# **unity什么是同步异步加载**

同步加载是指在加载资源时，程序会停止等待资源加载完毕后再继续执行下面的代码。这种加载方式的优点是简单直接，代码编写起来比较容易，但是会导致程序在等待资源加载时出现卡顿现象，影响用户体验。

异步加载则是指在加载资源时，程序不会等待资源加载完毕后再继续执行下面的代码，而是在后台继续执行其他代码。这种加载方式的优点是可以避免程序的卡顿现象，提高用户体验，但是需要编写复杂的回调函数来处理加载完毕后的逻辑。