

# Constant

## Constant

- 상수 : 변경이 불가능한 데이터
- Data Type은 모든 데이터를 표현하는 방법이기 때문에 변수 선언에만 필요한 것이 아니고, 상수에도 Data Type을 근거로 하는 것이 필요하다.

---

### 자료형을 기반으로 표현되는 상수

```
int num = 1 + 5;
```

- 변수와 마찬가지로 상수도 메모리 공간에 저장된다. 저장의 근거는 자료형이다.
- 다만 이름이 존재하지 않으니 값의 변경이 불가능하다.
- 상수는 존재의 의미가 없어지면 바로 소멸한다. (다음행에서 소멸)
- 정수형 상수 : int를 근거로 표현
- 실수형 상수 : double을 근거로 표현

---

### 접미사를 이용한 상수의 표현

- `int num1 = 10000000000;` // 상수 10000000000가 int형 변수에 담기에 너무 크다.
  - `long num2 = 100000000000;` // 정수를 무조건 int로 표현하는데 상수 100000000000이 너무 크다.
  - `float num3 = 12.45;` // 상수 12.45는 double형 표현인데 float형 변수에 저장하려고 한다.
  - `long num2 = 100000000000L;`
  - `float num3 = 12.45F;`
-