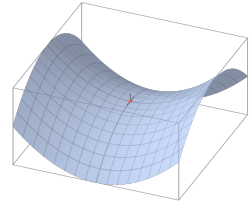


Puntos de silla

Los *puntos de silla* de una matriz son aquellos elementos de la matriz que cumplen que son menores o iguales que el resto de elementos de su fila y mayores o iguales que el resto de elementos de su columna, o al revés, mayores o iguales que el resto de elementos de su fila y menores o iguales que el resto de elementos de su columna.

Reciben este nombre por su similitud con una silla de montar a caballo; aunque el caso de la silla de montar es mucho más particular (los elementos a partir del punto de silla están ordenados).



Dada una matriz, queremos saber si tiene puntos de silla o no.

Entrada

La entrada está compuesta por diferentes casos de prueba. Cada caso comienza con una línea con dos enteros, el número F de filas y el número C de columnas de la matriz (no más de 100). A continuación, aparecen F líneas cada una con C números enteros, que representan los valores de la matriz.

La entrada termina cuando el número de filas o columnas de un caso sea 0. Este último caso no debe ser procesado.

Salida

Para cada caso de prueba se escribirá **SI** si la matriz tiene puntos de silla y **NO** en caso contrario.

Entrada de ejemplo

```
3 3
2 4 2
1 3 1
2 4 2
2 4
1 2 6 1
5 6 2 4
0 0
```

Salida de ejemplo

```
SI
NO
```

Autor: Alberto Verdejo.