



Car racing

استاد: جناب آقای سید امیر هادی مینوفام

بهشاد باغبان زاده

۹۵۱۱۱۳۰۱۳

شکیبا شهیدیانی

۹۵۱۱۱۳۰۵۵

- مقدمه

این بازی به صورت سه بعدی و با زبان threejs نوشته شده است.

- کنترل بازی

با استفاده از کلیدهای s,w,a,d ماشین را هدایت کنید.

با کلیدهای جهت نما جهت دوربین را کنترل کنید.

و با ماوس به جهان اطراف نگاه بیندازید.

- هدف بازی

جمع کردن سکه ها در جاده

- جنبه ظاهری بازی

در این بازی از یک surface استفاده شده که بافت چمن روی آن قرار گرفته است.

یک جاده دوبانده به عنوان بافت بر روی بخشی از این surface قرار گرفته است.

سکه ها و ماشین به عنوان object به فضای بازی load شده اند.

همچنین بافت آسمان به شکل کره به فضای بازی اضافه شده است.

■ ماشین



■ سکه



● دوربین
این بازی دارای perspective camera است.

- نور

نور این بازی از نوع ambient light و نور spot light بر روی car object تعبیه شده است.

- روند بازی

ماشین با استفاده از کلید های ذکر شده حرکت میکند و به مرور به سرعت حرکتش افزوده میشود.

- برخورد

در این بازی بر اثر برخورد ماشین با سکه- سکه invisible میشود.

- صدا

این بازی دارای صدا بر اثر حرکت ماشین است.

منابع:

<https://clara.io>