

Workshop

Pathfinder

Because Lucho and Chocho love nature and walks very much, they decided to create a place where people with similar interests can share roads, photos, videos, and comments. So, when a person manages to break away even for a day from the hectic daily life, he will be able to easily find a place to spend a few really energizing hours.

Entities:

Role

Create a **Role** class, which holds the following properties:

- **id** - Accepts **UUID String or Long** values
- **name** - Accepts **String** values
 - **USER, MODERATOR and ADMIN**

User

The **User Entity** should hold the following properties

- **id** - Accepts **UUID String or Long** values
- **username** - Accepts **String** values
 - Accepts values, which should be at least 2 characters
- **password** - Accepts **String** values
 - Accepts values, which should be at least 2 characters
- **email** - Accepts **String** values
 - Accepts values, which contain the '@' symbol
- **role** - Accepts **Role Entity** values
 - Each registered user should have a "**User**" role
- **level** - Accepts **a level of the user** (BEGINNER, INTERMEDIATE, ADVANCED)

Comments

The **Comments Entity** should hold the following properties

- **id** - Accepts **UUID String or Long** values
- **approved** - Accepts **boolean** values
- **created** - Accepts **Date and Time** values
 - The values should not be future dates
- **text content** - Accepts **very long text** values

- **author** - Accepts **User Entities** as values
- **route** - Accepts **Route Entities** as values

Pictures

The **Pictures Entity** should hold the following properties

- **id** - Accepts **UUID String or Long** values
- **title** - Accepts **String** values
- **url** - Accepts **very long String** values
- **author** - Accepts **User Entities** as values
- **route** - Accepts **Route Entities** as values

Route

The **Route Entity** should hold the following properties

- **id** - Accepts **UUID String or Long** values
- **gpx coordinates** - Accepts **very long text** values
- **level** - Accepts the **levels of the routes (BEGINNER, INTERMEDIATE, ADVANCED)** as values
- **name** - Accepts **String** values
- **author** - Accepts **User Entities** as values
- **video url** – Accepts the **ids of youtube videos** as values

Categories

The **Categories Entity** should hold the following properties

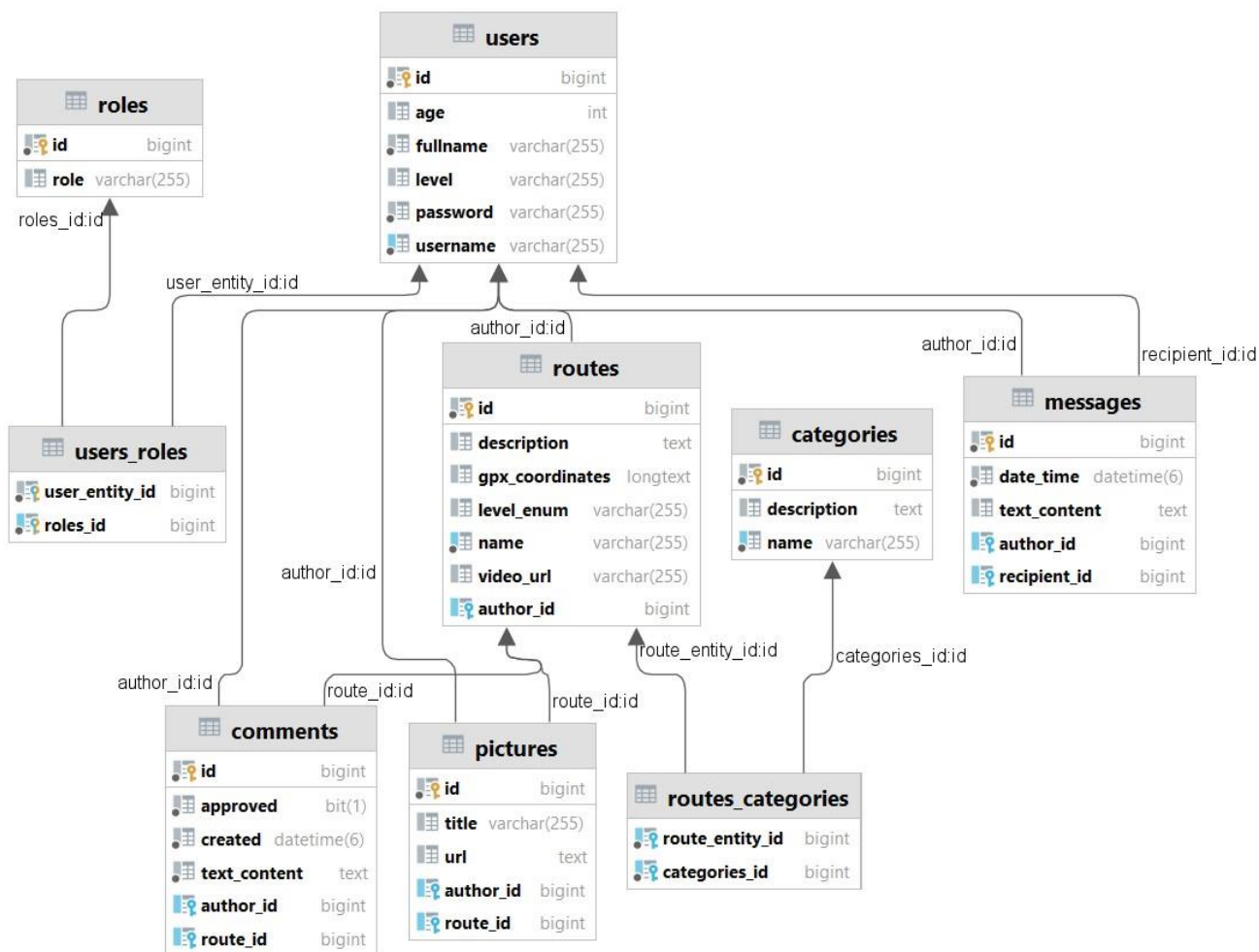
- **id** - Accepts **UUID String or Long** values
- **name** - Accepts **String** values (PEDESTRIAN, BICYCLE, MOTORCYCLE, CAR)
- **description** - Accepts **very long String** values

Messages

Create a **Message** class, which holds the following properties:

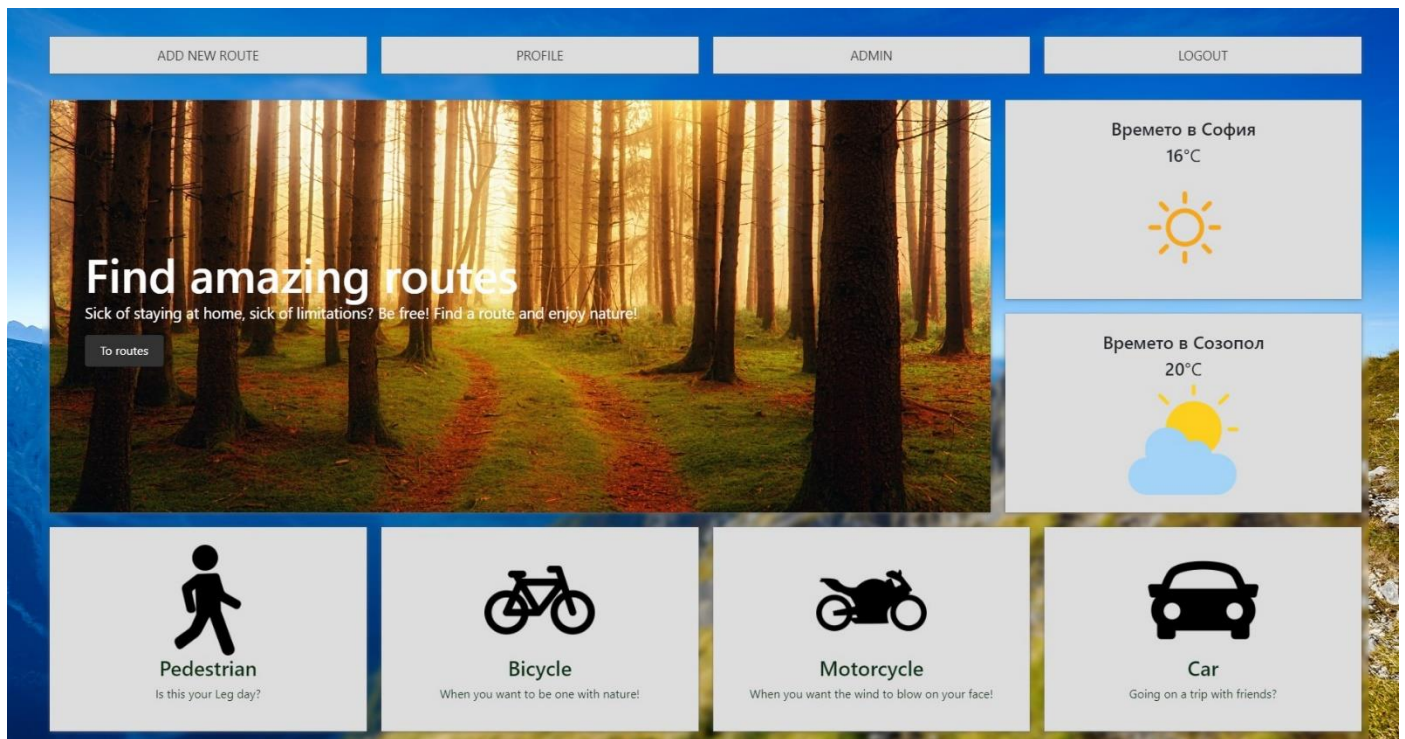
- **id** - Accepts **UUID String or Long** values
- **date time** - Accepts **Date and Time** values
- **text content** - Accepts **very long String** values
- **author** - Accepts **User Entities** as values
- **recipient** - Accepts **User Entities** as values

Example for ER Diagram



1. The Index Page - ("/")

- It should support only a **GET** request.
- It should return the following HTML page, upon a **GET** request.

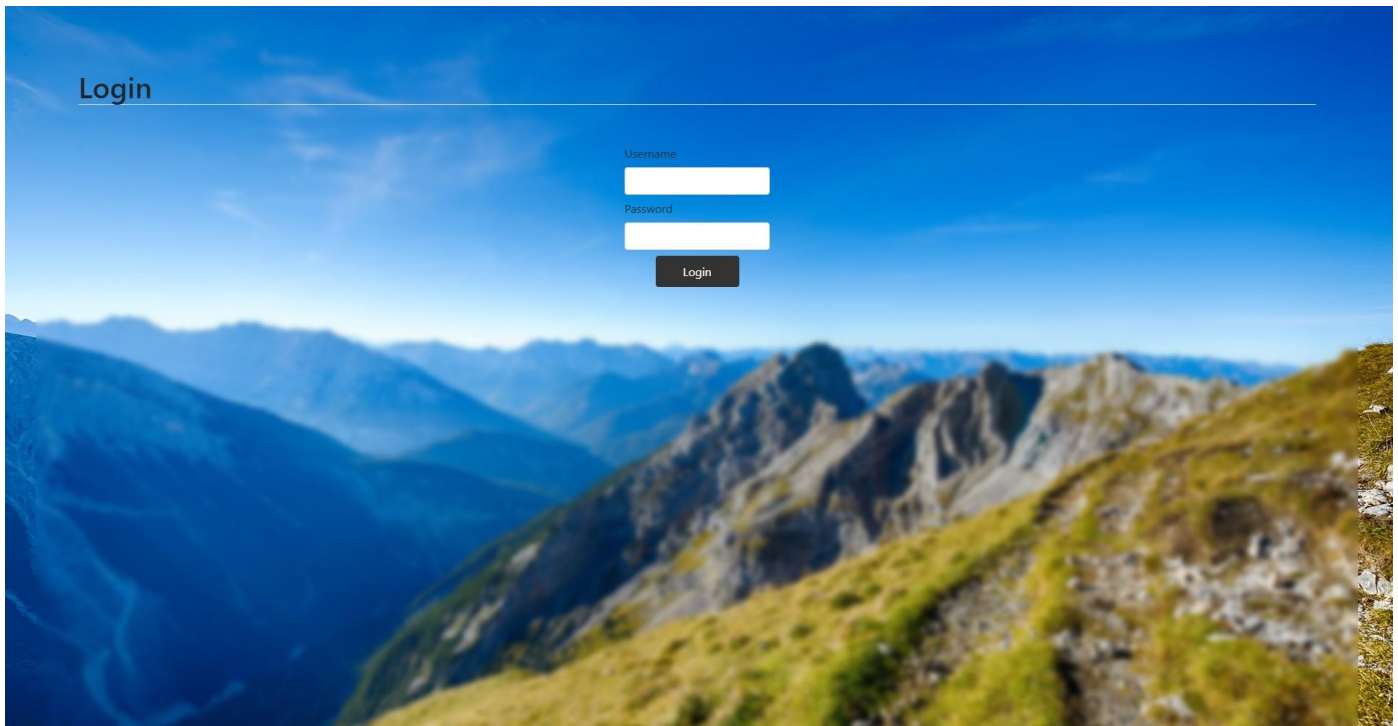


- Let's create our fragments
 - This is the example of navigation fragment

```
<header th:fragment="navigation">
  <nav class="main-nav">
    <ul>
      <th:block th:if="@currentUser.id == null">
```

2. The Login Page - ("/users/login").

- It should support **GET** & **POST** requests.
- It should return the following HTML page, upon a **GET** request.
- When login successfully, redirect to the **"/home"** page.



3. The Register Page - ("/users/register").

- It should support **GET** & **POST** requests.
- It should return the following HTML page, upon a **GET** request.
- When register successfully redirect to **"/users/login"**.

- Example of the UsersController @PostMapping()
 - When the binding model have errors, then we must redirect again to the register page, also we must to keep the date after that.


```

@GetMapping("/{register}")
public String register(UserRegisterBindingModel userRegisterBindingModel) { return "register"; }

@PostMapping("/{register}")
public String registerConfirm(@Valid UserRegisterBindingModel userRegisterBindingModel,
                             BindingResult bindingResult, RedirectAttributes
                             redirectAttributes) {
    if (bindingResult.hasErrors()) {
        redirectAttributes
            .addFlashAttribute( attributeName: "org.springframework.validation.BindingResult.userRegisterBindingModel",
                               bindingResult);
        redirectAttributes.addFlashAttribute( attributeName: "userRegisterBindingModel", userRegisterBindingModel);
        return "redirect:register";
    }

    userService.registerUser(modelMapper.map(userRegisterBindingModel, UserServiceModel.class));

    return "redirect:login";
}

```

- Example of the register.html template
 - Attach object to the form
 - Add action and method
 - Select the fields

```

<form th:object="${userRegisterBindingModel}"
      th:action="@{/users/register}"
      th:method="post">
    <div>
        <div class="col-auto">
            <label for="inputUsername" class="col-form-label">Username</label>
        </div>
        <div class="col-auto">
            <input
                th:field="*{username}"
                required minlength="5" maxlength="20"
                type="text"
                id="inputUsername"
                class="form-control"
                aria-describedby="usernameHelpInline">
            <small id="usernameError"
                class="invalid-feedback bg-danger rounded">Username length must be more than 3
                characters</small>
        </div>
    </div>

```

4. Navigation

- If the user is not authenticated



- If the authenticated user is not an admin

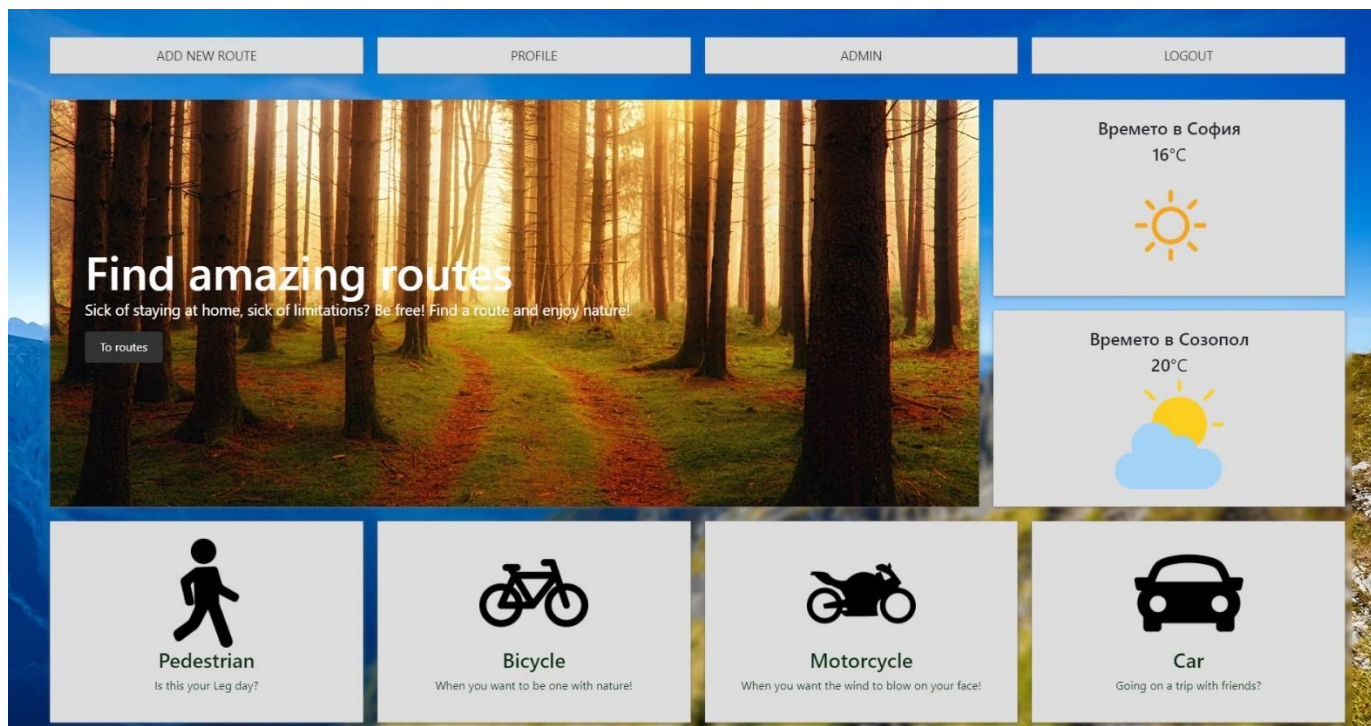


- If the authenticated user is an admin

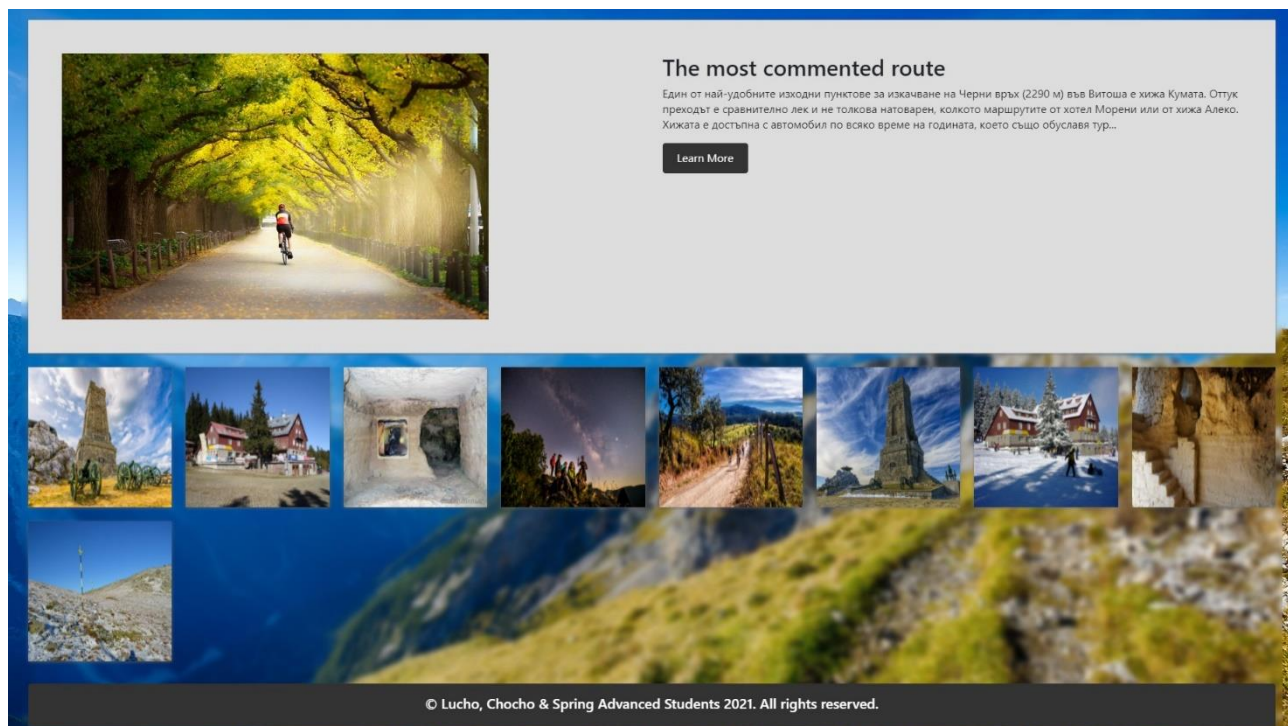


5. The Home Page - ("/home").

- It should support a **GET** request.
- It should return the following HTML page, upon a GET request.
- For now, just create home page for the logged in user, who are not admins.
- Later we will explain all for this page in details, for now just show it to the user on this route.

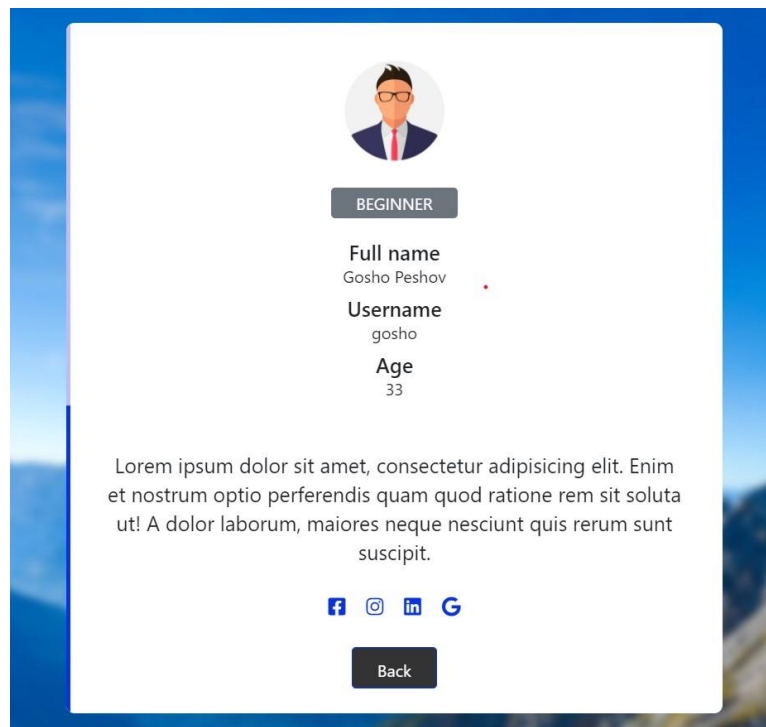


- And the second part of the index page.



6. The Profile Page - ("/users/profile").

- It should support a **GET** request.
- It should return the following HTML page, upon a GET request.




- Using path variable to send the id of the logged in user

```
<th:block th:unless="@currentUser.id == null" th:object="@currentUser">
  <li>
    <a href="/routes/add">Add new route</a>
  </li>
  <li>
    <a th:href="@{/users/profile/{id}(id = *{id})}">Profile</a>
  </li>
</th:block>
```

7. All routes page - route ("/routes ").

- It should support a **GET** request.
- It should return the following HTML page, upon a GET request
- Lists all routes in the DB



Веломаршрут „ВелоЕрул“

Кръговият веломаршрут "ВелоЕрул" е чудесна инициатива, реализирана от Трънско туристическо дружество в края на лятото на 2019 г. Един маршрут за всеки! По-голямата част от него е подходяща за всякакви колоездачи, включително такива без опит, които обичат да карат сред природата. Предвиден е и сегмент, който включва спускания за по-опитните. Освен села и красиви планински гледки, по трасето (и на кратки отбивки от него) има няколко манастира, два интересни музея и дори две био ферми. Със сигурност ще се заплените от красотата на този край по склоновете на Ерулска планина, които обикаляме по черни и асфалтови пътища, горски пътеки и селски райони. Достигаме и до най-високото населено място в община Трън, намиращо се на около 1200 м. надморска височина – село Ерул.

[Learn More](#)

хижа Алеко – връх Черни връх

8. The Route Details Page - ("/routes/details/{id}").

- It should support a **GET** request.
- It should return the following HTML page, upon a GET request


[ADD NEW ROUTE](#)
[PROFILE](#)
[ADMIN](#)
[LOGOUT](#)

Земенски пролом


Total distance: 22.257 km

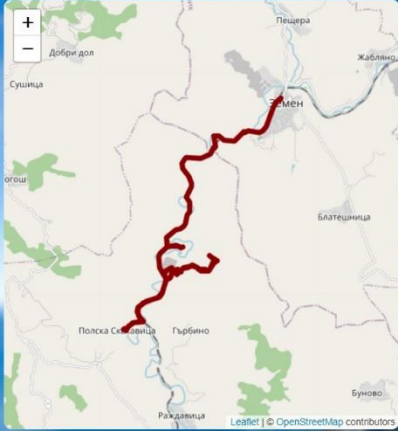
Author name: admin


Difficulty Level (1-3):



Choose picture







Description:

По маршрута от Етъра до връх Шипка срещнах няколко смесени групи от възрастни с деца. Това потвърждава

- The second path from the details page

ако се наложи, маршрутът ви осигурява доста сянка, освен в последния пасаж по шосето, но той е кратък.



- The third path from the details page

A screenshot of a web page's comments section. At the top, there are two small images of the stone tower. Below them is a light blue box with the heading "Comments" and the text "Leave a comment". Underneath is a text input field with the placeholder "Message". A dark grey button labeled "Post Comment" is at the bottom left of the input area. At the very bottom of the page, a dark grey footer contains the text "© Lucho, Chocho & Spring Advanced Students 2021. All rights reserved.".

9. Add Route page - route ("/routes/add").

- It should support a **GET & POST** request.
- It should return the following HTML page, upon a GET request

ADD NEW ROUTE PROFILE ADMIN LOGOUT

Add a new route

Name

Description

GPX Coordinates

Choose File No file chosen

Level

Select level

Video Url (only last eleven characters from Youtube)

Video url

Categories: ☐ pedestrian ☐ bicycle ☐ motorcycle ☐ car

Add Route

© Lucho, Chocho & Spring Advanced Students 2021. All rights reserved.

10. The Routes From The Unique Categories Page - ("/routes/{pedestrian/bicycle/motorcycle/car}").

- It should support a **GET** request.
- It should return the following HTML page, upon a GET request

ADD NEW ROUTE PROFILE ADMIN LOGOUT

АЕК "Етъра" – връх Шипка

По маршрута от Етъра до връх Шипка срещнах няколко смесени групи от възрастни с деца. Това потвърждава впечатлението ми, че маршрутът е подходящ и за тях. Началото на пътеката е точно срещу входа на комплекс „Етъра“, от другата страна на пътя. Първите стъпки са сякаш в нищото, но само след малко се влиза в гората, където пътеката е ясна и прави маркировката почти излишна. А тя е отлична и почти през целия преход е синя и зелена. Към края ползваме шосето на Шипченския проход само със сини маркери, а за капака може да се качим и без маркировка по стъпалата до паметника на връх Шипка, ако имаме още крака. След първоначалното изкачване в гората над Етъра, излизаме на асфалтиран път, който преминава покрай Соколския манастир. Скоро след него пътят става черен, а след това преминава в пътека. След час и половина пресичаме асфалтов път и отново продължаваме в гората. До излизане на шосето на прохода ни остават още около 1 час и 15 минути, а оттам до връх Шипка е само половин час. Има две чешми по пътя. Първата е малко след Соколския манастир, точно на пътеката. Другата е в подножието на върха, за която трябва да се отдели от пътеката. Разбира се, на паркинга под върха може да си купите вода от заведенията, ако се наложи. Маршрутът ви осигурява доста сянка, освен в последния пасаж по шосето, но той е кратък.

Learn More

The work of workshop will continue in the next course 😊