SUJET 2

- Télécharger une application Android de votre choix
- La décompiler
- Retrouver le code source et les classes de cette application
- La recompiler pour avoir l'application initiale

TITRE: TRAVAUX PRATIQUES INF345 DU SYSTEME D'EXPLOITATION MOBILE

LES OBJECTIFS:

Télécharger, décompiler, retrouver le code source et les classes et enfin recompiler pour une application Android de notre choix.

METHODES UTILISEES:

- Archive Manager
- > Apktool
- Dex2jar
- Screenshot

LE RESULTAT OBTENU:

Nous avons téléchargé une application de notre choix nommée Firefox.apk. D'abord on va changer son extension en .zip et extraire le contenu. Voici le contenu extrait.





Firefox.zip

Nous allons convertir le fichier classes.dex en un fichier .jar. Pour cela nous allons lancer l'application dex2jar



Et taper la commande ci-apres afin de generer le fichier .jar

```
santoku@santoku-SATELLITE-C660:~/Firefox$ d2j-dex2jar classes.dex dex2jar classes.dex -> classes-dex2jar.jar santoku@santoku-SATELLITE-C660:~/Firefox$
```

Voici le fichier crée dont le nom est : classes-dex2jar.jar ci-dessous



Lançon l'application JD-GUI (Java Decompiler). Nous allons ouvrir notre fameux fichier classes-dex2jar.jar



```
package com.adjust.sdk;

import android.app.Activity;

public class UnitTestActivity extends Activity
{
    protected void onCreate(Bundle paramBundle)
    {
        super.onCreate(paramBundle);
    }

    public boolean onCreateOptionsMenu(Menu paramMenu)
    {
        return true;
    }

    public boolean onOptionsItemSelected(MenuItem paramMenuItem)
    {
        return super.onOptionsItemSelected(paramMenuItem);
    }
}
```

```
package com.adjust.sdk;
import android.content.Context;
 public final class Reflection
   private static Object createDefaultInstance(Class paramClass)
     try
       Object localObject = paramClass.newInstance();
       return localObject;
     catch (Throwable localThrowable)
     return null;
   private static Class forName(String paramString)
     try
       Class localClass = Class.forName(paramString);
       return localClass;
     catch (Throwable localThrowable)
     return null;
   private static Object getAdvertisingInfoObject(Context paramContext)
```

```
classes-dex2jar.jar 🗷
\triangleright
  # android.support
                                                                          AdjustEvent.class AdjustReferrerReceiver.class 🗵 IActivityHandler.class

◆ ActivityState.class

ch.boye.httpclientandroidlib
                                                       package com.adjust.sdk;
▽ 🖶 com
 import android.content.BroadcastReceiver;

    □ plugin

                                                       public class AdjustReferrerReceiver extends BroadcastReceiver
   ActivityHandler
   ActivityKind
                                                         public void onReceive(Context paramContext, Intent paramIntent)
   ActivityPackage
   ActivityState
                                                           String strl = paramIntent.getStringExtra("referrer");
                                                           if (str1 == null)
   Adjust
                                                            return;
   AdjustAttribution
                                                           try
   String str3 = URLDecoder.decode(str1, "UTF-8");
   AdjustEvent
   AdjustFactory
                                                            localAdjustInstance = Adjust.getDefaultInstance();
   AdjustInstance
                                                            l = System.currentTimeMillis();
   AdjustReferrerReceiver
                                                            if (localAdjustInstance.activityHandler == null)
   AttributionHandler
                                                              localAdjustInstance.referrer = str2;
   localAdjustInstance.referrerClickTime = l;
   DeviceInfo
                                                              return:
      IActivityHandler
                                                            }
   catch (UnsupportedEncodingException localUnsupportedEncodingException)
   ▶ IPackageHandler
                                                            String str2;
   ▶ IRequestHandler
                                                            AdjustInstance localAdjustInstance;
   long l;
   D
                                                            while (true)
      Logger
                                                              str2 = "malformed";
   PackageBuilder
                                                            localAdjustInstance.activityHandler.sendReferrer(str2, l);
   PackageHandler
   Reflection
```

```
package com.adjust.sdk;
import java.io.Serializable;
 public final class AdjustAttribution
  implements Serializable
  public String adgroup;
  public String campaign;
  public String creative;
  private String network;
  public String trackerName;
  private String trackerToken;
  private static boolean equalString(String paramString1, String paramString2)
     if ((paramString1 == null) || (paramString2 == null))
       return (paramString1 == null) && (paramString2 == null);
     return paramString1.equals(paramString2);
  }
  public static AdjustAttribution fromJson(JSONObject paramJSONObject)
     if (paramJSONObject == null)
      return null:
     AdjustAttribution localAdjustAttribution = new AdjustAttribution();
     localAdjustAttribution.trackerToken = paramJSONObject.optString("tracker_token", null);
     localAdjustAttribution.trackerName = paramJSONObject.optString("tracker_name", null);
     localAdjustAttribution.network = paramJSONObject.optString("network", null);
     localAdjustAttribution.campaign = paramJSONObject.optString("campaign", null);
     localAdjustAttribution.adgroup = paramJSONObject.optString("adgroup", null);
     localAdjustAttribution.creative = paramJSONObject.optString("creative", null);
     return localAdjustAttribution;
```

Apres avoir décompiler notre application, nous allons la recompiler pour retrouver l'application initiale en utilisant la commande : apktool build Firefox -0 /home/santoku/Firefox/FirefoxRecompiler.apk

```
santoku@santoku-SATELLITE-C660:~/Firefox$ apktool build Firefox -o /home/santoku/Firefox/FirefoxRecompiler.apk
I: Using Apktool 2.0.0-RC2 on Firefox
I: Checking whether sources has changed...
I: Checking whether resources has changed...
I: Building apk file...
santoku@santoku-SATELLITE-C660:~/Firefox$ +
```

Après cette étape, voici ce que nous obtenons :



BIBLIOGRAPHIE:

-Frozen Bulbble :http://www.frozen-bubble.or/

SDK Android :https::/developer.android.com/sdk/index.html

Dex2jar:http://tools.Kali.org/reverse-engineering/dex2jar

Java decompiler: http://jd.benow.ca/