



NAMA : Dio Aulia Ari Kurnia Sandi NIM
:2041720086

KELAS :2C
MATERI :Getter & Setter

3.3 Pertanyaan

1. Pada class TestMobil, saat kita menambah kecepatan untuk pertama kalinya, mengapa muncul peringatan "Kecepatan tidak bisa bertambah karena Mesin Off!"?

Jawab:

Karena pada class Motor telah diset akan keluar pemberitahuan tersebut saat menambah kecepatan tetapi motor dalam kondisi off

2. Mengapa atribut kecepatan dan kontakOn diset private?

Jawab:

Agar hanya dapat diakses dalam class tersebut saja

3. Ubah class Motor sehingga kecepatan maksimalnya adalah 100!

Jawab:

```
public void tambahKecepatan() {  
    if ((kontakOn == true) && (kecepatan < 100)) {  
        kecepatan += 5;  
    } else {  
        System.out.println("Kecepatan tidak bisa bertambah karena Mesin off! \n");  
    }  
}
```

3.6 Pertanyaan

1. Apa yang dimaksud getter dan setter?

Jawab:

Method yang digunakan untuk mengeset atribut value

2. Apa kegunaan dari method getSimpanan()?

Jawab:



NAMA : Dio Aulia Ari Kurnia Sandi

NIM :2041720086

KELAS :2C

MATERI :Getter & Setter

Untuk menampilkan dari
jumlah simpanan

3. Method apa yang
digunakan untuk menambah
saldo?

Jawab:

Setor

4. Apa yang dimaksud
konstruktor?

Jawab:

Adalah sebuah method yang
Namanya sama dengan nama
class

5. Sebutkan aturan dalam
membuat konstruktor?

Jawab:

Nama dari methodnya harus
sama dengan nama class nya

6. Apakah boleh konstruktor
bertipe private?

Jawab:

Boleh

7. Kapan menggunakan
parameter dengan passing
parameter

Jawab:

Pada saat mengirim dan atau
mengembalikan suatu nilai
kepada fungsi atau prosedur

8. Apa perbedaan atribut class
dan instansiasi atribut?

Jawab:

Instansiasi atribut adalah
proses pembuatan atribut dari
class yang sudah ada,
Sedangkan atribut class



NAMA : Dio Aulia Ari Kurnia Sandi NIM
:2041720086

pembuatan atribut dari class
yang belum ada

9. Apa perbedaan class
method dan instansiasi
method?

Jawab:

Instansiasi method adalah
proses pembuatan method
dari class yang sudah ada,
Sedangkan method class
pembuatan method dari class
yang belum ada

```
public class EncapTest {  
  
    public static void main(String[] args) {  
  
        EncapDemo encap = new EncapDemo();  
        encap.setName("James");  
        encap.setAge(35);  
  
        System.out.println("Name : " + encap.getName());  
        System.out.println("Age : " + encap.getAge());  
    }  
}
```

1.



NAMA : Dio Aulia Ari Kurnia Sandi

NIM :2041720086

KELAS :2C

MATERI :Getter & Setter

```
public class EncapDemo {  
  
    private String name;  
    private int age;  
  
    /**  
     * @return the name  
     */  
    public String getName() {  
        return name;  
    }  
  
    /**  
     * @param newName the name to set  
     */  
    public void setName(String newName) {  
        name = newName;  
    }  
  
    /**  
     * @return the age  
     */  
    public int getAge() {  
        return age;  
    }  
  
    /**  
     * @param age the age to set  
     */  
    public void setAge(int newAge) {  
        if (newAge > 30) {  
            age = 30;  
        } else {  
            age = newAge;  
        }  
    }  
}
```

Name : James

Age : 30

BUILD SUCCESSFUL (total time: 1 second)

|



NAMA : Dio Aulia Ari Kurnia Sandi NIM
:2041720086

2. Karena pada kelas encapDemo di method ageSet terdapat if apabila age>30 maka age=30, maka dari itu saat umur melebihi 30 akan di tampilkan tetep 30 KELAS :2C

MATERI :Getter & Setter

```
1      public void setAge(int newAge) {  
2          if ((newAge>=18)&&(newAge<=30)) {  
3              age = newAge;  
4          } else {  
5              System.out.println("Maaf umur yang anda masukkan tidak memenuhi persyaratan");  
6          }  
7      }  
8  }
```

run:

Maaf umur yang anda masukkan tidak memenuhi persyaratan

Name : James

Age : 0

Name : Thiego

Age : 27

BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)

- 3.



NAMA : Dio Aulia Ari Kurnia Sandi

NIM :2041720086

KELAS :2C

MATERI :Getter & Setter

```
package Koperasi;

/**
 *
 * @author Dio
 */
public class DemoKoperasi {

    private String Nama;
    int noKtp;
    private int LimitPinjaman, JumlahPinjam;

    DemoKoperasi(int noKtp, String Nama, int LimitPinjaman) {
        this.noKtp = noKtp;
        this.Nama = Nama;
        this.LimitPinjaman = LimitPinjaman;
    }

    public String getNama() {
        return Nama;
    }

    public int getLimitPinjaman() {
        return LimitPinjaman;
    }

    public int getJumlahPinjam() {
        return JumlahPinjam;
    }

    public void setJumlahPinjam(int JumlahPinjam) {
        this.JumlahPinjam = JumlahPinjam;
        if (this.JumlahPinjam > LimitPinjaman) {
            System.out.println("Maaf, jumlah pinjaman melebihi limit.");
            this.JumlahPinjam = 0;
        } else {
            this.JumlahPinjam = JumlahPinjam;
        }
    }

    public void angsuran(int a) {
        this.JumlahPinjam -= a;
    }
}
```



NAMA : Dio Aulia Ari Kurnia Sandi

NIM :2041720086

KELAS :2C

MATERI :Getter & Setter

```
package Koperasi;

/**
 *
 * @author Dio
 */
public class TestKoperasi {

    public static void main(String[] args) {
        DemoKoperasi donny = new DemoKoperasi(111333444, "Donny", 5000000);

        System.out.println("Nama Anggota: " + donny.getNama());
        System.out.println("Limit Pinjaman: " + donny.getLimitPinjaman());

        System.out.println("\nMeminjam uang 10.000.000...");
        donny.setJumlahPinjam(10000000);
        System.out.println("Jumlah Pinjaman saat ini: " + donny.getJumlahPinjam());
        System.out.println("\nMeminjam uang 4.000.000...");
        donny.setJumlahPinjam(4000000);
        System.out.println("Jumlah Pinjaman saat ini: " + donny.getJumlahPinjam());
        System.out.println("\nMembayar angsuran 1.000.000...");
        donny.angsuran(1000000);
        System.out.println("Jumlah Pinjaman saat ini: " + donny.getJumlahPinjam());
        System.out.println("\nMembayar angsuran 3.000.000...");
        donny.angsuran(3000000);
        System.out.println("Jumlah Pinjaman saat ini: " + donny.getJumlahPinjam());
    }
}
```

```
run:
Nama Anggota: Donny
Limit Pinjaman: 5000000

Meminjam uang 10.000.000...
Maaf, jumlah pinjaman melebihi limit.
Jumlah Pinjaman saat ini: 0

Meminjam uang 4.000.000...
Jumlah Pinjaman saat ini: 4000000

Membayar angsuran 1.000.000...
Jumlah Pinjaman saat ini: 3000000

Membayar angsuran 3.000.000...
Jumlah Pinjaman saat ini: 0
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```




NAMA : Dio Aulia Ari Kurnia Sandi

NIM :2041720086

KELAS :2C

MATERI :Getter & Setter

```
public void angsuran(int a) {
    int min = (int) (this.JumlahPinjam * 0.1);
    if (min <= a) {
        this.JumlahPinjam -= a;
    } else {
        System.out.println("Maaf, angsuran harus 10% dari jumlah pinjaman");
    }
}

package Koperasi;

/**
 *
 * @author Dio
 */
public class TestKoperasi {

    public static void main(String[] args) {
        DemoKoperasi donny = new DemoKoperasi(111333444, "Donny", 5000000);

        System.out.println("Nama Anggota: " + donny.getNama());
        System.out.println("Limit Pinjaman: " + donny.getLimitPinjaman());

        System.out.println("\nMeminjam uang 10.000.000...");
        donny.setJumlahPinjam(10000000);
        System.out.println("Jumlah Pinjaman saat ini: " + donny.getJumlahPinjam());
        System.out.println("\nMeminjam uang 4.000.000...");
        donny.setJumlahPinjam(4000000);
        System.out.println("Jumlah Pinjaman saat ini: " + donny.getJumlahPinjam());
        System.out.println("\nMembayar angsuran 1.000.000...");
        donny.angsuran(1000000);
        System.out.println("Jumlah Pinjaman saat ini: " + donny.getJumlahPinjam());
        System.out.println("\nMembayar angsuran 100.000...");
        donny.angsuran(100000);
        System.out.println("Jumlah Pinjaman saat ini: " + donny.getJumlahPinjam());
    }
}
```




NAMA : Dio Aulia Ari Kurnia Sandi

NIM :2041720086

KELAS :2C

MATERI :Getter & Setter

```
Nama Anggota: Donny
Limit Pinjaman: 5000000
```

```
Meminjam uang 10.000.000...
Maaf, jumlah pinjaman melebihi limit.
Jumlah Pinjaman saat ini: 0
```

```
Meminjam uang 4.000.000...
Jumlah Pinjaman saat ini: 4000000
```

```
Membayar angsuran 1.000.000...
Jumlah Pinjaman saat ini: 3000000
```

```
Membayar angsuran 100.000...
Maaf, angsuran harus 10% dari jumlah pinjaman
Jumlah Pinjaman saat ini: 3000000
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

```
package Koperasi;
```

```
/**
 *
 * @author Dio
 */
import java.util.Scanner;
public class TestKoperasi {

    public static void main(String[] args) {
        Scanner dio = new Scanner(System.in);
        DemoKoperasi donny = new DemoKoperasi(111333444, "Donny", 5000000);

        System.out.println("Nama Anggota: " + donny.getNama());
        System.out.println("Limit Pinjaman: " + donny.getLimitPinjaman());

        System.out.print("Masukkan Jumlah Pinjaman: ");
        int jp=dio.nextInt();
        donny.setJumlahPinjam(jp);
        System.out.println("Jumlah Pinjaman saat ini: " + donny.getJumlahPinjam());
        System.out.println();
        System.out.print("Masukkan Jumlah Angsuran: ");
        int ja=dio.nextInt();
        donny.angsuran(ja);
        System.out.println("Jumlah Pinjaman saat ini: " + donny.getJumlahPinjam());
    }
}
```



NAMA : Dio Aulia Ari Kurnia Sandi NIM
:2041720086

KELAS :2C
MATERI :Getter & Setter

```
Nama Anggota: Donny
Limit Pinjaman: 5000000
Masukkan Jumlah Pinjaman: 4000000
Jumlah Pinjaman saat ini: 4000000

Masukkan Jumlah Angsuran: 2500000
Jumlah Pinjaman saat ini: 1500000
BUILD SUCCESSFUL (total time: 18 seconds)
|
```