## به نام خدا

## پروژه آزمایشگاه مدار منطقی و معماری کامپیوتر

طراح پروژه: امیرسالار خلیلی

نحوه اجرای کد های پروژه به صورت قسمت بندی شده توضیح داده میشود.

1- در قسمت اول کد ماژول half adder نوشته شده است که دو ورودی و دو خروجی دارد و همچنین خروجی اول xor و خروجی دوم and است.

```
input X,Y,
output N,G
);
assign N = X ^ Y;
assign G = X & Y;
endmodule
```

2- در قسمت دوم کد یک ماژول adder تعریف کرده ایم که دو ورودی و دو خروجی دارد اما خروجی دوم از نوع wire است (به دلیل اینکه خروجی ماژول قبل به عنوان ورودی ماژول بعدی استفاده می شود).

```
module Adder_4bit(
input [3:0] A,
//input [3:0] B,
output [4:0] S
);
wire [4:0] C;
assign C[0] = 1'b0;
```

s=1 در قسمت سوم ماژول اصلی را فراخوانی کرده و اسمی هم به آن داده و متغیر هارا ست می کنیم. برای ورودی اول a[0] برای ورودی دوم a[0] و برای خروجی دوم a[0] را میدهیم.

```
HalfAdder HA1(
.X(A[0]),
.Y(1),
.N(S[0]),
.G(C[0]),
```

```
HalfAdder HA2(
.X(A[1]),
.Y(C[0]),
.N(S[1]),
.G(C[1]),
li
HalfAdder HA3(
.X(A[2]),
.Y(C[1]),
.N(S[2]),
.G(C[2]),
li
HalfAdder HA4(
.X(A[3]),
.Y(C[2]),
.N(S[3]),
.G(C[3]),
li
endmodule
```

## 5- شكل كلى ما رول نوشته شده:

