

UI And API

UI (User Interface)

노트북컴퓨터라고 하는 System과 그 것을 사용하는 사용자 사이에 입출력장치처럼 점접(중계자)이 존재한다. 이것을 UI라고 부른다.



노트북을 제어하는 방법?

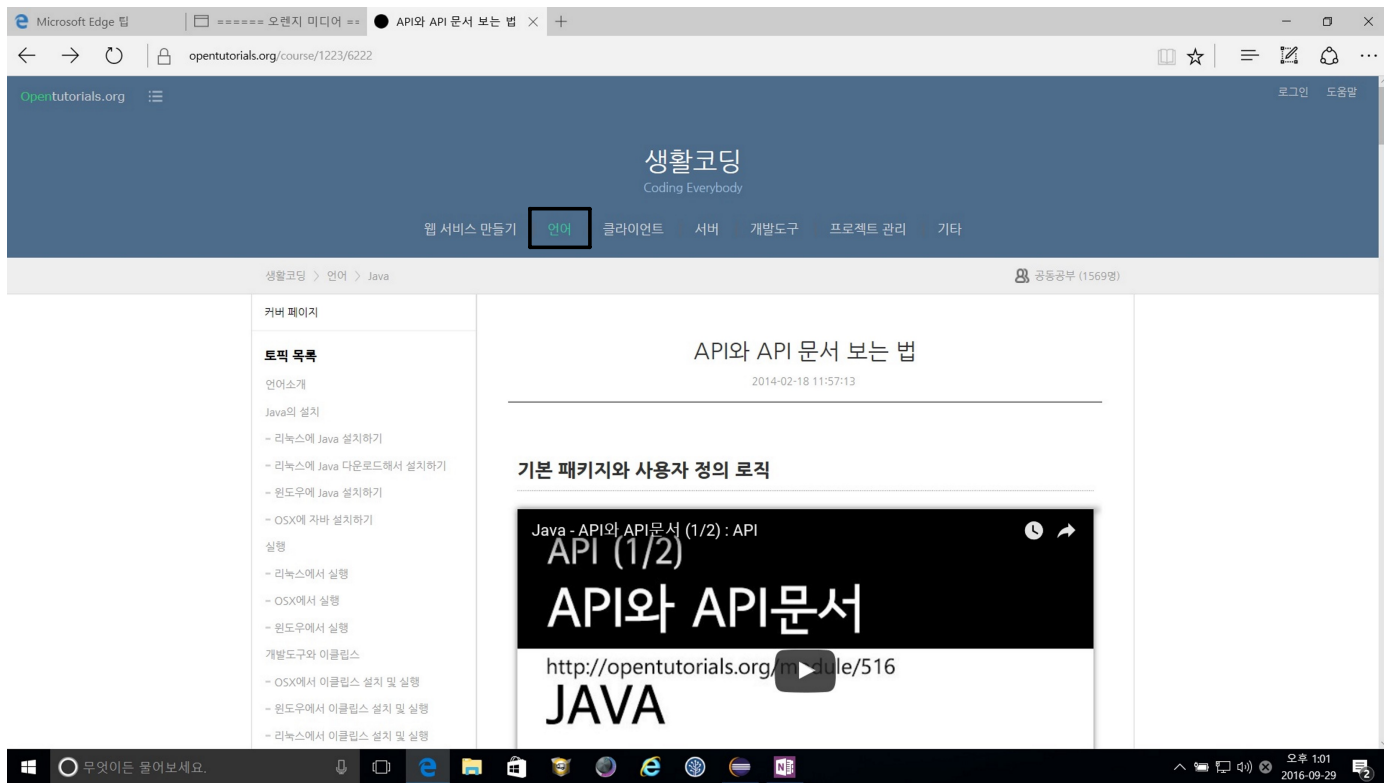
- 키보드 자판을 누른다.
- 터치패드를 움직인다.
- 노트북의 뚜껑을 열고 닫는다..

노트북의 상태나 계산된 결과?

- 디스플레이를 통해 출력
- 스피커를 통해 출력..

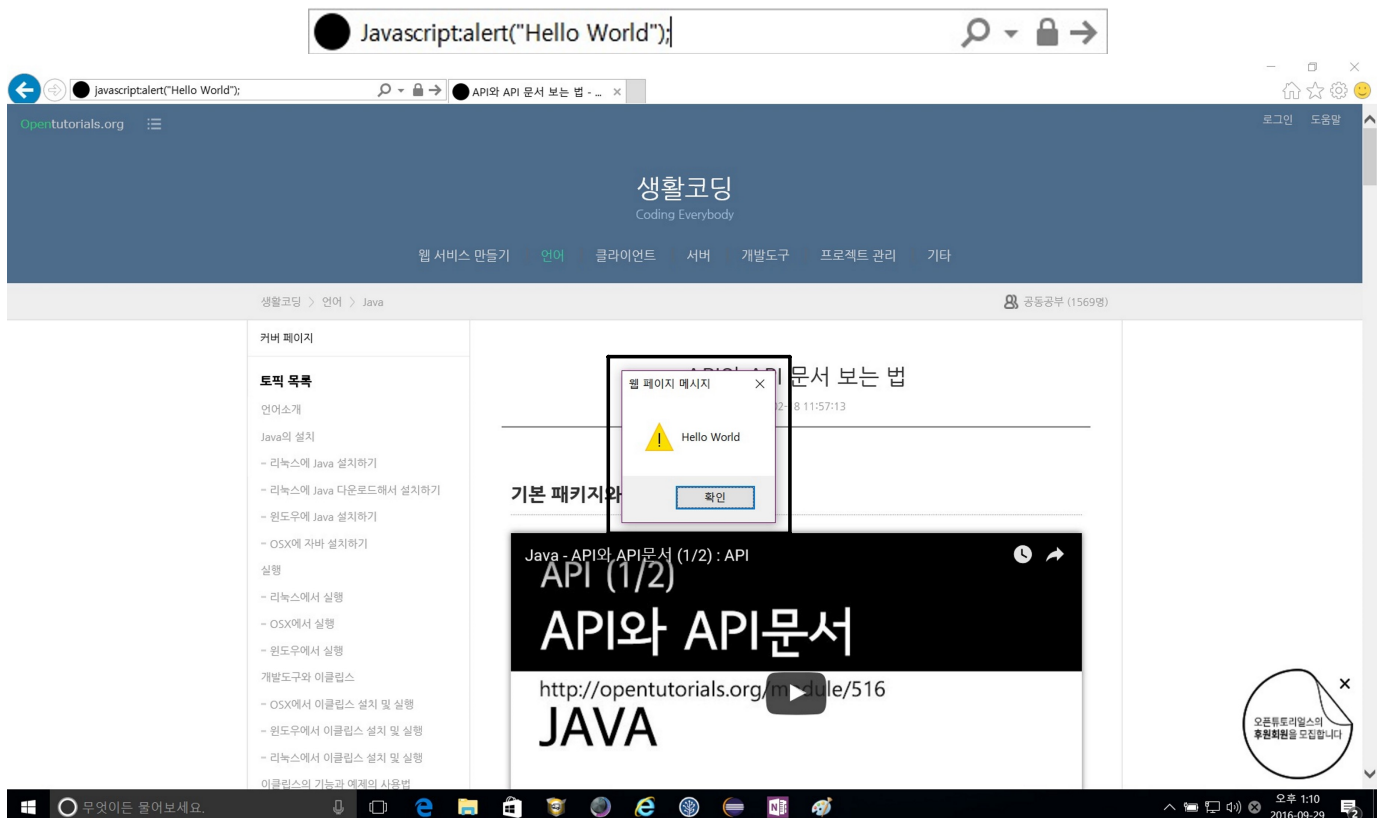
API (Application Programming Interface)

Application을 제작하기 위한 Programming에서 해당 플랫폼을 제어하기 위한 Interface(접점, 조작방법)가 API이다.



Webpage의 버튼들도 소프트웨어적으로 구현된 UI라고 볼 수 있다.

주소창에 다음과 같이 입력하자



경고창이 출력되는 것을 관찰할 수 있다.

코드를 작성해서 명령어를 브라우저에게 넘겨주면 브라우저는 명령을 실행한다.

그런데 경고창은 사용자가 만든 것인가?

- 사용자가 만들기도 했고, 만들지 않은 것이다. 이 말의 뜻은 무엇일까?
- 경고창의 틀과 ! 이미지, X버튼, 확인버튼과 동작들이 사용자가 입력한 코드에 있는가?
- 경고창 자체는 뜯어보면 상당히 복잡한 Application인데 사용자가 입력한 내용이 아니므로 사용자가 만들었다고 볼 수 없다.

사용자가 alert("Hello World")이라는 명령을 브라우저에게 명령했다.

- alert이라는 명령어는 사용자가 Web 브라우저를 제어하기 위한 명령어다. **명령어 코드의 형태를 띄는 인터페이스**
- 사용자는 web 브라우저가 제공하는 조작방법 코드들을 이용해 Application을 만든다.
- 경고창 자체와 명령어들은 Web 브라우저를 만든 제공자들이 **미리** 만든 것이다.
- 일반 사용자가 제어하는 UI와 구분하기 위해 개발자가 제어하는 API라고 부르는 것이다.
- **Web 브라우저는 기반 플랫폼이고 개발자는 플랫폼이 제공하는 API를 이용해서 Application을 만든다.**

Interface

- **계층과 계층간의 접점, 접합부, 조작방법**
- **System과 System을 제어하는 주체간의 접점, 조작방법**

