

NAMA : Dio Aulia Ari Kurnia Sandi NIM :2041720086

KELAS :2C MATERI :Getter & Setter

3.3 Pertanyaan

1. Pada class TestMobil, saat kita menambah kecepatan untuk pertama kalinya, mengapa muncul peringatan "Kecepatan tidak bisa bertambah karena Mesin Off!"?

Lovenski

Jawab:

Karena pada class Motor telah diset akan keluar pemberitahuan tersebut saat menambah kecepatan tetapi motor dalam kondisi off

2. Mengapat atribut kecepatan dan kontakOn diset private? Jawab:

Agar hanya dapat diakses dalam class tersebut saja

3. Ubah class Motor sehingga kecepatan maksimalnya adalah 100!

Jawab:

```
public void tambahKecepatan() {
    if ((kontak0n == true) && (kecepatan < 100)) {
        kecepatan += 5;
    } else {
        System.out.println("Kecepatan tidak bisa bertambah karena Mesin off! \n");
    }
}</pre>
```

3.6 Pertanyaan

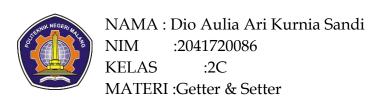
1. Apa yang dimaksud getter dan setter?

Jawab:

Method yang digunakan untuk mengeset atribut value

2. Apa kegunaan dari method getSimpanan()?

Jawab:



Untuk menampilkan dari jumlah simpanan

3. Method apa yang digunakan untk menambah saldo?

Jawab:

Setor

4. Apa yand dimaksud konstruktor?

Jawab:

Adalah sebuah method yang Namanya sama dengan nama class

5. Sebutkan aturan dalam membuat konstruktor? Jawab:

Nama dari methodnya harus sama dengan nama class nya 6. Apakah boleh konstruktor bertipe private?

Jawab:

Boleh

7. Kapan menggunakan parameter dengan passsing parameter Jawab:

Pada saat mengirim dan atau mengembalikan suatu nilai kepada fungsi atau prosedur 8. Apa perbedaan atribut class dan instansiasi atribut? Jawab:

Instansiasi atribut adalah proses pembuatan atribut dari class yang sudah ada, Sedangkan atribut class NAMA : Dio Aulia Ari Kurnia Sandi NIM :2041720086

pembuatan atribut dari class yang belum ada
9. Apa perbedaan class method dan instansiasi method?
Jawab:
Instansiasi method adalah proses pembuatan method dari class yang sudah ada, Sedangkan method class pembuatan method dari class yang belum ada

```
public class EncapTest {

   public static void main(String[] args) {

        EncapDemo encap = new EncapDemo();
        encap.setName("James");
        encap.setAge(35);

        System.out.println("Name : " + encap.getName());
        System.out.println("Age : " + encap.getAge());
    }
}
```

1.

```
public class EncapDemo {
   private String name;
   private int age;
    * @return the name
   */
   public String getName() {
   return name;
   }
   * @param newName the name to set
    public void setName(String newName) {
   name = newName;
   }
   188
   * @return the age
   public int getAge() {
   return age;
   }
   1 **
   * @param age the age to set
    public void setAge(int newAge) {
      if (newAge > 30) {
          age = 30;
      } else {
    age = newAge;
   }
   }
}
Name : James
Age : 30
BUILD SUCCESSFUL (total time: 1 second)
```



3.

NAMA : Dio Aulia Ari Kurnia Sandi NIM :2041720086

2. Karena pada kelas encapDemo di method ageSet terdapat if apabila age>30 maka age=30, maka dari itu saat umur melebihi 30 akan di tampilkan tetep 30 KELAS :2C

MATERI:Getter & Setter

```
public void setAge(int newAge) {
    if ((newAge>=18)&&(newAge<=30)) {
        age = newAge;
    } else {
        System.out.println("Maaf umur yang anda masukkan tidak memenuhi persyaratan");
    }
}

run:
Maaf umur yang anda masukkan tidak memenuhi persyaratan
Name : James
Age : 0

Name : Thiego
Age : 27
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

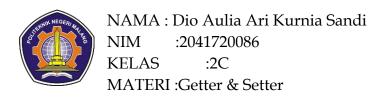


NAMA: Dio Aulia Ari Kurnia Sandi

NIM :2041720086 KELAS :2C

MATERI:Getter & Setter

```
package Koperasi;
188
  * @author Dio
×/
 public class DemoKoperasi {
     private String Nama;
     int noKtp;
     private int LimitPinjaman, JumlahPinjam;
1
    DemoKoperasi (int noKtp, String Nama, int LimitPinjaman) {
        this.noKtp = noKtp;
         this.Nama = Nama;
        this.LimitPinjaman = LimitPinjaman;
   }
1
     public String getNama() {
        return Nama;
public int getLimitPinjaman() {
        return LimitPinjaman;
    }
public int getJumlahPinjam() {
        return JumlahPinjam;
    1
1
    public void setJumlahPinjam(int JumlahPinjam) {
        this.JumlahPinjam = JumlahPinjam;
         if (this.JumlahPinjam > LimitPinjaman) {
             System.out.println("Maaf, jumlah pinjaman melebihi limit.");
            this.JumlahPinjam = 0;
         } else {
            this.JumlahPinjam = JumlahPinjam;
         }
    }
     public void angsuran(int a) {
         this.JumlahPinjam -= a;
```



```
package Koperasi;
188
* @author Dio
*/
public class TestKoperasi {
    public static void main(String[] args) {
        DemoKoperasi donny = new DemoKoperasi (111333444, "Donny", 5000000);
        System.out.println("Nama Anggota: " + donny.getNama());
        System.out.println("Limit Pinjaman: " + donny.getLimitPinjaman());
       System.out.println("\nMeminjam uang 10.000.000...");
       donny.setJumlahPinjam(10000000);
        System.out.println("Jumlah Pinjaman saat ini: " + donny.getJumlahPinjam());
        System.out.println("\nMeminjam uang 4.000.000...");
        donny.setJumlahPinjam(4000000);
        System.out.println("Jumlah Pinjaman saat ini: " + donny.getJumlahPinjam());
        System.out.println("\nMembayar angsuran 1.000.000...");
        donny.angsuran (1000000);
        System.out.println("Jumlah Pinjaman saat ini: " + donny.getJumlahPinjam());
        System.out.println("\nMembayar angsuran 3.000.000...");
        donny.angsuran(3000000);
        System.out.println("Jumlah Pinjaman saat ini: " + donny.getJumlahPinjam());
```

```
Nama Anggota: Donny
Limit Pinjaman: 5000000

Meminjam uang 10.000.000...

Maaf, jumlah pinjaman melebihi limit.
Jumlah Pinjaman saat ini: 0

Meminjam uang 4.000.000...

Jumlah Pinjaman saat ini: 4000000

Membayar angsuran 1.000.000...

Jumlah Pinjaman saat ini: 3000000

Membayar angsuran 3.000.000...

Jumlah Pinjaman saat ini: 0

BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

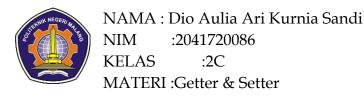


NAMA: Dio Aulia Ari Kurnia Sandi

NIM :2041720086 KELAS :2C

MATERI:Getter & Setter

```
public void angsuran(int a) {
    int min = (int) (this.JumlahPinjam * 0.1);
    if (min <= a) {
         this.JumlahPinjam -= a;
    } else {
         System.out.println("Maaf, angsuran harus 10% dari jumlah pinjaman");
    }
}
package Koperasi;
128
* @author Dio
*/
public class TestKoperasi {
   public static void main(String[] args) {
       DemoKoperasi donny = new DemoKoperasi (111333444, "Donny", 5000000);
       System.out.println("Nama Anggota: " + donny.getNama());
       System.out.println("Limit Pinjaman: " + donny.getLimitPinjaman());
       System.out.println("\nMeminjam uang 10.000.000...");
       donny.setJumlahPinjam(10000000);
       System.out.println("Jumlah Pinjaman saat ini: " + donny.getJumlahPinjam());
       System.out.println("\nMeminjam uang 4.000.000...");
       donny.setJumlahPinjam(4000000);
       System.out.println("Jumlah Pinjaman saat ini: " + donny.getJumlahPinjam());
       System.out.println("\nMembayar angsuran 1.000.000...");
       donny.angsuran(1000000);
       System.out.println("Jumlah Pinjaman saat ini: " + donny.getJumlahPinjam());
       System.out.println("\nMembayar angsuran 100.000...");
       donny.angsuran(100000);
       System.out.println("Jumlah Pinjaman saat ini: " + donny.getJumlahPinjam());
}
```



6.

```
Nama Anggota: Donny
Limit Pinjaman: 5000000
Meminjam uang 10.000.000...
Maaf, jumlah pinjaman melebihi limit.
Jumlah Pinjaman saat ini: 0
Meminjam uang 4.000.000...
Jumlah Pinjaman saat ini: 4000000
Membayar angsuran 1.000.000...
Jumlah Pinjaman saat ini: 3000000
Membayar angsuran 100.000...
Maaf, angsuran harus 10% dari jumlah pinjaman
Jumlah Pinjaman saat ini: 3000000
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
package Koperasi;
188
 *
 * @author Dio
import java.util.Scanner;
public class TestKoperasi {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner dio = new Scanner(System.in);
        DemoKoperasi donny = new DemoKoperasi (111333444, "Donny", 5000000);
        System.out.println("Nama Anggota: " + donny.getNama());
        System.out.println("Limit Pinjaman: " + donny.getLimitPinjaman());
        System.out.print("Masukkan Jumlah Pinjaman: ");
        int jp=dio.nextInt();
        donny.setJumlahPinjam(jp);
        System.out.println("Jumlah Pinjaman saat ini: " + donny.getJumlahPinjam());
        System.out.println();
        System.out.print("Masukkan Jumlah Angsuran: ");
        int ja=dio.nextInt();
       donny.angsuran(ja);
        System.out.println("Jumlah Pinjaman saat ini: " + donny.getJumlahPinjam());
```



NAMA : Dio Aulia Ari Kurnia Sandi NIM :2041720086

KELAS :2C MATERI :Getter & Setter

Nama Anggota: Donny Limit Pinjaman: 5000000

Masukkan Jumlah Pinjaman: 4000000 Jumlah Pinjaman saat ini: 4000000

Masukkan Jumlah Angsuran: 2500000 Jumlah Pinjaman saat ini: 1500000

BUILD SUCCESSFUL (total time: 18 seconds)