

# Java Advanced



## Java Advanced

필자와 함께 Java의 세계에서 객체지향 파트를 열심히 달려왔다! 하지만 아직 배울것이 많다.

필자는 이전 파트를 배우며 Class와 Instance에 대해서 이해하고 사용할 수 있겠지?

했지만 Java는 Class와 Instance의 활용을 극대화 시킨 많은 방법들을 제공하고 있다.

어떻게 하면 효율적으로 객체지향 프로그래밍 할까?

객체지향 패러다임을 도입. 문제에 직면하고 해결 방법을 모색했던 선대 개발자들의 발자취를 뒤 따라가보자!

이번 파트는 Java의 시즌 2라고도 할 수 있는 상속과 인터페이스, 다양한 기술에 대해서 알아보자.

이번 파트가 끝나면 Java에서 배워야 할 기본 개념들은 거의 다 학습한 것으로 볼 수 있다.

시판된 책들과 강의도 기본적으로 여기까지는 설명을 하고 있다.

완주 까지 힘이 든다. 하지만 재미있는 사실은 배우다 보면 비로소 알게되는 지식들의 재정립이다.

계속된 학습과 프로그래밍을 통해서 이전에 배운 지식들, 아니면 궁금했던 것들과 한 번 대입해보는 시간을 갖자!

노력은 배신하지 않는다고 했던가. 반드시 머리속에 퍼져있는 각각의 지식들이

레고블럭처럼 연결되고 조립되는 기쁨을 느낄 것이다! 필자 또한 경험하고 있는 사실이다.

주니어 개발자로 출발하는 그 시간까지 힘들지만 참고 이번파트에 임하자!