# CAPITULO III - TECNOLOGIAS

Este capítulo está dedicado a realizar una descripción completa de los elementos conceptuales que se usan en el proyecto. Define las características principales y justificación de cada elemento.

## 2.3 Plataforma de desarrollo

### 2.3.1 Lenguaje de Programación Javascript

#### 2.3.1.1 Definición

JavaScript(a veces abreviado como JS) es un lenguaje ligero e interpretado, orientado a objetos con funciones de primera clase, más conocido como el lenguaje de script para páginas web, pero también usado en muchos entornos sin navegador, tales como node.js o Apache CouchDB. Es un lenguaje script multi-paradigma, basado en prototipos, dinámico, soporta estilos de programación funcional, orientada a objetos e imperativa. Leer más sobre JavaScript.

JavaScript no debe ser confundido con el lenguaje de programación Java. Java es una marca registrada de Oracle en Estados Unidos y otros países.

Contrariamente a la falsa idea popular, JavaScript no es "Java interpretativo". En pocas palabras, JavaScript es un lenguaje de programación dinámico que soporta construcción de objetos basado en prototipos. La sintaxis básica es similar a Java y C++ con la intención de reducir el número de nuevos conceptos necesarios para aprender el lenguaje.[6]

#### 2.3.1.2 Caracteristicas

* Imperativo y estructurado.
* Tipado dinámico.
* Puede funcionar como lenguaje procedimental y como orientado a objetos.
* Evaluación del codigo en tiempo de ejecución.
* Funcional.
* Basado en prototipos.

#### 2.3.1.3 Justificacion

* Es el lenguaje de programación de los navegadores web (todos los más importantes lo soportan y lo tienen activado por defecto: Firefox, Chrome, IE, Opera, Safari…), lo que lo convierten en el lenguaje más popular en Internet.
* Hay una auténtica competición entre los navegadores para optimizar sus motores y dar mejor soporte a JavaScript y que su código se ejecute más rápidamente. JavaScript por tanto es cada vez más estable y tiene mejor rendimiento.
* Es muy potente y expresivo, con sintaxis que guarda similitudes con otros lenguajes muy populares, pero con características particulares.
* Puede interaccionar con otras tecnologías populares como Flash, Java, PHP, etc.
* Existen miles de bibliotecas para trabajar con javascript

# Bibliografía

[1] Jordi Torres Viñals. (2011). Empresas en la nube. Ventajas y retos del cloud computing. Barcelona: Libros de cabecera S.L..

[2] Jonathan Rasmusson. (2010). The Agile Samurai. Dallas, Texas: The Pragmatic Bookshelf.

[3] MongoDB Architecture. (2015, Octubre 05). Recuperado de <https://www.mongodb.com/mongodb-architecture>.

[4] Semantic UI User Interface is the language of the web. (2015, Octubre 05). Recuperado de <http://semantic-ui.com/>.

[5] Meteor Documentation. (2015, Octubre 05). Recuperado de <http://docs.meteor.com/>.

[6] JavaScript. (2015, Octubre 05). Recuperado de <https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript>.