

南京大学软件学院

2018春 Summer项目实践

## 小组及个人总结

161250033\_crowdSourcing

顾昕雨 张贝贝 张傲 王宁一

2018.3.24

## 1、小组总结

本次项目开发过程中，我组主要反思三个问题。其一是虽然项目启动早，开会频率高，但我们每次开会得到的实际成果并不多，希望之后可以提高开会的效率；其二是接口定得不够全面仔细，为后期的开发带来很多不便，造成时间的浪费，无法有效地进行并行开发；最后是分工不当，前端只交给顾昕雨一个人写，造成其个人工作量太大，在之后的开发中我们将调整分工，前端两个人，后端两个人。

## 2、个人总结

### 2.1、顾昕雨：

这次项目是我第一次正式写web前端，遇到的问题主要就是很多技术需要现学，一开始完全不知道如何实现这些绘图功能，后来通过自己慢慢查，一步一步非常艰难，Bug层出不穷，好不容易才完成得差不多。

### 2.2、张贝贝：

在项目开发的迭代一阶段，我主要负责与数据持久化相关的代码的开发工作，在此过程中主要反思四个问题。其一是和逻辑层交互的接口事先定的并不明确，而这主要是因为之前开会没有仔细全面地落实接口，从而导致在开发过程中要“等”逻辑层的需要，而浪费了诸多时间，无法进行高效的并行开发；其二是在单元测试过程中发现SpringBoot框架不得加载上下文，即如果其他地方有任何错误，就无法对当前模块进行单元测试，这一点一度很让人头痛。虽然在搜索相关的解决方法，但资料实在太少，仅有的一点也大都一知半解，说的含糊不清，不过下一阶段还是不会放弃在这一方面的探索；其三是意识到web网站开发与本地开发毕竟不同，在存储图片的时候切不能用绝对路径，犯了大忌，一定要使用相对路径；最后是关于个人代码风格问题，可能造成了合作伙伴的一些困难，以后会酌情改正。

### 2.3、张傲

这次大作业是我们的第一次web开发，感觉和以前的本地开发不太一样，开始使用新的框架，构思新的架构，学习新的知识。我在小组中主要负责代码逻辑层部分，在开发过程中遇到了一下几个相对麻烦的问题：  
首先数据的存储数据结构比较麻烦，修改了很多次。  
第二点，因前两次迭代不能使用数据库，我们采用了读写序列化文件的方式来存取信息，但是在项目打包为war包后，不能项目内使

用相对路径访问数据,于是我们采用了一个全局的路径配置类来解决路径问题。

第三点:与前端交互过程中,对于前端了解不够多,debug过程比较困难

## 2.4、王宁一

通过这段时间的作业工作,我认识到了一个软件的部署、维护工作同样重要,我负责的服务器配置和部署让我一点点学习了Linux系统的相关知识,同时也让我接触到了网络、服务等其他非代码的计算机知识,虽然很辛苦但我感到非常值得。对于软件的构造,第一次迭代让我真正认识了MVC模式,也接触到了spring boot框架,有人让我认识到了合作的重要性。