

Number And Character, String

프로그래밍 입문자에게 가장 익숙한 데이터 타입(data type)은 숫자와 문자열 것이다.

숫자

```
class number {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println(1+2); // 정수 3으로 반환
        System.out.println(1.2+1.3); // 실수 2.5으로 반환
        System.out.println(2*5); // * : Asterisk
        System.out.println(6/2);
    }
}
```

문자와 문자열

- 문자 (character) : 'A', 'B', 문자열을 이루는 가장 최소단위, 문자 하나하나
- 문자열 (String) : "AB", 문자와 문자가 결합되어 있는 것.

```
class CharString {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println('생'); // 문자 '생'
        System.out.println("생활코딩"); // 문자열 "생활코딩"
        System.out.println('생활코딩'); // ERROR
        System.out.println("생"); // 문자 하나도 " "으로 묶이면 문자열이 될 수 있다.
        System.out.println("생활코딩"+"입니다"); // + : 문자열 더하기 연산자
        System.out.println("1"+"1"); // 11
    }
}
```

Escape Sequence

```
class CharString {
    public static void main(String[] args) {

        //egoing said "Welcome programming world" 출력
        System.out.println("egoing said \"Welcome programming world\""); // ERROR

        System.out.println("egoing said \"Welcome programming world\"");
        \ : 역슬래쉬, 단순한 문자열 "으로 인식

        System.out.println('생활코딩'); // ERROR
        System.out.println(\"'생활코딩'\");

        System.out.println("HTML\nCSS\nJavaScript\n"); // \n : 개행
    }
}
```
