**الگوی Singleton**

در برنامه هایی که ما می نویسیم نیاز داریم که تنها یک نمونه در سر تا سر برنامه ایجاد شود و در تمامی قسمت ها برنامه با آن یک نمونه کارمان را انجام دهیم. مثل کلاسهای لاگ گیری،یا لاجیک

در زبان CSharp ما قابلیتی داریم بنام static و برای تعریف class ، Property ها یا متد ها میتوانیم از static استفاده کنیم که static از قبل قابلیت Singleton را دارد.

نکات:

1. بارگذاری کند
2. استفاده از Sealed
3. متد سازنده Protected ( برداشتن Sealed )
4. Singleton یا کلاسی با متدهای Static
5. استفاده از Singleton به جای متغییر های سراسری در C++

مزایا :

1. اطمینان از ایجاد تنها یک نمونه در سرتاسر برنامه
2. شی Singleton فقط در اولین استفاده مقداردهی اولیه میشود.

معایب:

1. ایجاد اتصال محکم
2. عدم انتقال قابلیت singleton با وراثت

چه زمانی از این الگو استفاده کنیم

1. تنها یک نمونه در سرتاسر برنامه داشته باشیم
2. دسترسی کنترل شده به شی ایجاد شده
3. در FactoryMethod
4. در BusinessLogic
5. در Log نویسی
6. در Facade