Framework

Framework?

등장이유

- <u>기본 기술들(Java, JSP, Spring, Android···)</u>을 이용해서 소프트웨어를 제작할 때, 기본 기술들을 바로 사용하면 여러가지 문 제점에 직면하게 된다.
 - 생산성의 문제
 - 호환성(소프트웨어 간의 통신)의 문제 이러한 문제들은 바로 기준이 없기 때문이다.

Framework의 등장

소프트웨어를 만드는 기준모델, 소프트웨어의 기초를 이루는 모델

- 설계의 기초가 되는 부분을 기술한 기반 코드
- 사용자가 이 코드를 자기 입맛대로 확장하는 데 필요한 라이브러리(특정 기능들을 모아 놓은 클래스들의 모음) 이 두 가지 요소가 통합되어 제공되는 모델

사용자에게 일정 수준 이상의 품질을 보장받는 코드를, 비교적 빠른 시간에 완성 및 유지 보수할 수 있는 환경을 제공해주는 솔루션



Ex) 안드로이드 아키텍쳐의 Java API 프레임워크

- 거대한 하나의 소프트웨어를 만드는데 있어서의 기초모델이 바로 프레임워크다. (Activity, View System 등등..)
- 각각의 프레임워크들은 모듈화되어 있고, 기본기술(Java..)들은 해당 프레임워크에 맞추어 구현이 되어 있다. 그리고 각각 담당하는 기초가 다르다.



