# Generics <> Ⅱ

## 제네릭을 구성하는 다양한 문법적 요소 I

## 제네릭 메소드의 정의와 호출

- 클래스를 설계함에 있어서 일부 메소드만 제한적으로 제네릭화 할 수 있다.
- 메소드 정의 시 매개변수의 자료형을 결정하지 않는 문법
- 제네릭 메소드를 호출하는 순간 자료형을 결정해야 한다.

```
class InstanceTypeShower {
    int showCnt = 0;
    public <T> void showInstType(T inst){
          System.out.println(inst);
          showCnt;
    }
    void showPrintCnt(){ . . . . .}
}
class GenericsMethod {
     public static void main(String[] args){
          AAA aaa = new AAA();
          BBB bbb = new BBB();
          IsntanceTypeShower shower = new InstanceTypeShower();
          shower.<AAA>showInstType(aaa);
          shower.<BBB>showInstType(bbb);
          shower.showPrintCnt();
    }
}
```



## 복수의 제네릭

- 하나의 타입정보 뿐만이 아니라 여러개의 타입정보를 복수의 제네릭 문자로 표현할 수 있다.
- T, U와 같은 제네릭 문자는 상징적이다. 따라서 다른 문자로 대체가능!

```
○ E - Element (자바의 컬렉션에서 널리 사용되고 있다.)
       o K - Key
       o N - Number
       o T - Type
       o V - Value
       o S,U,V etc. - 2nd, 3rd, 4th types
class Person<T, S> {
    public T info;
    public S id;
    Person(T info, S id){
          this.info = info;
          this.id = id;
     }
}
public class GenericClass {
     public static void main(String[] args) {
          PersonEmployeeInfo, int> p1 = new Person
EmployeeInfo, int>
(new EmployeeInfo(1), 1);
     }
}
class InstanceTypeShower2 {
     int showCnt = 0;
    public <T, U> void showInstType(T inst1, U inst2){
          System.out.println(inst1);
          System.out.println(inst2);
          showCnt;
    }
    void showPrintCnt(){ . . . . . }
}
class GenericsMethod {
     public static void main(String[] args){
          AAA aaa = new AAA();
          BBB bbb = new BBB();
          IsntanceTypeShower2 shower = new InstanceTypeShower2();
          shower.<AAA, BBB>showInstType(aaa, bbb);
          shower.showPrintCnt();
    }
}
```

#### 매개변수의 자료형 제한

- 제네릭으로 올 수 있는 데이터 타입을 특정 부모 클래스, 인터페이스의 자식으로 제한할 수 있다.
- class <T extands AAA> {

대체로 암묵적으로 정해져있는 약속이 있다.