

# Invertir un vector con una función recursiva

Tenemos un vector de números enteros. El problema consiste en obtener el vector inverso, es decir, la componente 0 debe intercambiarse con la N-1, la componente 1 con la N-2 etc.

*Requisitos de implementación.* Se definirá una función que reciba como parámetro el vector original, y lo modifique. El vector por lo tanto debe ser de entrada/salida y la función no debe devolver ningún valor. La función debe tener una implementación recursiva.

## Entrada

La entrada consta de una serie de casos de prueba. Cada caso comienza con un número entero mayor que cero que indica el número de elementos del vector. En la línea siguiente se dan los valores del vector separados por un carácter blanco.

El número de elementos del vector será menor de 100.

## Salida

Para cada caso de prueba se muestran los valores del vector invertido, en una línea y separados por un carácter blanco.

## Entrada de ejemplo

```
5
1 2 3 4 5
8
3 4 5 6 7 8 9 10
2
5 2
1
4
```

## Salida de ejemplo

```
5 4 3 2 1
10 9 8 7 6 5 4 3
2 5
4
```

**Autor:** Isabel Pita.