

PROYECTO FINAL

Mar Llanes García
2º Desarrollo de Aplicaciones Web
CENEC Málaga Grupo ATU

Índice

- 1. Introducción***
- 2. Objetivo***
- 3. Resumen del proyecto***
 - a. Lluvia de ideas***
 - b. Estructura de la página***
 - c. Logotipo y nombre***
 - d. Lenguajes a usar***

1. Introducción

Málaga gracias a su Costa del Sol siempre ha atraído a muchos turistas y visitantes. En los últimos años, la popularidad de esta ciudad ha crecido enormemente hasta convertirse en uno de los principales destinos turísticos y culturales.

Con este proyecto, se pretende elaborar una página web interactiva con la que conocer festividades y otros aspectos culturales de esta ciudad, para ayudar así tanto, a los turistas a aprovechar al máximo su visita, como a sus habitantes para conocer aspectos antes desconocidos de su ciudad.

2. Objetivo

Desarrollar una Web interactiva que ayude a los usuarios a aprender y conocer aspectos socio-culturales de Málaga.

3. Resumen del proyecto

a. Lluvia de ideas

Al principio, surgieron diferentes opciones como tema a realizar de trabajo final. Desde una aplicación donde tendría que usar 3 apis diferentes, hasta un juego de música interactivo. Sin embargo, a la hora de seleccionar un tema en concreto se tuvieron en cuenta diferentes factores:

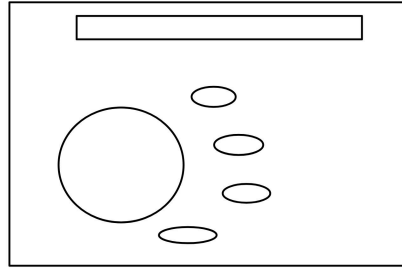
- 1. Lenguajes con los que realizarlo*
- 2. Estructuras atractivas de webs*
- 3. Originalidad llamativa*
- 4. Mezcla de ideas*
- 5. Mercado*

Finalmente, como idea principal a desarrollar, se optó por una página web orientada a los diferentes aspectos culturales y atractivos de Málaga, una ciudad cuyo incremento en turistas e interesados por la propia cultura de nuestra ciudad ha sido bastante significativo.

b. Estructura de la página

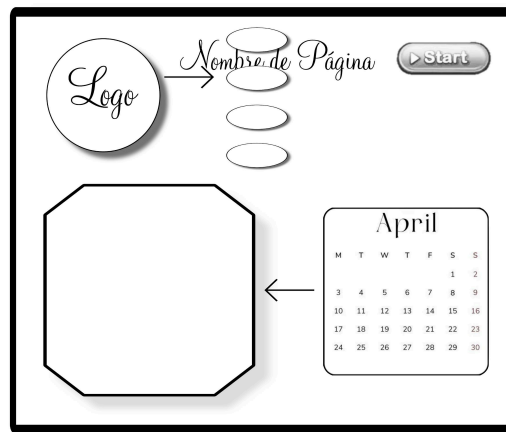
La estructura de la página va a constar de diferentes partes. Dichos bocetos que se van a presentar a continuación pueden presentar modificaciones a lo largo de la realización del código.

La primera será una estructura algo diferente a las que vendrán después pues se podrá ver a la izquierda un círculo donde se sitúe la mascota de la página o el logotipo diseñado para que, cuando se pulse, alrededor aparezcan opciones a modo de desplegable para hacerlo llamativo e interactivo para el usuario.



Una vez realizado dicho desplegable, el usuario hace click y se le redirigirá a una página donde saldrán los diferentes contenidos temáticos. En este caso se encuentra el usuario en la página de *Festividades*.

En esta página, lo que se quiere conseguir es que debajo a la derecha haya un calendario interactivo donde, según el día que pinche el usuario, se despliegue a la izquierda la información correspondiente de dicho día. Además, en las diferentes páginas va a existir una parte de login donde el usuario pueda loguearse y guardar en una lista de deseos las festividades a las que desee asistir.

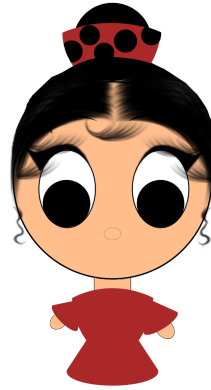
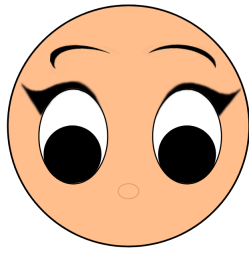


Para no perder la estructura inicial, a la izquierda aparecerá el logotipo de la página en la que, cuando se pulse, aparecerá de nuevo el desplegable para poder navegar por las otras páginas: *Festividades, Eventos, Historia, usuario*.

Al principio, existió la posibilidad de añadir un juego a modo de trivial sobre preguntas de Málaga para ver si el usuario se había familiarizado con la ciudad. Con lo cual, es una idea que se va a mantener a menos que haya algún tipo de percance o dificultad a la hora de la ejecución o formato de página.

c. Logotipo y nombre

En cuanto al diseño de ideas, a la hora de pensar la estructura, se empezó un boceto de lo que podría ser dicho logotipo o mascota de la página. Dicho elemento es algo importante para dar visualización a la página y que su popularidad aumentase. El diseño previo o maqueta, que no es el definitivo y, de nuevo, puede obtener diferentes modificaciones en el diseño, aunque se respete y mantenga la estructura del rostro. A Continuación se muestra el resultado del boceto previo y no definitivo.



Hubo varios modelos tanto de pelo como de ropa pero se quiso elegir ese y una flamenca ya que es muy representativo sobre todo de Andalucía y los vestidos que se suelen llevar puestos, sobre todo, en la famosa Feria de Málaga.

En cuanto al nombre, está en fase de desarrollo y, por ello, el logotipo-mascota puede tener variaciones dependiendo del nombre final de la página.

d. Lenguajes a usar

Para poder realizar dicha página con éxito y de manera que resulte atractiva para el usuario, se va a recurrir al lenguaje SASS para poder diseñar un diseño totalmente original e interactivo para conseguir dicho atractivo. Posteriormente, para poder conseguir las diferentes interacciones y animaciones de la página, se podrá recurrir a Javascript, JQuery e incluso php para tener una buena conexión con la base de datos de los diferentes días y festividades.