

Aufgabe 1

Ein Programm soll den (Netto-) Preis einlesen und den Preis incl. **19%** Mehrwertsteuer ausgeben. Definieren Sie den Mehrwertsteuersatz als Konstante am Programmstart. Sorgen Sie für ausreichende Bildschirmangaben, so daß der Anwender des Programmes immer genau weiß, was das Programm gerade macht.

Projektname: mwst-p.

Programmname: mwst-v.

Aufgabe 2

Ein Programm soll von der Tastatur ein Sparguthaben und einen Zinssatz einlesen. Aus diesen Werten soll das zu erwartende Sparguthaben nach 1, 2, 3 Jahren berechnet und auf dem Bildschirm ausgegeben werden.

Projektname: Zins-p.

Programmname: zins-v.

Aufgabe 3

Ein Programm soll von der Tastatur die elektrische Spannung U und den elektrischen Strom I einlesen. Daraus soll der Widerstand R berechnet und auf dem Bildschirm ausgegeben werden.

Projektname: ohm-p.

Programmname: ohm-v.

Aufgabe 4

Erstellen Sie ein Programm mit dem quadratische Gleichungen der Form $x^2 + px + q = 0$ (Normalform) gelöst werden können. Das Programm soll von der Tastatur die Werte für p und q einlesen. Daraus sollen die möglichen Werte (x_1 und x_2) bestimmt und auf dem Bildschirm ausgegeben werden.

Projektname: quad-gl.

Programmname: quad-gl.