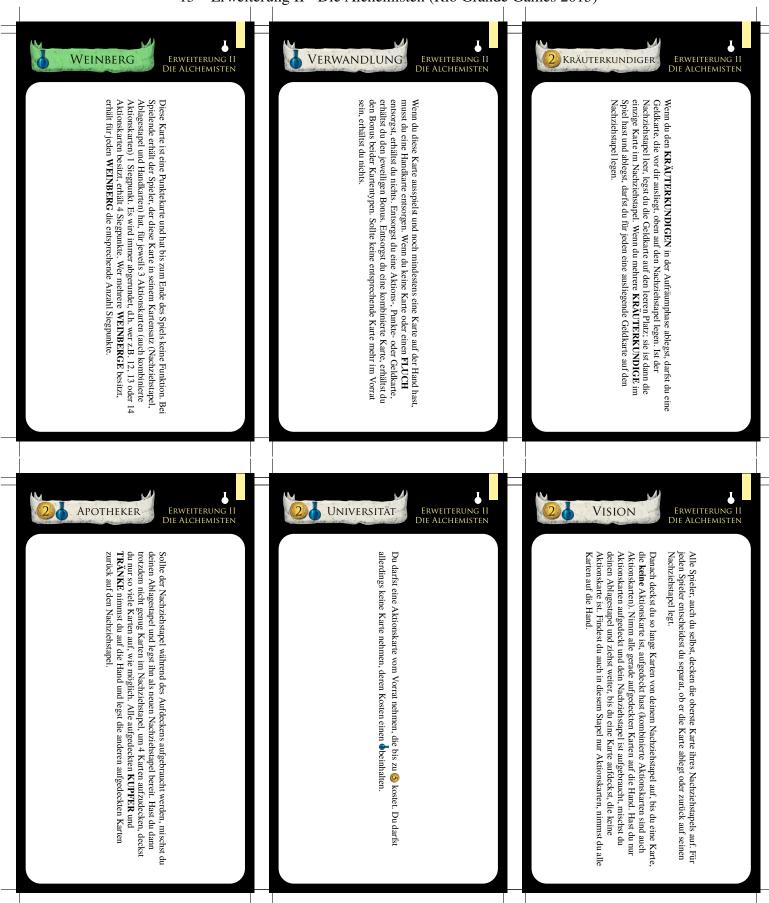


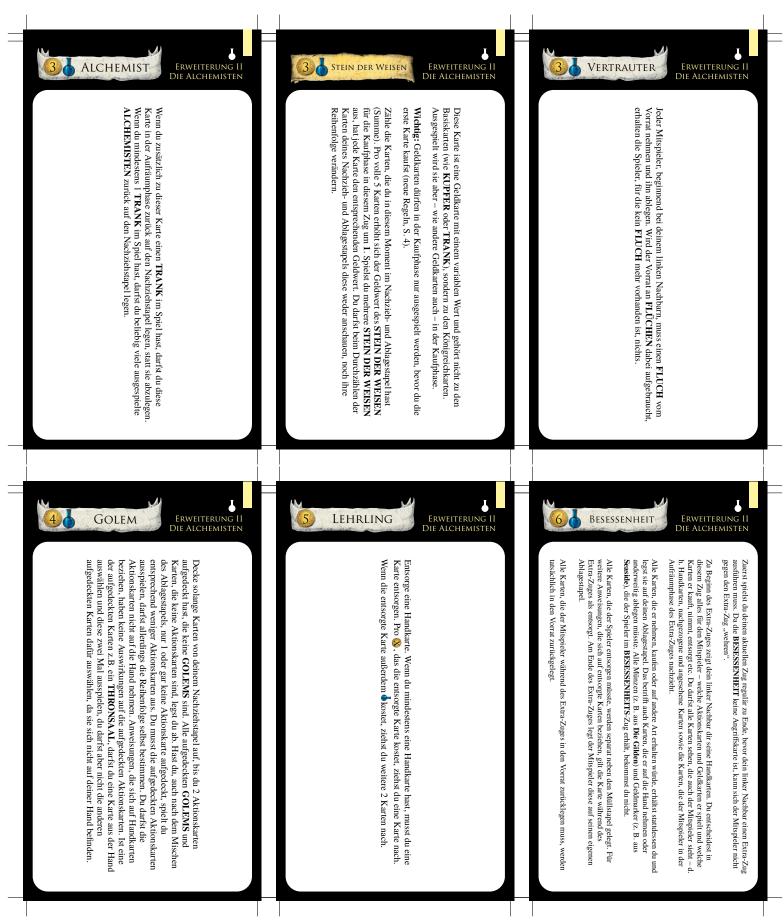


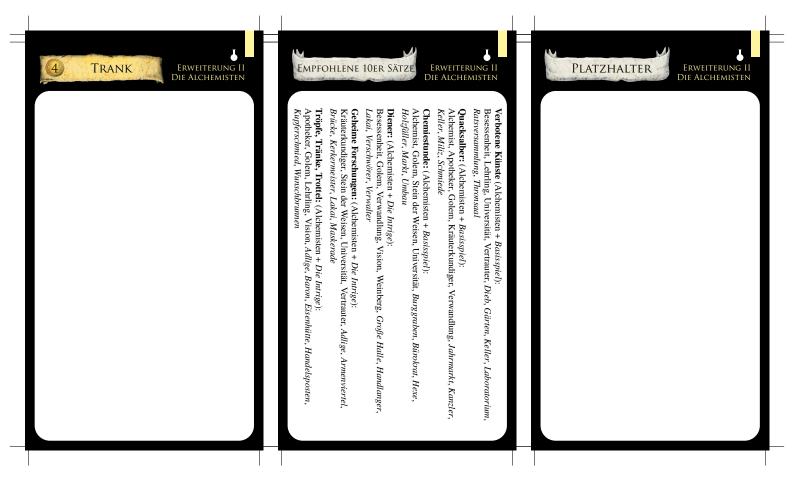




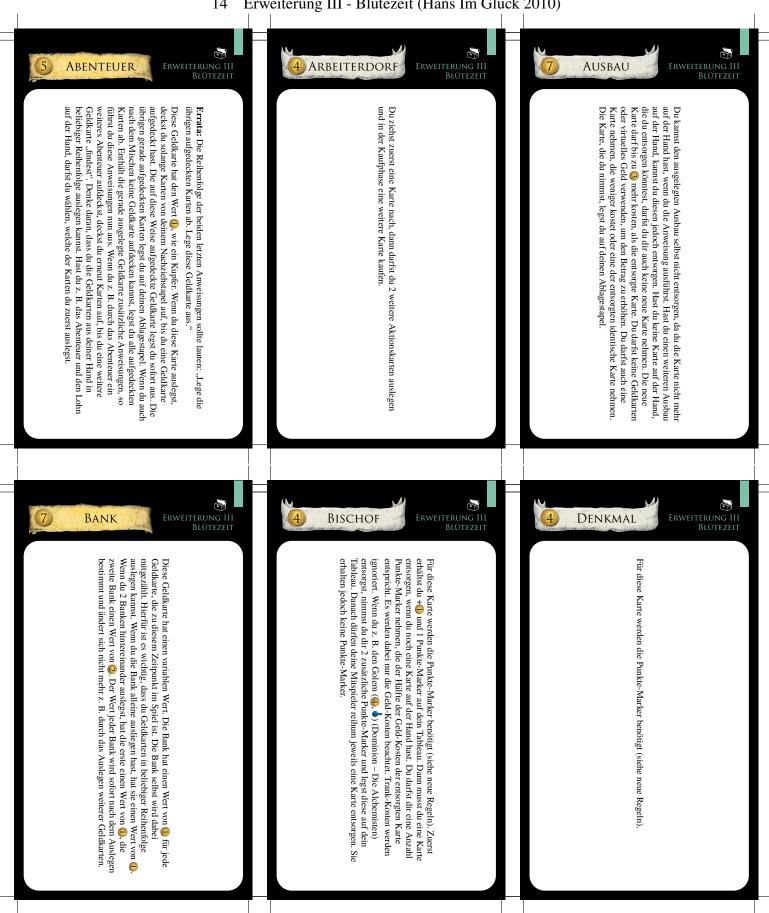


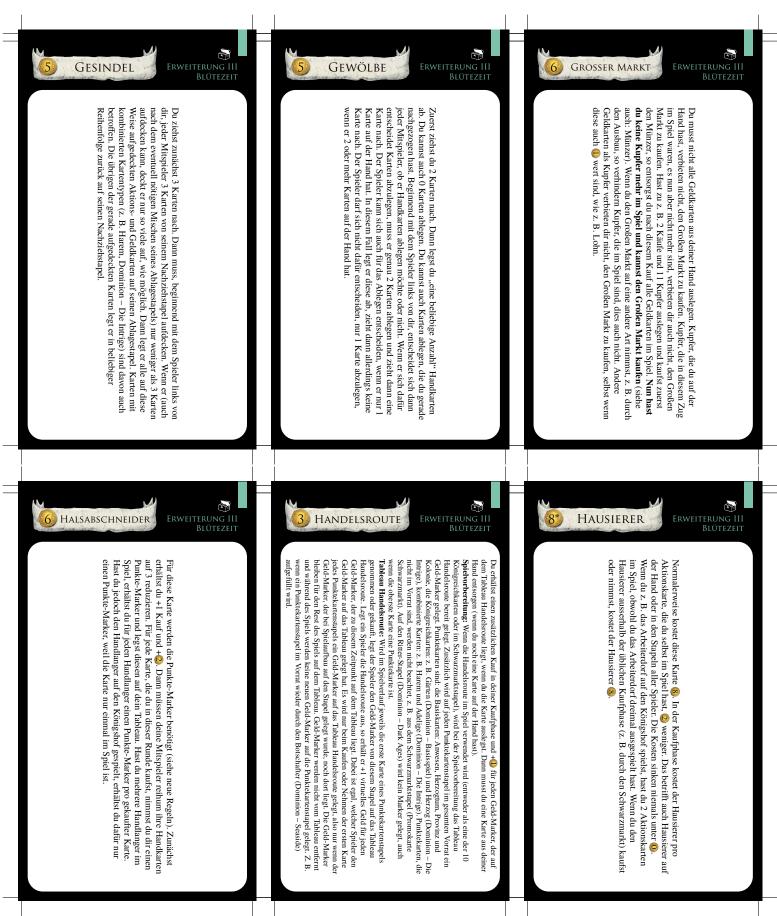


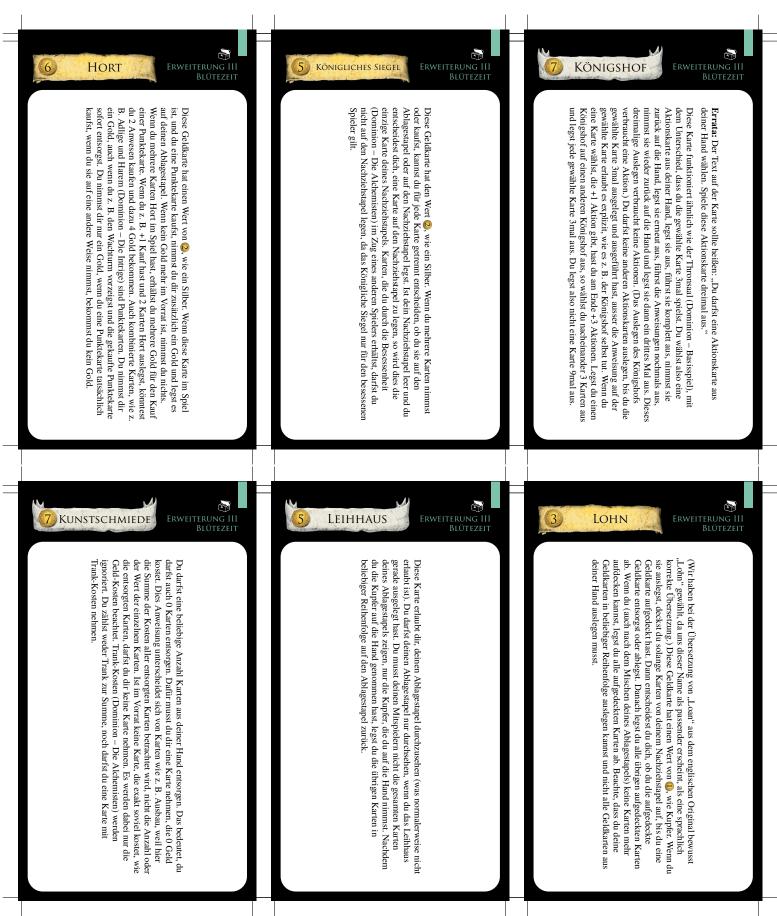


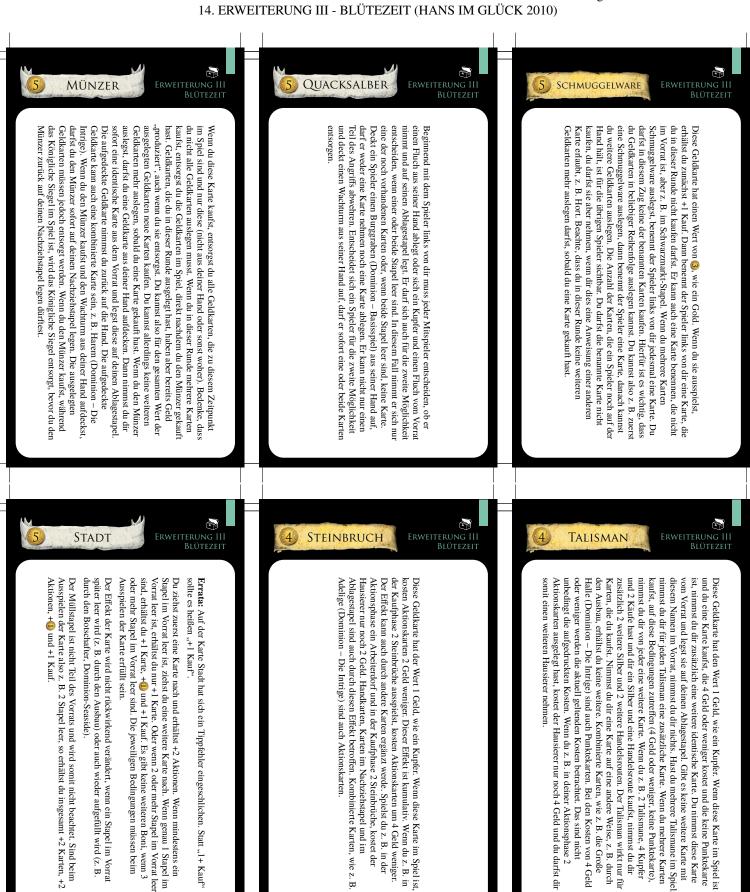


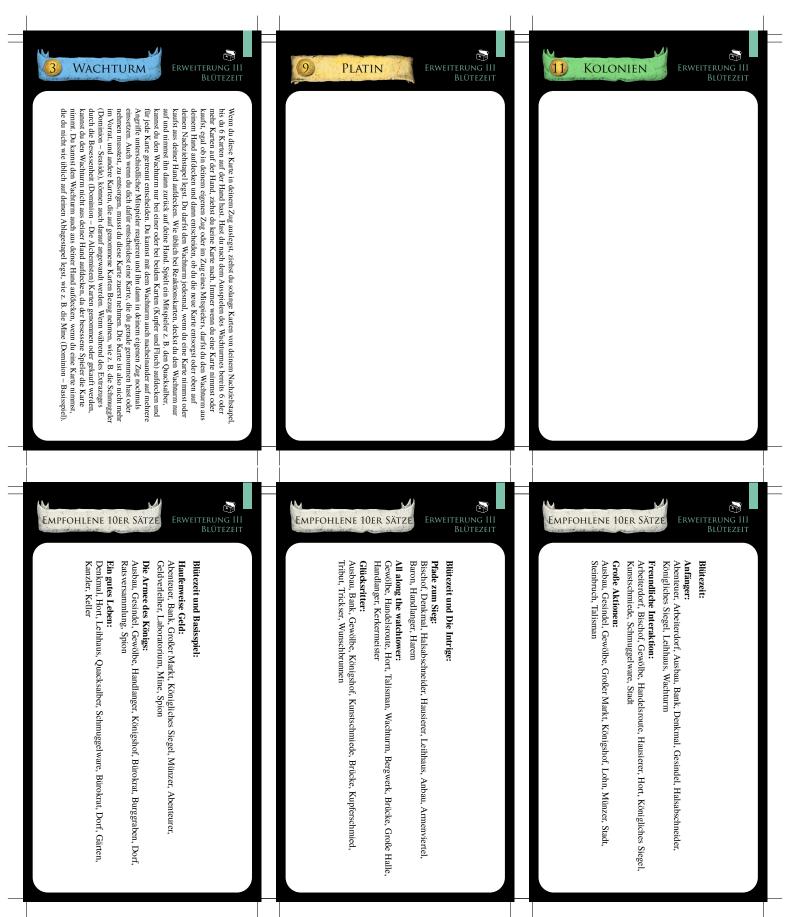
Erweiterung III - Blütezeit (Hans Im Glück 2010)

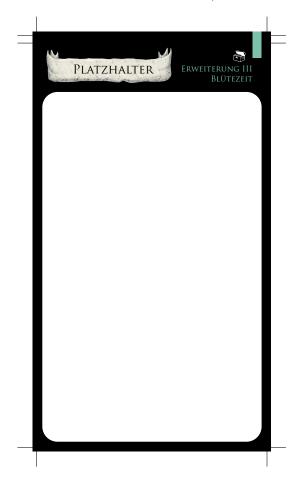






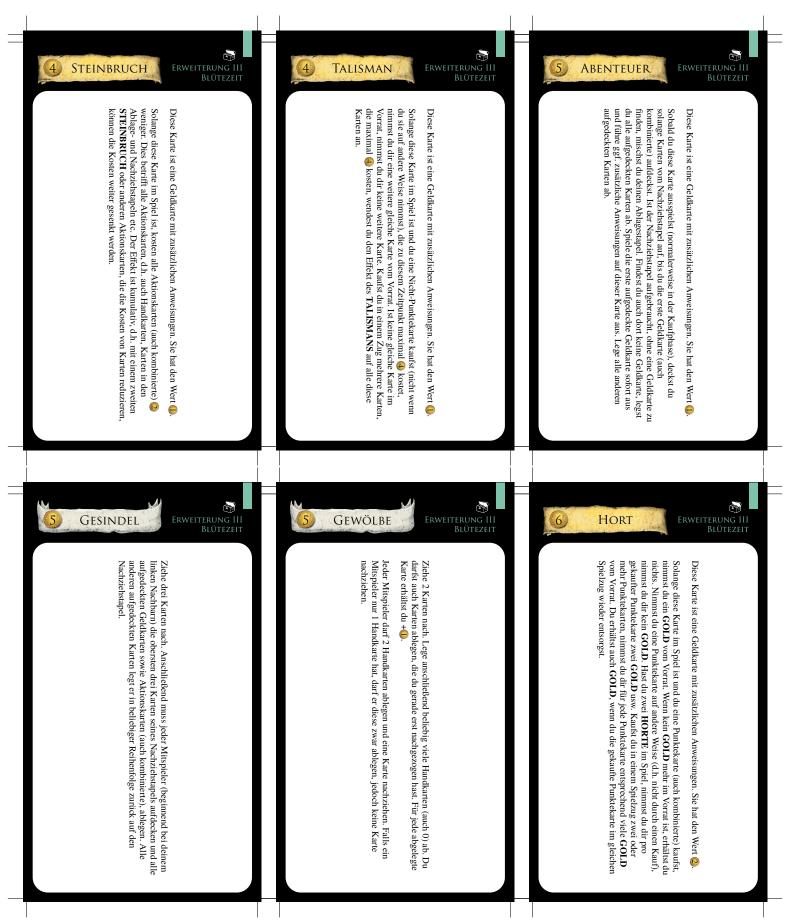


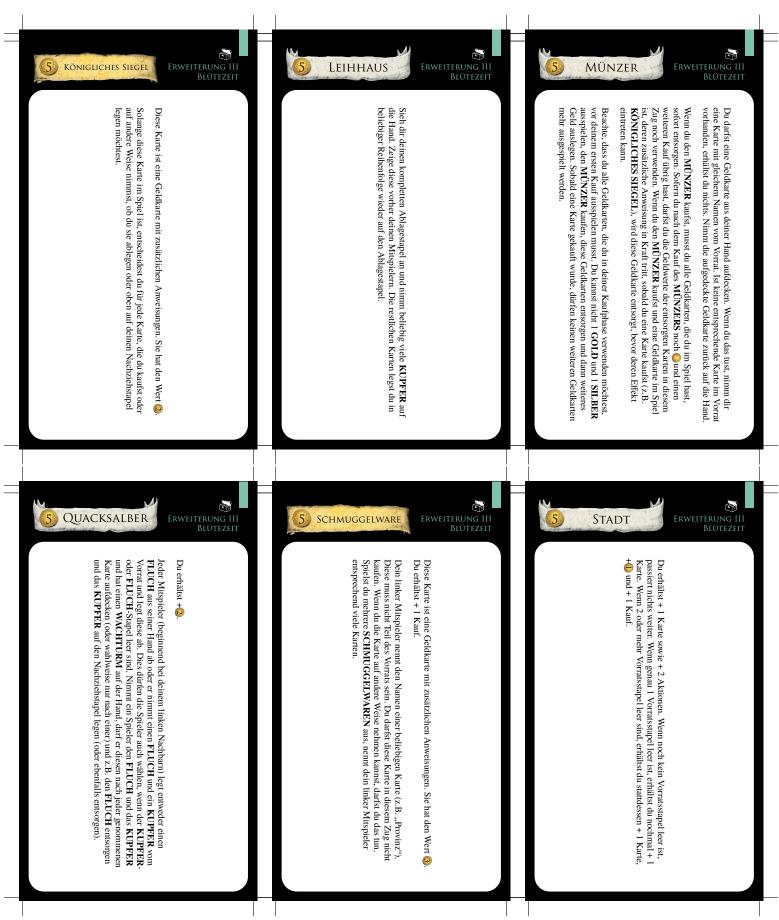


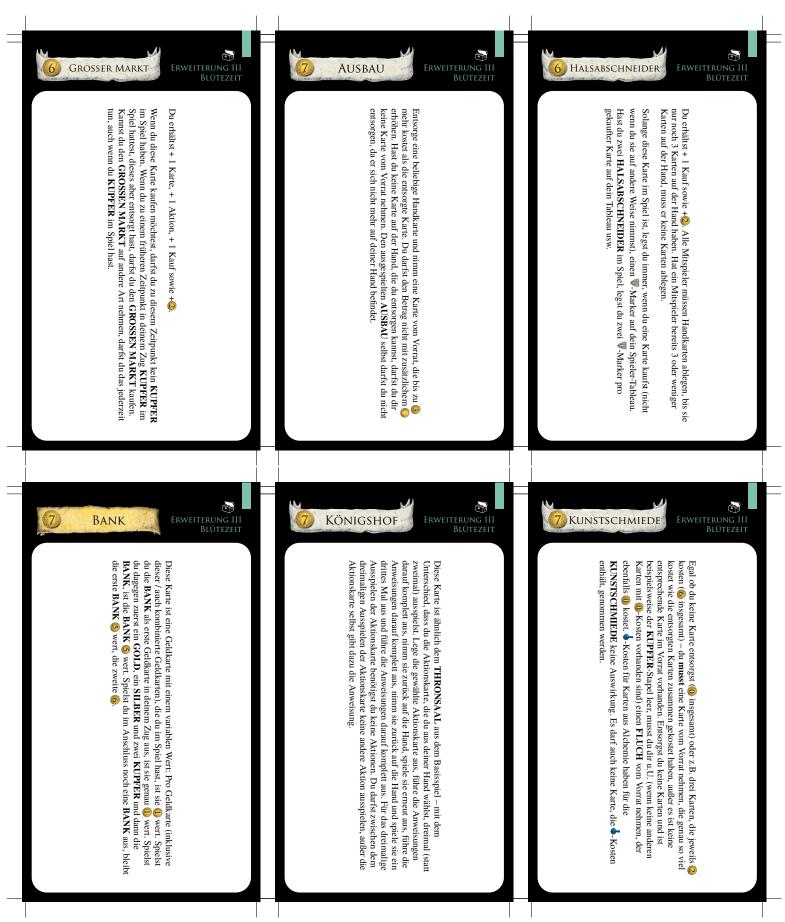


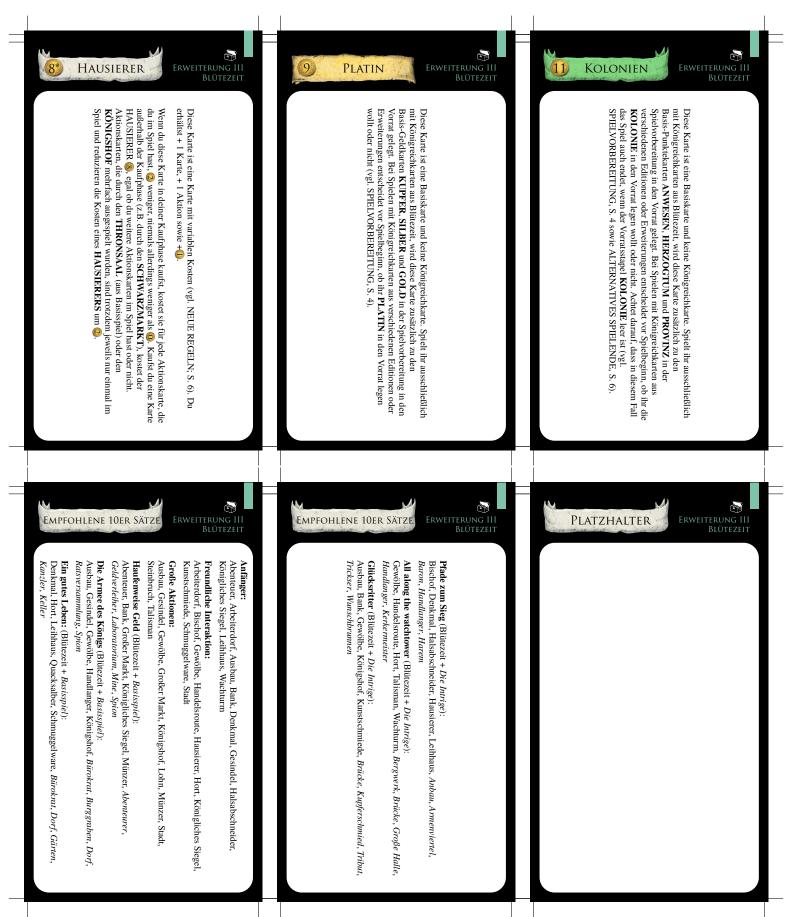
15 Erweiterung III - Blütezeit (Rio Grande Games 2016)



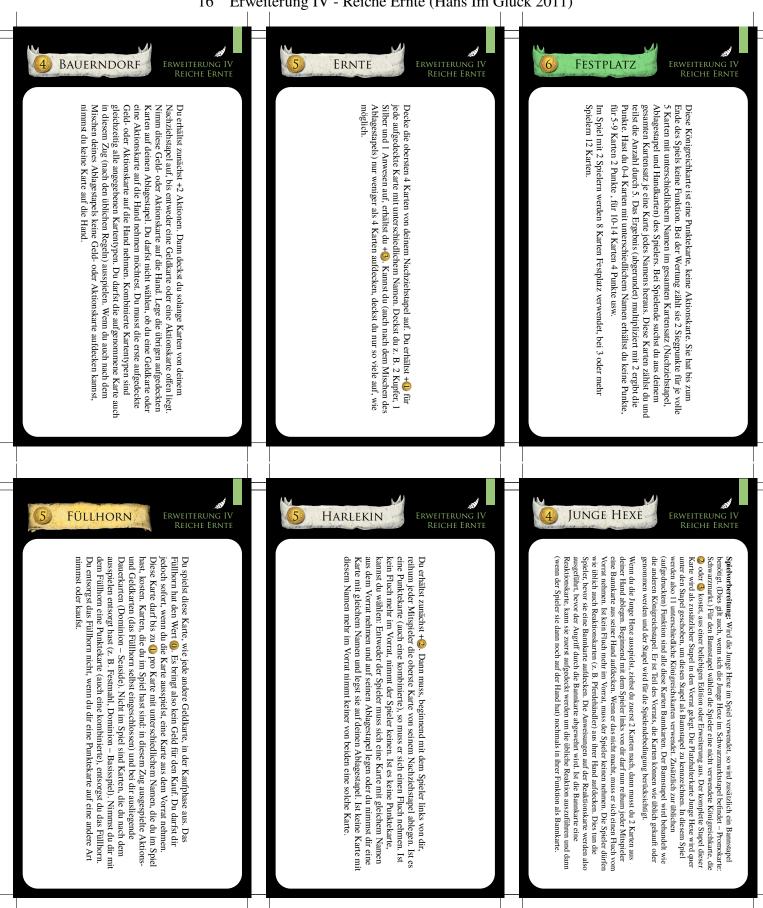




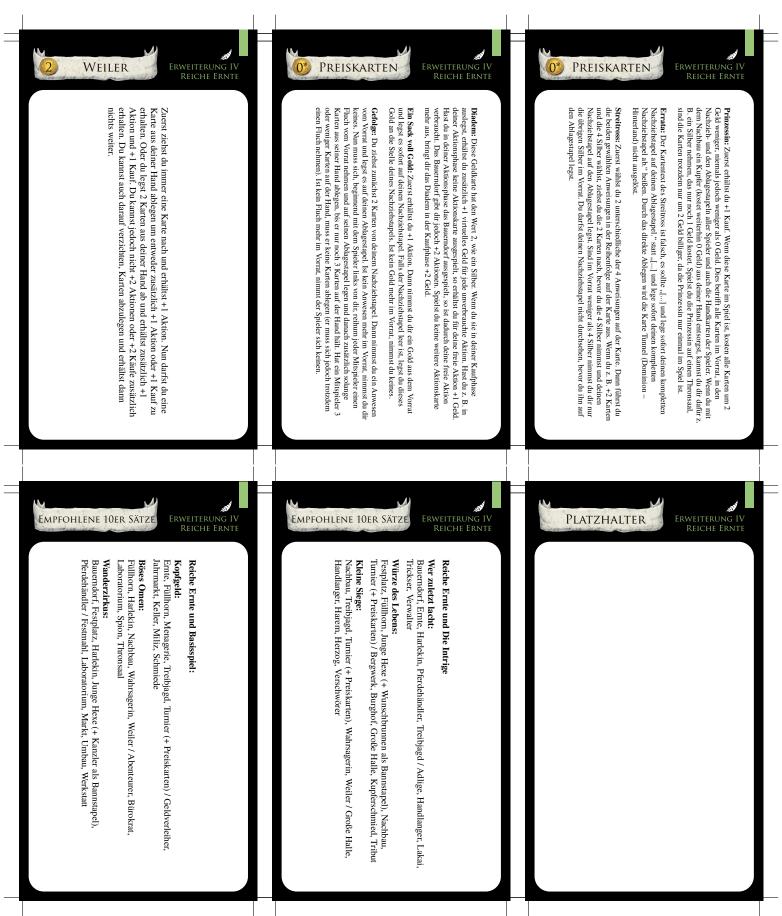




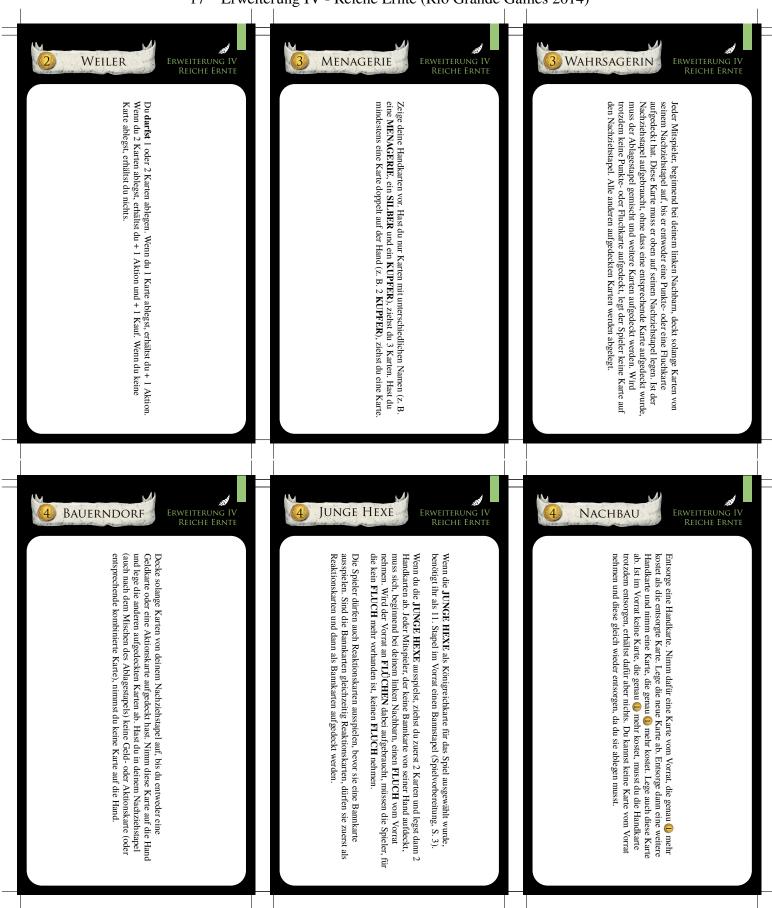
Erweiterung IV - Reiche Ernte (Hans Im Glück 2011)

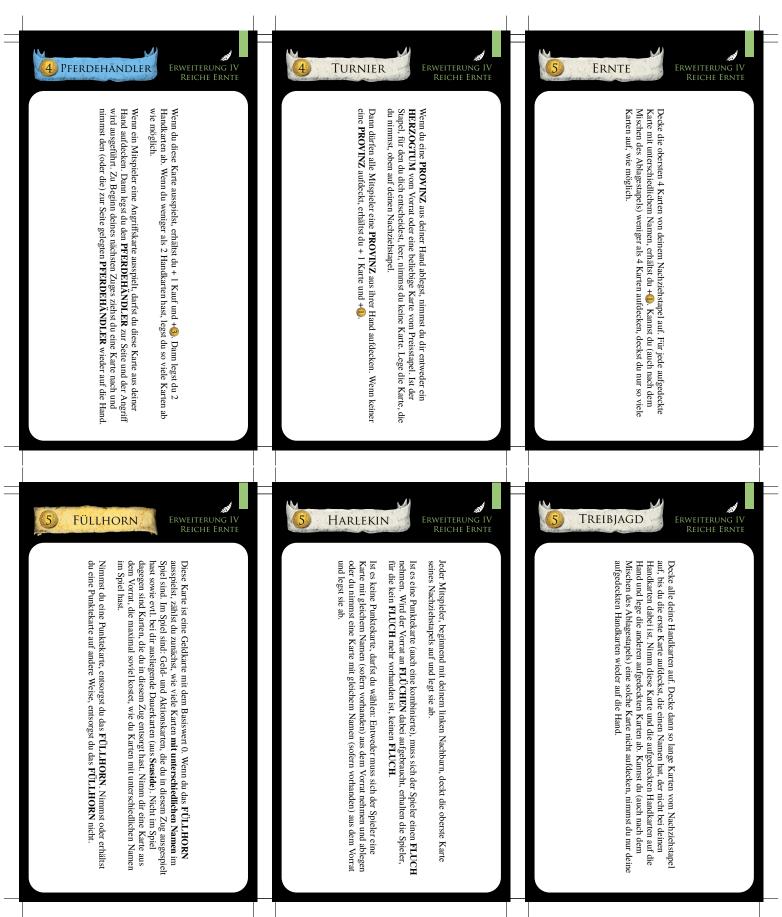


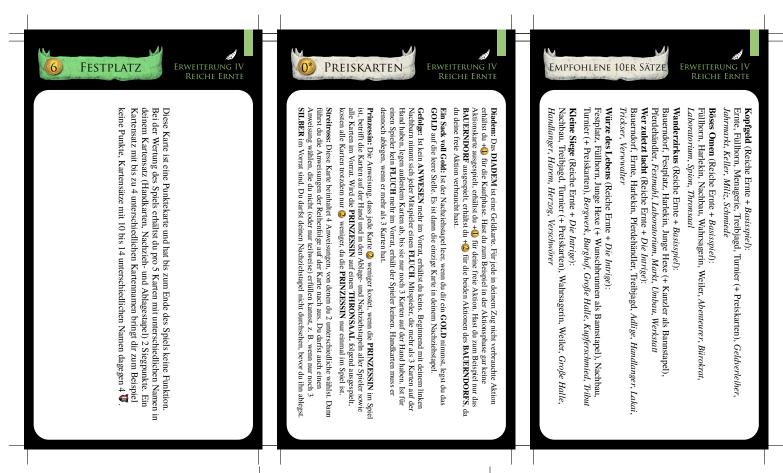


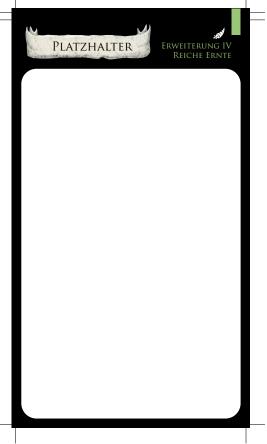


17 Erweiterung IV - Reiche Ernte (Rio Grande Games 2014)

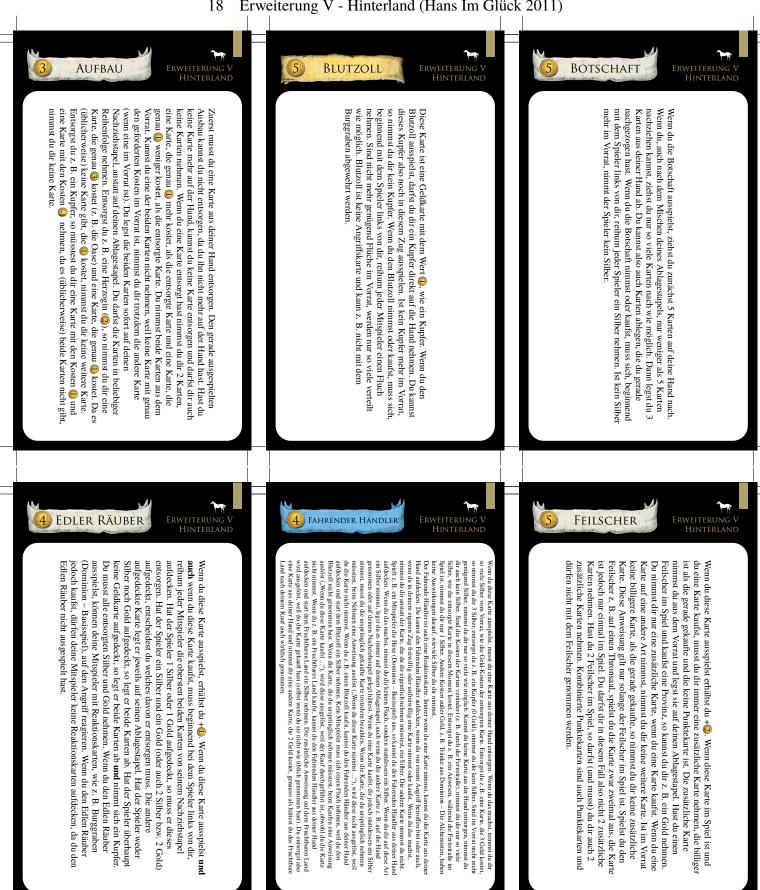


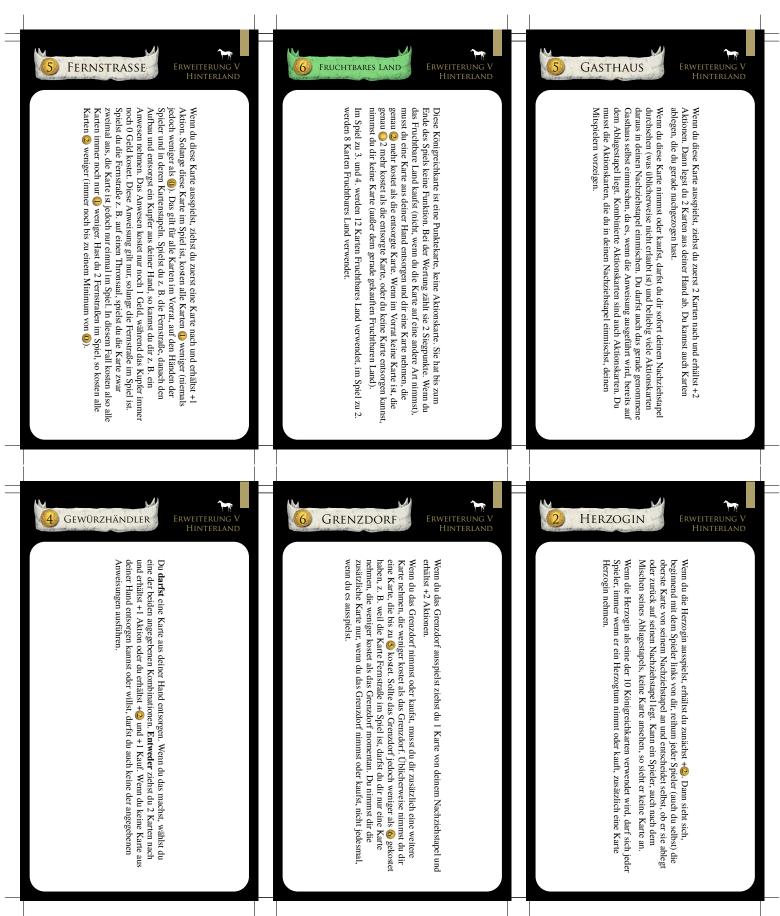


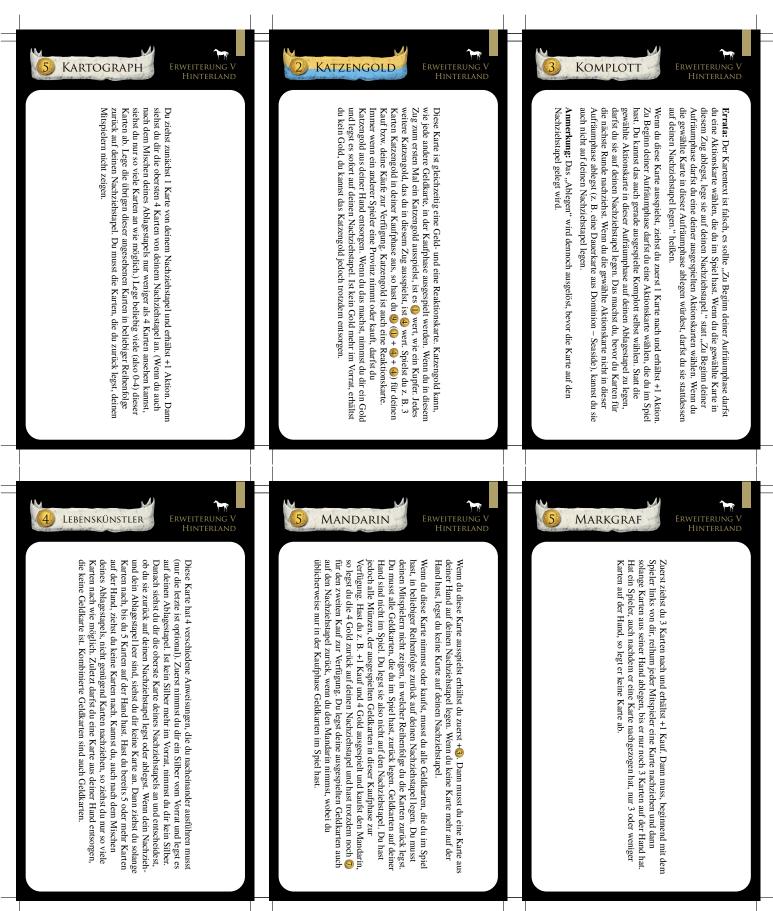


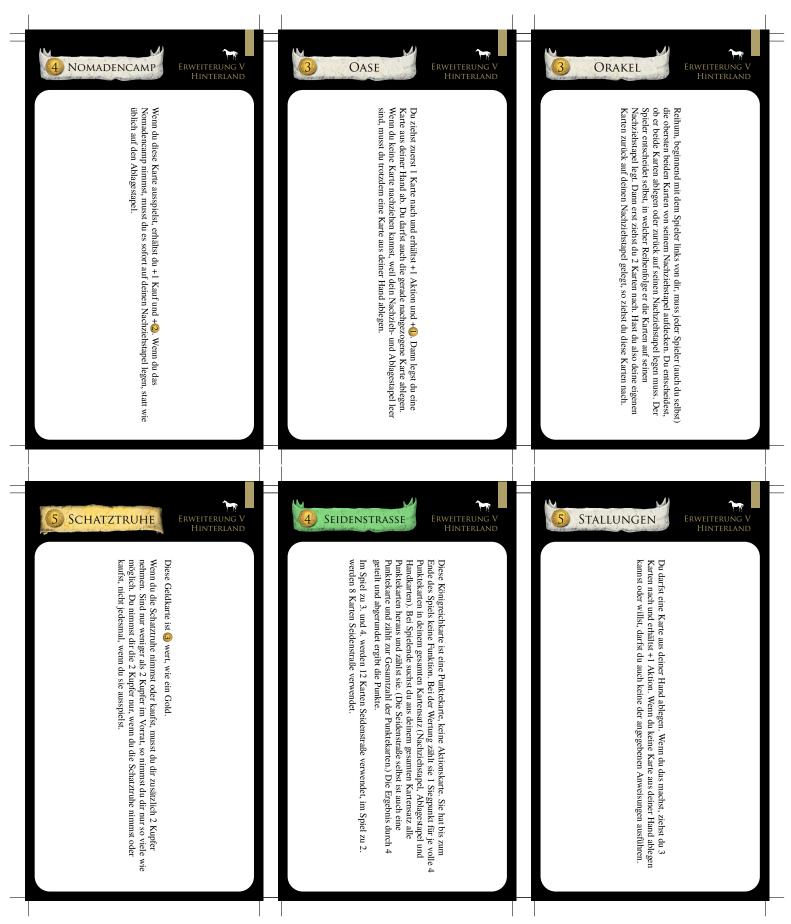


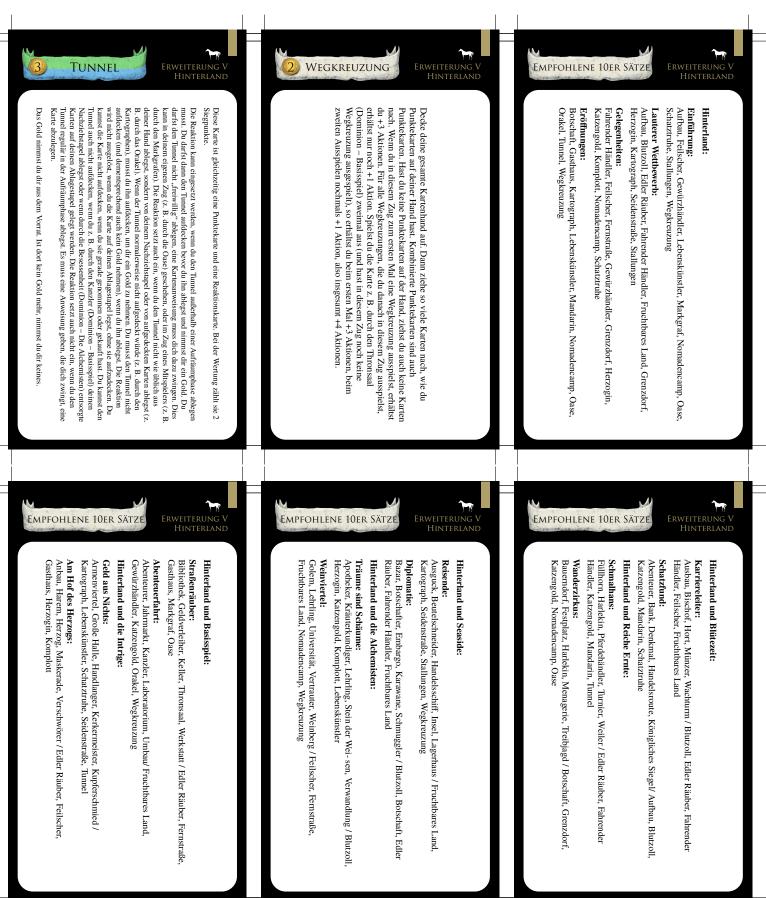
Erweiterung V - Hinterland (Hans Im Glück 2011)

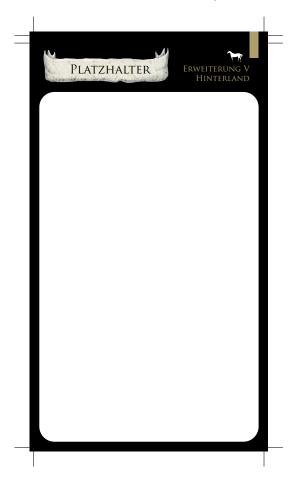




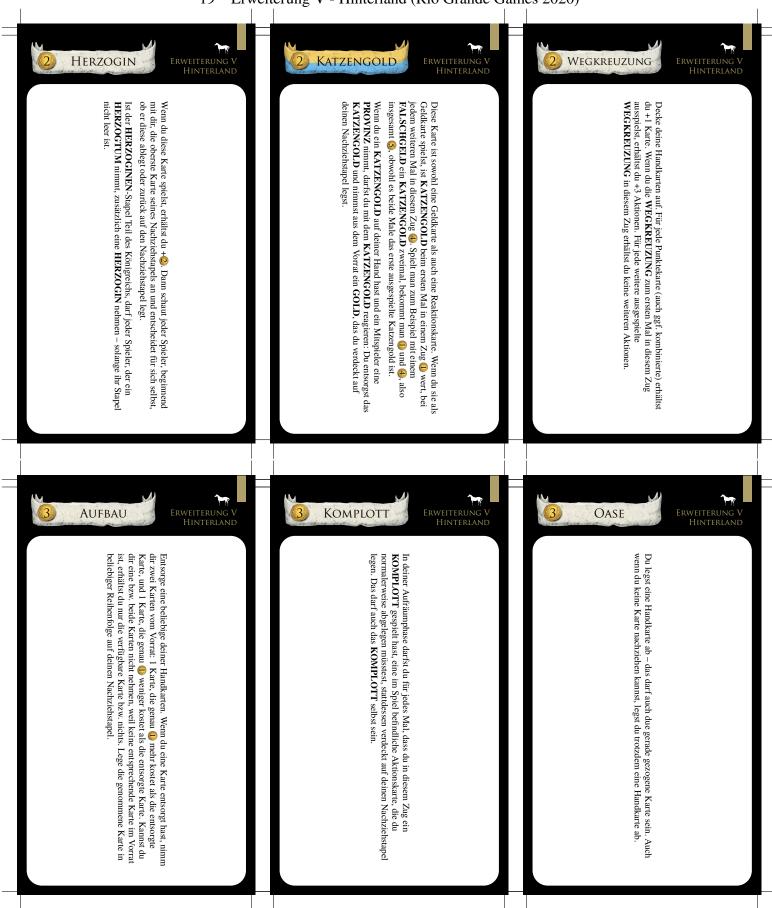


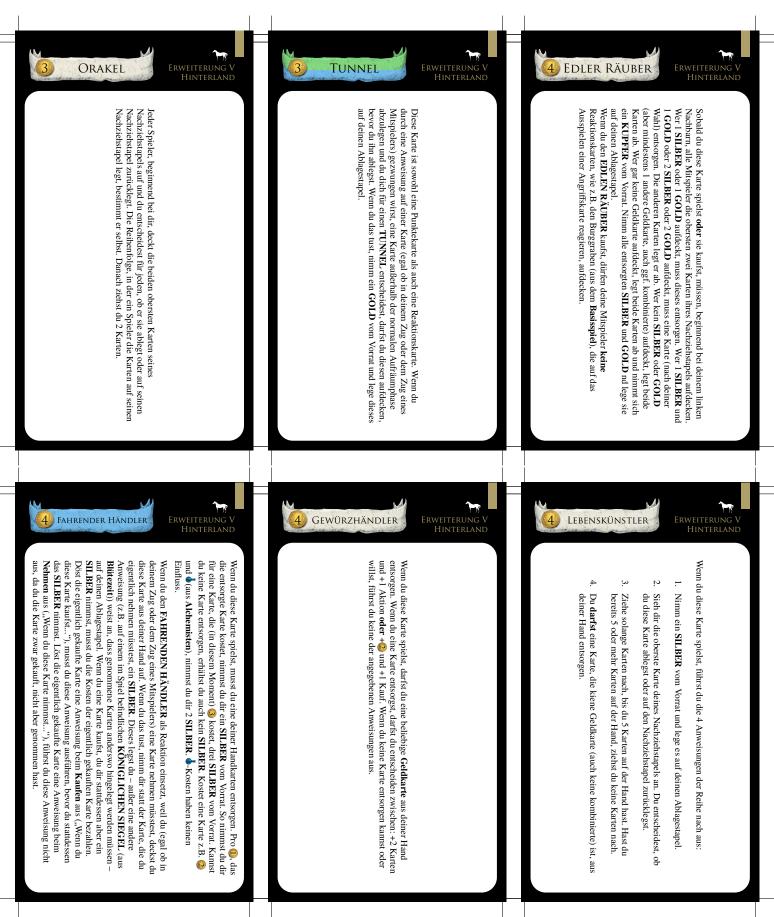


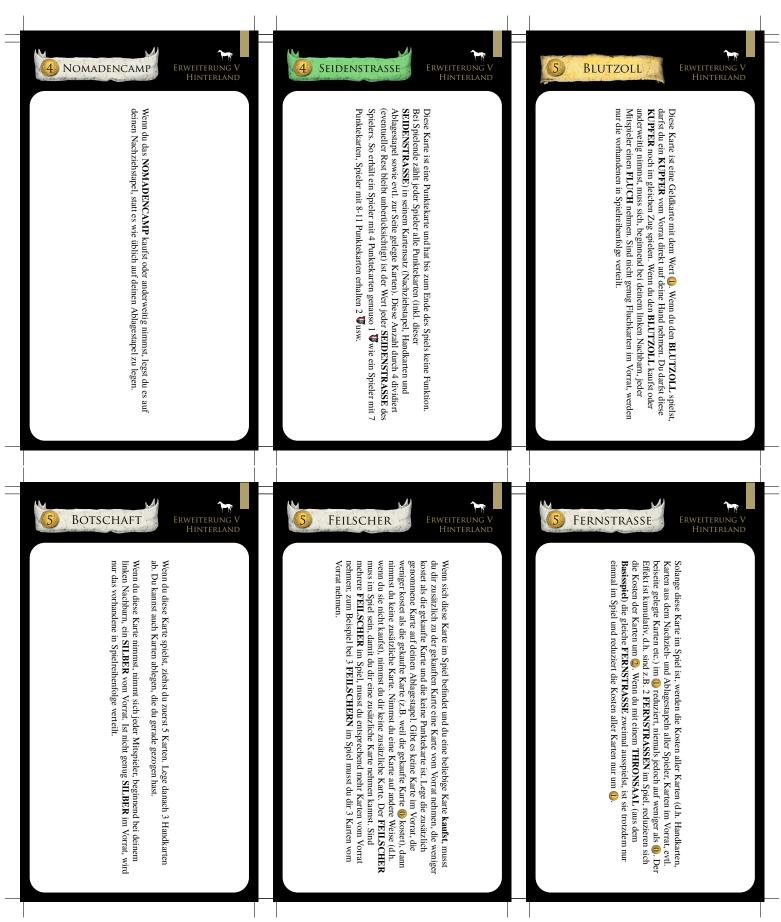


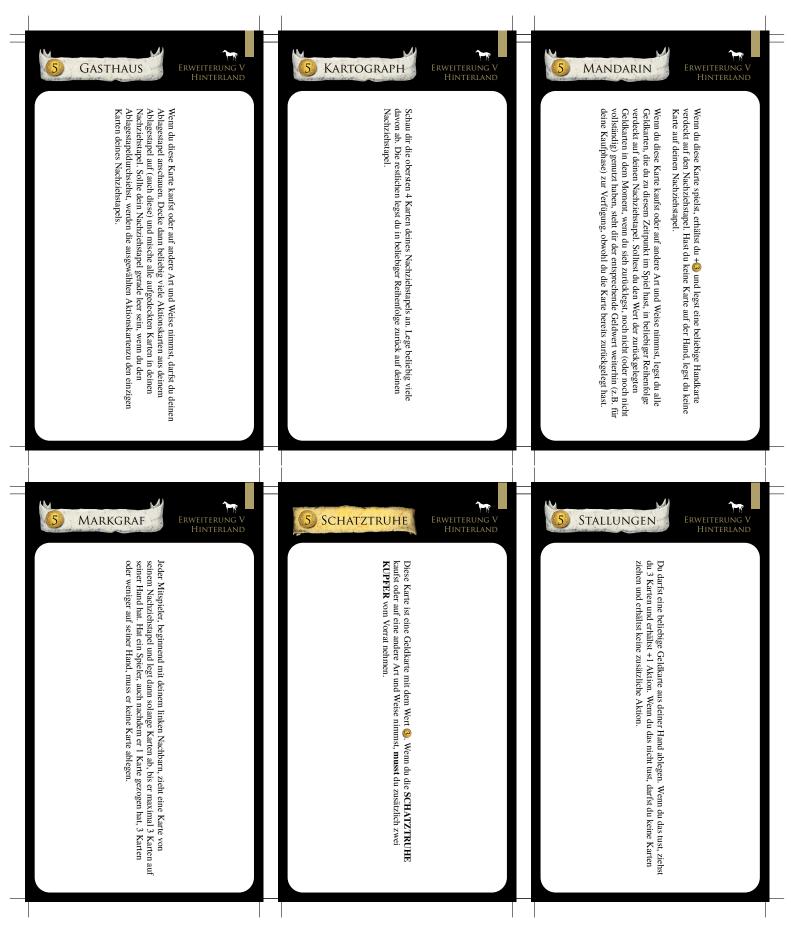


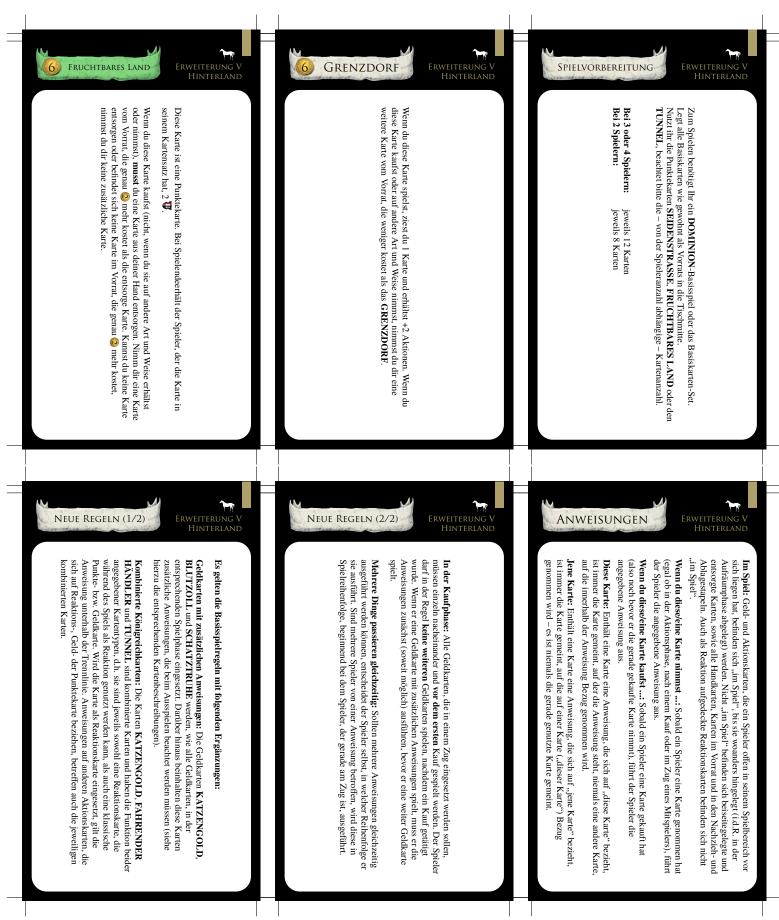
19 Erweiterung V - Hinterland (Rio Grande Games 2020)

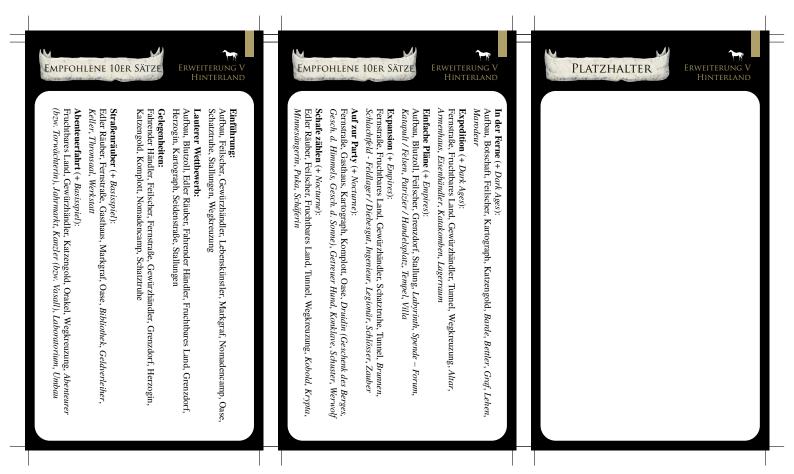




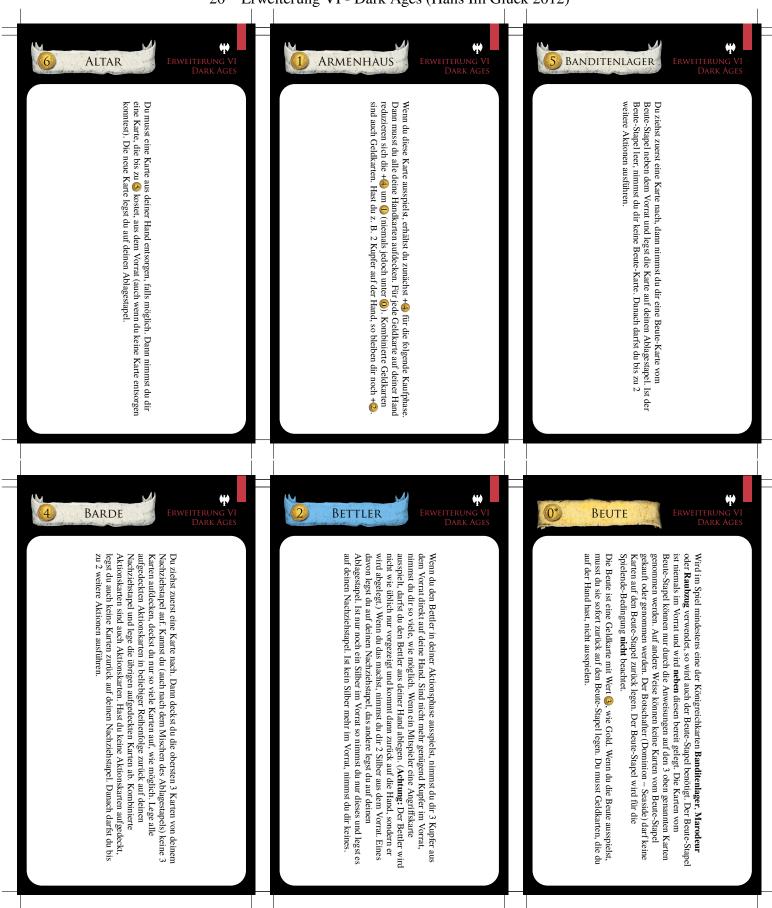


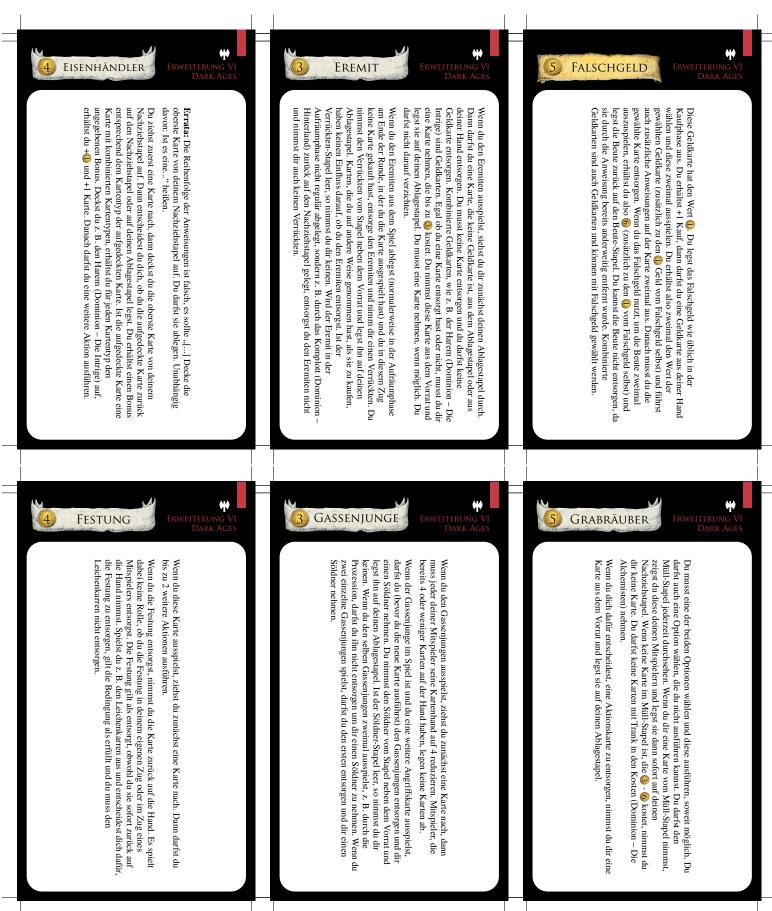


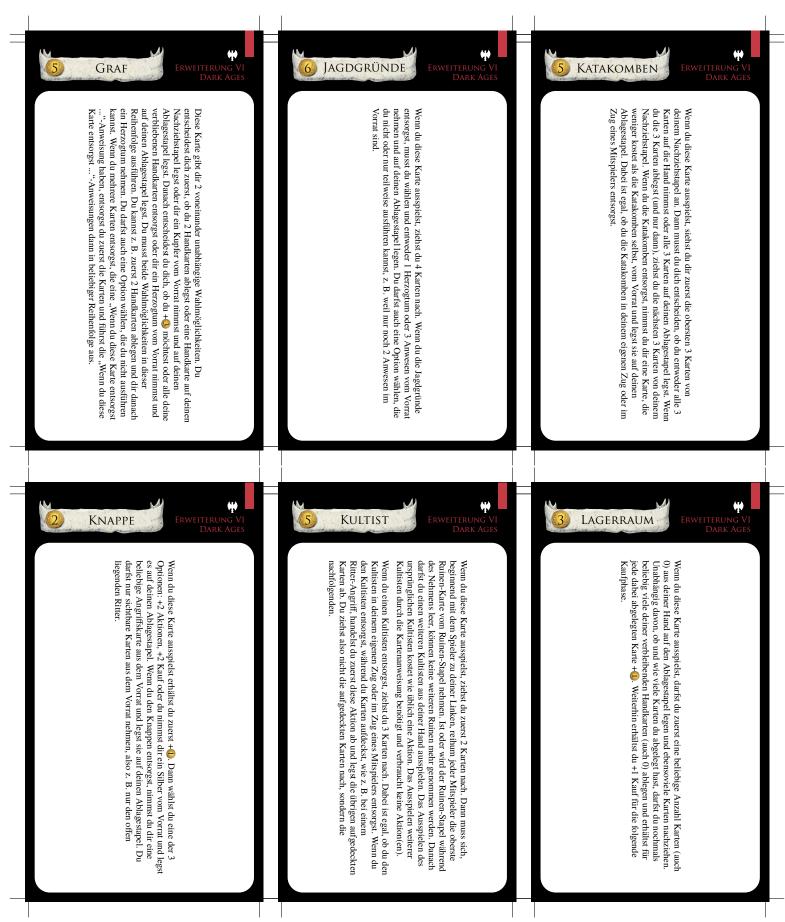




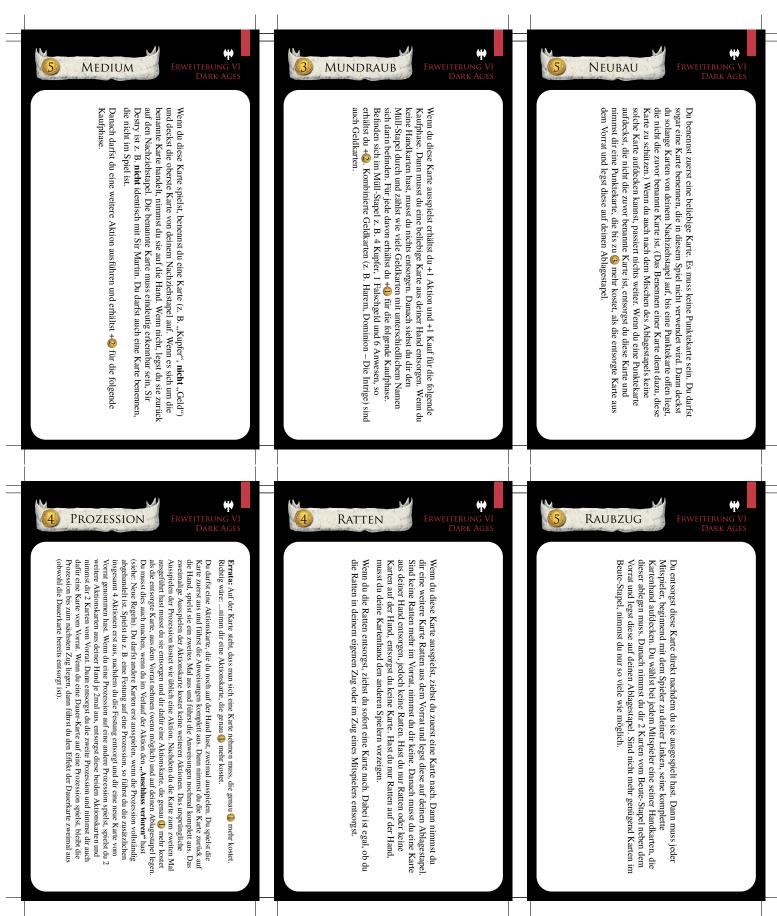


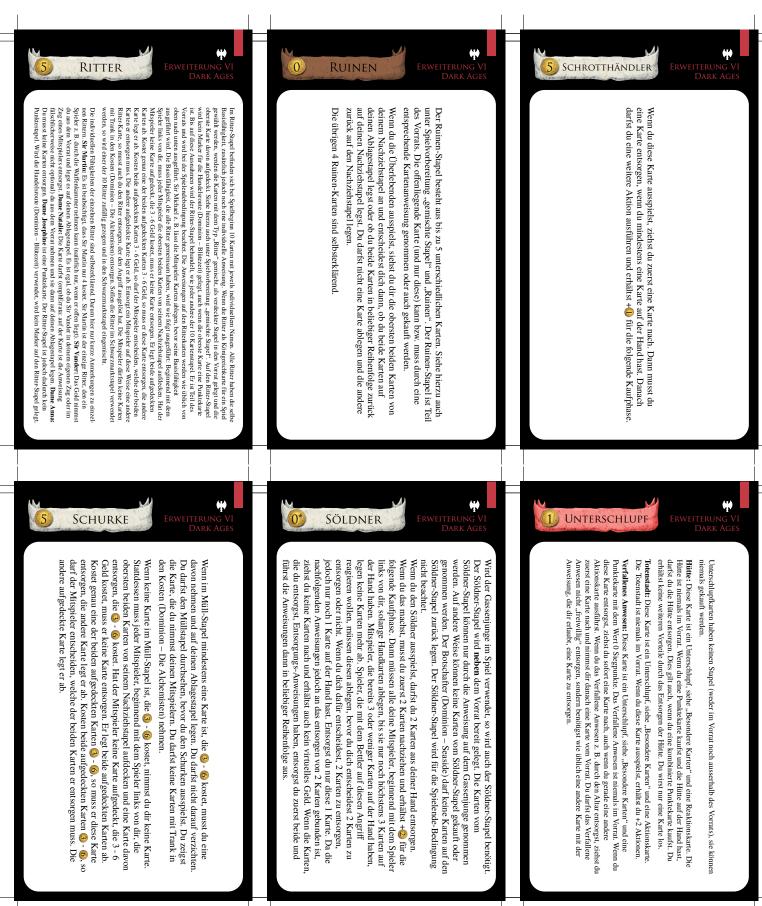


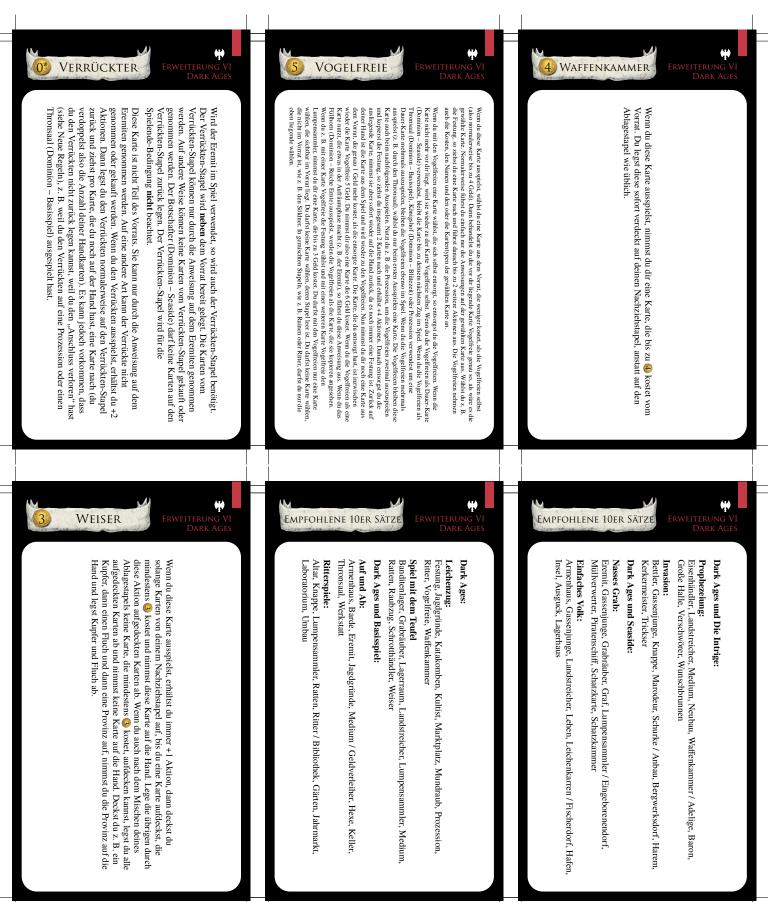


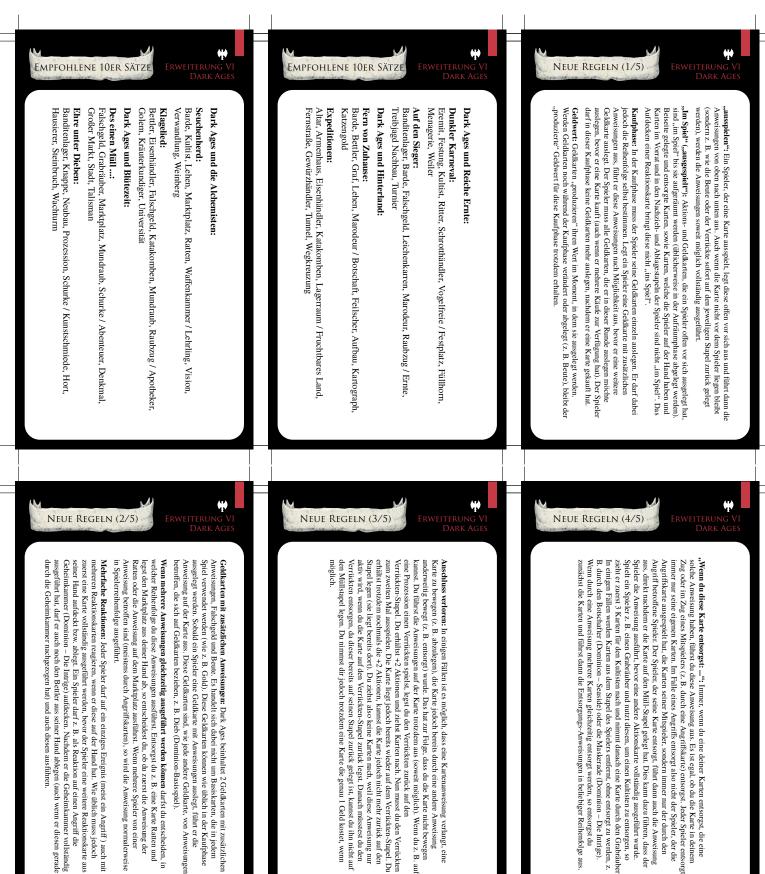


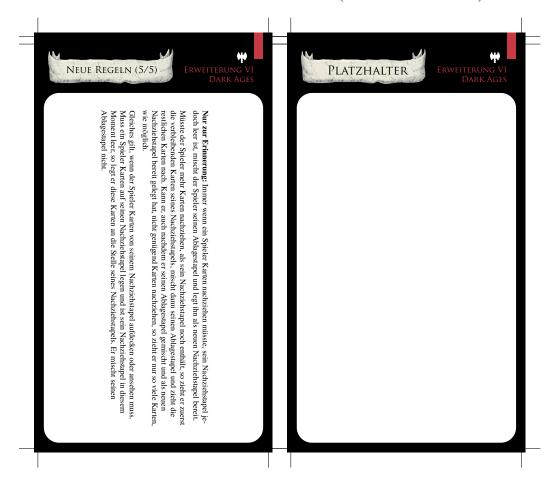




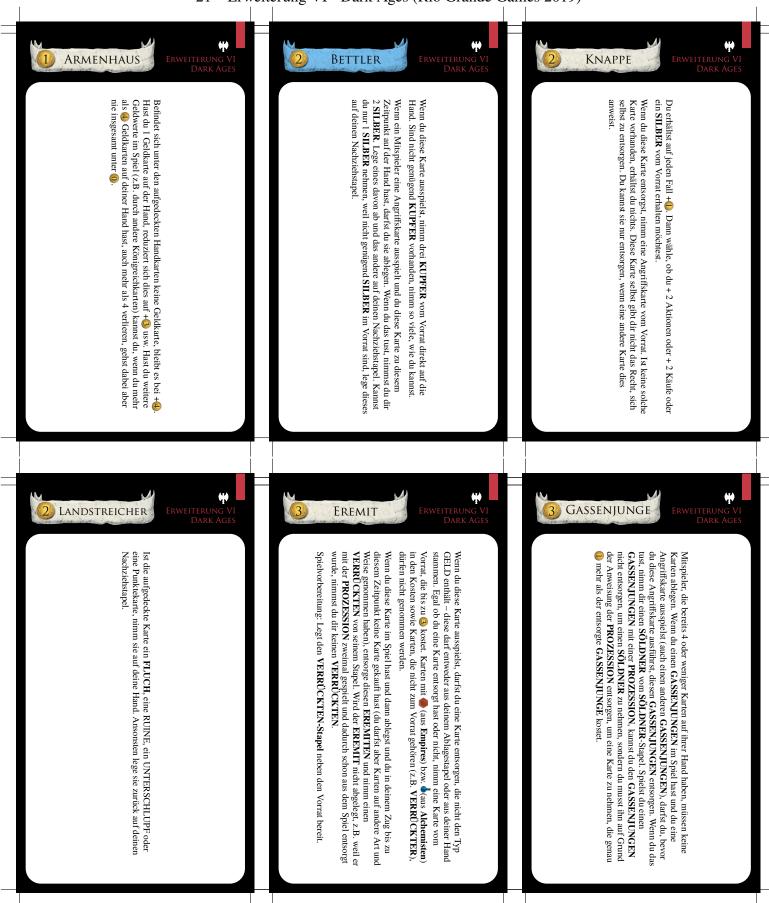


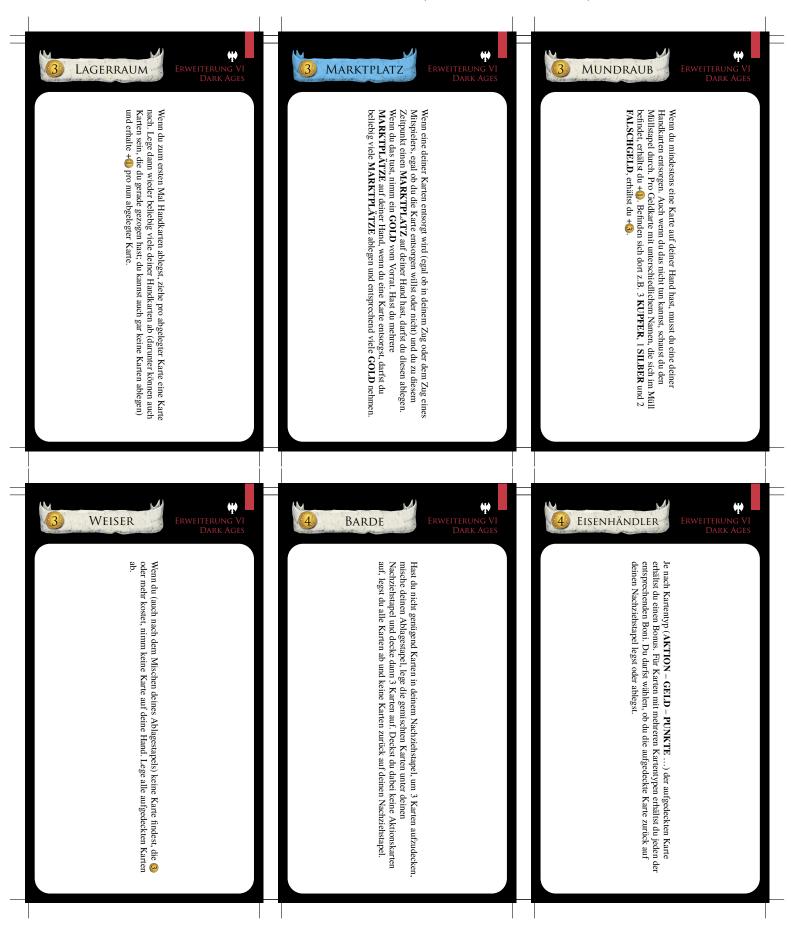


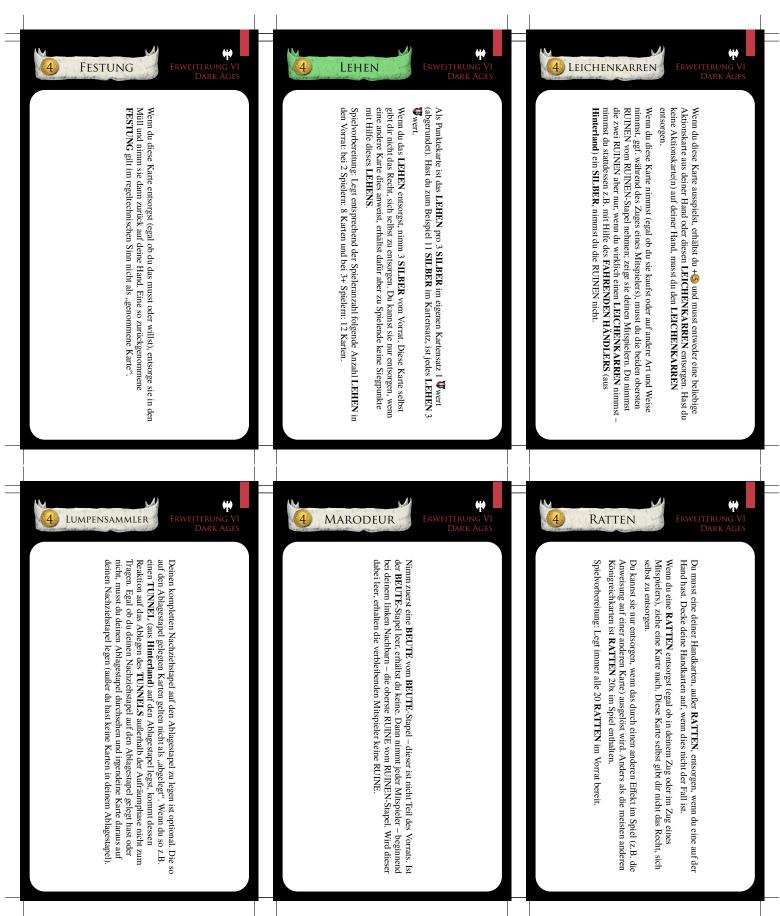


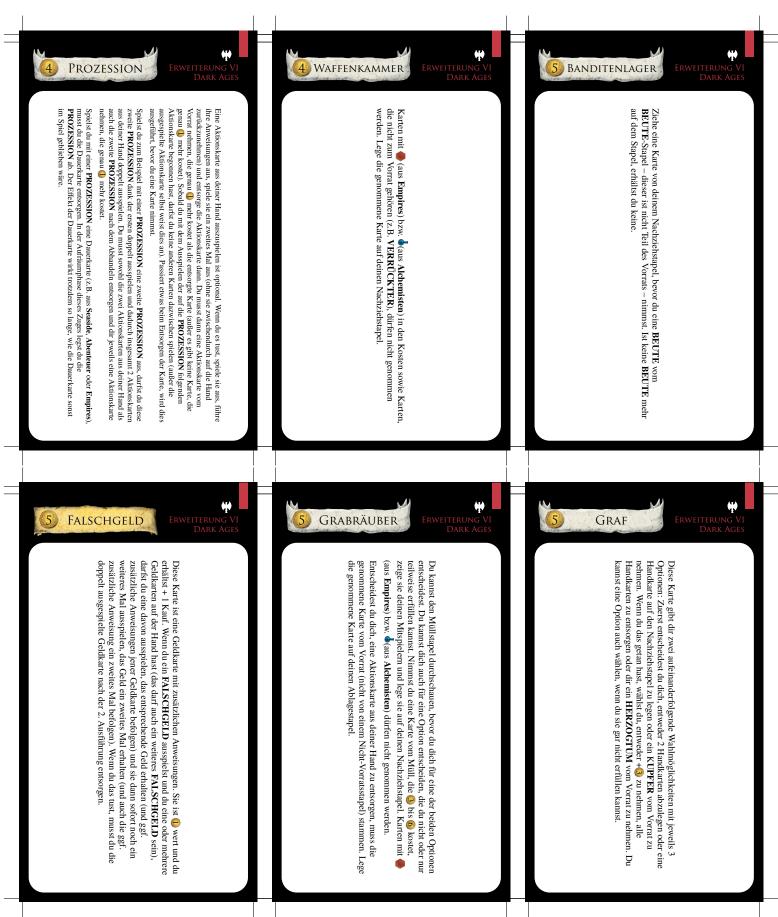


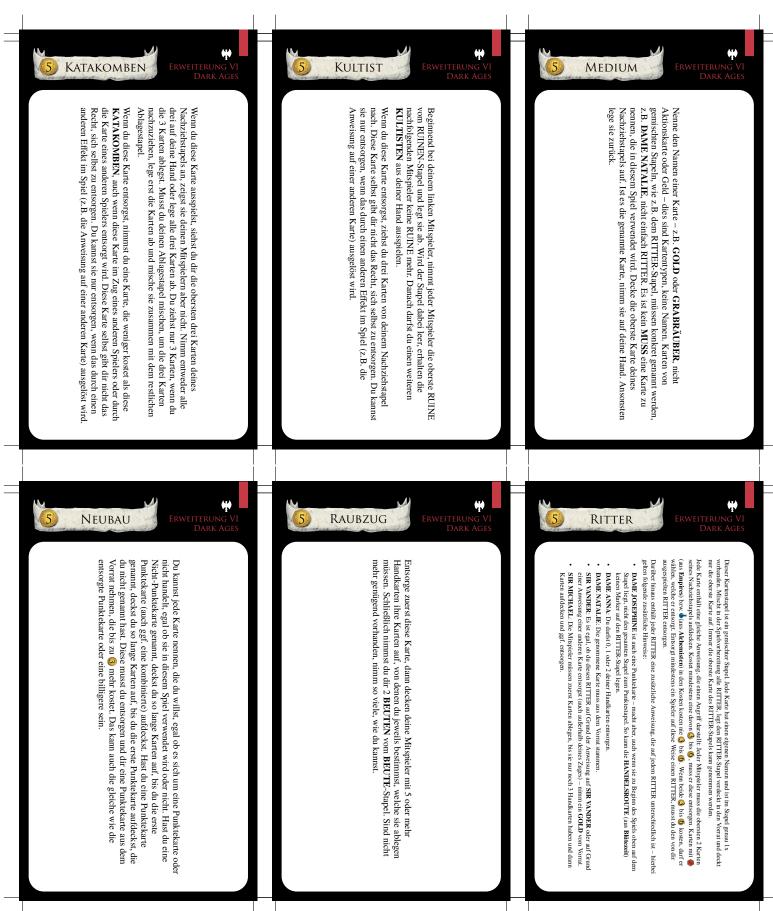
21 Erweiterung VI - Dark Ages (Rio Grande Games 2019)

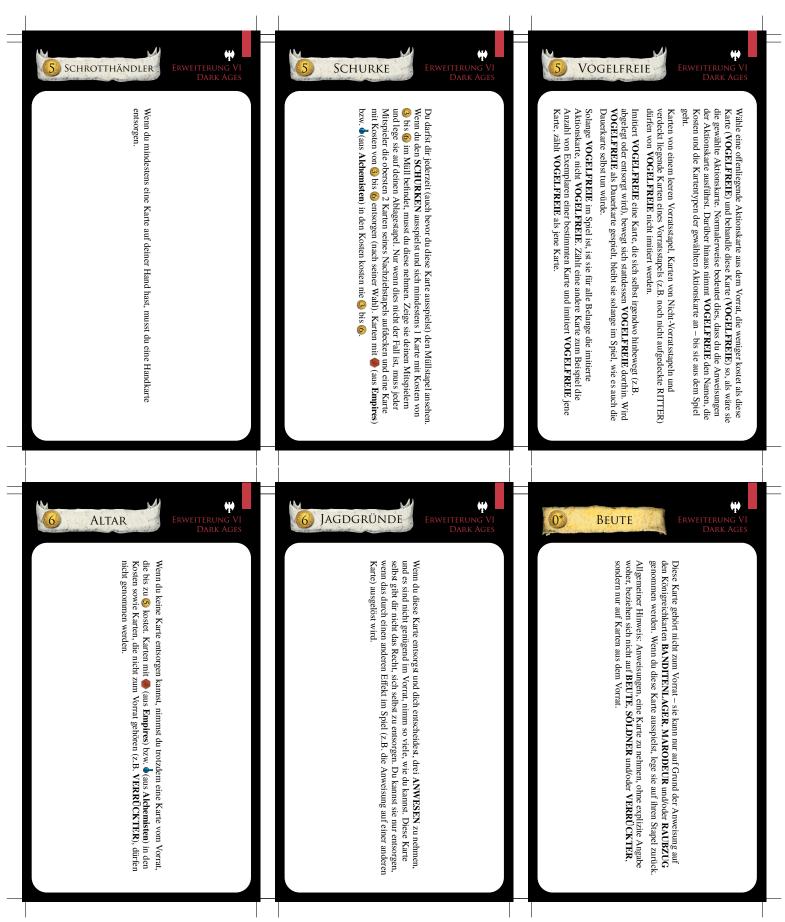


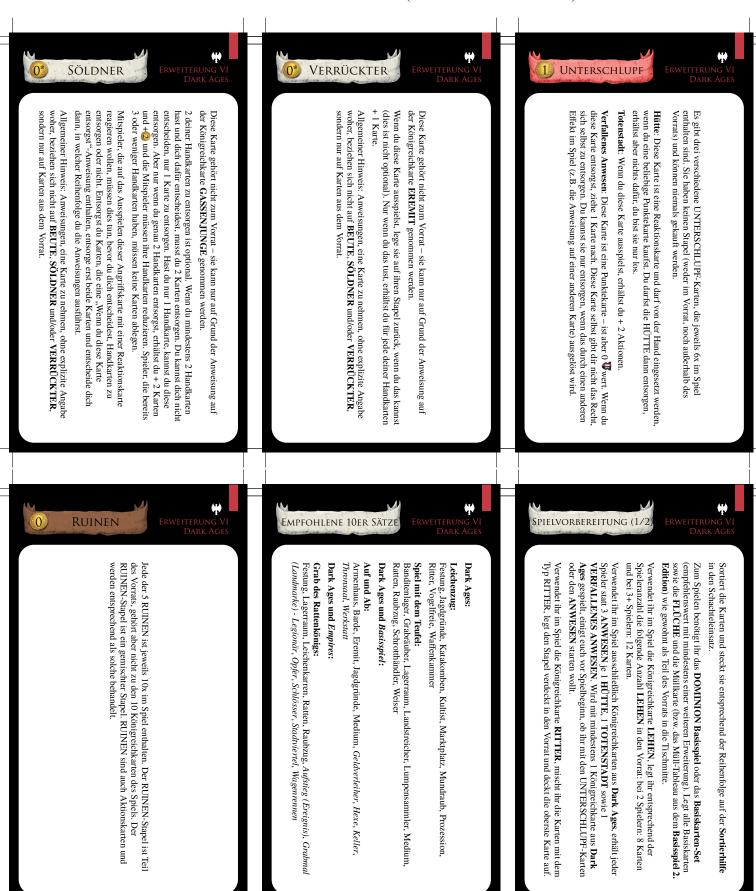


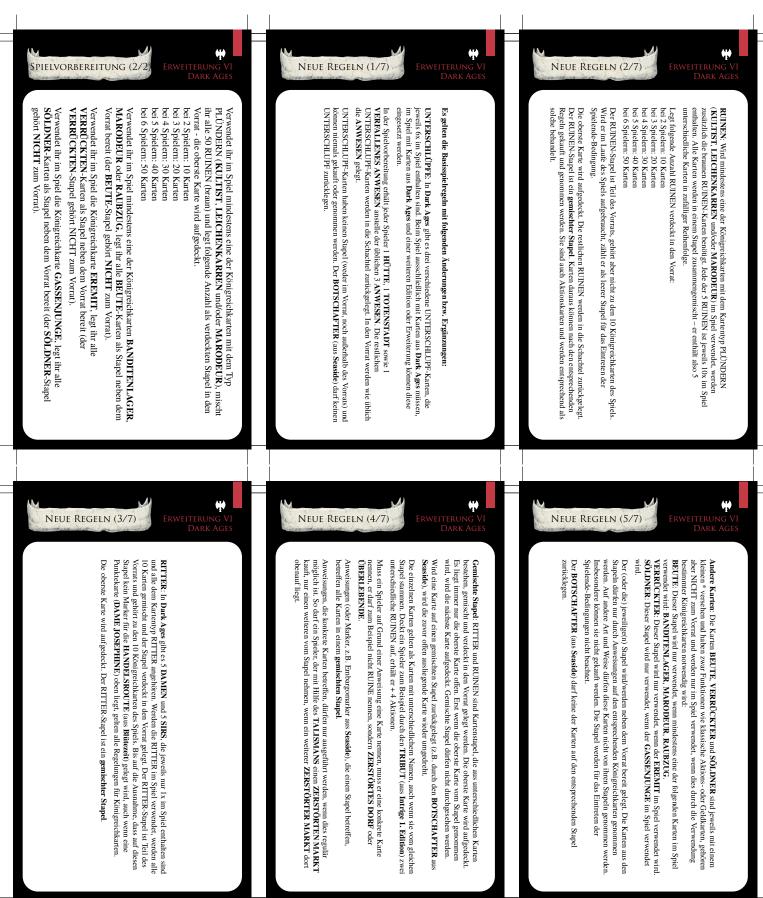


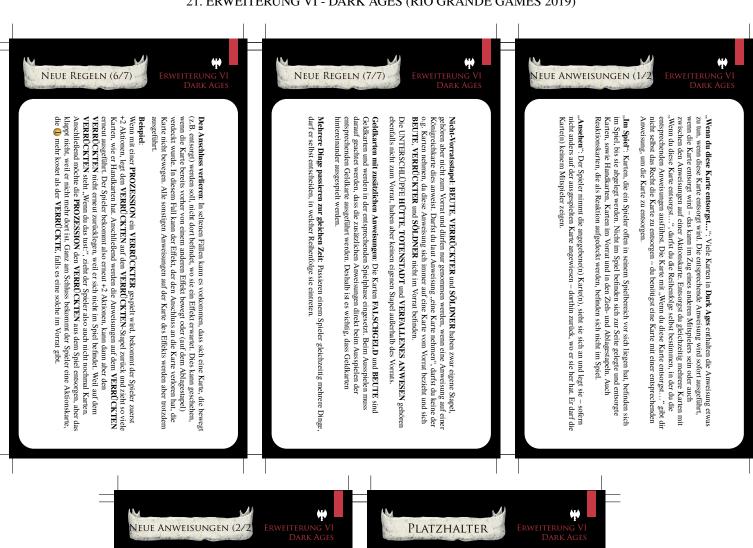


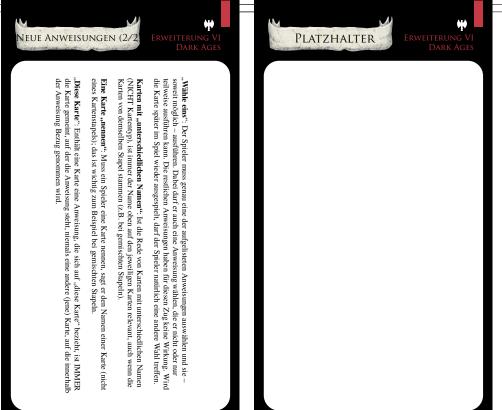




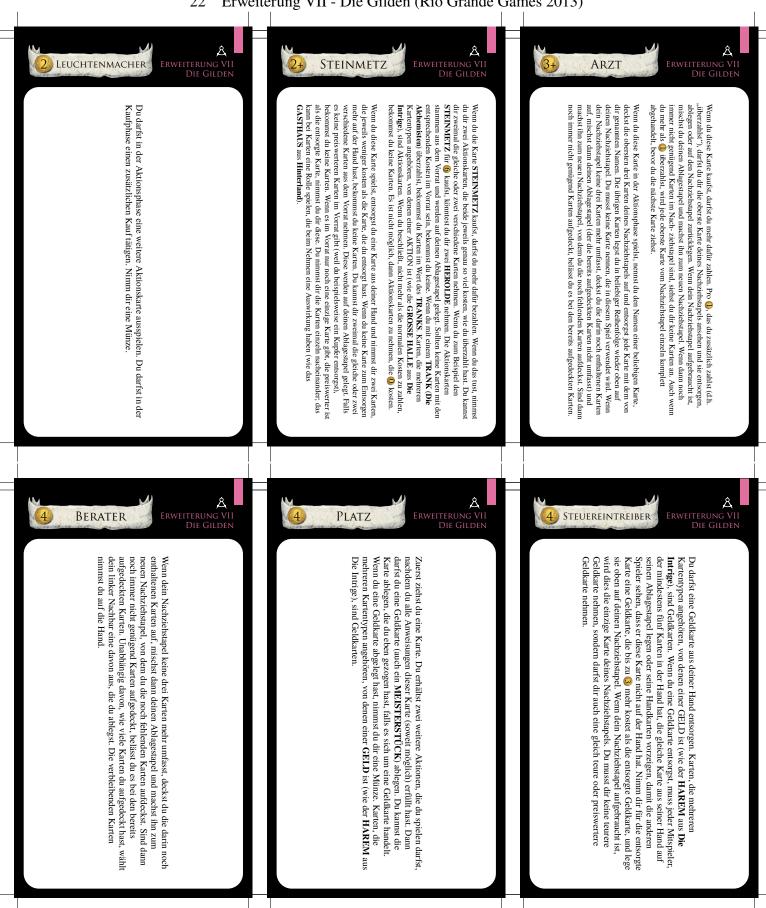


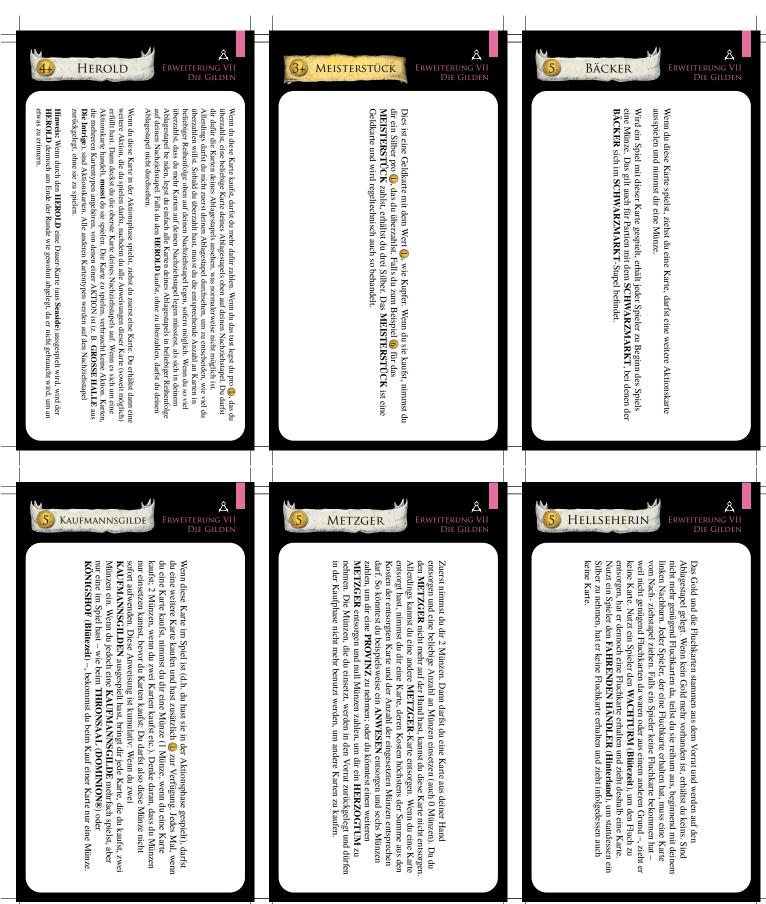


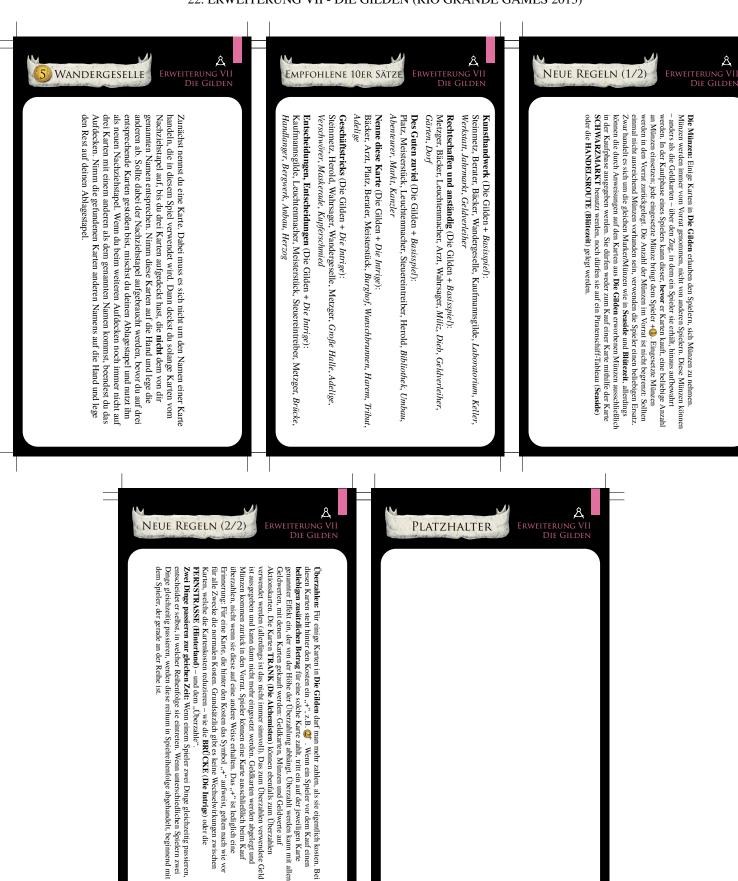




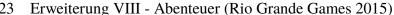
Erweiterung VII - Die Gilden (Rio Grande Games 2013)





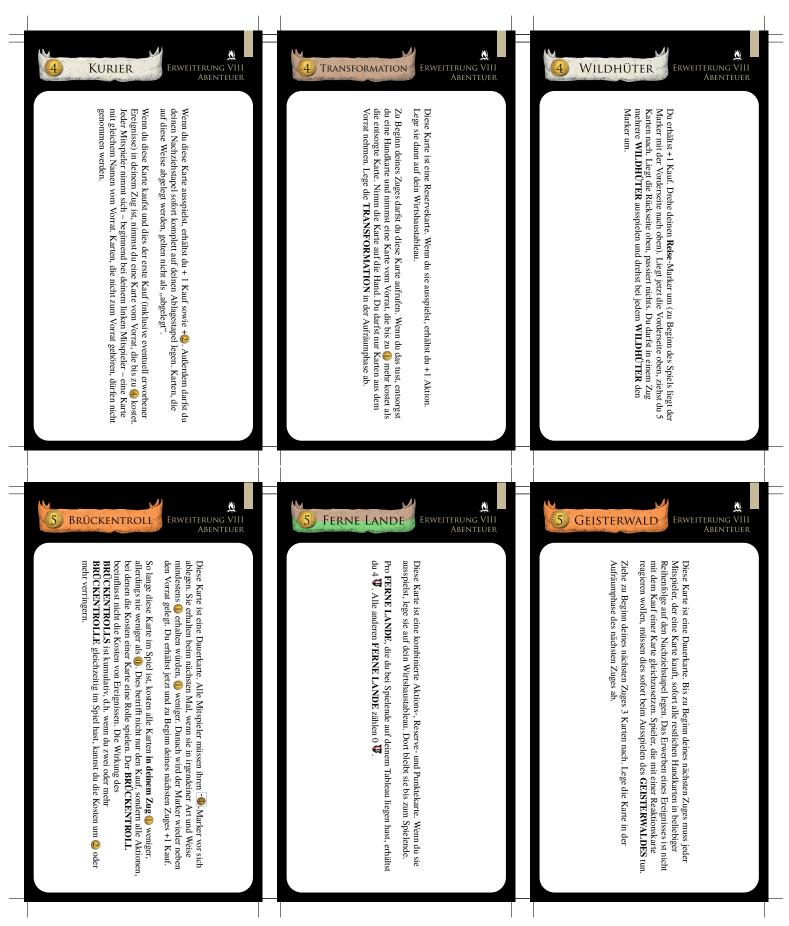


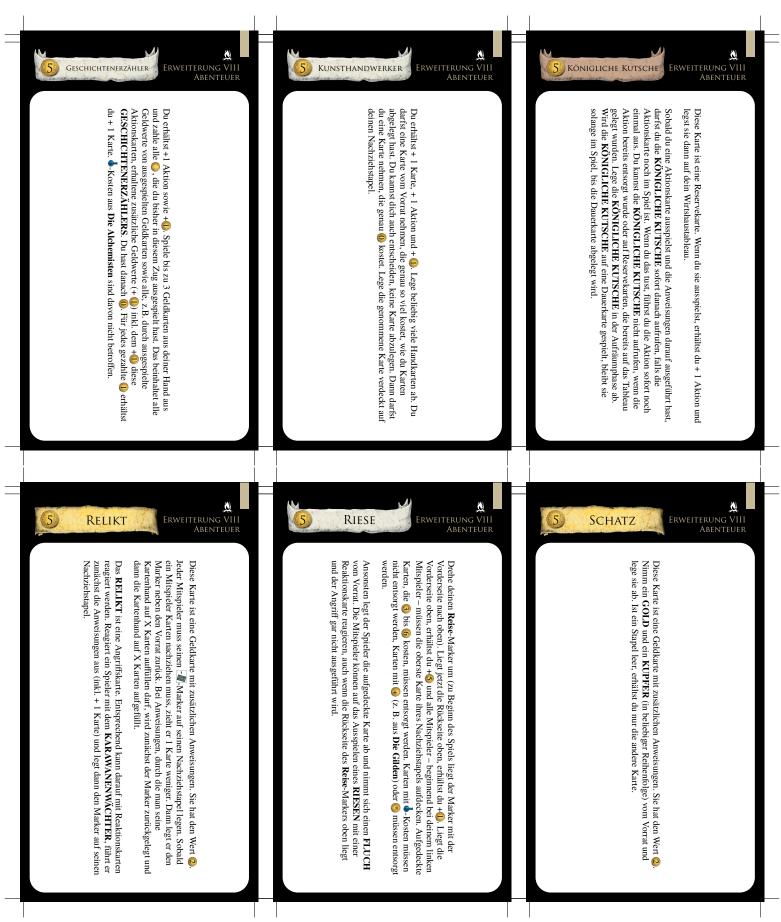
Wenn ein Spieler vor dem Kauf einen



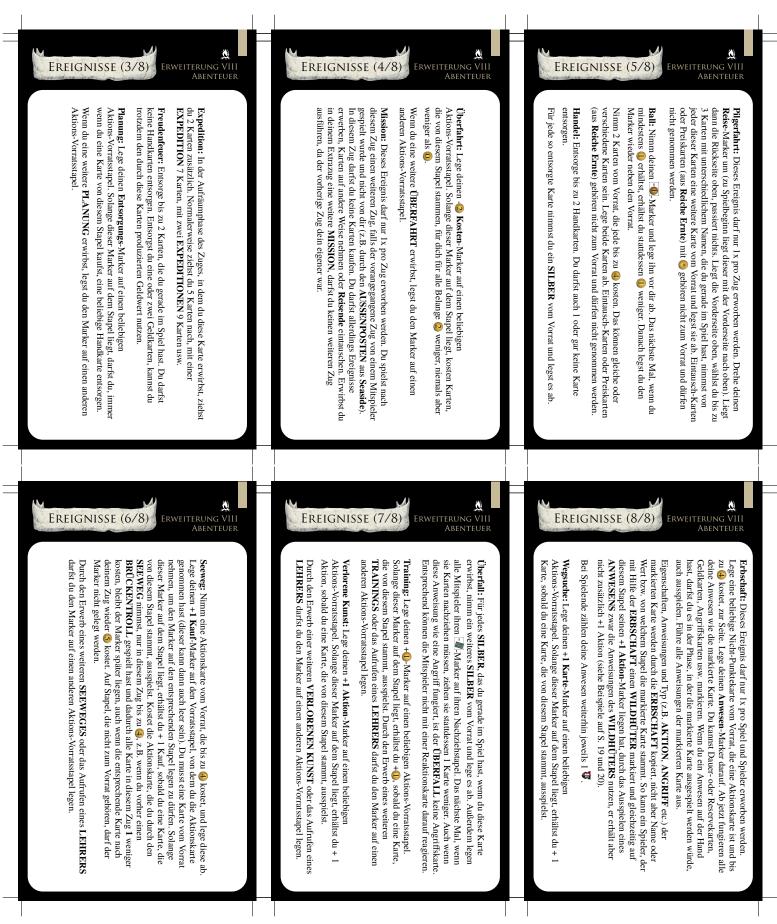


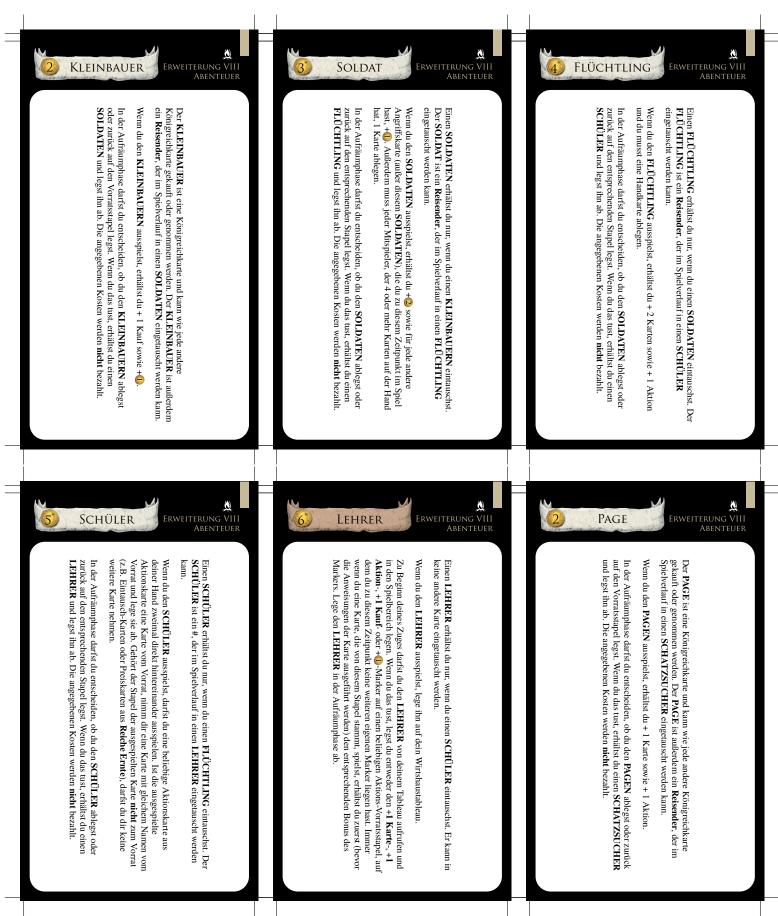






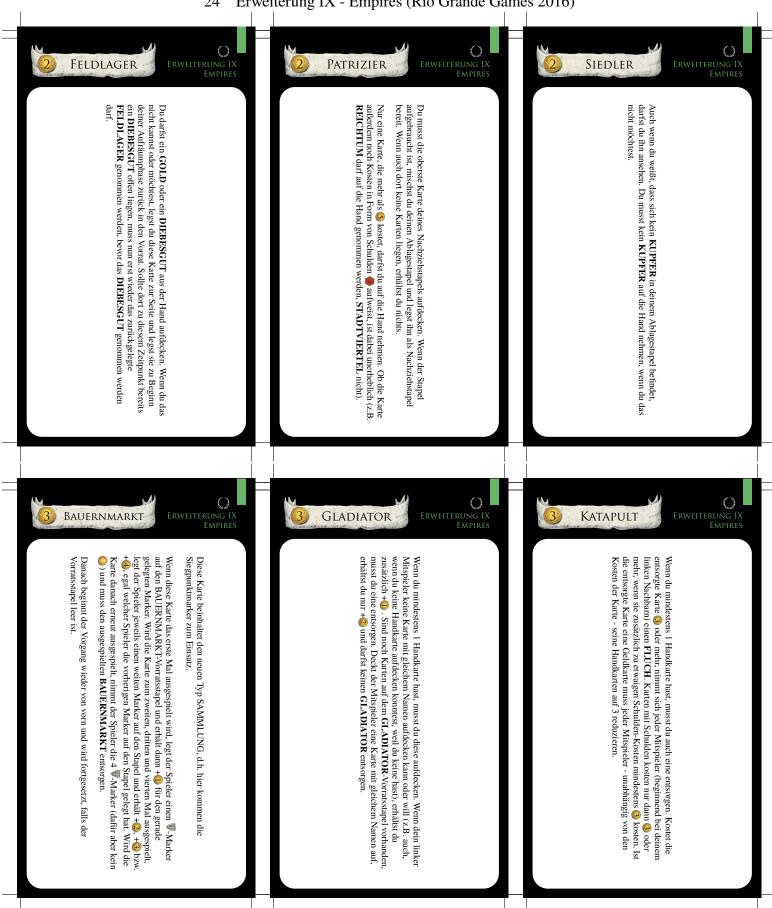


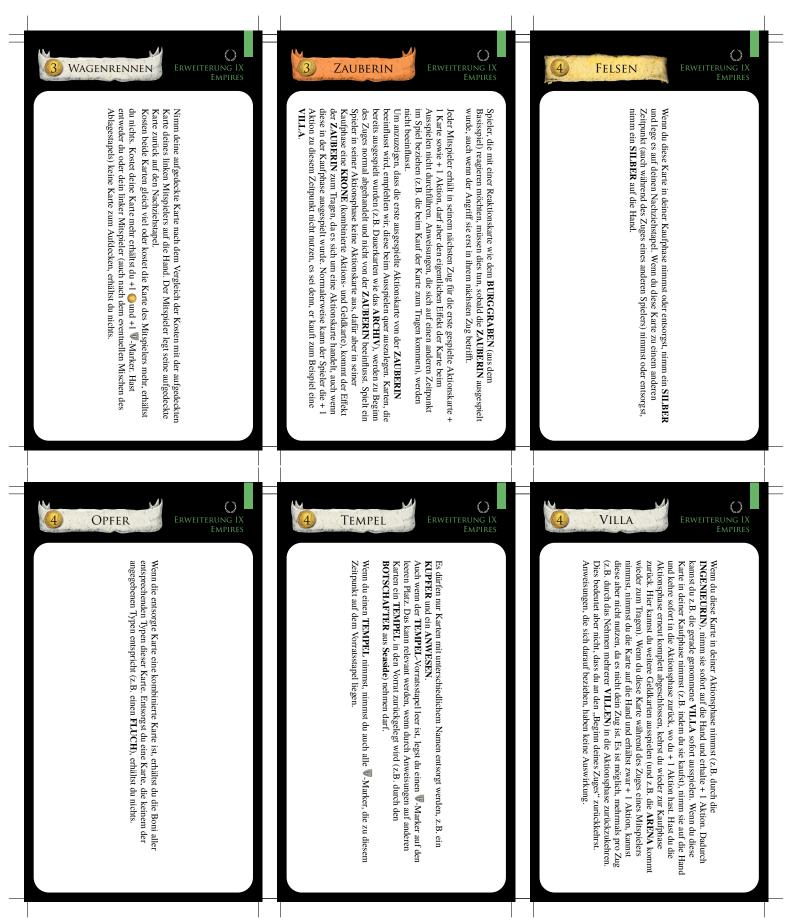


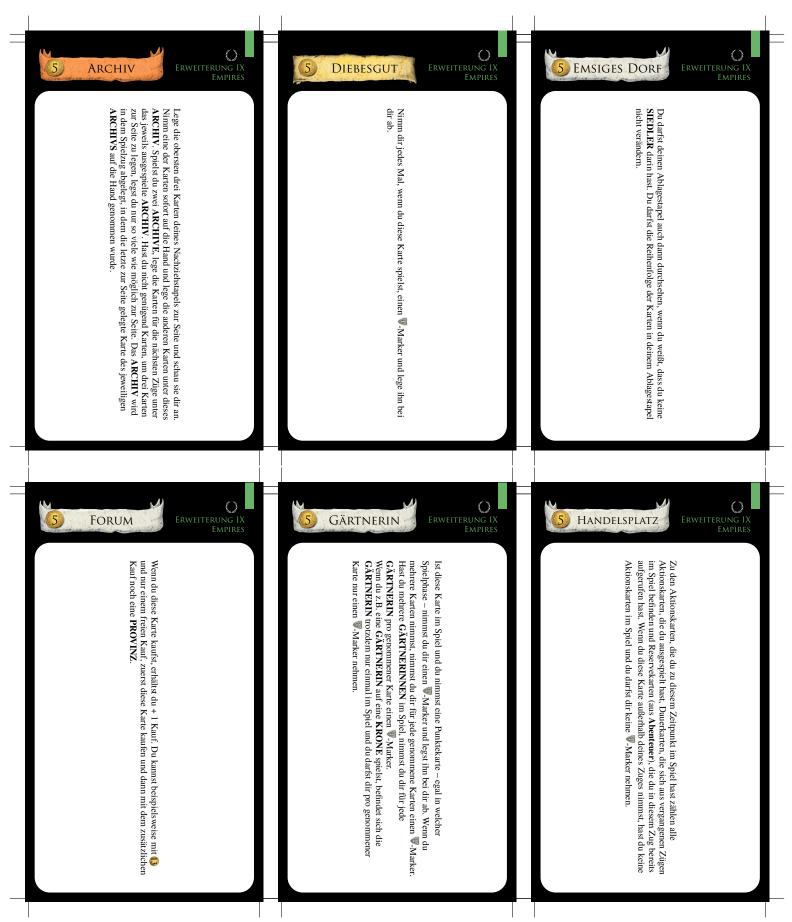


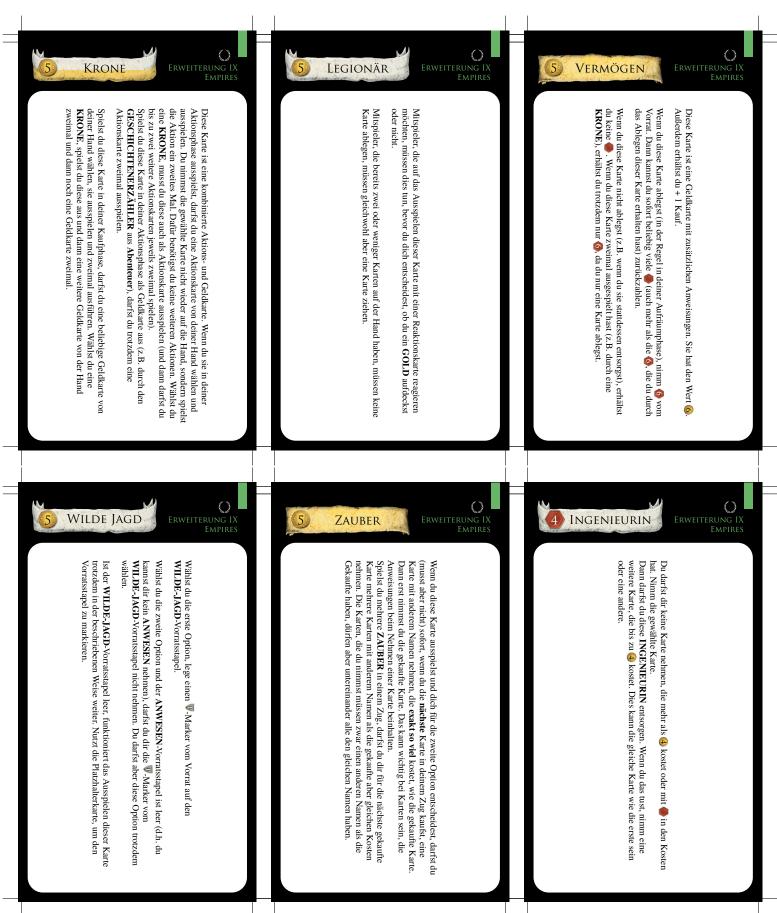


Erweiterung IX - Empires (Rio Grande Games 2016)

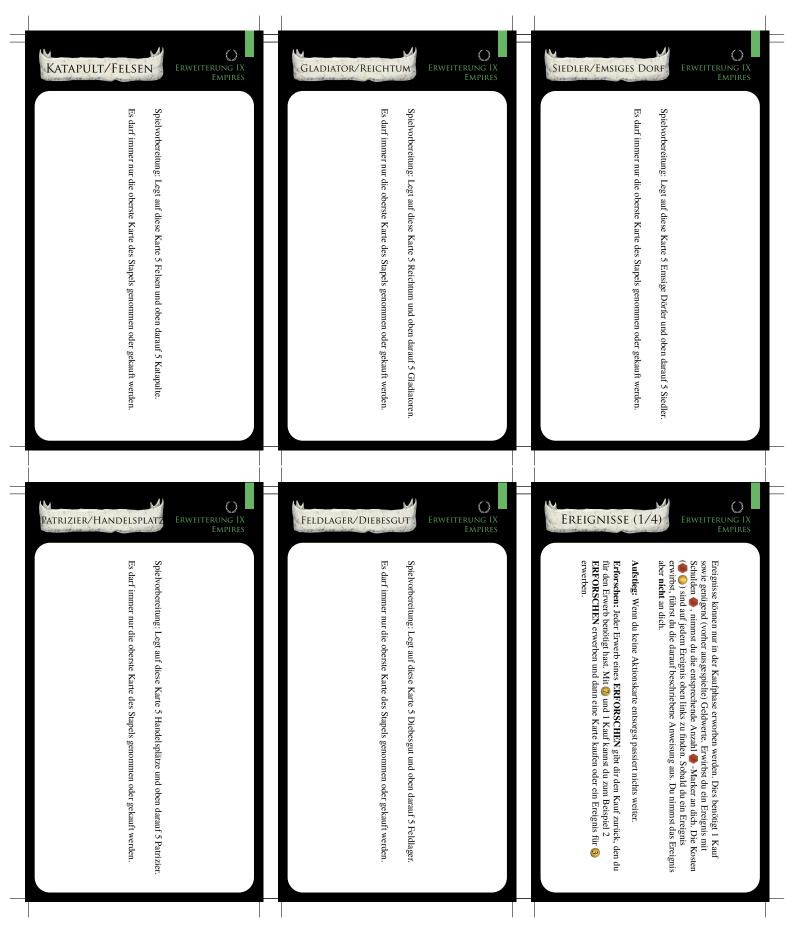




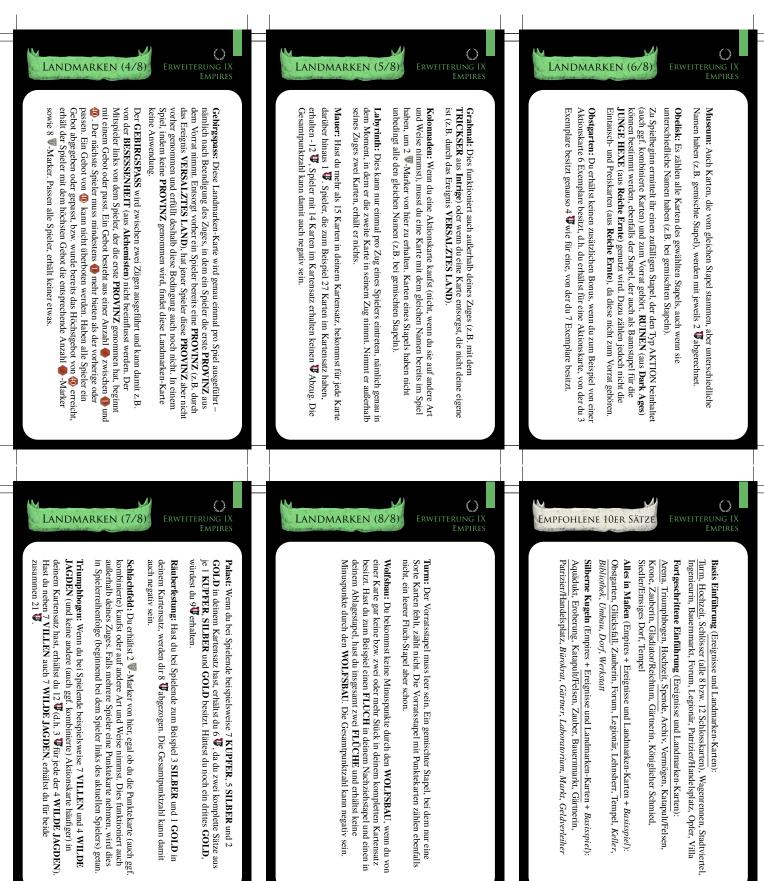


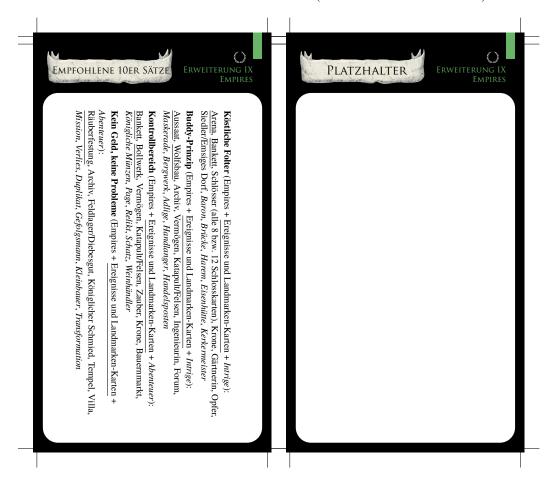




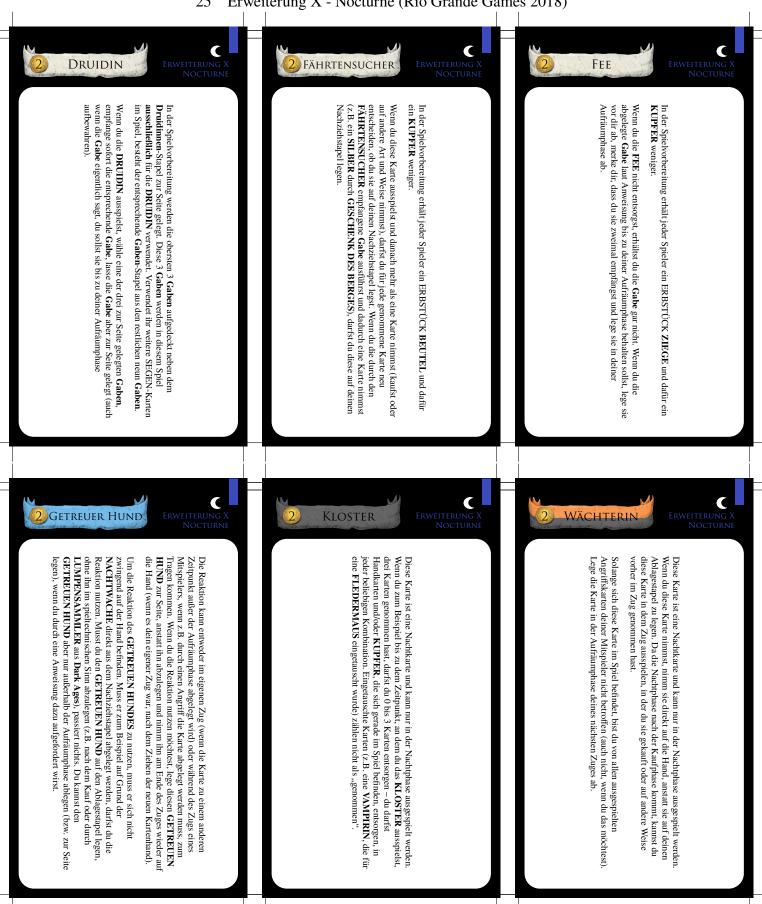


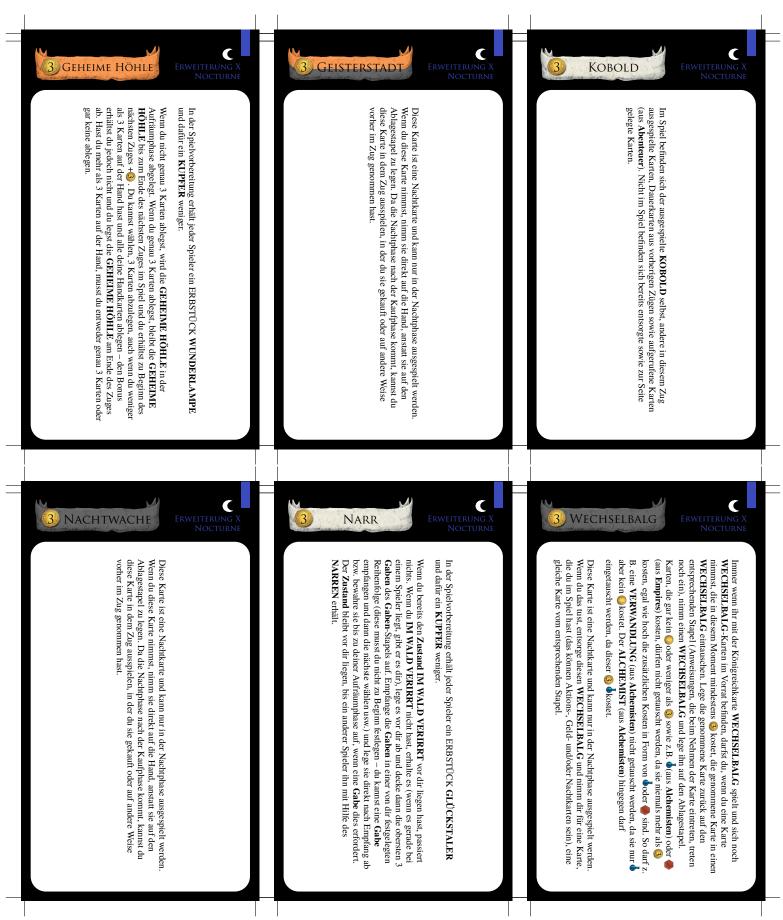




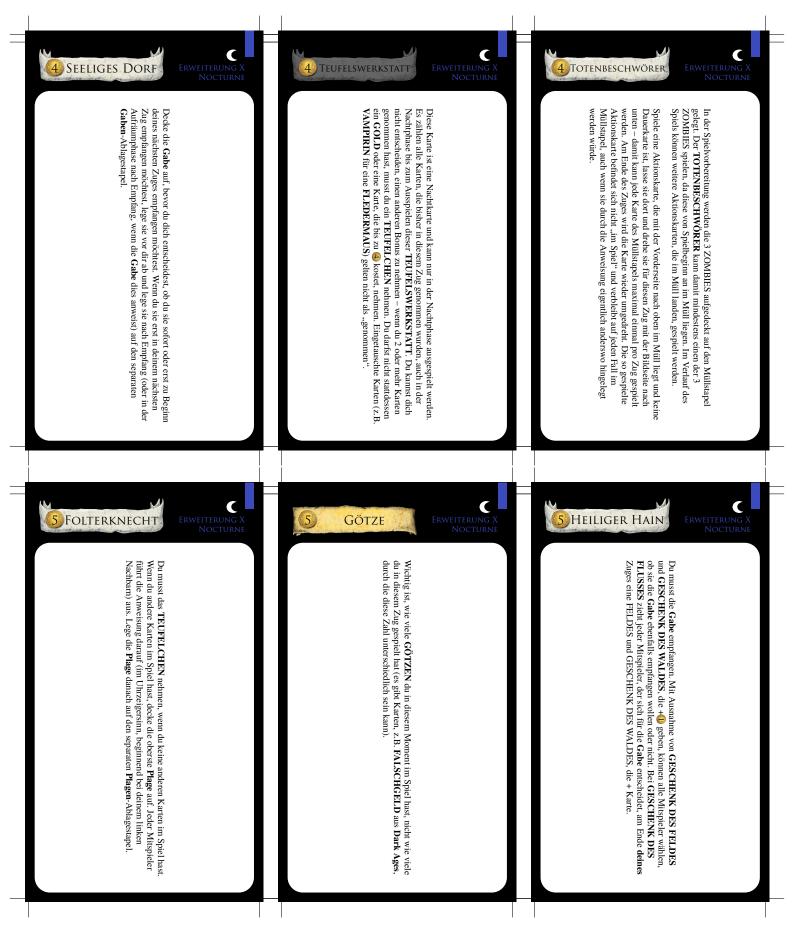


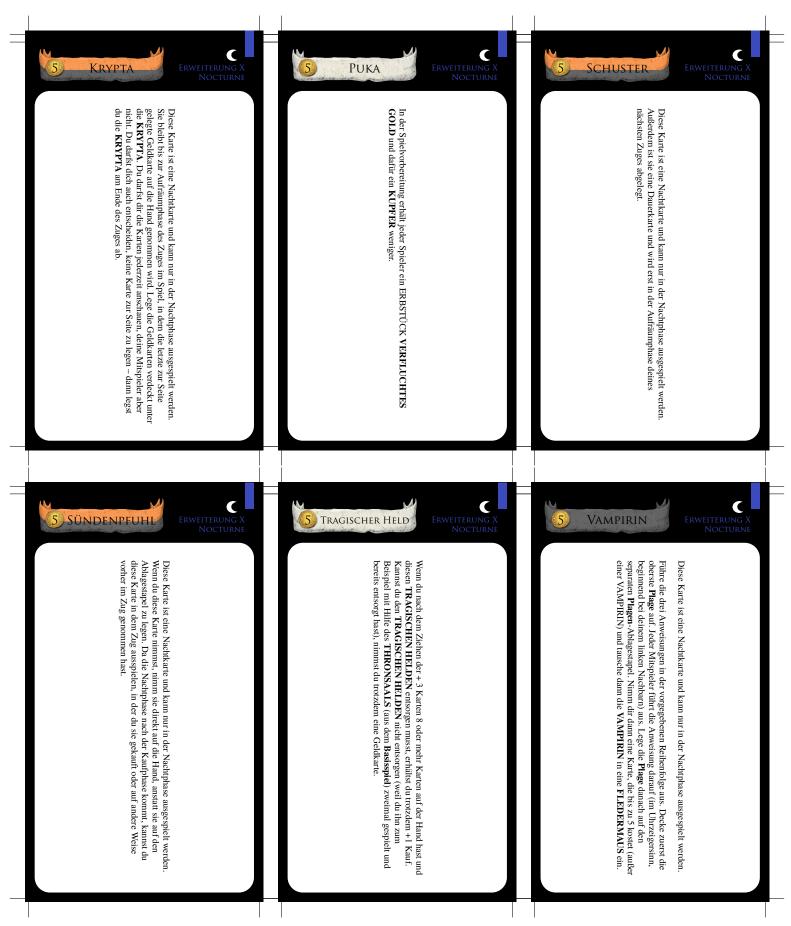
Erweiterung X - Nocturne (Rio Grande Games 2018)

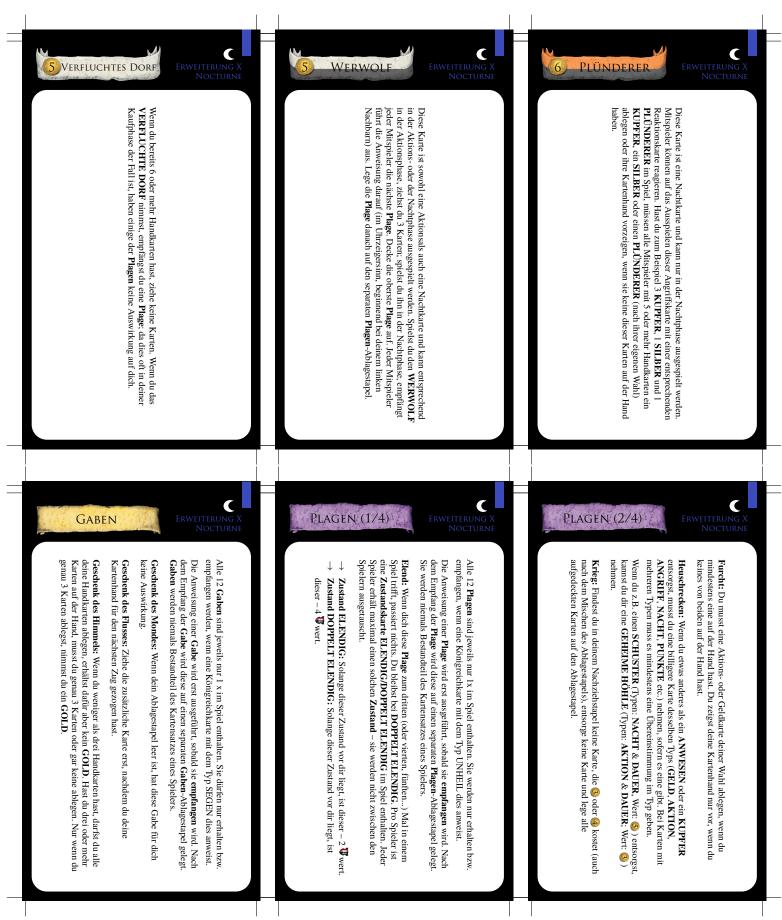


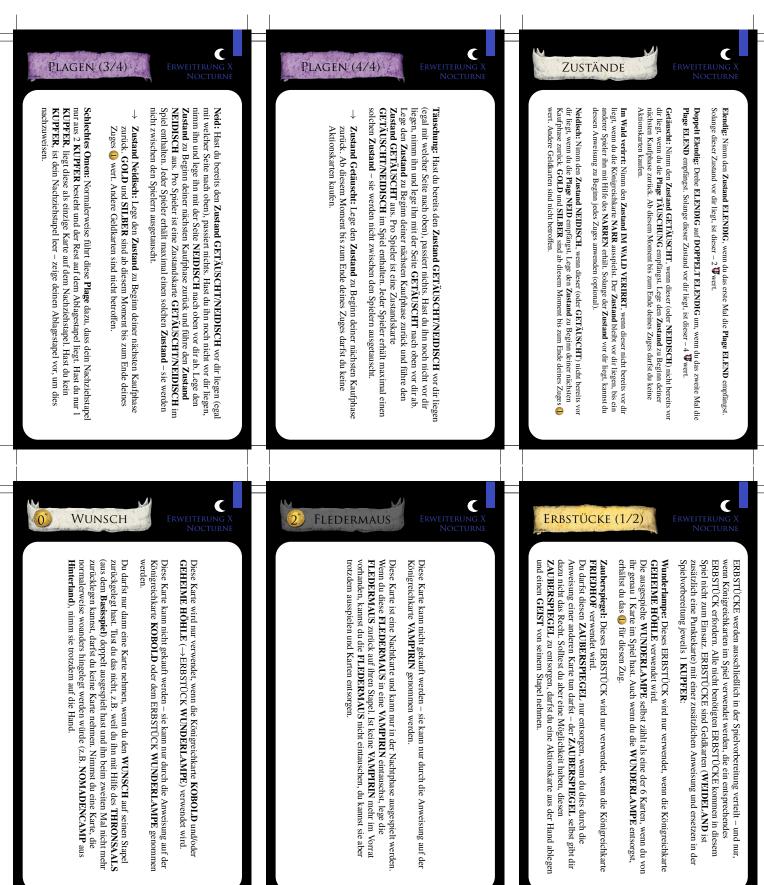


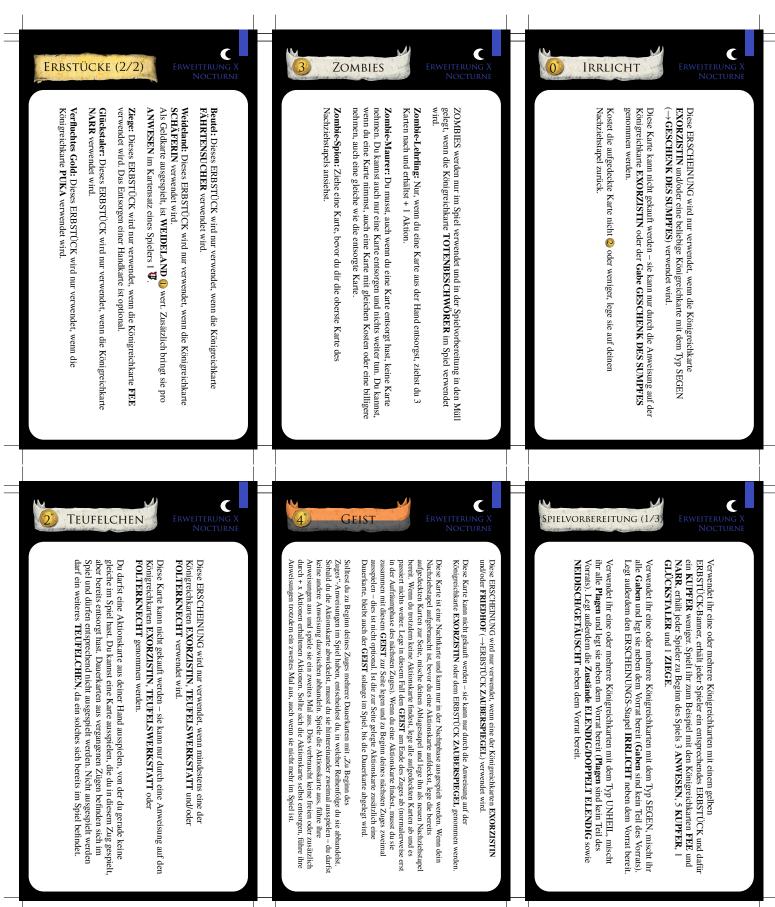


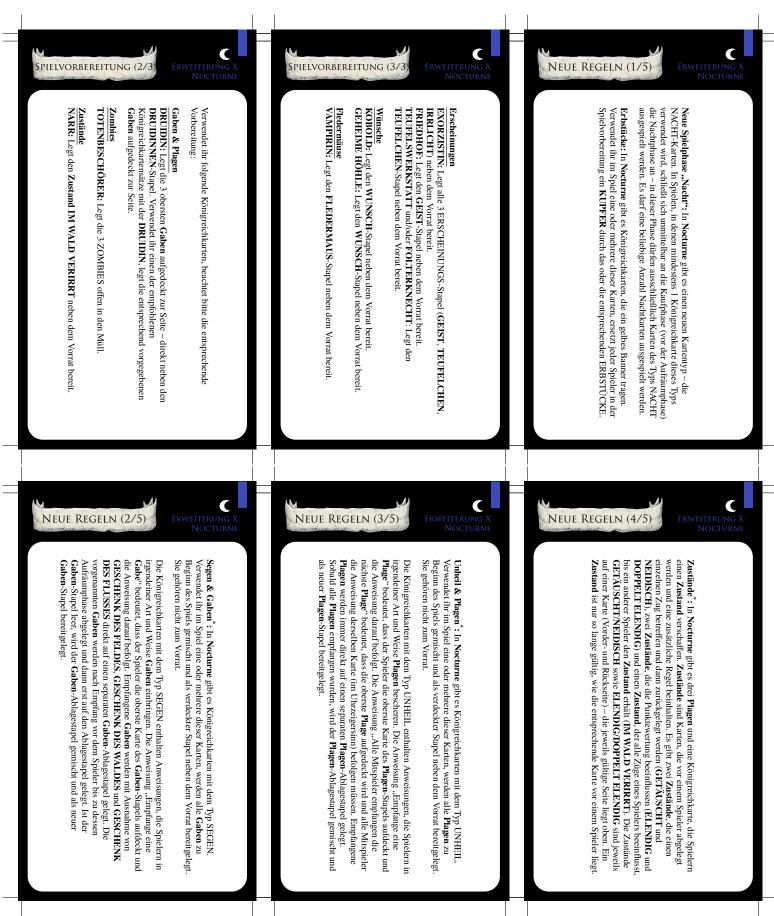


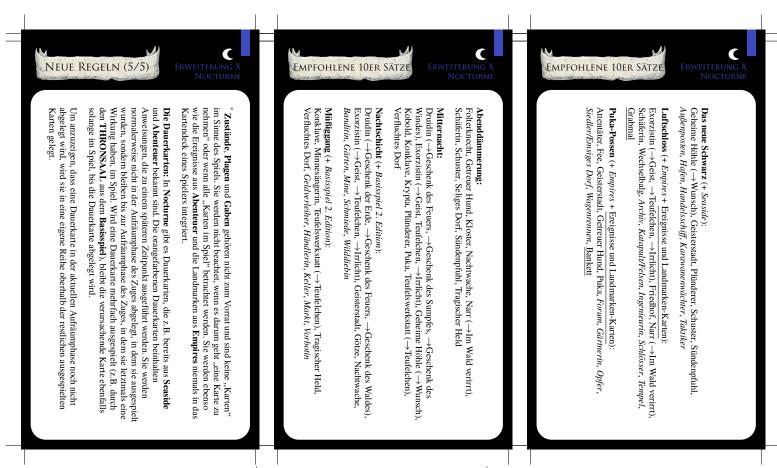


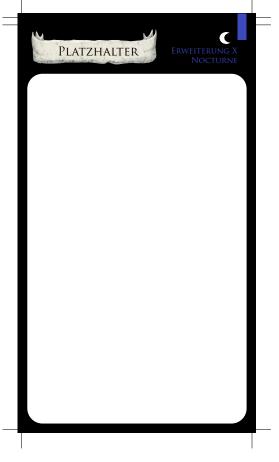




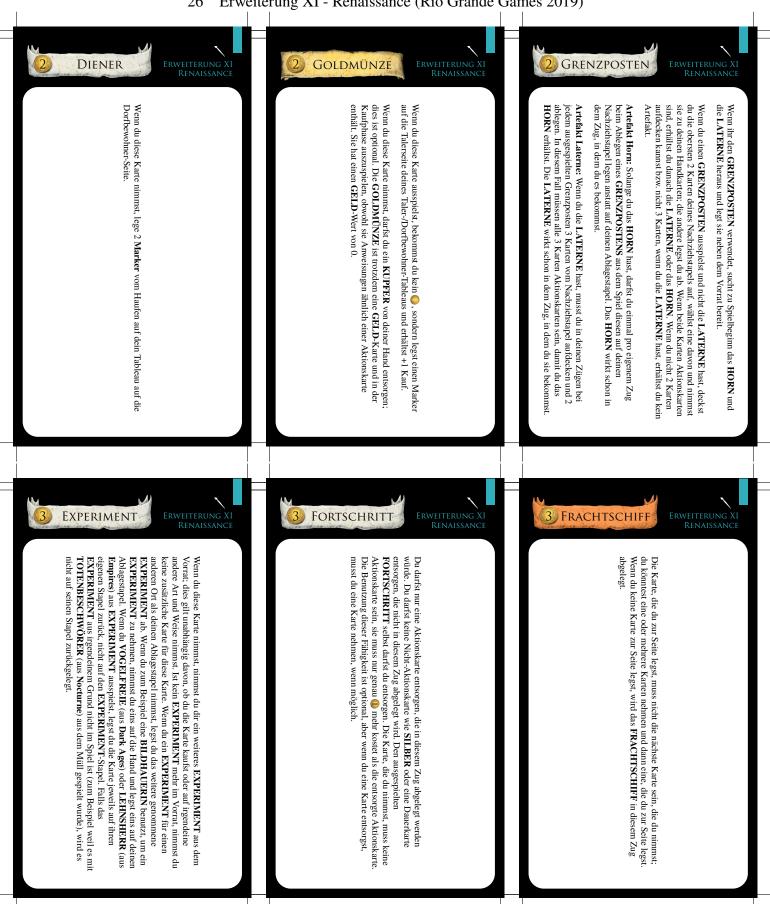


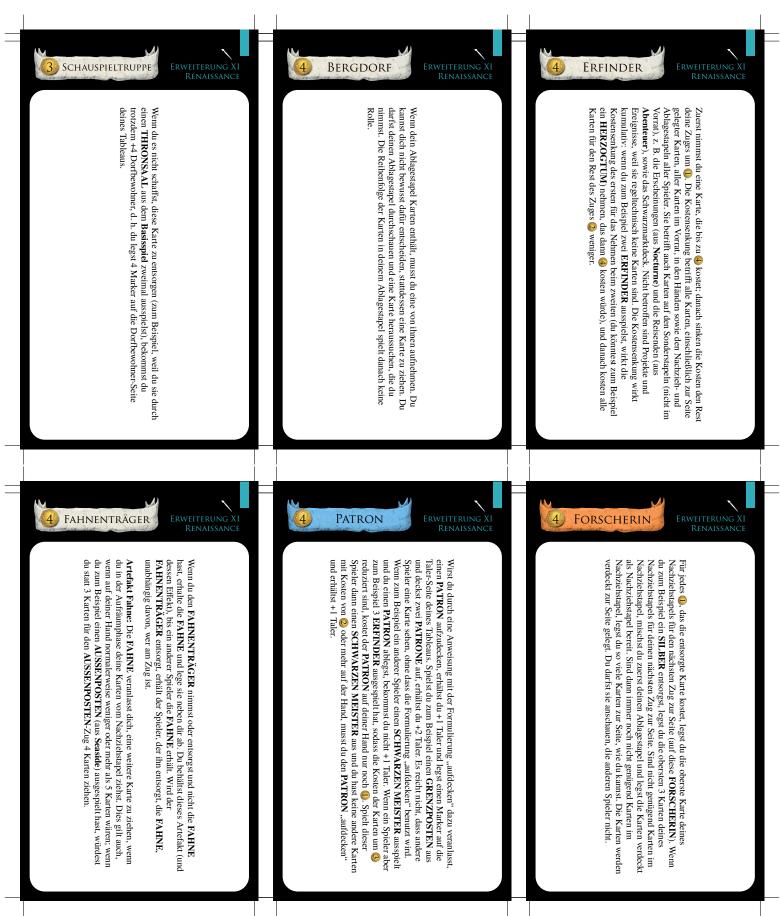


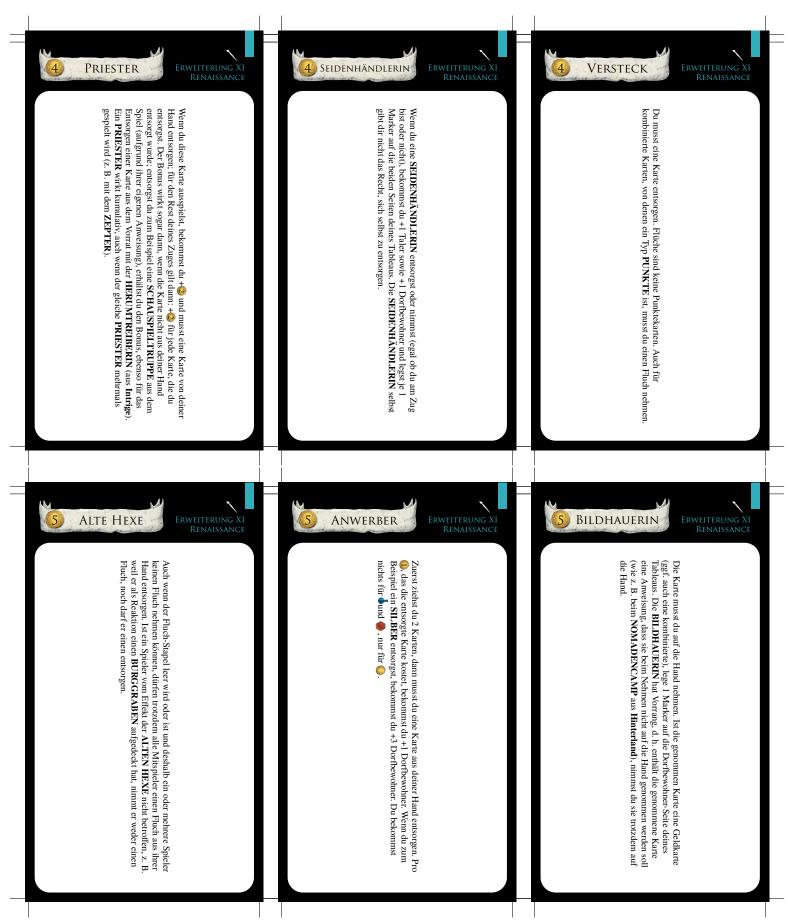


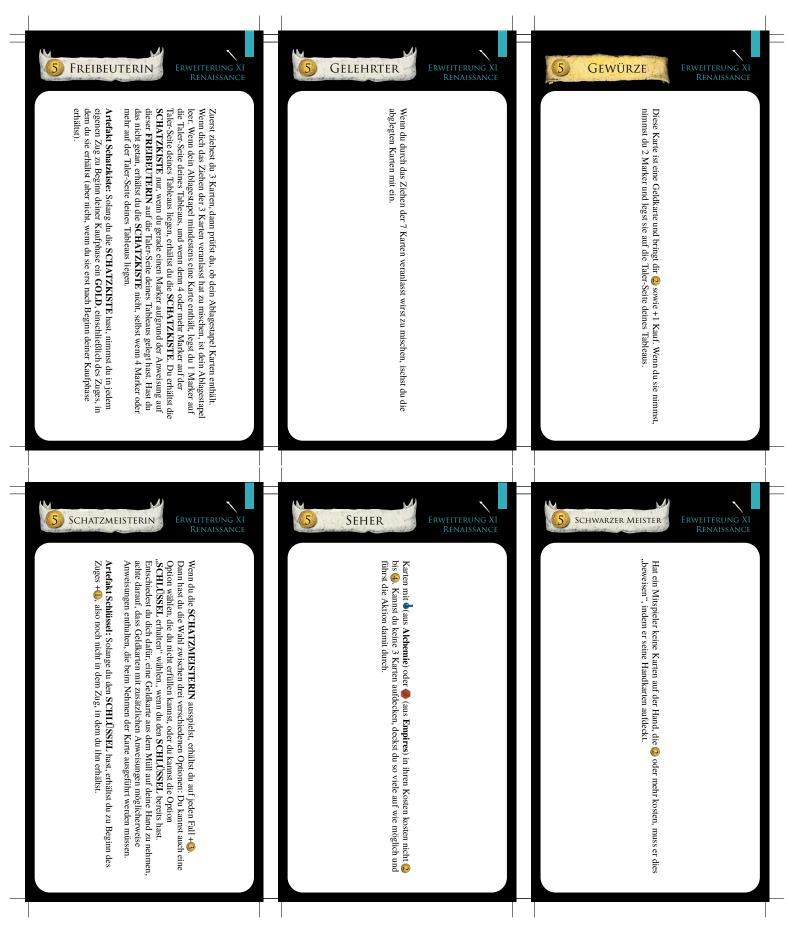


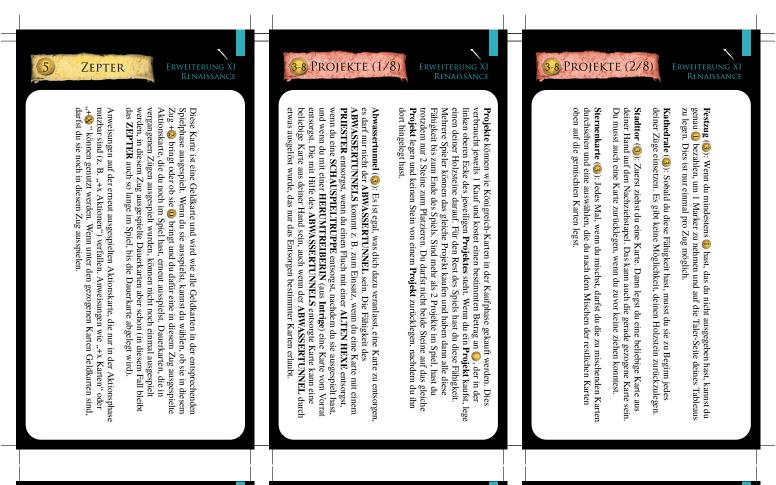
Erweiterung XI - Renaissance (Rio Grande Games 2019)











8 PROJEKTE (4/8)

BESESSENHEIT) aus. Nach dem letzten durch die FLOTTE ermöglichten Spieler ohne die FLOTTE führen nur Extrazüge (AUSSENPOSTEN, MISSION Ansonsten wird gehandelt, als wäre da Spiel um eine normale Runde verlängert. der FLOTTE führen in der zusätzlichen Runde einen "normalen" Zug aus. zusätzliche Runde, nachdem das Spiel normalerweise enden würde. Nur Spieler mit ERWEITERUNG XI RENAISSANCE

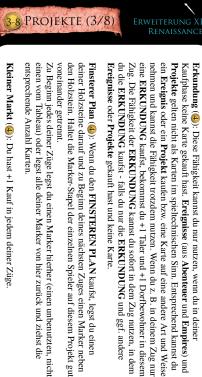
mit ein

(also ob du sie kaufst, aufgrund einer Kartenanweisung nehmen kannst o. ä.).

Akademie (5): Es ist egal, auf welche Art und Weise du die Aktionskarte nimmst

Speicher (4): Zuerst legst du die KUPFER ab, dann ziehst du die gleiche Anzahl Karten nach. Wenn du durch das Ziehen mischen musst, mischst du die KUPFER

Flotte (S): Wenn mindestens ein Spieler die **FLOTTE** gekauft hat, gibt es eine



nehmen und kannst die Fähigkeit trotzdem nutzen. Wenn du z.B. in deinem Zug nur ein Ereignis oder ein Projekt kaufen bzw. eine Karte auf eine andere Art und Weise Projekte gelten nicht als Karten im spieltechnischen Sinn. Entsprechend kannst Kaufphase keine Karte gekauft hast. Ereignisse (aus Abenteuer und Empires) und Erkundung (4): Diese Fähigkeit kannst du nur nutzen, wenn du in du

eine ERKUNDUNG kaufst, bekommst du +1 Taler und +1 Dorfbewohner in diesem Sind die Spielende-Bedingungen nach der zusätzlichen Runde nicht mehr erfüllt, ist Bis die letzte Runde beendet ist, darf kein Spieler (auch nicht die Spieler ohne die nächsten zu dem Spieler sitzt, der den letzten Zug gemacht hat

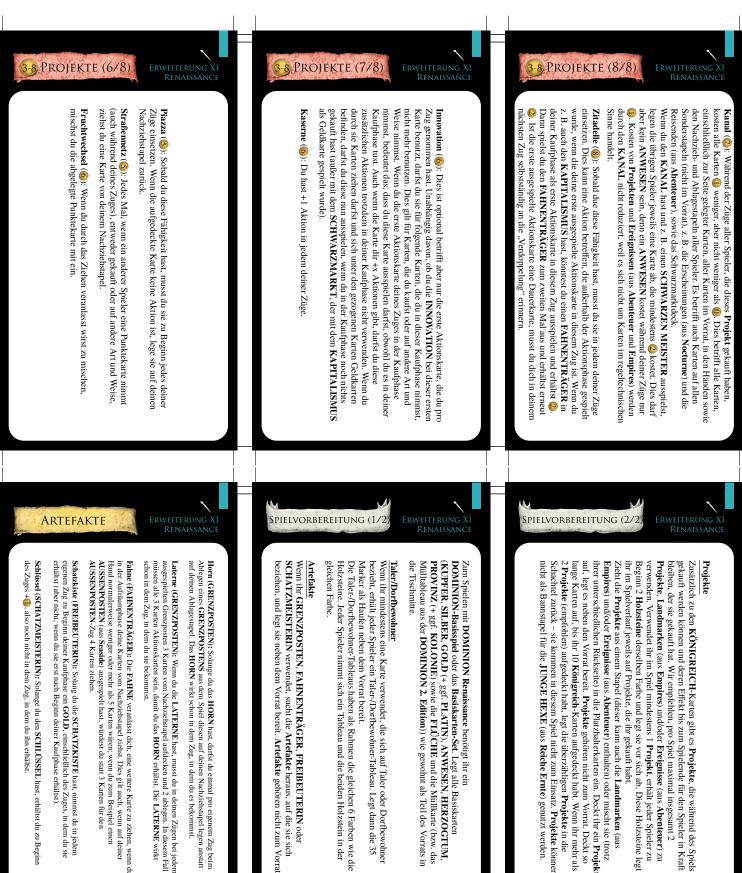
(also ob du sie kaufst, aufgrund einer Kartenanweisung nehmen kannst o. ä.). deine Aktionskarten mit + 🔵 - Karten aus. Anweisungen dieser Aktionskarte ausgeführt werden KAPITALISMUS einen FORTSCHRITT in eine Geldkarte, hat aber keinen Gildenhaus (5): es ist egal, auf welche Art und Weise du die Geldkarte nimmst

ERWEITERUNG XI RENAISSANCE

Dass du +1 Aktion in deiner Kaufphase bekommst, erlaubt dir nicht, dass du in der Aktion als auch Geld, unabhängig von der Phase, in der du dich gerade befindest. Immer wenn du eine kombinierte Aktions-/Geldkarte ausspielst, ist sie sowohl

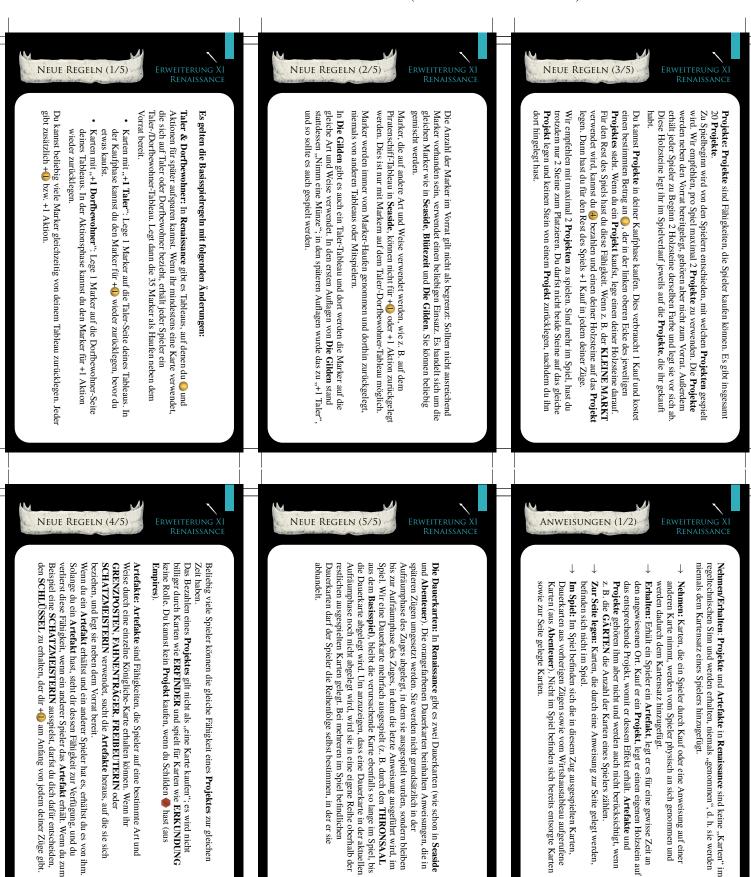
Karten überall, also auch die Karten anderer Spieler. Ebenso wirkt sich auch die Dein KAPITALISMUS wirkt sich nur während deiner Züge aus, betrifft aber alle Geldkarten werden. Auch wenn du sie als Geldkarte ausspielst, müssen trotzdem alle als Aktionskarte oder auch als Geldkarte ausgespielt werden. In der Kaufphase Belangen als kombinierte Geld-/Aktionskarten und können entweder wie gewohnt Einfluss auf einen ERFINDER). Diese gelten ab sofort während deiner Züge in allen KAPITALISMUS-Fähigkeit eines anderen Spielers während dessen Zügen auf kannst du beliebig viele Aktionskarten ausspielen, die durch KAPITALISMUS zu

8 PROJEKTE (5/8)

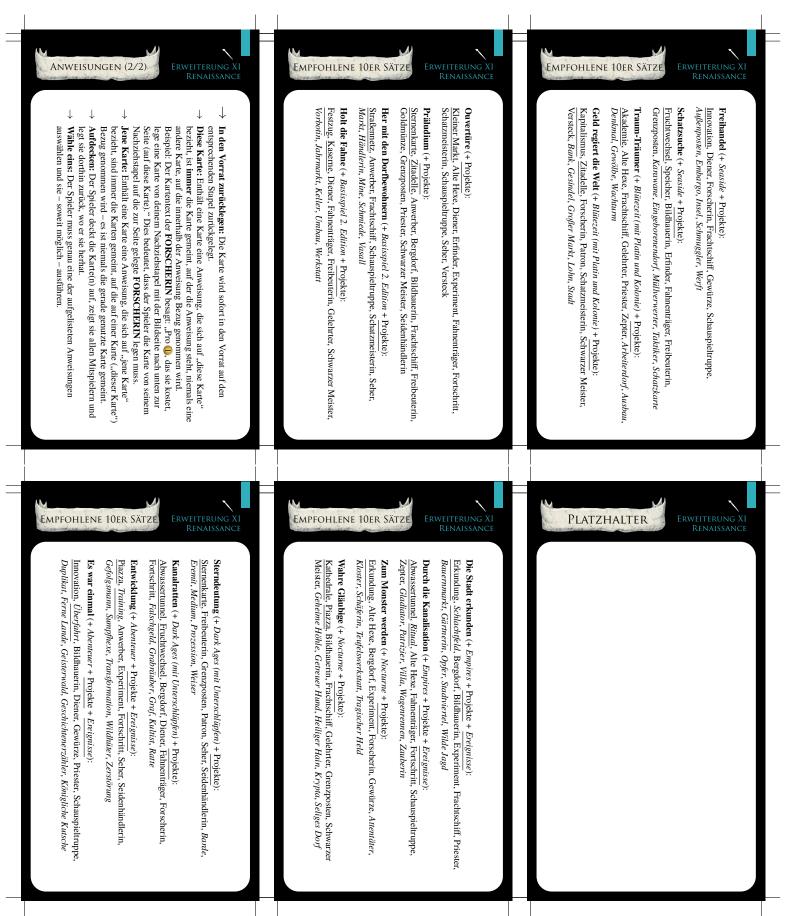


Beispiel einen

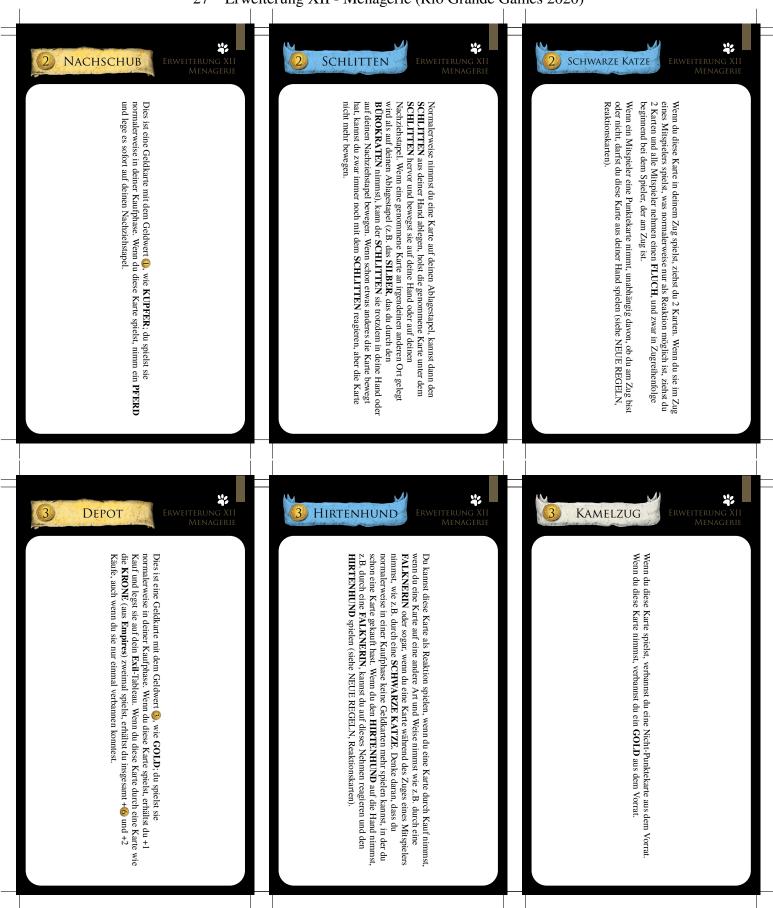
du sie

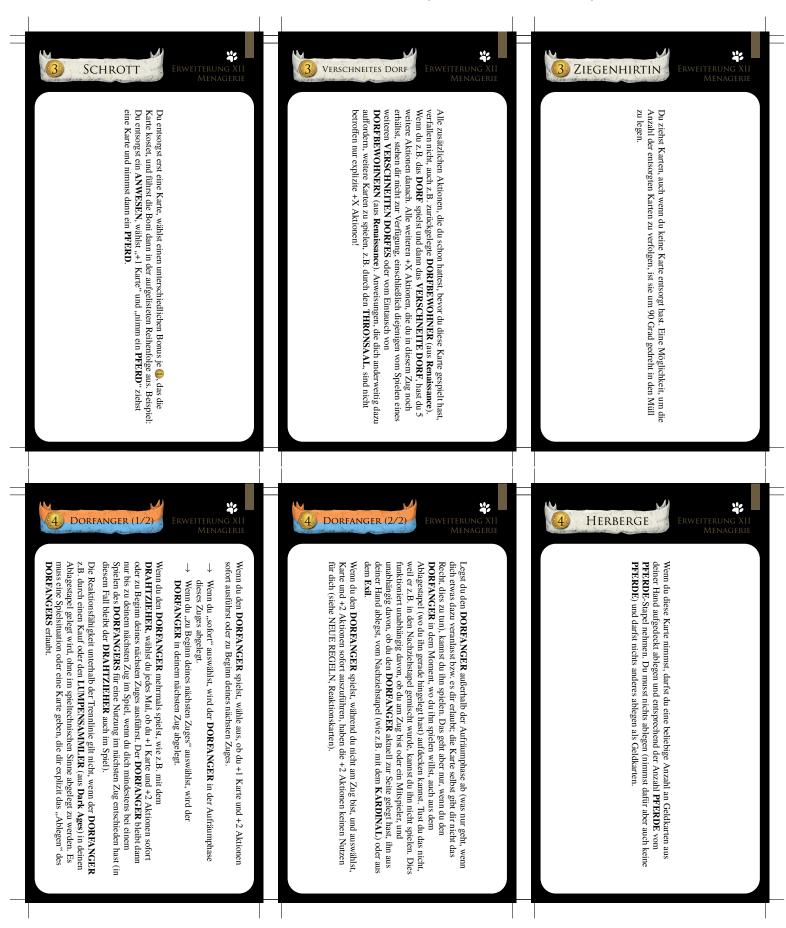


, bis

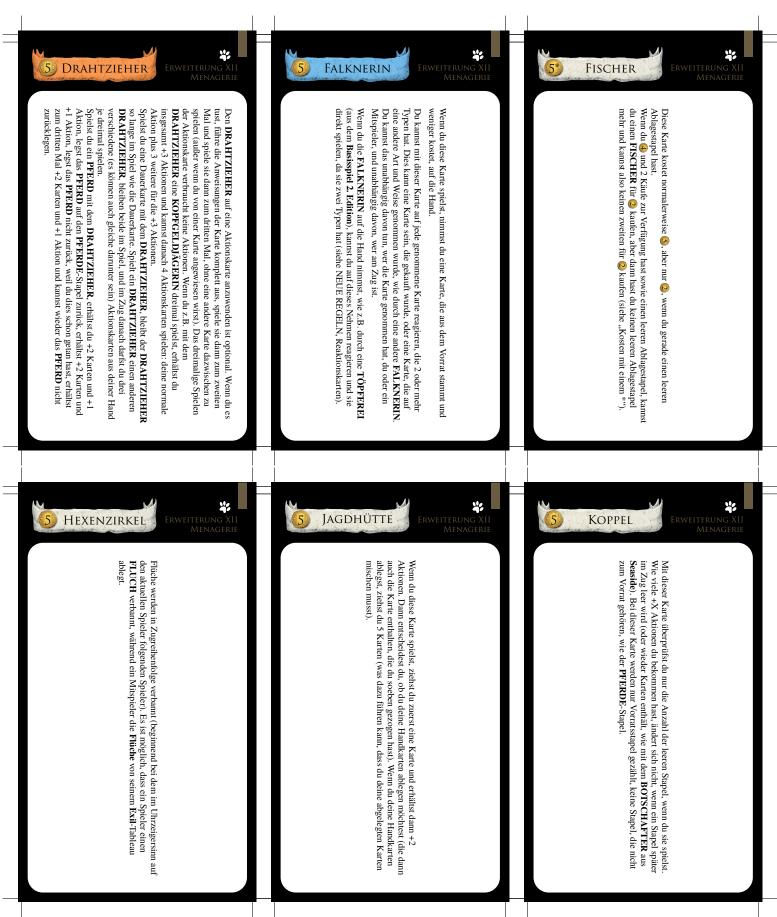


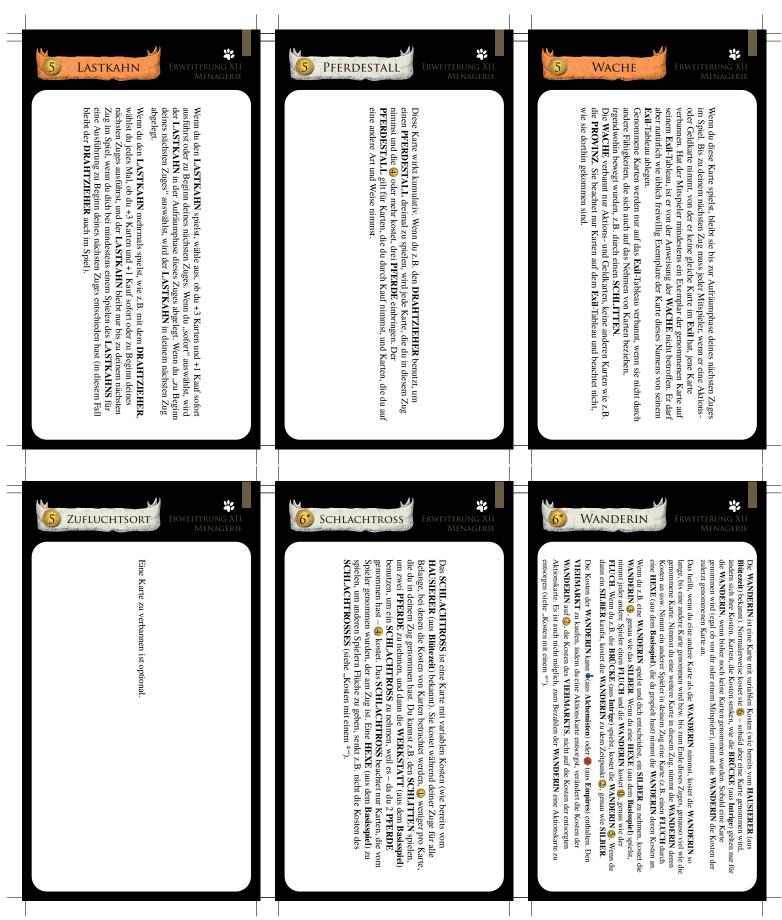
27 Erweiterung XII - Menagerie (Rio Grande Games 2020)

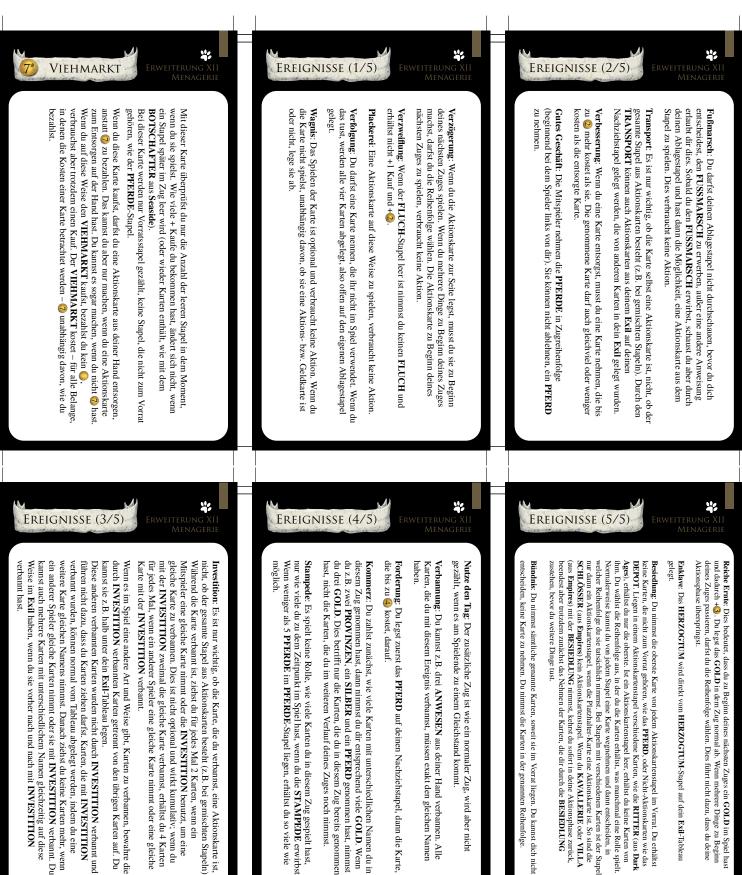


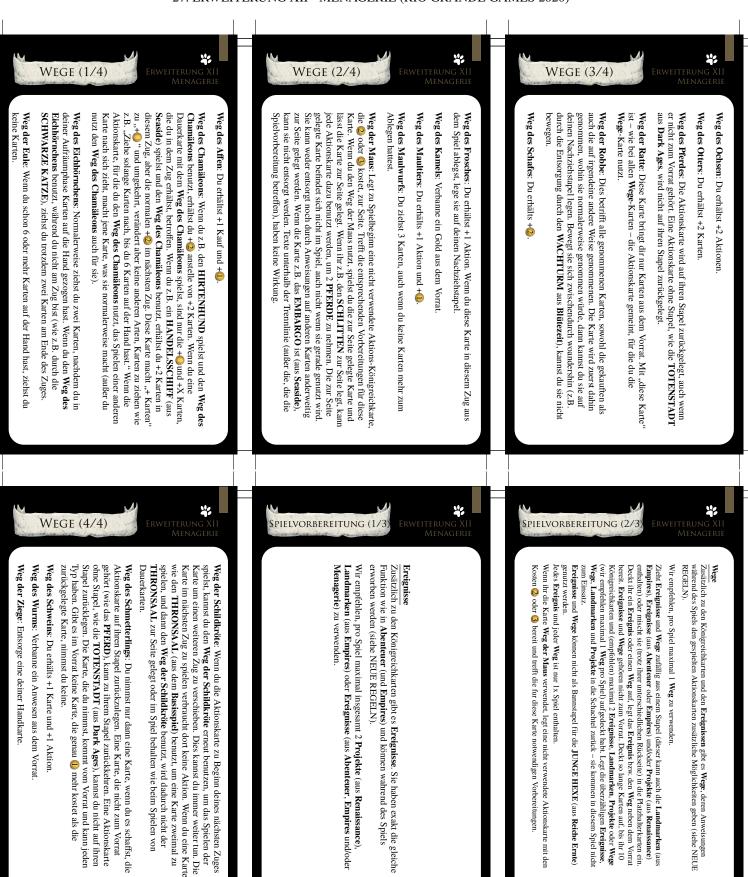


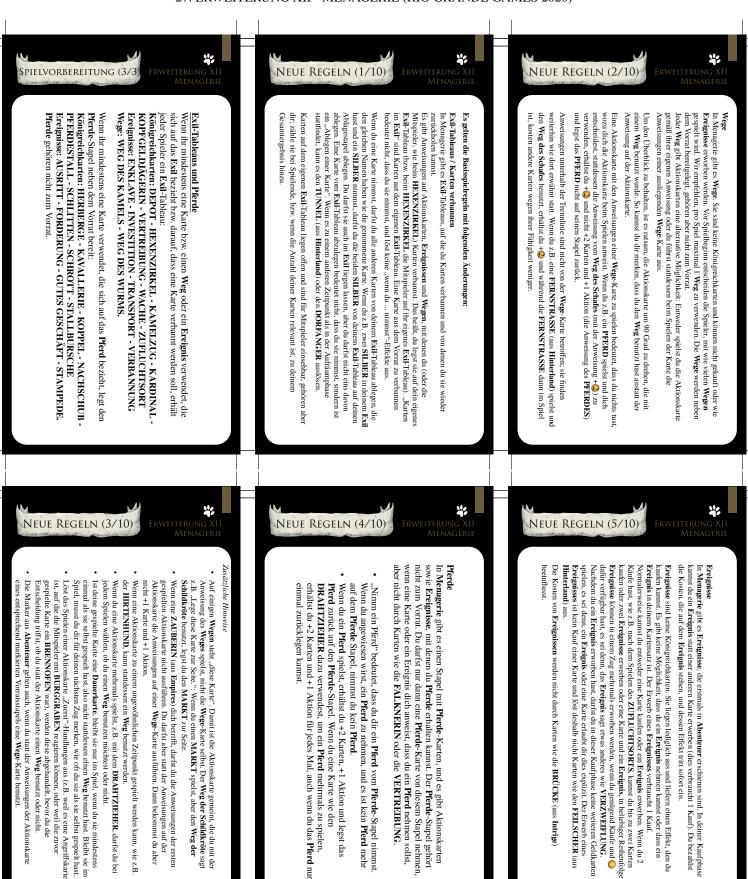




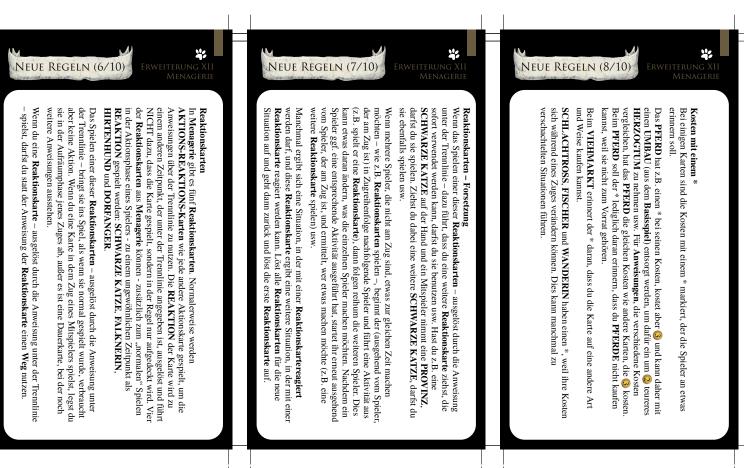








Käufe und





gleichen, geänderten Kosten wie du. Kosten können nicht unter 🕕 sinken.

SCHLACHTROSS und FISCHER werden auch von anderen Dingen beeinflusst während deines Zuges hat (wie z.B. die Promo-Karte GOUVERNEUR), nutzt er die

NEUE REGELN (9/10)

den Anweisungen auf den Karten in ihrer Reihenfolge zu folgen

Kosten können sich während der Ausführung von Anweisungen ändern. Wichtig ist

die ihre Kosten ändern, wie der BRUCKE (aus Intrige)

ANWEISUNGEN (1/3)

zurück auf die Hand genommen

die Müllkarte, falls noch keine Karte entsorgt wurde. Entsorgte Karten können nicht

Entsorgen: Entsorgt der Spieler Karten, legt er sie offen auf den Müllstapel bzw. auf

wieder gekauft oder genommen werden, es sei denn, eine Karte erlaubt dies.

Aufdecken: Der Spieler deckt die Karte(n) auf, zeigt sie allen Mitspielern und legt

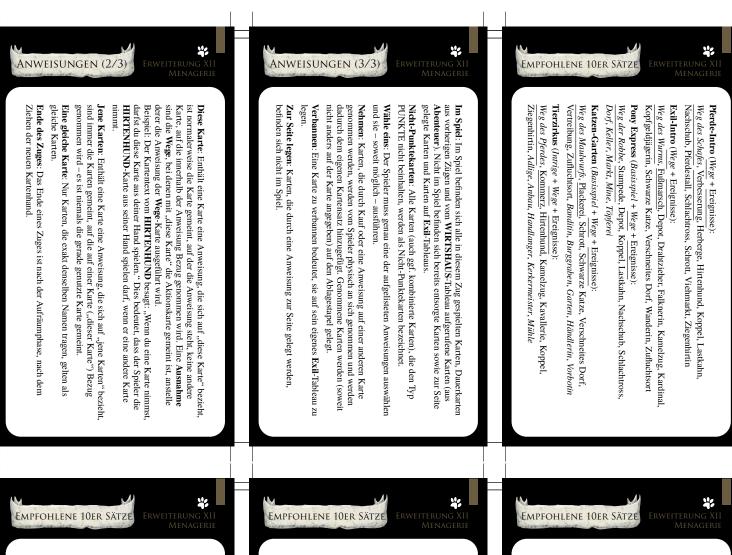
beinhalten (bei gemischten Stapeln ist die Platzhalterkarte ausschlaggebend), werden Aktions-Vorratsstapel: Alle Vorratsstapel, die Karten mit dem Typ AKTION

sie dorthin zurück, von wo er sie hat. Eine aufgedeckte Handkarte wird wieder

als Aktions-Vorratsstapel bezeichnet

immer sichtbar sein.

KELLER (aus dem Basisspiel). Lediglich die oberste Karte des Ablagestapels muss zeigen. Ggf. muss er aber die Anzahl der abgelegten Karten "nachweisen", z.B. beim Legt der Spieler mehrere Karten gleichzeitig ab, muss er diese den Mitspielern Karte angegeben. Abgelegte Karten kommen offen auf den eigenen Ablagestapel Ablegen: Karten werden immer von der Hand abgelegt, sofern nicht anders auf



Explosionen (Intrige + Wege + Ereignisse):

Weg des Eichhörnchens, Besiedlung, Hexenzirkel, Jagdhütte, Kopfgeldjägerin,
Schrott, Viehmarkt, Austausch, Burghof, Diplomatin, Herumtreiberin,
Wunschbrunnen

Imsmouth (Seaside + Wege + Ereignisse):
Weg der Ziege, Investition, Fischer, Hexenzirkel, Hirtenhund, Lastkahn, Viehmarkt,
Entdecker, Fischerdorf, Hafen, Karawane, Schatzkarte

Ruritanien (Seaside + Wege + Ereignisse):
Weg des Affen, Bündnis, Dorfanger, Falknerin, Kavallerie, Kopfgeldjägerin,
Schlitten, Ausguck, Außenposten, Lagerhaus, Schmuggler, Taktiker

Abi 2020 (Alchemisten + Wege + Ereignisse):
Weg der Eule, Verzögerung, Bremnofen, Hexenzirkel, Jagdhütte, Kavallerie,
Pferdestall, Verschneites Dorf, Wanderin, Universität, Verwandlung, Weinberg

Zeitlich limitiertes Angebot (Blütezeit + Wege + Ereignisse):

Weg des Frosches, Verzweiflung, Fischer, Nachschub, Schlachtross, Vertreibung,

Geburt einer Nation (Blütezeit + Wege + Ereignisse):

Karawanenwächter, Riese, Verlies, Zerstörung

Elster, Königliche Kutsche, Rattenfänger, Relikt, Wildhüten Früher oder später (Abenteuer + Ereignisse): **Pferdehaare** (Abenteuer + Wege + Ereignisse):

Weg des Ochsen, Pilgerfahrt, Depot, Falknerin, Schlachtross, Schlitten, Vertreibung

Vertreibung, Jagdgründe, Knappe, Ratten, Raubzug, Weiser

Plackerei, Mission, Dorfanger, Drahtzieher, Lastkahn, Stallbursche, Wache, Amulett

Weg des Schweins, Aufstieg, Depot, Kavallerie, Schlitten, Viehmarkt, Wanderin

Weg des Otters, Reiche Ernte, Depot, Drahtzieher, Kamelzug, Koppel, Viehmarkt, Denkmal, Gesindel, Handelsroute, Stadt, Steinbruch

Leben im Exil (Reiche Ernte + Die Gilden + Wege + Ereignisse):

Weg des Maultiers, Enklave, Depot, Herberge, Pferdestall, Schrott, Wache, Festplatz,

Der Thrill der Jagd (*Reiche Ernte + Die Gilden + <u>Wege</u> +* <u>Ereignisse):</u> *Weg der Ratte*, Verfolgung, Dorfanger, Drahtzieher, Kamelzug, Kopfgeldjägerin Schwarze Katze, *Menagerie, Pferdehändler, Treibjagd, Turnier, Metzger* Harlekin, Weiler, Steuereintreiber, Wandergeselle

Blauer Ozean (Hinterland + Wege + Ereigmisse):
Weg der Schildkröte, Verbannung, Dorfanger, Falknerin, Hirtenhund, Schlitten,
Schwarze Katze, Fahrender Händler, Kartograph, Katzengold, Markgraf, Tunnel

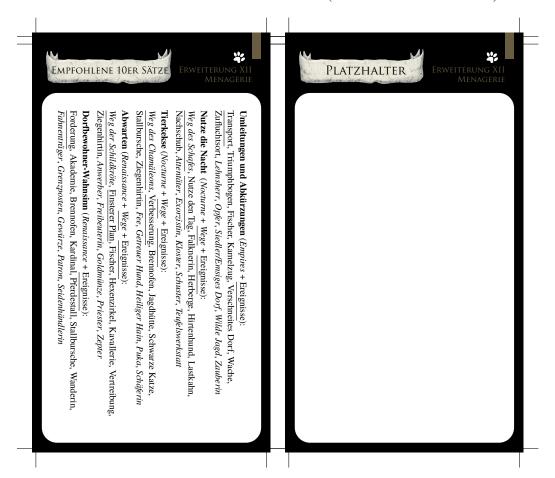
Weg der Maus (mit Wegkreuzung), Wagnis, Drahtzieher, Herberge, Kardinal, Nachschub, Pferdestall, Aufbau, Feilscher, Fruchtbares Land, Nomadencamp, Stallungen **Kreuzung** (Hinterland + Wege + Ereignisse):

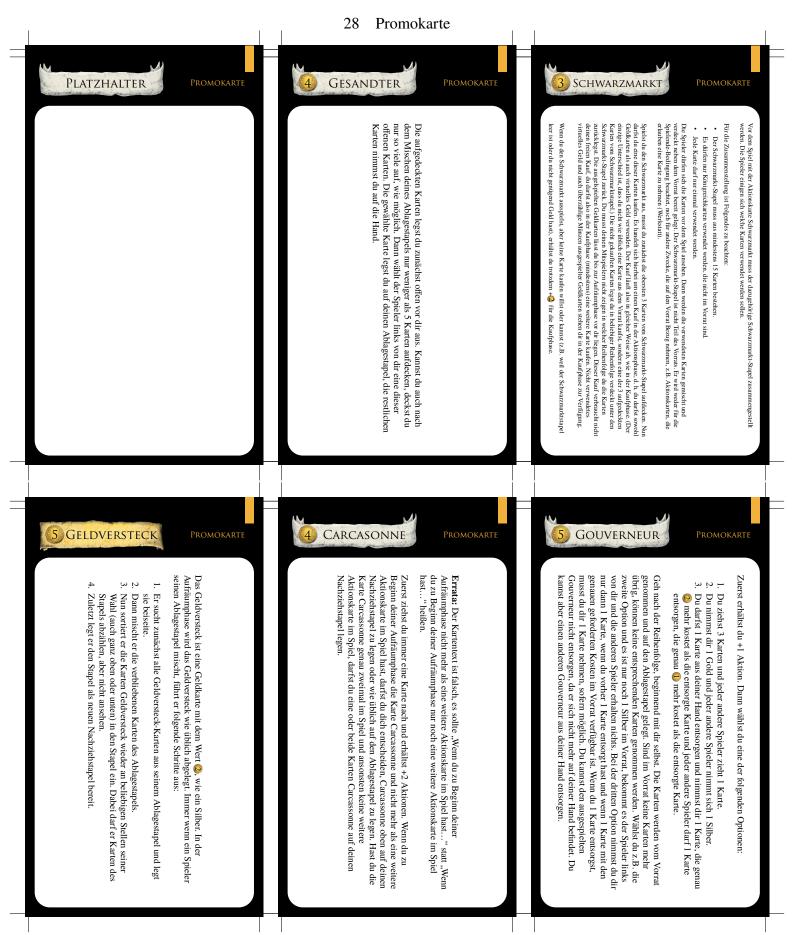
Altar, Bettler, Festung, Katakomben, Marktplatz

Freundschaftliches Gemetzel (Dark Ages (mit Unterschlupf) + Wege + Ereignisse)
Weg des Kamels, Ausritt, Falknerin, Jagdhütte, Kardinal, Viehmarkt, Ziegenhirtin,

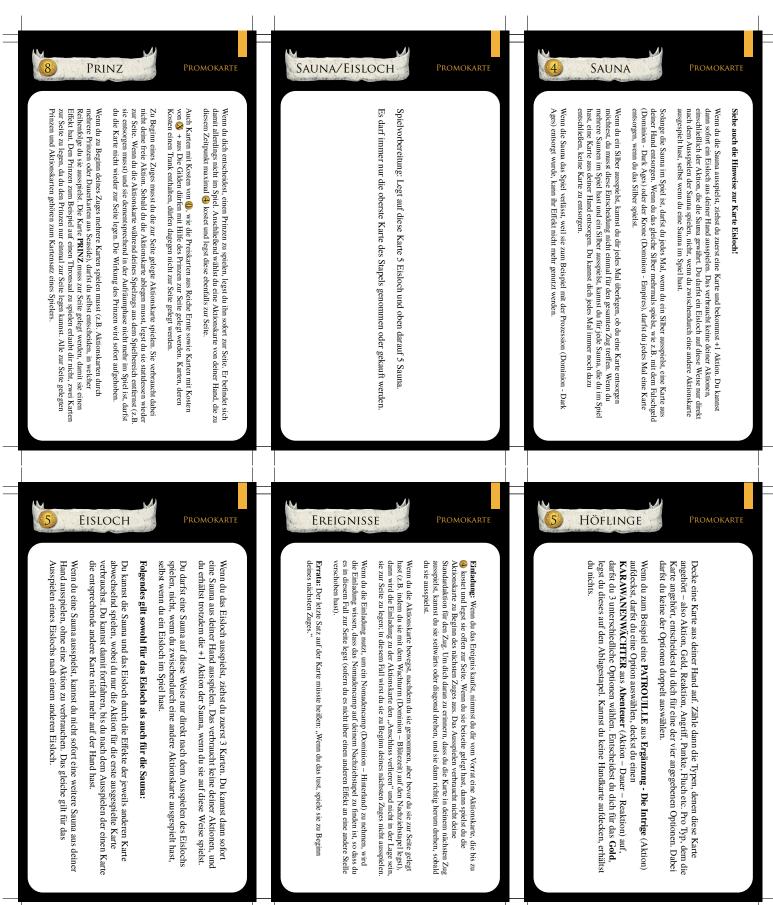
Geschenkte Pferde (Dark Ages (mit Unterschlupf) + Wege + Ereignisse):

Weg des Schmetterlings, Gutes Geschäft, Kamelzug, Koppel, Schlachtross, Schrott





Dominion Card Dividers - Created by Danilo Gasdzik based on the works of Eiko Wagenknecht. Dominion Kartentrenner - Erstellt von Danilo Gasdzik basierend auf der Arbeit von Eiko Wagenknecht. 28. PROMOKARTE





Dominion Card Dividers - Created by Danilo Gasdzik based on the works of Eiko Wagenknecht.

Dominion Kartentrenner - Erstellt von Danilo Gasdzik basierend auf der Arbeit von Eiko Wagenknecht.

29. TEMPLATE - TEMPLATE

