

هدف این سوال، شبیه‌سازی سیستم محاسبه‌ی دستمزد یک شرکت به کمک Protocol ها در زبان Swift است. برای سادگی کار، فرض کرده‌ایم که یک شرکت فقط تعدادی توسعه‌دهنده دارد. مشخصات کلاس Developer نیز در فایل‌های داده‌شده به شما مشخص است.

برای حل این سوال، باید دو کلاس Company و Developer از پروتکل SalaryCalculable تبعیت کنند. این پروتکل تنها یک تابع دارد که برای هر کلاس باید طبق فرمول‌های زیر محاسبه‌ی حقوق را انجام دهند:

کلاس Developer: ساعات‌های کاری ضربدر دستمزد ساعتی؛ به ازای هر توانایی هم ۱۰٪ به حقوق او افزوده می‌شود. (۱۰٪) ها با هم جمع می‌شوند، یعنی اگر دو توانایی داشت، ۲۰٪. همچنین ممکن است تعداد توانایی‌های ممکن در تست‌های ما بیشتر باشد.)

کلاس Company: مجموع دستمزد همه‌ی توسعه‌دهندگان.