## 第六届蓝桥杯大赛个人赛省赛(软件类)

## C/C++ 大学 A 组

#### 考生须知:

- 考试开始后,选手首先下载题目,并使用考场现场公布的解压密码解压试题.
- 考试时间为 4 小时,时间截止后,提交答案无效,
- 在考试强制结束前,选手可以主动结束考试(需要身份验证),结束考试后将无法 继续提交或浏览答案。
  - 选手可浏览自己已经提交的答案。被浏览的答案允许拷贝。
  - 对同一题目, 选手可多次提交答案, 以最后一次提交的答案为准。
- 选手切勿在提交的代码中书写"姓名"、"考号"、"院校名"等与身份有关的信息或 其它与竞赛题目无关的内容、否则成绩无效。
- 选手必须通过浏览器方式提交自己的答案.选手在其它位置的作答或其它方式提交的答案无效。
  - 试题包含三种类型: "结果填空"、"代码填空"与"程序设计"。

**结果填空题**: 要求选手根据题目描述直接填写结果. **求解方式不限**. 不要求源代码。 把结果填空的答案直接通过网页提交即可,不要书写多余的内容。

**代码填空题**: 要求选手在弄清给定代码工作原理的基础上填写缺失的部分, 使得程序逻辑正确、完整。

把代码填空的答案(仅填空处的答案,**不包括题面已存在的代码或符号**)直接通过网页提交即可,不要书写多余的内容。

使用 ANSI C/ANSI C++ 标准,不要依赖操作系统或编译器提供的特殊函数。

程序设计题目:要求选手设计的程序对于给定的输入能给出正确的输出结果.**考生的程** 序只有能运行出正确结果才有机会得分.

注意:在评卷时使用的输入数据与试卷中给出的示例数据可能是不同的.**选手的程序必 须是通用的**.不能只对试卷中给定的数据有效。

对于编程题目,要求选手给出的解答完全符合 ANSI C++标准,不能使用诸如绘图、Win32API、中断调用、硬件操作或与操作系统相关的 API.

代码中允许使用 STL 类库。

### 注意: main 函数结束必须返回 0

注意: 所有依赖的函数必须明确地在源文件中 #include <xxx>, 不能通过工程设置而省略常用头文件。

所有源码必须在同一文件中. 调试通过后, 拷贝提交.

提交时, 注意选择所期望的编译器类型。

## 1. 结果填空 (满分3分)

问题的描述在考生文件夹下对应题号的"题目.txt"中. 相关的参考文件在同一目录中。请先阅读题目,不限解决问题的方式,只要求提交结果。

必须通过浏览器提交答案.

# 2. 结果填空 (满分5分)

第 1/12 页

问题的描述在考生文件夹下对应题号的"题目.txt"中。相关的参考文件在同一目录中。 请先阅读题目,不限解决问题的方式,只要求提交结果。

必须通过浏览器提交答案.

### 3. 结果填空 (满分9分)

问题的描述在考生文件夹下对应题号的"题目.txt"中. 相关的参考文件在同一目录中。请先阅读题目,不限解决问题的方式,只要求提交结果。

必须通过浏览器提交答案.

# 4. 代码填空 (满分 11 分)

问题的描述在考生文件夹下对应题号的"题目.txt"中. 相关的参考文件在同一目录中。请先阅读题目,不限解决问题的方式。

只要求填写缺失的代码部分,千万不要画蛇添足,填写多余的已有代码或符号。 必须通过浏览器提交答案。

### 5. 代码填空 (满分 15 分)

问题的描述在考生文件夹下对应题号的"题目.txt"中. 相关的参考文件在同一目录中。请先阅读题目,不限解决问题的方式。

只要求填写缺失的代码部分,千万不要画蛇添足,填写多余的已有代码或符号。 必须通过浏览器提交答案。

### 6. 结果填空 (满分 17 分)

问题的描述在考生文件夹下对应题号的"题目.txt"中. 相关的参考文件在同一目录中。请先阅读题目,不限解决问题的方式,只要求提交结果。

必须通过浏览器提交答案.

# 7. 结果填空 (满分 21 分)

问题的描述在考生文件夹下对应题号的"题目.txt"中. 相关的参考文件在同一目录中。请先阅读题目,不限解决问题的方式,只要求提交结果。

必须通过浏览器提交答案.

## 8. 程序设计 (满分 13 分)

问题的描述在考生文件夹下对应题号的"题目.txt"中. 相关的参考文件在同一目录中。请先阅读题目,必须通过编程的方式解决问题。

注意: 在评卷时使用的输入数据与试卷中给出的示例数据可能是不同的. **选手的程序必 须是通用的**, 不能只对试卷中给定的数据有效。

仔细阅读程序的输入、输出要求, 千万不要输出没有要求的、多余的内容, 例如:"请

您输入 xx 数据: ".

建议仔细阅读示例,不要想当然!

程序处理完一个用例的数据后,立即退出 (return 0),千万不要循环等待下一个用例的输入

程序必须使用标准输入、标准输出,以便于机器评卷时重定向。

对于编程题目,要求选手给出的解答完全符合 ANSI C++标准,不能使用诸如绘图、Win32API、中断调用、硬件操作或与操作系统相关的 API.

代码中允许使用 STL 类库.

注意: main 函数结尾需要 return 0

注意: 所有依赖的函数必须明确地在源文件中 #include <xxx>, 不能通过工程设置而省略常用头文件。

所有代码放在同一个源文件中, 调试通过后, 拷贝提交该源码。

提交时, 注意选择所期望的编译器类型.

# 9. 程序设计 (满分 25 分)

问题的描述在考生文件夹下对应题号的"题目.txt"中。相关的参考文件在同一目录中。 请先阅读题目、必须通过编程的方式解决问题。

注意: 在评卷时使用的输入数据与试卷中给出的示例数据可能是不同的. **选手的程序必 须是通用的**, 不能只对试卷中给定的数据有效.

仔细阅读程序的输入、输出要求, 千万不要输出没有要求的、多余的内容, 例如: "请您输入 xx 数据:".

建议仔细阅读示例,不要想当然!

程序处理完一个用例的数据后,立即退出 (return 0),千万不要循环等待下一个用例的输入。

程序必须使用标准输入、标准输出,以便于机器评卷时重定向。

对于编程题目,要求选手给出的解答完全符合 ANSI C++标准,不能使用诸如绘图、Win32API、中断调用、硬件操作或与操作系统相关的 API.

代码中允许使用 STL 类库.

注意: main 函数结尾需要 return 0

注意: 所有依赖的函数必须明确地在源文件中 #include <xxx>, 不能通过工程设置而 省略常用头文件。

所有代码放在同一个源文件中, 调试通过后, 拷贝提交该源码。

提交时, 注意选择所期望的编译器类型,

### 10.程序设计 (满分 31 分)

问题的描述在考生文件夹下对应题号的"题目.txt"中. 相关的参考文件在同一目录中. 请先阅读题目,必须通过编程的方式解决问题。

注意:在评卷时使用的输入数据与试卷中给出的示例数据可能是不同的.**选手的程序必 须是通用的**,不能只对试卷中给定的数据有效。

仔细阅读程序的输入、输出要求, 千万不要输出没有要求的、多余的内容, 例如: "请 您输入 xx 数据:"。

建议仔细阅读示例,不要想当然!

程序处理完一个用例的数据后,立即退出 (return 0), 千万不要循环等待下一个用例的输入。

程序必须使用标准输入、标准输出,以便于机器评卷时重定向.

对于编程题目,要求选手给出的解答完全符合 ANSI C++标准,不能使用诸如绘图、Win32API、中断调用、硬件操作或与操作系统相关的 API.

代码中允许使用 STL 类库.

注意: main 函数结尾需要 return 0

注意: 所有依赖的函数必须明确地在源文件中 #include <xxx>, 不能通过工程设置而省略常用头文件。

所有代码放在同一个源文件中, 调试通过后, 拷贝提交该源码。

提交时, 注意选择所期望的编译器类型.

#### 方程整数解

方程:  $a^2 + b^2 + c^2 = 1000$ (或参见【图 1.jpg】) 这个方程有整数解吗? 有: a,b,c=6,8,30 就是一组解。 你能算出另一组合适的解吗?

请填写该解中最小的数字.

注意: 你提交的应该是一个整数, 不要填写任何多余的内容或说明性文字.

$$a^2 + b^2 + c^2 = 1000$$

其中, a,b,c 都是整数

## 星系炸弹

在X星系的广袤空间中漂浮着许多X星人造"炸弹",用来作为宇宙中的路标。每个炸弹都可以设定多少天之后爆炸。

比如: 阿尔法炸弹 2015 年 1 月 1 日放置, 定时为 15 天, 则它在 2015 年 1 月 16 日爆炸。 有一个贝塔炸弹, 2014 年 11 月 9 日放置, 定时为 1000 天, 请你计算它爆炸的准确日期。

请填写该日期,格式为 yyyy-mm-dd 即 4 位年份 2 位月份 2 位日期. 比如: 2015-02-19 请严格按照格式书写. 不能出现其它文字或符号.

第 4/12 页

### 奇妙的数字

小明发现了一个奇妙的数字。它的平方和立方正好把 0~9 的 10 个数字每个用且只用了一次。 你能猜出这个数字是多少吗?

请填写该数字,不要填写任何多余的内容.

### 格子中输出

```
StringInGrid 函数会在一个指定大小的格子中打印指定的字符串。要求字符串在水平、垂直两个方向上都居中。如果字符串太长,就截断。如果不能恰好居中,可以稍稍偏左或者偏上一点。
```

下面的程序实现这个逻辑, 请填写划线部分缺少的代码.

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
void StringInGrid(int width, int height, const char* s)
   int i,k;
   char buf[1000];
   strcpy(buf, s);
   if(strlen(s)>width-2) buf[width-2]=0;
   printf("+");
   for(i=0;i<width-2;i++) printf("-");
   printf("+\n");
   for(k=1; k<(height-1)/2;k++){
       printf("|");
       for(i=0;i<width-2;i++) printf(" ");
       printf("|\n");
   }
   printf("|");
   printf("|\n");
```

```
for(k=(height-1)/2+1; k<height-1; k++){
        printf("|");
        for(i=0;i<width-2;i++) printf(" ");
        printf("|\n");
    }
    printf("+");
    for(i=0;i<width-2;i++) printf("-");
    printf("+\n");
}
int main()
1
    StringInGrid(20,6,"abcd1234");
    return 0;
}
对于题目中数据,应该输出:
     abcd1234
                   1
                   1
```

(如果出现对齐问题,参看【图 1.jpg】)

注意: 只填写缺少的内容, 不要书写任何题面已有代码或说明性文字.



九数组分数

1,2,3...9 这九个数字组成一个分数, 其值恰好为 1/3, 如何组法?

下面的程序实现了该功能, 请填写划线部分缺失的代码.

第 6/12 页

```
#include <stdio.h>
void test(int x[])
{
    int a = x[0]*1000 + x[1]*100 + x[2]*10 + x[3];
    int b = x[4]*10000 + x[5]*1000 + x[6]*100 + x[7]*10 + x[8];
    if(a*3==b) printf("%d / %d\n", a, b);
}
void f(int x[], int k)
    int i,t;
    if(k>=9){
       test(x);
        return;
    }
    for(i=k; i<9; i++){
         \{t=x[k]; x[k]=x[i]; x[i]=t;\}
         f(x,k+1);
                                                      ______// 填空处
}
int main()
    int x[] = \{1,2,3,4,5,6,7,8,9\};
    f(x,0);
    return 0;
```

注意: 只填写缺少的内容, 不要书写任何题面已有代码或说明性文字。

### 牌型种数

小明被劫持到 X 赌城,被迫与其他 3 人玩牌。 一副扑克牌(去掉大小王牌,共 52 张),均匀发给 4 个人,每个人 13 张。 这时,小明脑子里突然冒出一个问题: 如果不考虑花色,只考虑点数,也不考虑自己得到的牌的先后顺序,自己手里能拿到的初始

第 7/12 页

牌型组合一共有多少种呢?

请填写该整数,不要填写任何多余的内容或说明文字.

# 手链样式

小明有 3 颗红珊瑚, 4 颗白珊瑚, 5 颗黄玛瑙。 他想用它们串成一圈作为手链, 送给女朋友。 现在小明想知道: 如果考虑手链可以随意转动或翻转, 一共可以有多少不同的组合样式呢?

请你提交该整数. 不要填写任何多余的内容或说明性的文字.

### 饮料换购

乐羊羊饮料厂正在举办一次促销优惠活动. 乐羊羊 C 型饮料, 凭 3 个瓶盖可以再换一瓶 C 型饮料, 并且可以一直循环下去(但不允许暂借或赊账).

请你计算一下, 如果小明不浪费瓶盖, 尽量地参加活动, 那么, 对于他初始买入的 n 瓶饮料, 最后他一共能喝到多少瓶饮料.

输入: 一个整数 n,表示开始购买的饮料数量 (0<n<10000)输出:一个整数,表示实际得到的饮料数

例如:

用户输入:

100

程序应该输出:

149

用户输入:

101

程序应该输出:

151

资源约定: 峰值内存消耗 < 256M CPU 消耗 < 1000ms

请严格按要求输出,不要画蛇添足地打印类似:"请您输入..." 的多余内容.

第 8/12 页

所有代码放在同一个源文件中, 调试通过后, 拷贝提交该源码。

注意: main 函数需要返回 0

注意: 只使用 ANSI C/ANSI C++ 标准,不要调用依赖于编译环境或操作系统的特殊函数. 注意: 所有依赖的函数必须明确地在源文件中 #include <xxx>, 不能通过工程设置而省略常用头文件.

提交时, 注意选择所期望的编译器类型.

#### 垒骰子

赌圣 atm 晚年迷恋上了垒骰子,就是把骰子一个垒在另一个上边,不能歪歪扭扭,要垒成方 柱体

经过长期观察, atm 发现了稳定骰子的奥秘: 有些数字的面贴着会互相排斥! 我们先来规范一下骰子: 1 的对面是 4, 2 的对面是 5, 3 的对面是 6. 假设有 m 组互斥现象, 每组中的那两个数字的面紧贴在一起, 骰子就不能稳定的垒起来. atm 想计算一下有多少种不同的可能的垒骰子方式.

两种垒骰子方式相同,当且仅当这两种方式中对应高度的骰子的对应数字的朝向都相同。由于方案数可能过多,请输出模 10^9+7 的结果。

不要小看了 atm 的骰子数量哦~

「输入格式」

第一行两个整数 nm

n 表示骰子数目

接下来 m 行, 每行两个整数 ab, 表示 a 和 b 数字不能紧贴在一起.

### 「输出格式」

一行一个数,表示答案模 10^9+7 的结果.

「样例输入」

21

12

「样例输出」

544

「数据范围」

对于 30% 的数据: n <= 5

对于 60% 的数据: n <= 100

对于 100% 的数据: 0 < n <= 10^9, m <= 36

资源约定: 峰值内存消耗 < 256M CPU 消耗 < 2000ms

请严格按要求输出,不要画蛇添足地打印类似:"请您输入..." 的多余内容。

所有代码放在同一个源文件中, 调试通过后, 拷贝提交该源码。

注意: main 函数需要返回 0

注意: 只使用 ANSI C/ANSI C++ 标准,不要调用依赖于编译环境或操作系统的特殊函数. 注意: 所有依赖的函数必须明确地在源文件中 #include <xxx>, 不能通过工程设置而省略 常用头文件.

提交时, 注意选择所期望的编译器类型.

#### 灾后重建

Pear 市一共有 N (<=50000) 个居民点,居民点之间有 M (<=200000) 条双向道路相连.这些居民点两两之间都可以通过双向道路到达.这种情况一直持续到最近,一次严重的地震毁坏了全部 M 多道路

震后,Pear 打算修复其中一些道路,修理第 i 条道路需要 Pi 的时间。不过,Pear 并不打算让全部的点连通,而是选择一些标号特殊的点让他们连通。

Pear 有 Q(<=50000)次询问,每次询问,他会选择所有编号在[I,r]之间,并且 编号  $\mod K$  = C 的点,修理一些路使得它们连通。由于所有道路的修理可以同时开工,所以完成修理的时间取决于花费时间最长的一条路,即涉及到的道路中 Pi 的最大值。

你能帮助 Pear 计算出每次询问时需要花费的最少时间么?这里询问是独立的,也就是上一个询问里的修理计划并没有付诸行动。

#### 【输入格式】

第一行三个正整数 N、M、Q, 含义如题面所述。

接下来 M 行,每行三个正整数 Xi、Yi、Pi,表示一条连接 Xi 和 Yi 的双向道路,修复需要 Pi 的时间,可能有自环,可能有重边。1<=Pi<=1000000。

接下来 Q 行,每行四个正整数 Li、Ri、Ki、Ci,表示这次询问的点是[Li,Ri]区间中所有编号 Mod Ki=Ci 的点。保证参与询问的点至少有两个。

### 【输出格式】

输出 Q 行,每行一个正整数表示对应询问的答案。

第 10/12 页

# 【样例输入】 7104

1 3 10

269

415

374

369

158

274

3 2 10

176

769

1710

1731

2510

3721

### 【样例输出】

9

6

8

8

## 【数据范围】

对于 20%的数据, N,M,Q<=30

对于 40%的数据, N,M,Q<=2000

对于 100%的数据, N<=50000,M<=2\*10^5,Q<=50000. Pi<=10^6. Li,Ri,Ki 均在[1,N]范围内,

Ci 在[0,对应询问的 Ki)范围内.

资源约定:

峰值内存消耗 < 256M

CPU 消耗 < 5000ms

请严格按要求输出,不要画蛇添足地打印类似:"请您输入..." 的多余内容.

所有代码放在同一个源文件中, 调试通过后, 拷贝提交该源码。

注意: main 函数需要返回 0

注意: 只使用 ANSI C/ANSI C++ 标准,不要调用依赖于编译环境或操作系统的特殊函数.

第 11/12 页

注意: 所有依赖的函数必须明确地在源文件中 #include <xxx>, 不能通过工程设置而省略 常用头文件.

提交时, 注意选择所期望的编译器类型.