

VILNIAUS UNIVERSITETAS MATEMATIKOS IR INFORMATIKOS FAKULTETAS INFORMACINIŲ SISTEMŲ INŽINERIJOS STUDIJŲ PROGRAMA

Duomenų apie atlikėjus ir dainas rinkimo automatizavimas

Projektinio darbo ataskaita

Atliko: Lina Čerepovičiūtė, Miglė Beigaitė, Benas

Sakalauskas, Veronika Mackevičiūtė

VU el. p.: lina.cerepoviciute@mif.stud.vu.lt,

migle.beigaite@mif.stud.vu.lt, benas.sakalauskas@mif.stud.vu.lt, veronika.mackeviciute@mif.stud.vu.lt

TURINYS

1.	[VADAS3				
	1.1.	1.1. Darbo tikslas		3	
	1.2.	Darbo uždaviniai			
	1.3.	3. Sukurto roboto apibūdinimas		3	
2.	DETALI PROCESO SCHEMA			4	
	2.1.	Det	ali esamo proceso schema	4	
	2.2.	Detali būsimo proceso schema		5	
3.	ROBO	ROBOTO ĮGYVENDINIMAS			
	3.1. Ap		pendrinta programos eiga	6	
	3.2.	Atlil	kėjų informacijos rinkimas iš "Wikipedia"	7	
	3.2.	1.	Atlikėjų informacijos rinkimo eiga	7	
	3.2.2.		Kiekvienam atlikėjui vykdomi veiksmai	7	
	3.3.	Info	rmacijos rinkimas iš "YouTube"	9	
	3.3.	1.	Informacijos rinkimo ciklo eiga	9	
	3.3.	2.	Informacijos rinkimas faile "video.xaml"	.11	
	3.4.	Info	rmacijos išvedimas į "Excel" ir grafiko formavimas	.13	
	3.4.	1.	"Excel.xaml" failo eiga	.13	
	3.4.	2.	Veiksmai "Excel" aplinkoje.	.14	
	3.4.	3.	Eilučių reikšmių keitimas detaliau.	.14	
4.	REZUL	REZULTATAI			
	4.1. "Wikipedia" lentelė		.16		
	4.2. "YouTube" lentelė		.16		
	4.3. Grafikas pagal prenumeratorių skaičių.		.17		
	4.4. Grafikas pagal patiktukų skaičių				
	4.5.		fikas pagal peržiūrų skaičių		
5.	GRUPE	RUPĖS NARIŲ INDĖLIS			
6	ADIRE	RENDRINIMAS 10			

1. JVADAS

1.1. Darbo tikslas

Automatizuoti atlikėjų ir jų kūrinių duomenų rinkimo procesą.

1.2. Darbo uždaviniai

- 1. Nubrėžti esamo ir būsimo proceso schemas.
- 2. Pagal sudarytą būsimo proceso schemą sukurti robotą UiPath Studio programoje.

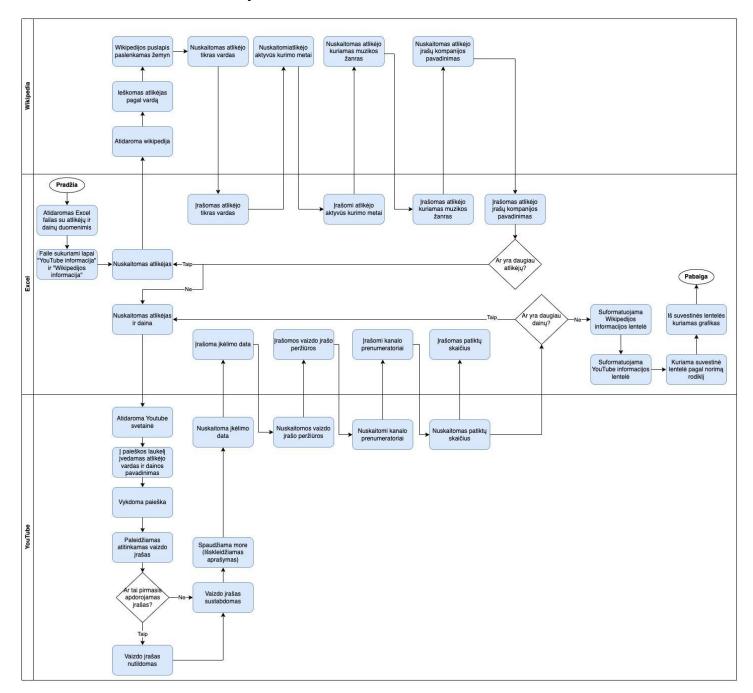
1.3. Sukurto roboto apibūdinimas

UiPath sistemoje sukurtas robotas gebantis nuskaityti pradinius duomenis (atlikėjų sceninius vardus ir kūrinių pavadinimus) iš "Excel" failo, pagal juos rasti ir nuskaityti reikiamus duomenis iš "YouTube" ir "Wikipedia" tinklapių, išvesti visą surinktą informaciją į "Excel" failą ir, pagal vartotojo pasirinktus parametrus, kitame "Excel" dokumento puslapyje sukurti grafiką.

2. DETALI PROCESO SCHEMA

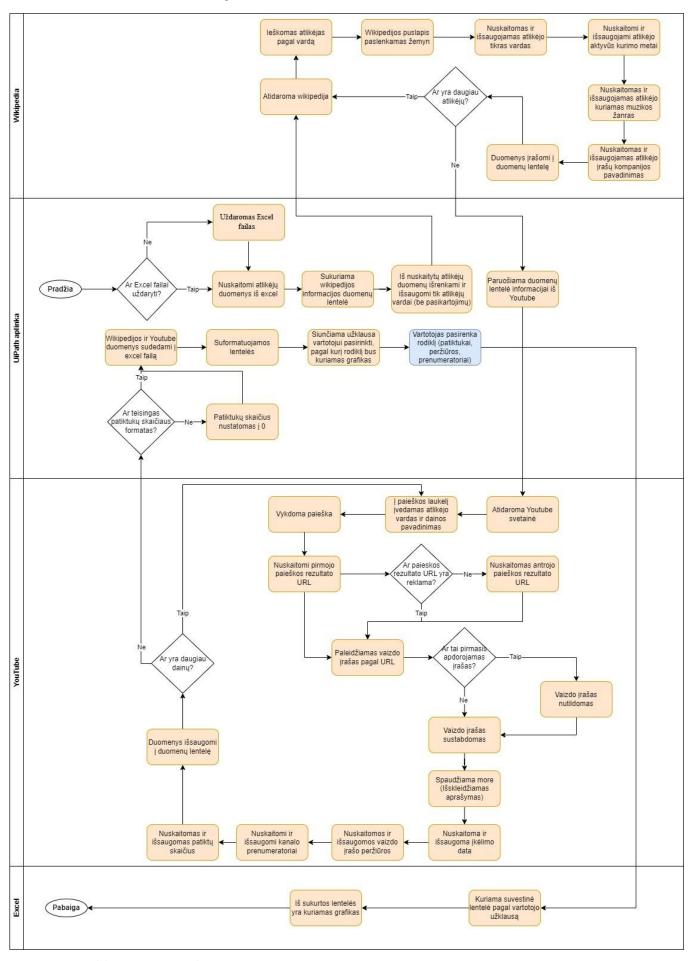
Oranžine spalva žymimi automatizuoti žingsniai, mėlyna – žmogaus atliekami veiksmai.

2.1. Detali esamo proceso schema



Pav. 1 Detali esamo proceso schema

2.2. Detali būsimo proceso schema

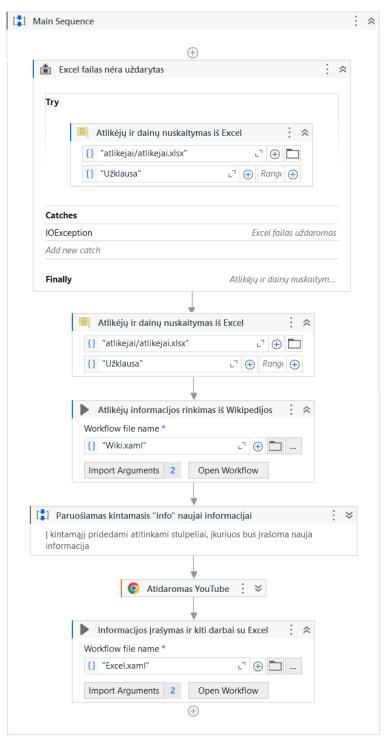


Pav. 2 Detali būsimo proceso schema

3. ROBOTO ĮGYVENDINIMAS

3.1. Apibendrinta programos eiga

Programos pradžioje patikrinama ar excel failas iš kurio bus nuskaitomi duomenys nėra atidarytas. Jei failas atidarytas – jis uždaromas. Tuomet iš failo nuskaitomi pradiniai duomenys (atlikėjų vardai ir dainų pavadinimai). Programa surenka reikiamus duomenis iš "Wikipedia" puslapio. Toliau, kintamasis "info" paruošiamas duomenų rinkimui iš "YouTube" puslapio – pridedami stulpeliai "Įkėlimo data", "Peržiūros", "Prenumeratoriai" ir "Patiktukų skaičius". Surinkus reikiamus duomenis iš "YouTube" puslapio, jie įrašomi į "Excel" failą ir, pagal vartotojo pasirinkimus, tame pačiame faile sukuriamas grafikas.



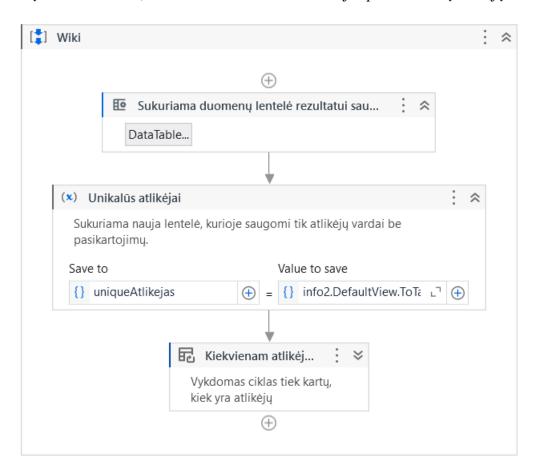
Pav. 3 Apibendrinta programos eiga

3.2. Atlikėjų informacijos rinkimas iš "Wikipedia"

Atlikėjų informacijos rinkimas vykdomas atskirame "Workflow" faile "Wiki.xaml".

3.2.1. Atlikėjų informacijos rinkimo eiga

Pirmiausia sukuriama duomenų lentelė atlikėjų duomenų saugojimui. Ją sudaro 5 stulpeliai – "Atlikėjas", "Atlikėjo tikras vardas", "Kuriamos muzikos žanras", "Aktyvūs metai" ir "Įrašų kompanijos pavadinimas". Tuomet, sukuriama nauja lentelė, kurioje saugomi tik unikalūs irašai. Galiausiai, surenkama reikiama informacija apie kiekviena atlikėja.

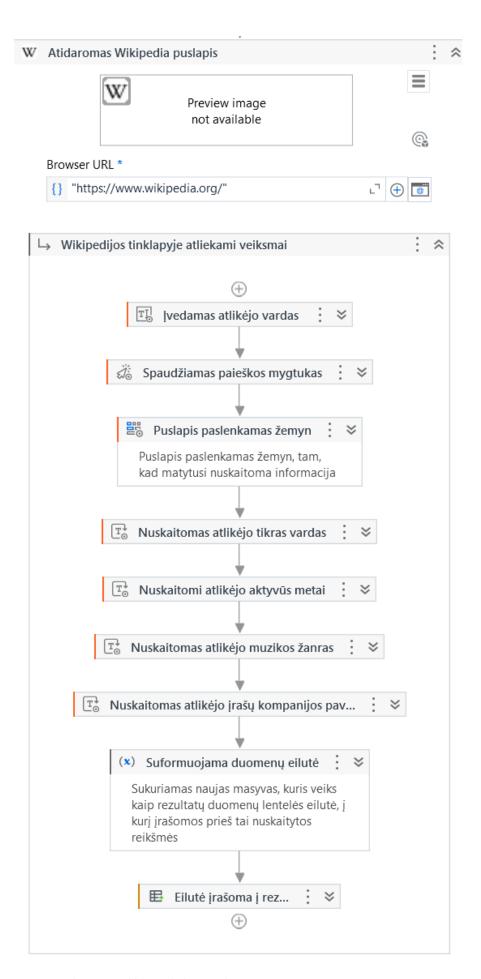


Pav. 4 Atlikėjų informacijos rinkimo eiga

3.2.2. Kiekvienam atlikėjui vykdomi veiksmai

Kiekvieno atlikėjo informacijos surinkimui atliekami tokie veiksmai:

- 1. Į paieškos laukelį įvedamas atlikėjo vardas.
- 2. Spaudžiamas paieškos mygtukas.
- 3. Puslapis paslenkamas žemyn.
- 4. Nuskaitomas atlikėjo tikrasis vardas.
- 5. Nuskaitomi atlikėjo aktyvūs metai.
- 6. Nuskaitomas atlikėjo muzikos žanras.
- 7. Nuskaitomas atlikėjo įrašų kompanijos pavadinimas.
- 8. Sukuriama duomenų eilutė su nuskaitytais duomenimis.
- 9. Duomenų eilutė pridedama į lentelę.



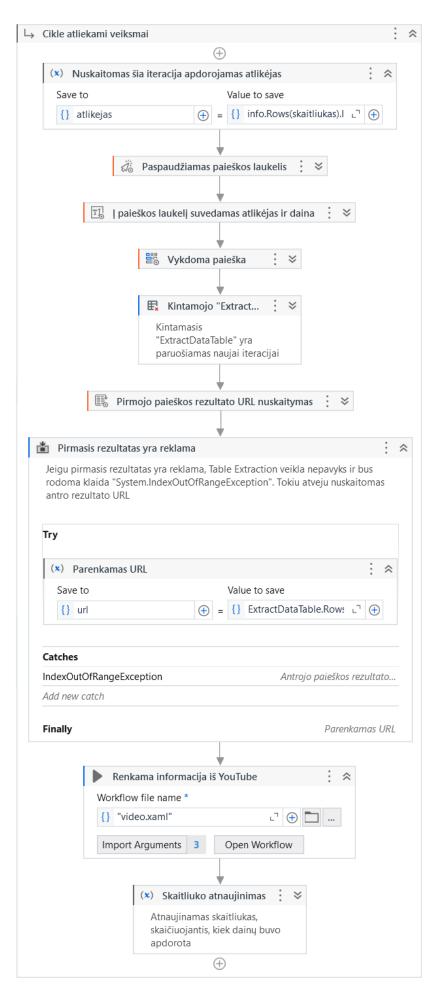
Pav. 5 Kiekvienam atlikėjui atliekami veiksmai

3.3. Informacijos rinkimas iš "YouTube"

3.3.1. Informacijos rinkimo ciklo eiga

Informacijos rinkimui iš "YouTube" tinklapio cikle vykdomi tokie veiksmai:

- 1. Nuskaitomas vardas atlikėjo, kurio informacija pildoma.
- 2. Paspaudžiamas paieškos laukelis.
- 3. Į paieškos laukelį įvedamas atlikėjo vardas ir daina.
- 4. Paspaudžiamas "Enter" klavišas.
- 5. Išvalomas kintamasis "ExtractDataTable".
- 6. Į "ExtractDataTable" nuskaitoma pirmojo paieškos rezultato nuoroda.
- 7. Patikrinama ar pirmasis rezultatas nėra reklama. (Jei reklama nuskaitoma antrojo paieškos rezultato nuoroda.)
- 8. Vykdomas failas "video.xaml".
- 9. Vienetu padidinamas ciklo skaitliukas.

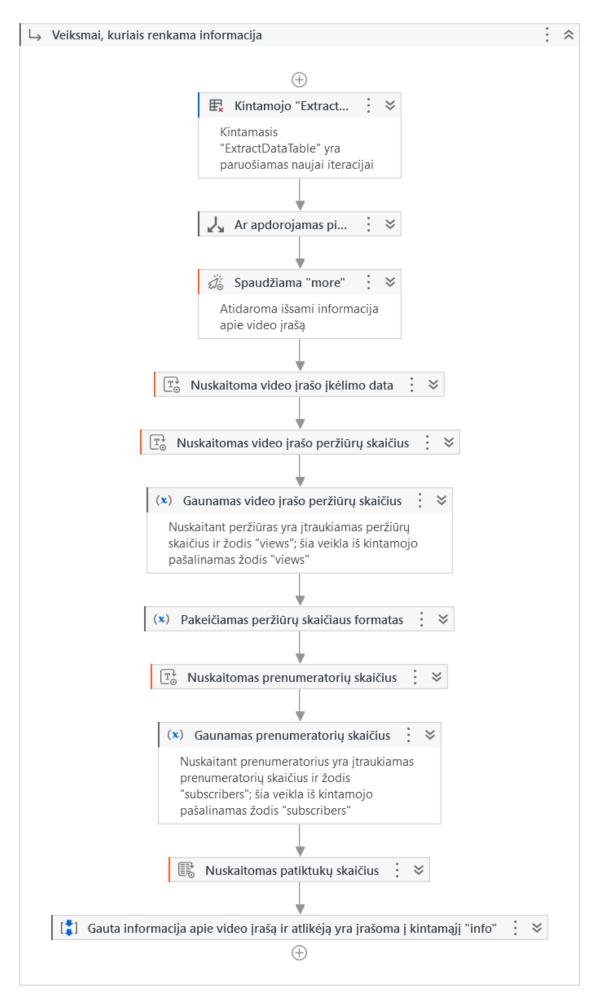


Pav. 6 Informacijos rinkimo iš "YouTube" ciklas

3.3.2. Informacijos rinkimas faile "video.xaml"

Failo "video.xaml" pradžioje paleidžiamas "YouTube" vaizdo įrašas. Toliau vykdomi informacijos rinkimo veiksmai:

- 1. Išvalomas kintamasis "ExtractDataTable".
- 2. Patikrinama ar apdorojamas pirmasis vaizdo įrašas:
 - 2.1. Jei apdorojamas pirmasis vaizdo įrašas spaudžiamas klavišas "M" (vaizdo įrašo garso išjungimui) ir "K" (vaizdo įrašo sustabdymui).
 - 2.2. Jei aprodojamas vaizdo įrašas nėra pirmasis spaudžiamas tik klavišas "K".
- 3. Spaudžiamas mygtukas "more".
- 4. Nuskaitoma vaizdo įrašo įkėlimo data.
- 5. Nuskaitomas vaizdo įrašo peržiūrų skaičius.
- 6. Iš nuskaityto teksto pašalinamas žodis "views".
- 7. Peržiūrų skaičiaus formatas pakeičiamas iš "string" į "int".
- 8. Nuskaitomas prenumeratorių skaičius.
- 9. Iš nuskaityto teksto pašalinamas žodis "subscribers".
- 10. Nuskaitomas patiktukų skaičius.
- 11. Surinkta informacija įrašoma į kintamąjį "info".



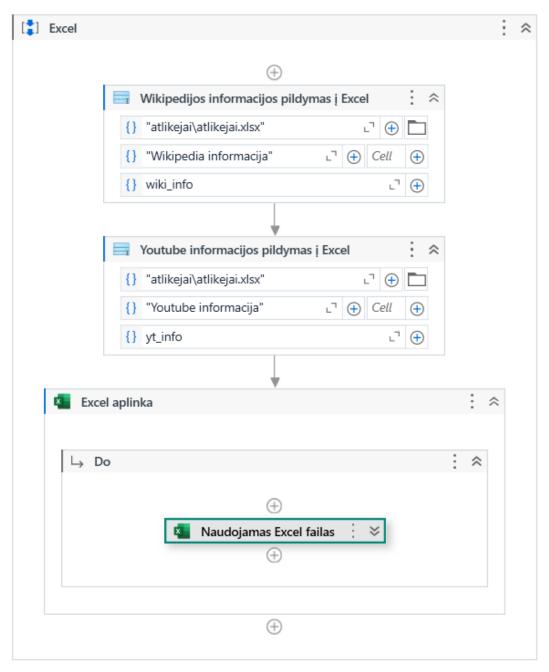
Pav. 7 Informaciijos rinkimas

3.4. Informacijos išvedimas į "Excel" ir grafiko formavimas

Informacijos išvedimas į "Excel" failą ir grafiko kūrimas vykdomas faile "Excel.xaml".

3.4.1. "Excel.xaml" failo eiga

Pirmiausia į "Excel" failą įrašoma informacija surinkta iš "Wikipedia" tinklapio. Tuomet į tą patį failą įrašoma informacija surinkta iš "YouTube" tinklapio. Galiausiai atliekami veiksmai "Excel" aplinkoje.

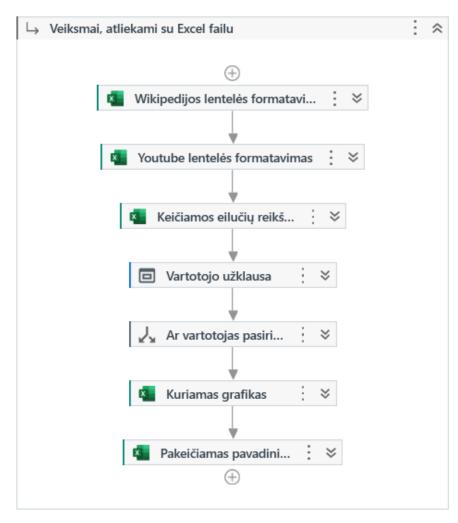


Pav. 8 Informacijos išvedimas į "Excel"

3.4.2. Veiksmai "Excel" aplinkoje.

"Excel" aplinkoje atliekami tokie veiksmai:

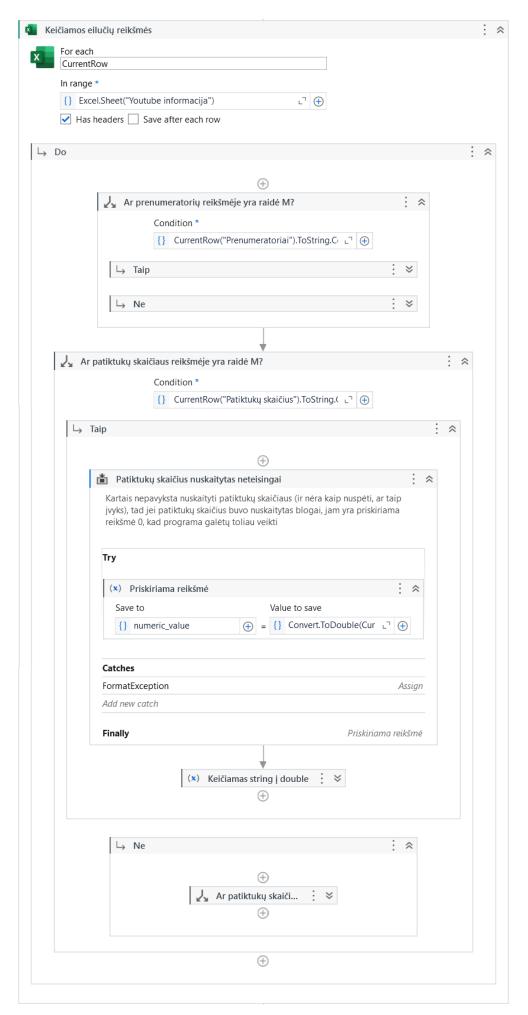
- 1. Suformatuojama "Wikipedia" informacijos lentelė.
- 2. Suformatuojama "YouTube" informacijos lentelė.
- 3. Į skaičius pakeičiamos prenumeratorių laukelio reikšmės. ("M" = 1 000 000, "K" = 1000)
- 4. Vartotojui pateikiama grafiko pasirinkimo užklausa.
- 5. Pagal vartotojo pasirinkimą sukuriama atitinkama suvestinė lentelė. (Prenumeratorių, peržiūrų arba patiktukų skaičiaus)
- 6. Sukuriamas grafikas.
- 7. Pakeičiamas grafiko pavadinimas.



Pav. 9 Veiksmai "Excel" aplinkoje

3.4.3. Eilučių reikšmių keitimas detaliau.

Pirma pakeičiamos prenumetatorių laukelio reikšmės (vietoj "M" ir "K" raidžių reikšmės pakeičiamos skaičiais). Tuomet bandoma pakeisti patiktukų laukelio reišmes. Jei nepavyksta tinkamai pakeisti reikšmių į skaičius, įrašoma reikšmė 0, kad programa galėtų veikti toliau.

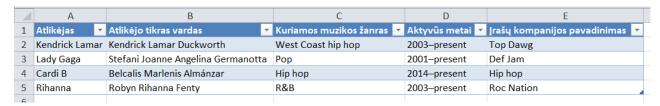


Pav. 10 Eilučių reikšmių keitimo žingsniai

4. REZULTATAI

Sukurtam "UiPath" robotui surinkus ir apdorojus "Excel" faile pateiktų atlikėjų informaciją gauti tokie rezultatai:

4.1. "Wikipedia" lentelė



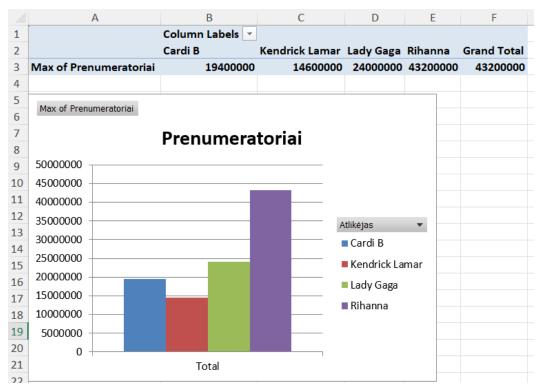
Pav. 11 Informacija surinkta iš puslapio "Wikipedia"

4.2. "YouTube" lentelė



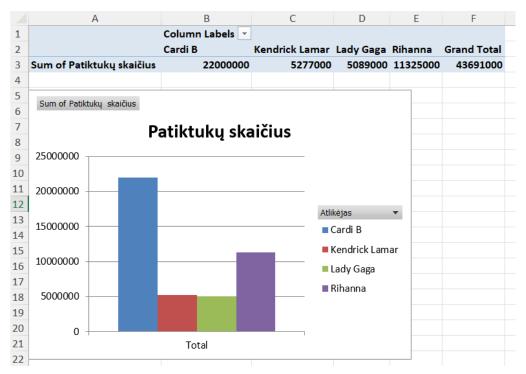
Pav. 12 Informacija surinkta iš "YouTube"

4.3. Grafikas pagal prenumeratorių skaičių.



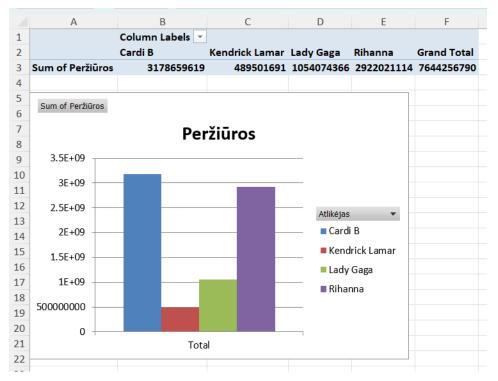
Pav. 13 Prenumeratorių grafikas

4.4. Grafikas pagal patiktukų skaičių.



Pav. 14 Patiktukų grafikas

4.5. Grafikas pagal peržiūrų skaičių.



Pav. 15 Peržiūrų grafikas

5. GRUPĖS NARIŲ INDĖLIS

- 1. Veronika Mackevičiūtė Informacijos rinkimo iš "Wikipedia" automatizavimas.
- 2. Miglė Beigaitė Informacijos nuskaitymo iš "Excel" failo ir informacijos rinkimo iš "YouTube" automatizavimas.
- 3. Benas Sakalauskas Informacijos išvedimo į "Excel" failą ir grafiko kūrimo automatizavimas. Proceso schemų kūrimas.
- 4. Lina Čerepovičiūtė Ataskaitos rengimas.

6. APIBENDRINIMAS

Siekiant darbo tikslo automatizuoti atlikėjų ir jų kūrinių duomenų rinkimo procesą, buvo iškelti ir atlikti du darbo uždaviniai:

- 1. Nubrėžtos esamo ir būsimo proceso schemos.
- 2. Pagal sudarytą būsimo proceso schemą sukurtas robotas UiPath Studio programoje.

Realizuojant robotą buvo išspręstos visos iškilusios problemos, pasiektas planuotas funkcionalumas.