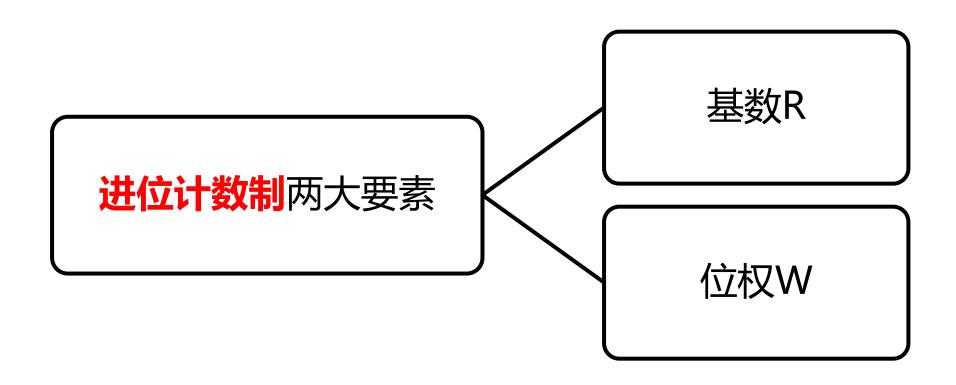
### 计算机中的数值表示



#### 基数R

- ▶ R代表基本数码的个数,二进制就是0和1这2个数
- ▶ R进制的主要特点是逢R进1
- ▶ 基数R的数制称为R进制数

R	进制	数码符号	进制规则
R=2	二进制数(2)	0、1	逢2进1
R=10	十进制数(10)	0 ~ 9	逢10进1

### 位权Wi

- ▶ 位权Wi 是指第i位上的数码的权重值,位权与数码所处的位置i有关
- ▶ 例如 R=10(十进制数),各个数码的权为10<sup>i</sup>, i表示数码所处的位置
- ▶ 个位i=0,位权是10°=1
- ▶ 十位i=1,位权是10¹=10
- $(22.22)_{10} = 2x10^{1} + 2x10^{0} + 2x10^{-1} + 2x10^{-2}$

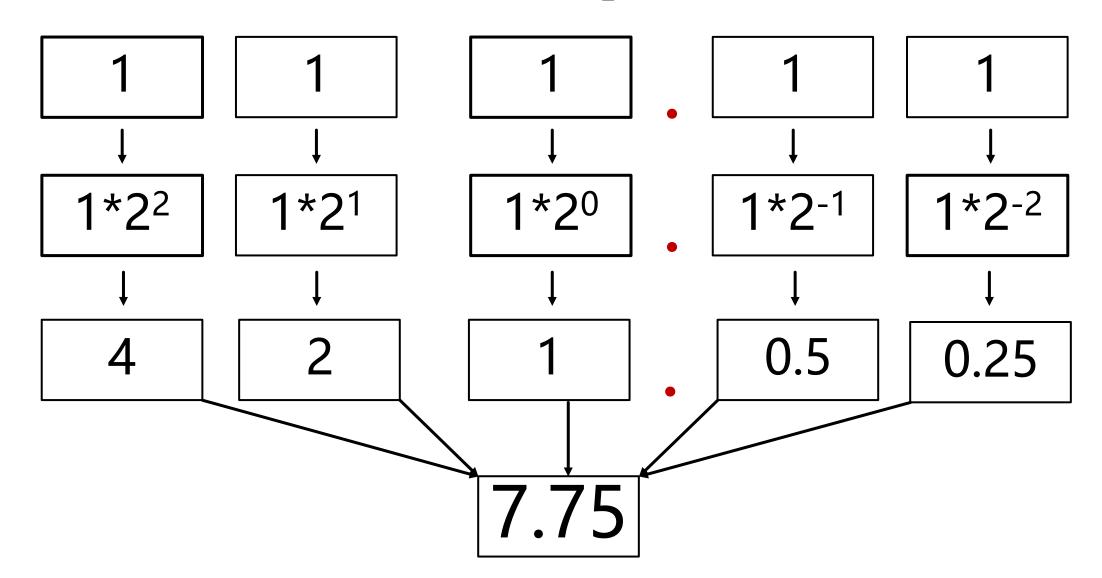
R	进制	数码符号	进制规则	位权 Wi	例子
R=2	二进制数	0、1	逢2进1	2 <sup>i</sup>	<b>(11.11)</b> <sub>2</sub>
R=10	十进制数	0 ~ 9	逢10进1	10 <sup>i</sup>	$(99.99)_{10}$

# 常 用 数 制 对 应关系

十进制	二进制
1	0001
2	0010
3	0011
4	0100
5	0110
6	0111
7	1000
8	1000
9	1001
10	1110
11	1011
12	1100
13	1101
14	1110
15	1111

#### 二进制转十进制

▶ 方法: 按权展开,加权求**和,**以(111.11)₂为例

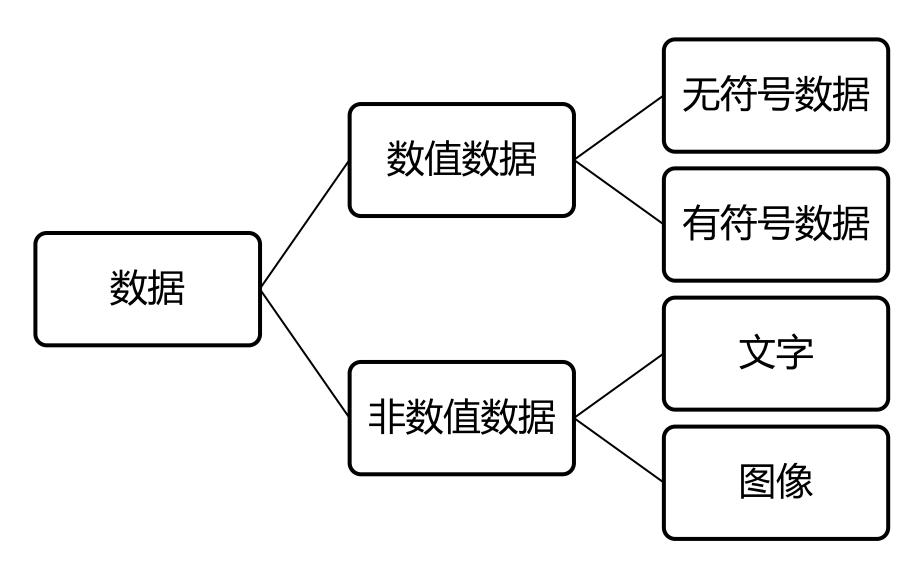


#### 十进制转二进制

- ▶ 整数部分: 除2取余,直到商为0,最先得到的余数是最低位,最后得到的余数是最高位.
- ▶ 小数部分: 乘2取整,直到积为0或者达到精度要求为止,最先得到的整数是高位
- ▶ 例如 (7.75)<sub>10</sub>=(111.11)<sub>2</sub>

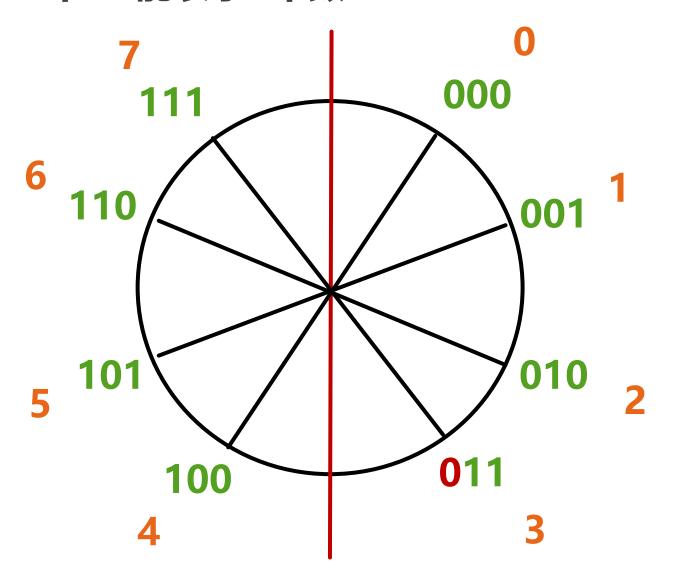
		余数	•			0.75	取整	文 三
2	7	1	(最低位)	_	X	2		. — — / > >
2	3	1				0.5	1	(最高位)
2	1	1	(最高位)	_	<u>X</u>		1	(最低位)
	0		111				-	11

### 计算机中的数据





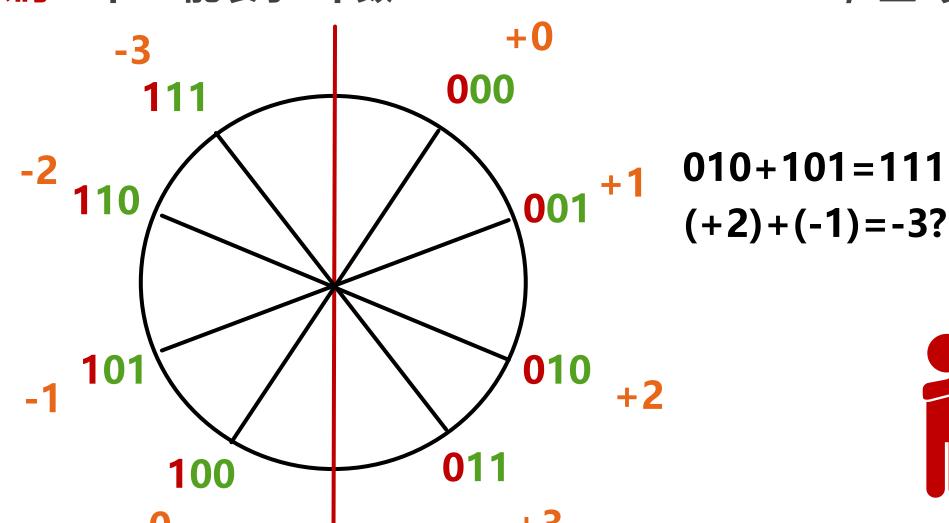
原码: 3个bit能表示8个数 0 1 2 3 4 5 6 7



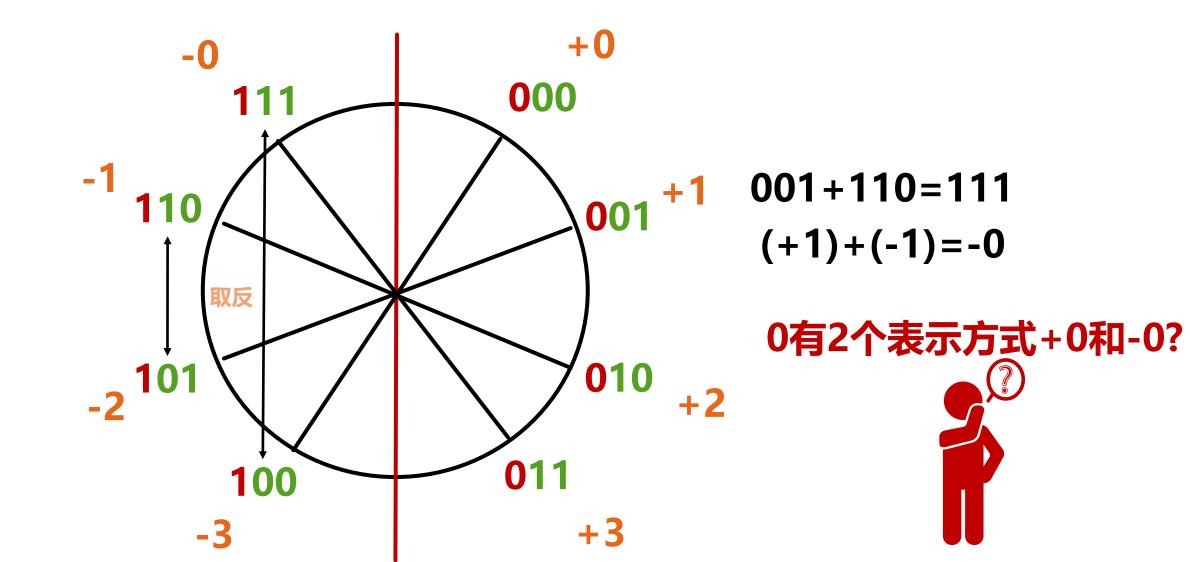
是否能的

#### 有符号数据的表示

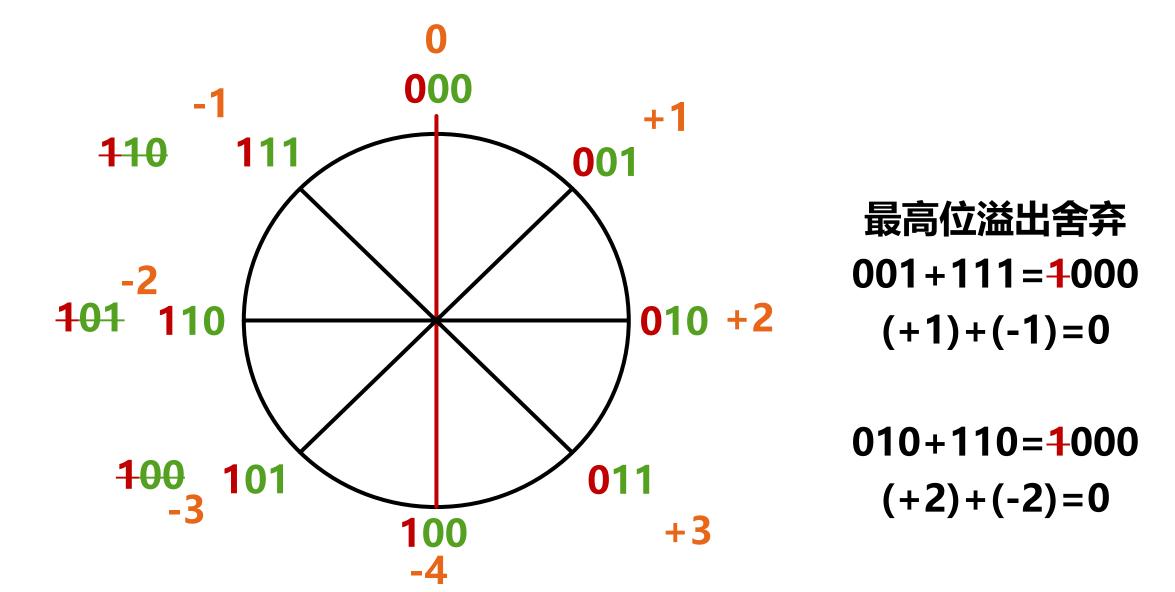
- ▶ 符号: 用0、1表示正负号,放在数值的最高位
- ▶ 原码: 3个bit能表示8个数 +0 +1 +2 +3 -0 -1 -2 -3,4正4负



▶ 反码:正数不变,负数的除符号位外取反

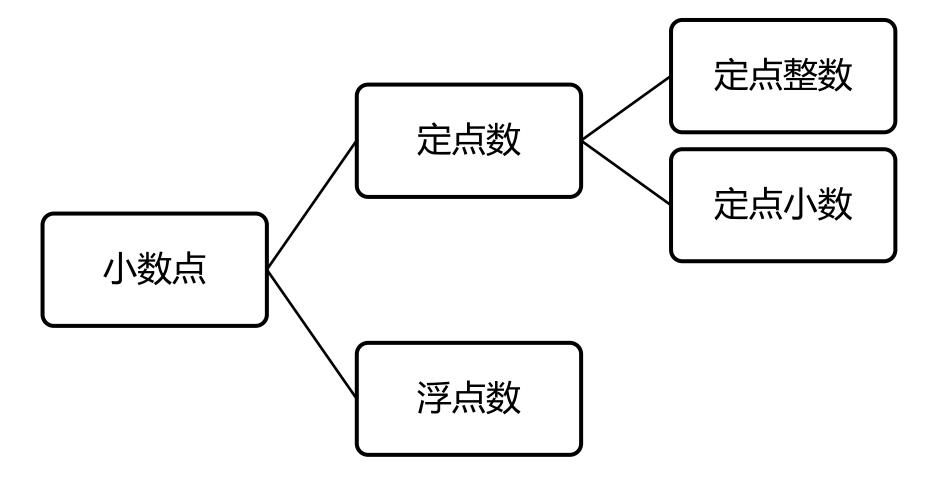


▶ 补码:正数不变,负数在反码的基础上加1



### 小数点表示

- 珠峰架构
- ▶ 在计算机中,小数点及其位置是隐含规定的,小数点并不占用存储空间
- ▶ 定点数: 小数点的位置是固定不变的,分为定点整数和定点小数
- ▶ 浮点数:小数点的位置是会变化的



#### 定点小数

▶ 定点小数: 小数点隐含固定在最高数据位的左边,整数位则用于表示符号位, 用于表示纯小数.

▶ 例如: (0.110011)<sub>2</sub>=0.5+0.25+0+0+0.03125+0.015625=0.796875

#### 定点整数

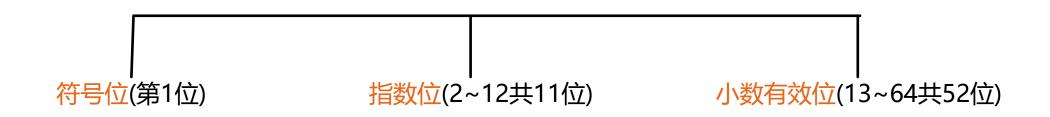
▶ 定点整数: 小数点位置隐含固定在最低位之后,最高位为符号位,用于表示纯整数.

▶ 例如: (**0**110011.)<sub>2</sub>=1+2+16+32=51

#### IEEE754标准

珠峰架构

- ▶ JavaScript采用的是双精度(64位)
- ▶ 符号位决定了一个数的正负,指数部分决定了数值的大小,小数有效位部分决定了数值的精度

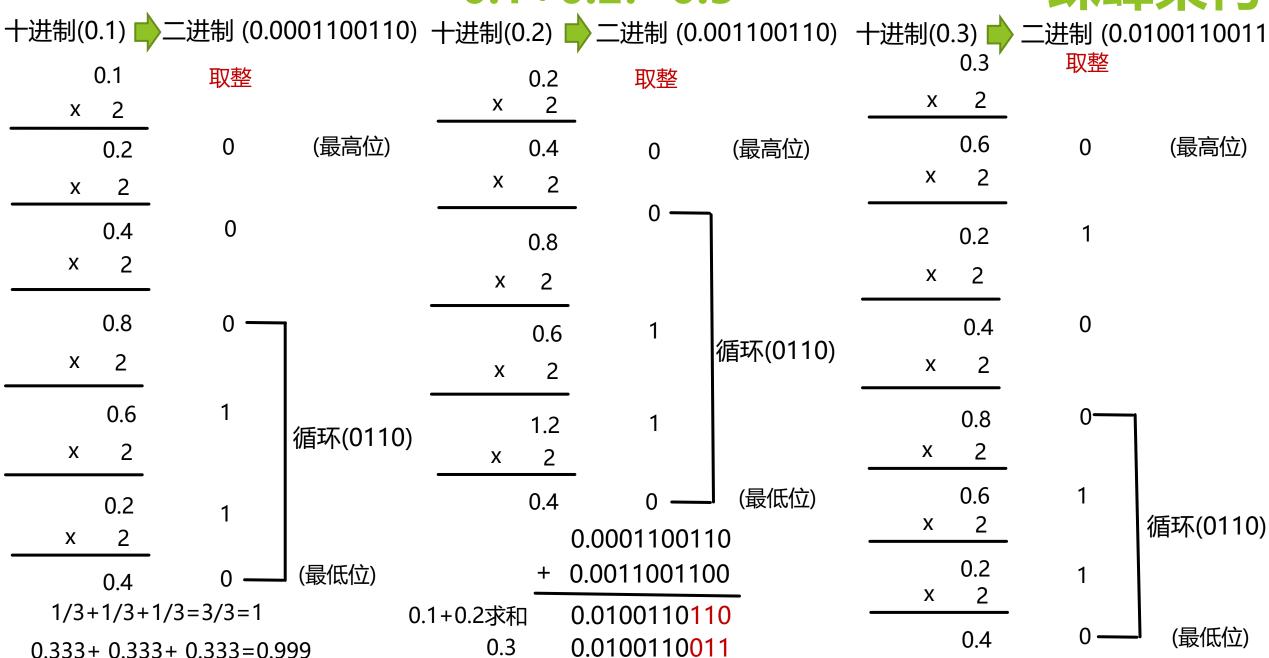


▶ 例如: (3.5)<sub>10</sub>=(11.1)<sub>2</sub>=1.11\*2¹

0	000000001	11000
符号位	指数位(11位)	有效位(52位)

- ▶ 一个数在 JavaScript 内部实际的表示形式 (-1)<sup>符号位</sup>\*1.有效位\*2<sup>指数位</sup>
- ▶ 精度最多53个二进制位, -(2<sup>53</sup>-1)到2<sup>53</sup>-1
- ▶ 指数部分最大值是 2017(2<sup>11</sup>-1),分一半表示负数,JavaScript能够表示的数值范围是2<sup>1024</sup>~2<sup>-1023</sup>

#### 0.1 + 0.2! = 0.3

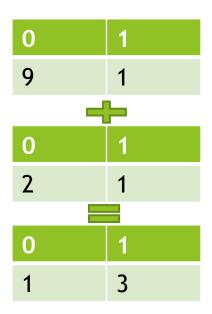


#### JS大数相加

- 列竖式方法 从低位向最高位计算的
- ▶ 1.把原始数字进行倒序
- ▶ 2.从个位起开始依次相加

	1 9
+	1,2
	3 1

0	1	2	3	4
5	4	3	2	1
		4		
0	1	2	3	4
1	7	3	4	5
0	1	2	3	4
6	1	7	6	6



#### JS大数相加

```
let numA = "1234567890", numB = "123456789";
let numAArray = numA.split("").map((item) => parseInt(item)).reverse();
let numBArray = numB.split("").map((item) => parseInt(item)).reverse();
let sum = [].fill(0,0,(numA.length >= numB.length ? numA.length : numB.length) + 1);
for (let i = 0; i < numAArray.length; i++) {</pre>
 sum[i] = numAArray[i];
let up = 0;
for (let i = 0; i < numBArray.length; i++) {</pre>
  sum[i] = sum[i] + numBArray[i] + up;
  if (sum[i] > 9) {
    sum[i] = sum[i] % 10;
   up = 1;
 } else {
   up = 0;
if (sum[sum.length - 1] == 0) \{sum.pop()\}
let result = sum.reverse().join("");
console.log(Number(numA) + Number(numB));
console.log(result);
```