El ejercicio comienza pidiéndole al usuario que ingrese la velocidad promedio del móvil.

```
Ingrese velocidad promedio del movil :-->
```

En este ejemplo, la velocidad promedio que ingresaremos será '12'.

Una vez ingresada la velocidad promedio del móvil deseada, se despliega un menú con tres opciones:

```
Desea ingresar la distancia entre cada nodo manualmente, o prefiere que se asignen automaticamente al azar?

0 = se ingresar manualmente
1 = ingresar manualmente
2. salir
Ingrese su opcion:--> _
```

Una distancia se establecerá entre nodo y nodo, que serán diferentes entre sí (aunque no tienen porque no ser iguales). Las opciones que ofrecemos es un agregado de nuestro trabajo:

Con la opción 0: se ingresan por si solas, al azar, para que nosotros procedamos a ver directamente el informe final (el camino más óptimo).

Con la opción 1: ingresaremos todas las distancias entre nodos manualmente que deseemos, como se ve en esta imagen:

```
Ingrese velocidad promedio del movil :--> 12
Desea ingresar la distancia entre cada nodo manualmente, o prefiere que se asignen automaticamente al azar?
 = se ingresan automaticamente
 = ingresar manualmente
. salir
Ingrese su opcion:--> 1
Ingrese distancia entre nodo 0 y 1:-->
    se ingresan automaticamente
 = ingresar manualmente
Ingrese su opcion:--> 1
Ingrese distancia entre nodo <u>0 v 1</u>:-->10
Ingrese distancia entre nodo <u>1 y 2:</u>--
Ingrese distancia entre nodo 2 y 3:-- 14
Ingrese distancia entre nodo <u>3 v 4:</u>-->23
Ingrese distancia entre nodo 4 y 5:--:21
Ingrese distancia entre nodo 5 y 6:-->14
Ingrese distancia entre nodo 6 y 7:--:5
Ingrese distancia entre nodo 7 y 8:--:6
Ingrese distancia entre nodo 0 y 2:-->7
Ingrese distancia entre nodo 2 y 4:--:8
Ingrese distancia entre nodo 1 y 3:-- 9
Ingrese distancia entre nodo 3 y 5:-
Ingrese distancia entre nodo 5 v 7:-->
```

Si presionó la opción 0, este paso se realiza por sí solo. Hay que tener en cuenta que a estos caminos se les incrementa el número, ya que el ejercicio plantea que se le sume una demora (Numero aleatorio entre 0 y 1) x (Velocidad promedio del móvil ingresada al comienzo).

```
Distancias mas cortas iniciando en el vertice
Vertice 0 , distancia mas corta = 0
Vertice 1 , distancia mas corta = 13
Vertice 2 , distancia mas corta = 15
Vertice 3 , distancia mas corta = 21
Vertice 4 , distancia mas corta = 80
/ertice 5 , distancia mas corta = 29
Vertice 6 , distancia mas corta = 91
Vertice 7 , distancia mas corta = 38
Vertice 8 , distancia mas corta = 45
El camino mas corto recorrido da un total de: 332
1 3 5 7 8
                        execution time : 15.104 s
Process returned 0 (0x0)
Press any key to continue.
```

Esta imagen no corresponde de todas maneras a las distancias ingresadas, ya que lo volvimos a ejecutar con otros caminos ingresados, pero sirve a modo de muestra de funcionamiento.

En la imagen vemos partes enumeradas que explicaremos a continuación:

- 1) El vértice inicial es justamente el Centro de Logística. Este es el vértice '0'.
- 2) Como comienza en el vértice 0, y no hizo ningún recorrido todavía, la distancia recorrida figura siempre como '0'. Luego, comienza a ir pasando de Colegios, y va sumando distancia recorrida.
- 3) Al final del recorrido, la distancia más corta fue la que realizó (332).
- 4) Se muestra el camino tomado. Fue desde el centro de logística (vértice 0), luego al colegio 2, 4, 5, 7 y por último el centro de cómputos (vértice 8).

En cambio, si presionamos la opción 0 para que se asignen las distancias automáticamente pasamos directamente a este informe:

```
Ingrese velocidad promedio del movil :--> 13

Desea ingresar la distancia entre cada nodo manualmente, o prefiere que se asignen automaticamente al azar?

0 = se ingresan automaticamente

1 = ingresar manualmente

2. salir

Ingrese su opcion:-->

0
```

```
Distancias mas cortas iniciando en el vertice 0
Vertice 0 , distancia mas corta = 0
Vertice 1 , distancia mas corta = 93
Vertice 2 , distancia mas corta = 157
Vertice 3 , distancia mas corta = 111
Vertice 4 , distancia mas corta = 177
Vertice 5 , distancia mas corta = 160
Vertice 6 , distancia mas corta = 321
Vertice 7 , distancia mas corta = 224
Vertice 8 , distancia mas corta = 351
El camino mas corto recorrido da un total de: 1594
********* EL CAMINO HASTA EL CENTRO DE COMPUTOS FUE **********
0 1 3 5 6 8
Process returned 0 (0x0)
                          execution time : 1.689 s
Press any key to continue.
```