함준호

Forntend Developer

연락처 +82 01092159984

이메일 beginal01@gmail.com

주소 서울 관악구 신림동 1421-42



React와 Next.js 환경에서 3년간 안정적인 웹 서비스를 구축하고 사용자 경험(UX)을 최적화해왔습니다. 특히 사용자 피드백을 기반으로 기능을 개선하고 성능 최적화를 주도하며 서비스의 질적 성장에 기여했습니다.

퇴사 후에는 의도적인 성장 기간을 가졌습니다. PM 경험으로 3건의 사이드 프로젝트를 기획하고 리딩하며 요구사항 정의, 일정 관리, 팀 커뮤니케이션 역량을 실무 수준으로 끌어올렸습니다.

별개로, AI 기술을 개발 프로세스에 적용하여 개발 생산성을 높이는 경험을 했습니다. AI 페어 프로그래밍으로 개발 시간을 단축하고 코드 품질을 향상시켰으며, 반복적인 기획 문서 작업을 자동화하여 핵심적인 문제 해결에 더욱 집중했습니다.

이처럼 저는 탄탄한 개발 실무 경험 위에 서비스 기획 능력과 AI 활용 역량을 더해왔습니다. 앞으로도 기술에 대한 깊이 있는 이해를 바탕으로 비즈니스 목표 달성에 기여하는 핵심 인재가 되겠습니다.

경력

타코

프론트엔드 개발자 | 해외서비스 개발팀 2021.04. ~ 2023.12. (2년 9개월)

• 레거시 어드민 리팩토링 및 기능 고도화

[React, Typescript, Zustand]

기존 JS 기반 어드민 페이지를 TypeScript와 React로 점진적 리팩토링을 주도하여 코드 안정성과 유지보수 효율을 향상시켰습니다.

- **사용자 경험 개선**: 페이지 로딩 속도 최적화 및 직관적인 UI 개선으로 어드민 페이지의 사용성을 높이기 위해 노력을 기울였습니다.
- **권한 관리 시스템 구축**: 어드민 사용자 역할 기반으로 권한 기능을 구현하여, 역할 담당 별 접근 가능한 페이지를 분리하고, 작업간 실수를 줄이게끔 만들었습니다.
- **콘텐츠 관리 기능 개선**: 이미지 업로드 로직을 최적화하고, 마크다운 에디터를 도입하여 웹툰 등록/수정 프로세스의 편의성을 높였습니다.

• TopToon JP / Global 서비스 핵심 기능 개발

[Next.js , Typescript, Zustand, Recoil]

일본 및 글로벌 웹툰 서비스의 **프론트엔드 개발 핵심 멤버로 참여**하여, 서비스 운영과 사용자 경험에 기여했습니다.

- 핵심 기능 개발 전담: 결제 시스템, 웹툰 뷰어, SNS로그인, 마이페이지 등 핵심 페이지의 프론트엔드 개발을 담당했습니다.
- 성능 및 SEO 최적화 (JP): 일본 서비스 초기 개발 멤버로 참여하였으며, Next.js의 SSR(서버사이드 렌더링)을 적극 활용하여 초기 로딩 속도를 단축시키고 검색 엔진 최적화(SEO)를 강화했습니다.
- 프로젝트 기술 스택 마이그레이션 (GL): 기존 JavaScript와 React로 구성된 글로벌 서비스 환경을 Next.js와 TypeScript 기반으로 마이그레이션하여 개발 생산성과 안정성을 높였습니다.
- **배포 시스템 개선**: 기존 Jenkins 배포 시스템으로 구축되어 있던 것을 Edgio(구 Layer0)를 활용한 **배포 시스템** 으로 변경하여 서비스의 배포 안정성과 유지보수성을 높였습니다.

Rencar

인턴 | 개발팀

2020.11. ~ 2020.12. (2개월)

- 사고 대차 서비스 모바일 페이지 제작 프로젝트에 참여해서 Next.is 기반의 SSR을 구현했습니다.
- MobX를 활용한 전역 상태관리 및 Atomic Design 패턴 기반의 컴포넌트 아키텍쳐를 도입했습니다.

프로젝트

[DEV] 개인 포트폴리오 웹사이트 구축

개인

2025.07. ~ 진행 중

AI를 활용한 최신 개발 방법론인 바이브 코딩) 직접 경험하고, 풀스택 개발 역량을 키워내기 위해 기획부터 배포까지 전 과정을 1인 개발로 진행 중인 개인 포트폴리오 웹사이트입니다.

- 1. **기획 및 설계:** 초기 기획안과 기능 명세서를 직접 작성한 후, **Claude Al**를 활용하여 기획의 논리적 허점을 검증하고 사용자 관점의 아이디어를 추가하여 기획안을 고도화했습니다.
- 2. **리스크 관리:** 개발 착수 전, AI에게 발생 가능한 엣지 케이스(Edge Case)와 잠재적 버그에 대한 예측 및 해결 방안을 요청하여 프로젝트의 안정성을 사전에 확보했습니다.
- 3. **AI 페어 프로그래밍:** AI로 코드 초안을 생성하여 개발 생산성을 극대화하고, 세부 비즈니스 로직과 코드는 직접 수정 및 최적화하며 코드의 완성도를 높이는 방식으로 프론트엔드와 백엔드를 구축했습니다.
- 4. **풀스택 구축: Next.js**를 활용한 프론트엔드 개발뿐만 아니라, **Supabase**를 이용해 데이터베이스 설계 및 백엔드 API를 직접 구현하며 풀스택 역량을 강화했습니다.

[PM] 불법 주정차 신고 서비스

패스트캠퍼스 PM 6기 2024.06. ~ 2024.08.

• 소개 : 불법 주정차 간편 신고 서비스 신규 기획

• **인원**: PM 4명

목적 : |

- 안전신문고, 서울 스마트 불편신고 등 현재 나와있는 불법 주차 신고 서비스의 불편을 줄이고 신고를 간편하게 하기 위함
- 사용자가 신고 항목을 간편하게 찾을 수 있게 하는 데에 집중
- 수용/불수용 기준 등 확실한 가이드라인으로 불수용 사례 줄이기
- 신고 UI/UX를 명확하게 변경하여 헤매는 과정 줄이기
- 주역할:
 - ㅇ 조장으로 진행
 - 페인포인트 발견 및 설문을 통하여 가설 검증
 - Figma를 활용하여 와이어프레임 설계 주도
 - 노코드툴 webflow를 활용하여 랜딩페이지 개발
 - 노션 적극 사용하여 팀원들과 프로젝트 일정 공유

[PM] 프리랜서 중개 플랫폼 개선

패스트캠퍼스 PM 6기 2024.09. ~ 2024.10.

• **소개**: 프리랜서 채용 중개 플랫폼 **원티드 긱스 개선 프로젝트**

• 인원: PM 4명

목적 : |

- 프로젝트 의뢰 플로우 변경하여 프로젝트의 신뢰성 높이기
- 프리랜서 등록 플로우 변경하여 개인의 경력을 더 적극적으로 어필 할 수 있게 하기
- 사용자가 신고 항목을 간편하게 찾을 수 있게 하는 데에 집중
- 주역할:
 - 페인포인트 발견 및 설문을 통하여 가설 검증
 - Figma를 활용하여 와이어프레임 설계 주도

[PM] 챗봇 서비스 개선

패스트캠퍼스 PM 6기 2024.10. ~ 2024.11.

• 소개 : B2B 챗봇 서비스 Al JiHye 개선 프로젝트

• **인원**: PM 4명 + UI/UX 3명

목적: |

• 쇼핑몰 내 사용자가 챗봇을 통해 맞춤형 상품을 추천 받을 수 있게 하기

- 챗봇 관리자가 챗봇 등록 / 관리를 더욱 간편하게 할 수 있게 하기
- 주역할:
 - 클라이언트 인터뷰 + 실제 서비스중인 쇼핑몰 인터뷰 + 챗봇 사용 경험이 있는 사용자 대상 설문조사를통해 가설 검증
 - ∘ Figma를 활용하여 와이어프레임 설계 주도 (쇼핑몰 챗봇 UI)
 - 프로토타입까지 직접 작업하여, 플로우를 통해 유저 테스트 진행

교육

하남정보산업고등학교

고등학교 | 전자상거래과 2011.03. ~ 2014.02. | 졸업

Wecode

사설 교육 | 프론트엔드 개발 부트캠프 2020.10. ~ 2020.11. | 졸업

FastCampus

사설 교육 | PM 부트캠프 2024.06. ~ 2024.12. | 졸업

기술 스택

Photoshop, React, Next.js, TypeScript, Redux, Figma, Webflow, Notion

포트폴리오

URL

개인 포트폴리오

자기소개

긍정적인 마인드와 유연한 적응력을 바탕으로 새로운 환경에서도 빠르게 성장해왔습니다. 변화하는 프로젝트 환경 속에서도 맡은 역할은 반드시 책임지고 완수하며, 특히 팀원과의 약속과 프로젝트 일정을 지키는 것을 최우선으로 생각합니다.

특히 팀원들과의 약속이나 프로젝트 일정 등 맡은 바를 반드시 지키려는 태도로 신뢰를 쌓아왔으며, 이러한 성실함이 동료들과의 협업에서도 긍정적인 영향을 주었다고 자부합니다. 앞으로도 긍정적인 자세와 책임감을 바탕으로 새로운 도전에도 적극적으로 임하겠습니다.

Powered by Rallit.