**Пояснительная записка**

**«ILLIOS»**

**АВТОРЫ: Кривоногов А. | Матниязов В.**

**1.** Мы создали игру в жанре платформер, она называется «**ILLIOS».** Выполнена она в жанре Pixel – art.

После запуска перед игроком открывается меню, в котором можно начать игру, сбросить прогресс, открыть опции, выйти на рабочий стол. В меню опций можно: изменить разрешение экрана, включить или выключить полный экран, изменить громкость музыки или звуков.

После нажатия кнопки «START» загружается первый уровень, который является ознакомительным и обучает игрока основам управления. Начинается он с небольшой кат-сцены, во время которой игрок заходит на локацию и останавливается на позиции, где ему, при приближении, будут показаны кнопки, отвечающие за движение персонажа. Спрыгнув утеса, игрок попадает в небольшую яму, в которой ознакомится с кнопкой прыжка. Пройдя данное препятствие ему предстоит припрыгать по платформам и перейти на второй уровень.

Загружается второй уровень. Здесь игрок должен встретится лицом к лицу с первыми головоломками. На локации будет множество платформ и поверхностей, по которым можно будет перемещаться, но не все они будут доступны изначально. На уровне будет находится 3 кнопки, отвечающие за появление тех или иных платформ. Суть будет заключаться в том, что не все кнопки будут игроку помогать, некоторые будут создавать платформы, мешающие пройти далее. По завершению, игрок заходит в пещеру и игра заканчивается.

**2.** Цель приложения развлечь пользователя и развить его память.

**3. Используемые библиотеки:**

**pygame==2.5.2**

**PyTMX==3.32**