# Site utilizado para a criação do design do site:

canva.com

#### Modelos utilizados:

nicepage.com wix.com hostinger.com kinsta.com

### **Canais vistos:**

Leo Vargas

Zero Bugs - Programação em Tutorial

Fernando Graciano Profa. Alba Lopes

Codando com Amor (O F I C I A L)

Márcio Fessini Descomplica Dev James D Castro

Tempos Esquisitos

Inteliogia - Dev's Insights

Matheus Manuel Hudson Tutoriais

Carlos Melo

Giovanna Moeller

Hashtag Programação

High Tech Cursos de Programação

Shinocas Curious Dev AlisnPRO

Thales Veloso

### Imagens utilizadas:

Início/Sobre: freepik.com

Os caminhos traçados pela comunidade surda: https://bit.ly/4g5OxKx

Pessoas surdas que fizeram História: https://bit.ly/3XrsjLK

Laurente Clerc: <a href="https://bit.ly/4g1ot3n">https://bit.ly/4g1ot3n</a> Ernest Huet: Blog Surdos e Mudos BR

Ferdinand Berthier: INJS (2018)

Pierre Pelissier: <a href="https://bit.ly/4g0p0SW">https://bit.ly/4g0p0SW</a>

A história anterior do povo surdo: https://bit.lv/4dHYGLO

O alfabeto: https://bit.ly/3XQHZs9

### Informações utilizadas:

O Alfabeto em Libras: https://bit.ly/478QMZq

Os caminhos traçados pela comunidade surda: https://bit.ly/3XapzAV

https://dribbble.com/shots/24860823-Education-app

https://undraw.co https://uiverse.io

https://geracaocriativa.com/conteudos/desenvolvimento/codigo/36-17-animacoes-css-a-nao-

perder-1parte

https://www.hotjar.com/pt-BR/web-design/exemplos/

https://handtalk.me https://npmjs.com

## Aplicações utilizadas:

Visual Studio code

Canva

Xampp

Corel Draw

Github

Looka

Bootstrap

Biblioteca de animações:

Animate.css: https://animate.style/,

AOS - Animate on Scroll:libraryhttps://michalsnik.github.io/aos/

## Instagram

https://diariopcd.com.br/2023/08/02/conheca-quem-sao-as-pessoas-que-marcaram-a-historia-da-comunidade-surda/

https://www2.camara.leg.br/a-camara/estruturaadm/gestao-na-camara-dos-deputados/responsabilidade-social-e-ambiental/acessibilidade/glossarios/terminologia-sobre-deficiencia-na-era-da-inclusao

https://www.photoshopweb.net