

# System pro správu 3D tisku

Unit testing a test driven development

Ondřej Kalman  
Jiří Pavlík  
Radomír Holešinský

# Test driven development

- Agilní metodika vývoje SW
- Programátorské testy
- Zákaznické (akceptační) testy

# Unit testing

- Programátorské testy
- Odhalení nedokonalostí
- Lepší ladění pro developery



# Framework JUNIT

- Standardní anotace
- Přehledný zdrojový kód

# Anotace - Test

- `@Test`
- `@Test(expected=Exception.class)`
- `@Test(timeout=100)`

# Anotace - Asserts

- assertEquals(T expected, T actual)
- assertNotNull(Object object)
- assertFalse(boolean condition)
- assertSame(Object expected, Object actual)



# Anotace - Fixtures

- @Before
- @After
- @BeforeClass
- @AfterClass