# CAPITULO V – PILA DEL PRODUCTO

Ya que la metodologia scrum esta basado en historias de usuario, en este capítulo, se presentan las historias de usuario identificadas de acuerdo con las necesidades del administrador de un complejo deportivo.

## 5.1 Pila del producto

De acuerdo al capítulo de “Áreas de Aplicación”, donde se hace la descripción de los procesos que se llevan a cabo en un complejo deportivo, se han identificado los siguientes requerimientos funcionales del sistema, también conocidos como historias de usuario en la metodología scrum. De acuerdo a las historias de usuario identificadas se definirá la pila del producto.

A continuación, se describen las historias de usuario que forman parte de la pila del producto. Como se prodra observar, las historias de usuario no estan estimadas y tampoco tienen asignado una iteracion especifica, esto es porque, deacuerdo a la metodologia, tanto la estimacion por puntos y la asignacion de iteracion se la realiza en la planificacion de cada iteracion.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Historia de Usuario** | | |
| **Número: 1** | **Usuario:** Administrador | |
| **Nombre historia:** Registro de campo deportivo | | |
| **Prioridad en negocio:**  Alta | | **Riesgo en desarrollo:**  Alta |
| **Puntos estimados:** | | **Iteración asignada:** |
| **Desarrollador responsable:** Beimar E. Huarachi Mamani | | |
| **Descripción:**  Yo como administrador me gustaría registrar campos deportivos para llevar un control sobre ellos, ingresando datos relevantes respecto a dicho campo, como por ejemplo: Nombre, número si es necesario, horario de atención, precio por hora de reserva, tipo de disciplina y tipo de superficie. | | |
| **Criterios de Aceptación:**   * Debo ser capaz de agregar información descriptiva de cada cancha datos : Nombre campo deportivo, horarios de atención, precio por hora de reserva, tipo de disciplina y tipo de superficie. * Debo ver las canchas registradas posteriormente agregadas. * Debo ser capaz de agregar imágenes de las canchas. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Historia de Usuario** | | |
| **Número: 2** | **Usuario:** Administrador | |
| **Nombre historia:** Registro de reserva regular. | | |
| **Prioridad en negocio:**  Alta | | **Riesgo en desarrollo:**  Alta |
| **Puntos estimados:** | | **Iteración asignada:** |
| **Desarrollador responsable:** Beimar E. Huarachi Mamani | | |
| **Descripción:**  Yo como administrador quisiera registrar una reserva regular. Para registrar una reserva se necesita: nombre del cliente, teléfono, campo deportivo, hora, fecha. | | |
| **Criterios de Aceptación:**   * Debo ser capaz de agregar una reserva con los siguientes datos: nombre cliente, teléfono, campo deportivo, hora, fecha, cantidad de horas. * Debo ser capaz de ver todas las reservas ya realizadas. * No debe registrar una reserva con fecha menor a la actual. * No debe registrar una reserva con fecha actual y hora menor a la hora actual. * No debe registrar una reserva, si existe otra reserva para el mismo campo, el mismo día y exista colisión en horarios. * No debe registrar una reserva, que tenga horario inicio mayor o igual al horario final. * No debe registrar una reserva, cuya duración es menor a una hora. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Historia de Usuario** | | |
| **Número: 3** | **Usuario:** Administrador | |
| **Nombre historia:** Yo como administrador quisiera registrar clientes. | | |
| **Prioridad en negocio:**  Alta | | **Riesgo en desarrollo:**  Alta |
| **Puntos estimados:** | | **Iteración asignada:** |
| **Desarrollador responsable:** Beimar E. Huarachi Mamani | | |
| **Descripción:**  El administrador debe tener un registro de los clientes para realizar reservas de una manera más fácil. Registro de usuarios de la cancha con los siguientes datos: nombres, apellidos, teléfono, ci. | | |
| **Criterios de Aceptación:**   * Se debe poder registrar un cliente. * Una vez registrado el cliente, este debe tener rol de cliente. * C.I. debe ser unico para cada cliente. * Los nombres y apellidos deben obligatorios para cada cliente. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Historia de Usuario** | | |
| **Número: 4** | **Usuario:** Administrador | |
| **Nombre historia:** Yo como administrador me gustaria registrar reservas especiales. | | |
| **Prioridad en negocio:**  Alta | | **Riesgo en desarrollo:**  Media |
| **Puntos estimados:** | | **Iteración asignada:** |
| **Desarrollador responsable:** Beimar E. Huarachi Mamani | | |
| **Descripción:**  Como administrador me gustaria registrar reservas eespeciales como por ejemplo: Mantenimiento de canchas, paro, etc.  Estas reservas no tienen costo, pero si deben controlar que otras reservas no se la realicen en los horarios de las estas reservas.  Se necesita: Horario, fecha, campo deportivo. | | |
| **Criterios de Aceptación:**   * Debo ser capaz de resgistrar una reserva especial. * Debo ser capaz de ver todas las reservas ya registradas. * No debe registrar una reserva con fecha menor a la actual. * No debe registrar una reserva con fecha actual y hora menor a la hora actual. * No debe registrar una reserva, si existe otra reserva para el mismo campo, el mismo día y exista colisión en horarios. * No debe registrar una reserva, que tenga horario inicio mayor o igual al horario final. * No debe registrar una reserva, cuya duración es menor a una hora. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Historia de Usuario** | | |
| **Número: 5** | **Usuario:** Cliente | |
| **Nombre historia:** Como Cliente del complejo deportivo me gustaría realizar pre reservas. | | |
| **Prioridad en negocio:**  Alta | | **Riesgo en desarrollo:**  Media |
| **Puntos estimados:** | | **Iteración asignada:** |
| **Desarrollador responsable:** Beimar E. Huarachi Mamani | | |
| **Descripción:**  Como cliente del complejo deportivo me gustaria realizar pre reservas con los siguientes datos: fecha, horario, campo deportivo y el complejo deportivo | | |
| **Criterios de Aceptación:**   * No puedo colisionar con otras prereservas o reservas. * Avisar a cerca del Plazo para pagar precio prereserva a Admi. * El Cliente solo puede realizar una prereserva, y ademas haber solicitado reservas anteriormente al complejo * Datos necesarios * Las prereservas se realizan 48 antes de la fecha establecida * Si el cliente no paga 24 horas antes, se debe eliminar la prereserva | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Historia de Usuario** | | |
| **Número: 6** | **Usuario:** Administrador | |
| **Nombre historia:** Como administrador me gustaria realizar reservas periódicas con las Reservas Especiales y Reservas | | |
| **Prioridad en negocio:**  Alta | | **Riesgo en desarrollo:**  Media |
| **Puntos estimados:** | | **Iteración asignada: 2** |
| **Desarrollador responsable:** Beimar E. Huarachi Mamani | | |
| **Descripción:**  Como administrador me gustaria registrar reservas periodicas , tanto de las reservas especiales y las reservas regulares. Las reservas deberian contener los siguintes datos: fecha, horario, campo deportivo y el nombre del cliente. | | |
| **Criterios de Aceptación:**   * Realiza la reserva si está o sus repeticiones no tienen choques con otras reservas y sus repeticiones respectivas y si sus datos son válidos. * Como maximo, se deben realizar solo 10 reservas por un cliente. * Se debe poder especificar de que tipo de reserva periodica se esta registrando. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Historia de Usuario** | | |
| **Número: 7** | **Usuario:** Administrador | |
| **Nombre historia:** Yo como administrador quisiera confirmar las pre reservas | | |
| **Prioridad en negocio:**  Alta | | **Riesgo en desarrollo:**  Media |
| **Puntos estimados:** | | **Iteración asignada:** |
| **Desarrollador responsable:** Beimar E. Huarachi Mamani | | |
| **Descripción:**  Yo como administrador quisiera confirmar las prereservas que realizan los clientes. | | |
| **Criterios de Aceptación:**   * Solo deben confirmarse las prereservas actuales. * Al confirmar una prereserva se debe poder imprimir el recibo correspondiente. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Historia de Usuario** | | |
| **Número: 8** | **Usuario:** Administrador | |
| **Nombre historia:** Yo como administrador quisiera poder imprimir los recibos de las reservas | | |
| **Prioridad en negocio:**  Alta | | **Riesgo en desarrollo:**  Media |
| **Puntos estimados:** | | **Iteración asignada:** |
| **Desarrollador responsable:** Beimar E. Huarachi Mamani | | |
| **Descripción:**  Como administrador me gustaria poder generar un recibo al realizar un reserva, o al confirmar una pre reserva con la siguiente informacion: Nombre del encargado, nombre del cliente, C.I. del cliente, numero de recibo, detalle de la reserva, nombre del campo deportivo y precio. El precio total debe indicarse tanto en letras como en cantidad en digitos numeros. | | |
| **Criterios de Aceptación:**   * El recibo debe contener la siguiente informacion: Nombre del encargado, nombre del cliente, C.I. del cliente, numero de recibo, detalle de la reserva, nombre del campo deportivo y precio. * El precio total debe indicarse tanto en letras como en cantidad en digitos numeros. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Historia de Usuario** | | |
| **Número: 9** | **Usuario:** Administrador | |
| **Nombre historia:** Yo como administrador quisiera poder imprimir los reportes diarios de ingresos por Reservas realizadas. | | |
| **Prioridad en negocio:**  Alta | | **Riesgo en desarrollo:**  Media |
| **Puntos estimados:** | | **Iteración asignada:** |
| **Desarrollador responsable:** Beimar E. Huarachi Mamani | | |
| **Descripción:**  Yo como adminstrador quiesiera poder imprimir los reportes diarios de ingresos por Reservas realizadas. Me gustaria que el registro diario se genere de forma automatica, ya que actualmente se realiza de forma manual. | | |
| **Criterios de Aceptación:**   * El documento debe tener los datos del complejo deportivo. * El documento impreso debe tener el detalle de las reservas realizadas en el dia, datos : nombre del campo deportivo, el cliente que realizo la reserva, el precio de la reserva. * El documento debe tener un espacio para la firma del administrador. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Historia de Usuario** | | |
| **Número: 10** | **Usuario:** Administrador | |
| **Nombre historia:** Yo como administrador quisiera generar un reporte de los ingresos por reservas. | | |
| **Prioridad en negocio:**  Alta | | **Riesgo en desarrollo:**  Media |
| **Puntos estimados:** | | **Iteración asignada:** |
| **Desarrollador responsable:** Beimar E. Huarachi Mamani | | |
| **Descripción:**  Yo como administrador quisiera generar un reporte de los ingresos por reservas. Me gustaria generar un reporte de ingresos por gestion, donde me muestre los ingresos de cada mes. | | |
| **Criterios de Aceptación:**   * El reporte generado debe ser de alguna gestion especifica. * Deberia ser capaz de seleccionar la gestion del reporte. * El reporte deberia mostrar los ingresos de las reservas por cada mes de la gestion seleccionada. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Historia de Usuario** | | |
| **Número: 11** | **Usuario:** Cliente | |
| **Nombre historia:** Yo como cliente del sistema web me gustaría buscar campos deportivos | | |
| **Prioridad en negocio:**  Alta | | **Riesgo en desarrollo:**  Media |
| **Puntos estimados:** | | **Iteración asignada:** |
| **Desarrollador responsable:** Beimar E. Huarachi Mamani | | |
| **Descripción:**  Yo como usuario del sistema web me gustaria buscar campos deportivos por complejo y por disciplina deportiva | | |
| **Criterios de Aceptación:**   * Deberia ser capaz de buscar campos deportivos por disciplina. * Deberia ser capaz de buscar campos deportivos por complejo deportivo. * Al encontrar una cancha deberia poder ver la disponibilidad de sus horarios. * Al encontrar un campo deportivo deberia ser capaz de ver informacion del complejo al que pertenece | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Historia de Usuario** | | |
| **Número: 12** | **Usuario:** Administrador | |
| **Nombre historia:** Como administrador me gustaría poder modificar los precios por hora y las horas de atención de los campos deportivos. | | |
| **Prioridad en negocio:**  Alta | | **Riesgo en desarrollo:**  Media |
| **Puntos estimados:** | | **Iteración asignada:** |
| **Desarrollador responsable:** Beimar E. Huarachi Mamani | | |
| **Descripción:**  Como administrador me gustaria poder modificar los precios por hora y las horas de atencion de los campos deportivos. | | |
| **Criterios de Aceptación:**   * Los cambios que se realizen deben verse en la lista de campo deportivos registrados. * Debo ser capaz de seleccionar cualquier campo deportivo para actualizar los precios y horarios de atencion. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Historia de Usuario** | | |
| **Número: 13** | **Usuario:** Administrador | |
| **Nombre historia:** Como administrador me gustaría tener notificaciones de las pre reservas que realizan los clientes. | | |
| **Prioridad en negocio:**  Alta | | **Riesgo en desarrollo:**  Media |
| **Puntos estimados:** | | **Iteración asignada:** |
| **Desarrollador responsable:** Beimar E. Huarachi Mamani | | |
| **Descripción:**  Como administrador me gustaria recibir notificaciones de las prereservas que realizen los clientes del complejo deportivo. | | |
| **Criterios de Aceptación:**   * Me deben llegar notificaciones solo de la prereservas actuales y vigentes. * Debo tener siempre disponible la lista de prereservas y el numero que existen. | | |

## 5.2 Planificacion del proyecto

### 5.2.1 Identificacion de actividades

Actualmente el proyecto se encuentra estimado para 5 iteraciones, dentro de las fechas establecidas en la tabla número uno. Bajo la siguiente descripción:

* Los días laborales a tomar en cuenta serán de lunes a viernes.
* Cada Iteracion durará 10 días laborales (2 semanas)
* El último sprint será dedicado a la realizacion de pruebas e implantacion.
* Las reuniones con el dueño del producto se realizaran cada miércoles, donde se llevara a cabo demostraciones, en las fechas definidas en la tabla 5.2.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Etapa | Inicio | Fin | Días |
| Primera Iteracion | 10-Dic-13 | 18-Dic-13 | 10 |
| Segunda Iteracion | 19-Dic-13 | 2-Oct-13 | 10 |
| Tercera Iteracion | 3-Dic-13 | 16-Oct-13 | 10 |
| Cuarta Iteracion | 17-Oct-13 | 30-Oct-13 | 10 |
| Quinta Iteracion | 31-Oct-13 | 13-Nov-13 | 10 |
|  | | | 50 |

*Tabla 5.1: Duracion de las iteraciones*

*Fuente: Elaboracion propia*

|  |  |
| --- | --- |
| Sprint | Fecha |
| Primera Iteracion | 18-Sep-13 |
| Segunda Iteracion | 02-Oct-13 |
| Tercera Iteracion | 16-Oct-13 |
| Cuarta Iteracion | 30-Oct-13 |
| Quinta Iteracion | 13-Nov-13 |

*Tabla 5.2: Fechas de las reuniones programadas con el product owner*

*Fuente: Elaboracion propia*

## 5.2.2 Estimacion de costos

#### 5.2.2.1 Factor de ajuste

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| # | Característica General del Sistema | Valor |
| 1 | Comunicaciones de datos | 5 |
| 2 | Datos o procesamiento distribuidos | 0 |
| 3 | Objetivos de rendimiento | 3 |
| 4 | Configuración utilizada masivamente | 0 |
| 5 | Tasa de transacción | 5 |
| 6 | Entrada de datos on-line | 5 |
| 7 | Eficiencia para el usuario | 2 |
| 8 | Actualización on-line | 5 |
| 9 | Procesamiento complejo | 5 |
| 10 | Reutilización | 0 |
| 11 | Facilidad de instalación y conversión | 0 |
| 12 | Facilidad de operación | 5 |
| 13 | Puestos múltiples | 0 |
| 14 | Facilidad de cambio | 3 |
| Total | | 38 |

#### 5.2.2.2 Puntos de Funcion

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Parámetros de medida | Conteo | Simple | Medio | Complejo | Total | |
| # Entradas de usuario | 9 | 3 | 4 | 6 | 36 | |
| # Salidas de usuario | 6 | 4 | 5 | 7 | 30 | |
| # De consultas | 2 | 3 | 4 | 6 | 8 | |
| # De archivos | 6 | 7 | 10 | 15 | 60 | |
| # De interfaces externas | 0 | 5 | 7 | 10 | 0 | |
| Puntos de función no ajustados | | | | | | 134 |
| Factor de ajuste | | | | | | 38 |
| Puntos de función | | | | | | 138,02 |

#### 5.2.2.3 Esfuerzo, tiempo y numero de personas

Basados en la técnica de estimación de COCOMO Orgánico se tienen las siguientes formulas:

Dónde:

E = Esfuerzo

D = Tiempo de desarrollo en meses

KLDC = es el número de miles de líneas de código estimado para el proyecto.

M = Factor de ajuste del esfuerzo, igual a 1 en COCOMO Orgánico.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Tipo de Proyecto | a | b | c | d |
| Orgánico | 2,4 | 1,05 | 2,5 | 0,38 |

#### Líneas de Código

Para efectos de PHP cada punto de fusión corresponde a 67 líneas de código fuente, teniendo el resultado total:

#### Esfuerzo

Dadas las líneas de código estimadas, la estimación del esfuerzo será:

#### Duración

Utilizando la estimación del esfuerzo, la duración del proyecto resultara en:

#### Personal

El valor de la duración del proyecto permite recomendar un número de personas N para el proyecto:

#### 5.2.2.4 Determinacion del costo

**Costo** **Programador**

**Costos Indirectos en desarrollo**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Equipamiento | Cantidad | Tiempo | Costo ($us/Mes) | Monto($us) |
| Computadoras | 1 | 3 Meses | 40 | 360 |
| Insumos |  |  |  | 300 |
| Material de Escritorio |  |  |  | 100 |
| Mantenimiento del Sistema |  |  |  | 400 |
| Total | | | | 1160 |

**Costo Total**

|  |  |
| --- | --- |
| Trabajo | Costo($us) |
| Costo del Software | 1436,8 |
| Costos Indirectos | 1160,0 |
| Total | 3596,8 |

### 5.3.3 Planificacion de entregables de incrementos de las iteraciones

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Etapa | Fecha de Pago | Contenido / Incremento |
| Primera Iteracion | 09-Dic-16 | * Diseño inicial de base de datos * Definición de historias de usuario iniciales con estimaciones * Diseño inicial página web * Configuración inicial en el servidor del cliente para posteriores integraciones |
| Segunda Iteracion | 22-Dic-16 | * Entregable básico * Diseño de interfaz * Correcciones sugeridas * Pruebas |
| Tercera Iteracion | 16-Ene-16 | * Entregable básico * Correcciones sugeridas de la iteracion anterior * Pruebas |
| Cuarta Itaracion | 13-Ene-16 | * Entregable básico * Correcciones sugeridas de la iteracion anterior * Pruebas |
| Quinta Iteracion | 6-Feb-16 | * Correcciones sugeridas del sprint anterior * Manuales de Usuario * Implantación final del software * Pruebas |