

# Java II

2016년 9월 5일 월요일 오전 1:04



## Java II

필자는 마이크로프로세서 때문에 C언어를 잠깐이나마 경험해 봤다. 그런데 Java를 공부하면서 객체지향이라는 패러다임을 맞이하며 큰 산을 맞이했다. 마치 자바 로고처럼 필자의 머리에서도 뜨거운 김이 올라올 정도였다.

많은 서적들을 보고, 강의를 듣고 해보아도 이게 무슨소리인지? 라는 생각 뿐이었다.  
더군다나 C언어를 잠깐이나마 해본 경험 때문인지 더 아리송했었다.

이번 파트는 Java의 근간을 이루는 객체지향 패러다임에 대해서 알아보고  
Java가 객체지향을 맞이하며 나온 문법들에 대해서 알아보자!

특히 이번 파트는 필자 또한 고생의 고생을 거듭했기에 필자의 모든 고민들과 답 들이 고스란히 녹아있다.  
한가지 말하고 싶은 것은 먼저, 클래스와 객체에 대해서 코드 레벨에서 보고 이해하자는 생각이 있다.  
추상적인 개념의 객체지향은 극강 초보자에게는 더욱 혼란만 가중시키는 것 같다.  
코드에 익숙해진 후에 추상적인 관념을 돌이켜보면 어떠한 말들을 했던건지 서서히 알게 될 것이다.