

Flow Control - switch~case, break

Switch~case

```
switch(n) {  
    // n은 정수형 데이터만 올 수 있다.  
    case 1: // n이 1이면 여기서부터 시작  
        ....  
        ....  
    case 2: // n이 2이면 여기서부터 시작  
        ....  
        ....  
    case 3: // n이 3이면 여기서부터 시작  
        ....  
        ....  
    default: // 이도 저도 아니면 여기서부터 시작  
        ....  
        ....  
}
```

- 키워드 case와 default는 Label(레이블)이라고 한다.
- 레이블 : 책갈피

```
switch(1) {  
  
    case 1:  
        /*  
        n이 1이면 여기서부터 시작  
        주의할 점은 case 1 안의 내용만 실행하고 탈출하는 것이 아니고 switch문 끝까지 실행을 한다.  
        */  
        ....  
    case 2:  
        ....  
    case 3:  
        ....  
    default:  
        ....  
}
```

그러면 원하는 Label의 문장만 실행하고 switch문을 탈출할 수는 없나

Switch + break

Switch + break

```
switch(n) {  
    case 1: // case 1 영역  
        ....  
        break; // Switch문 탈출!
```

```
case 2: // case 2 영역
....
break; // Switch문 탈출!

case 3: // case 3 영역
....
break; // Switch문 탈출!

default: // default 영역
....
}
```

Switch~case문의 또다른 구성

switch~case

```
switch(n) {
    // 레이블은 묶을 수 있다.
    case 1 : case 2 : case 3 :
        ....
        break;

    case 4 : case 5 :
        ....
        break;
}
```
