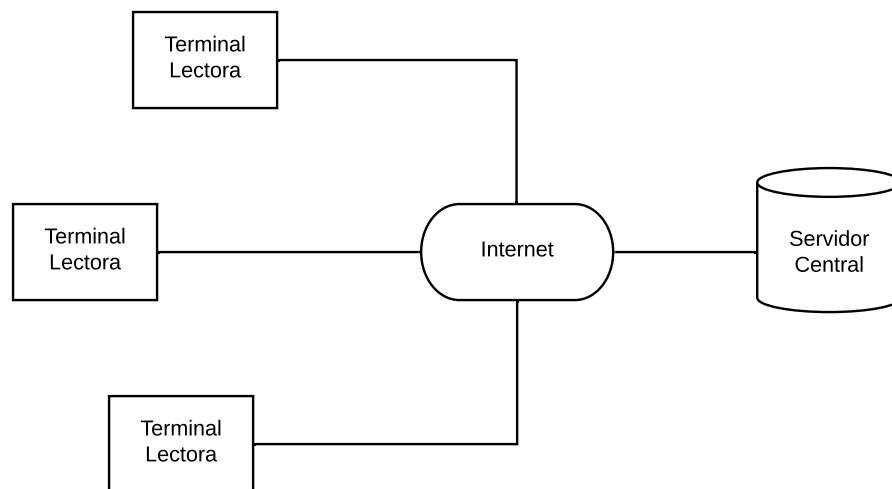


1) NFC:

+Arquitectura Utilizada: Cliente-Servidor.



+Patrón de Integración: Base de Datos Compartida. Vamos a tener un servidor central que se va a comunicar con varios clientes (las terminales de nfc, en este caso). Nos va a proporcionar integridad y escalabilidad.

También se podría aplicar un Bus de Mensajes de tipo Asíncrono ya que no queremos que se nos bloquee la terminal lo que nos va a brindar un mecanismo de transporte desacoplado, confiable y eficiente, con soporte de envío de mensajes con alta frecuencia, transferencia inmediata y con la posibilidad de utilizar diferentes formatos de mensajes, funcionalidad muy útil debido a los múltiples formatos de representación de los datos.

+Atributos de calidad mas relevantes que la definen:

A) Performance:

+ThroughPut: Medida de la cantidad de trabajo que debe realizar una aplicación por unidad de tiempo. Se mide en transacciones por segundo (tps) o mensajes procesados por segundo (mps).

+ Response Time: Medida de la latencia que presenta una aplicación al procesar una transacción. El tiempo de respuesta es más frecuente (pero no exclusivamente) asociado al tiempo que le lleva a una aplicación responder a una determinada entrada.

B) Escalabilidad:

+Conexiones concurrentes: Cantidad de conexiones en simultaneo que puede soportar la arquitectura.