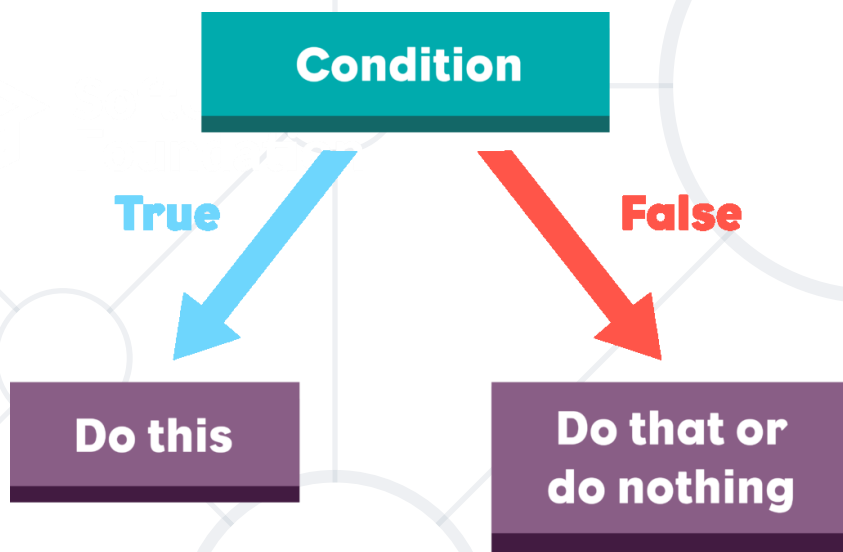


Условни конструкции

Логически изрази и проверки Условна конструкция if-else



СофтУни

Преподавателски екип



Software
University



SoftUni
Foundation



Software University

<http://softuni.bg>

1. Преговор
2. Логически изрази и проверки
 - Оператори за сравнение
3. Условни конструкции
4. Закръгляне и форматиране
5. Серия от проверки
6. Живот на променлива
7. Решаване на изпитна задача





Преговор

1. Какъв е типът на променливата:

```
... number = "1000";
```

char

int

string

double

2. Какъв е типът на променливата:

```
... number = 1000;
```

int

string

char

double

3. Как се нарича долепването на два текста (низа)?



Събиране

Конкатенация

Кулминация

Съединяване

4. Какво ще се отпечата на конзолата, ако изпълним следната команда:

```
cout << 10 % 3 << endl;
```

10

1

0

3

5. Каква стойност държи променливата **result**:

```
int a = 5;  
int b = 2;  
double result = a / b;
```

2.5

7

2.0

1



Логически изрази и проверки

Оператори за сравнение

Оператори за сравнение



SoftUni
Foundation

Оператор	Означение	Работи за
Равенство	==	числа, други сравними типове
Различно	!=	
По-голямо	>	
По-голямо или равно	>=	
По-малко	<	
По-малко или равно	<=	



- В програмирането можем да сравняваме стойности
 - Резултатът от логическите изрази е **true** или **false**

```
int a = 5;  
int b = 10;  
cout << (a < b) << endl; // 1  
cout << (a > 0) << endl; // 1  
cout << (a > 100) << endl; // 0  
cout << (a < a) << endl; // 0  
cout << (a <= 5) << endl; // 1  
cout << (b == 2 * a) << endl; // 1
```

1 = true

0 = false



- Сравняване на текст чрез оператор за равенство (==)

```
string a = "Example";  
string b = a;  
cout << (a == b) << endl; // 1
```

```
string a, b;  
cin >> a >> b;  
cout << (a == b) << endl; // 1
```

Въвеждане на
еднаква стойност

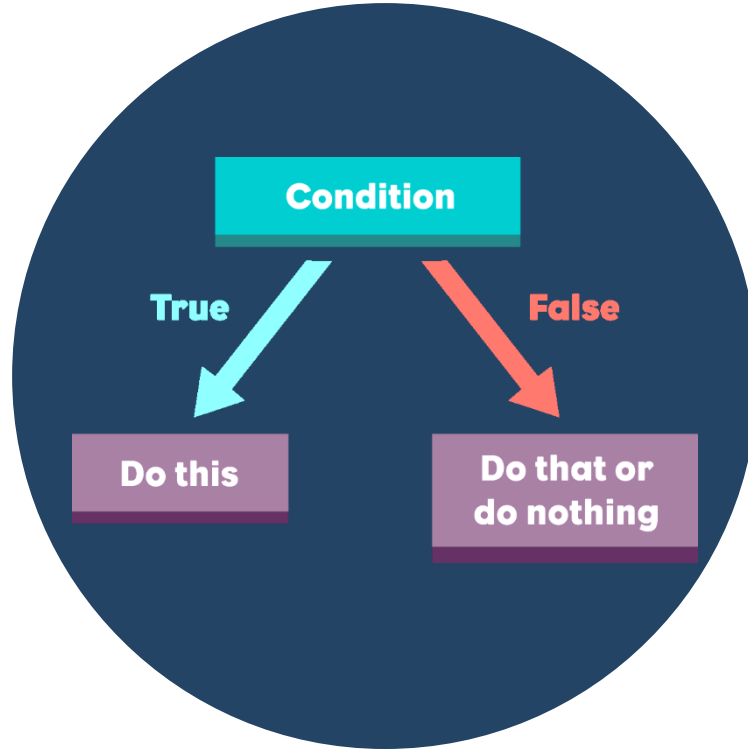
- **bool** – ключова дума, с която се инициализира булева променлива
- Има само следните две стойности **true** (вярно) или **false** (грешно)
- Може да се създаде и с условие, което се свежда до **true** или **false**

```
bool isValid = true;
```

```
bool isPositive = a > 0;
```

```
int a = 5;  
bool isPositive = a > 0;  
cout << isPositive << endl; // 1
```

```
int a = -5;  
bool isPositive = a > 0;  
cout << isPositive << endl; // 0
```




Условни конструкции

Прости проверки

Прости проверки

- Често проверяваме условия и извършваме действия според резултата **true** или **false**



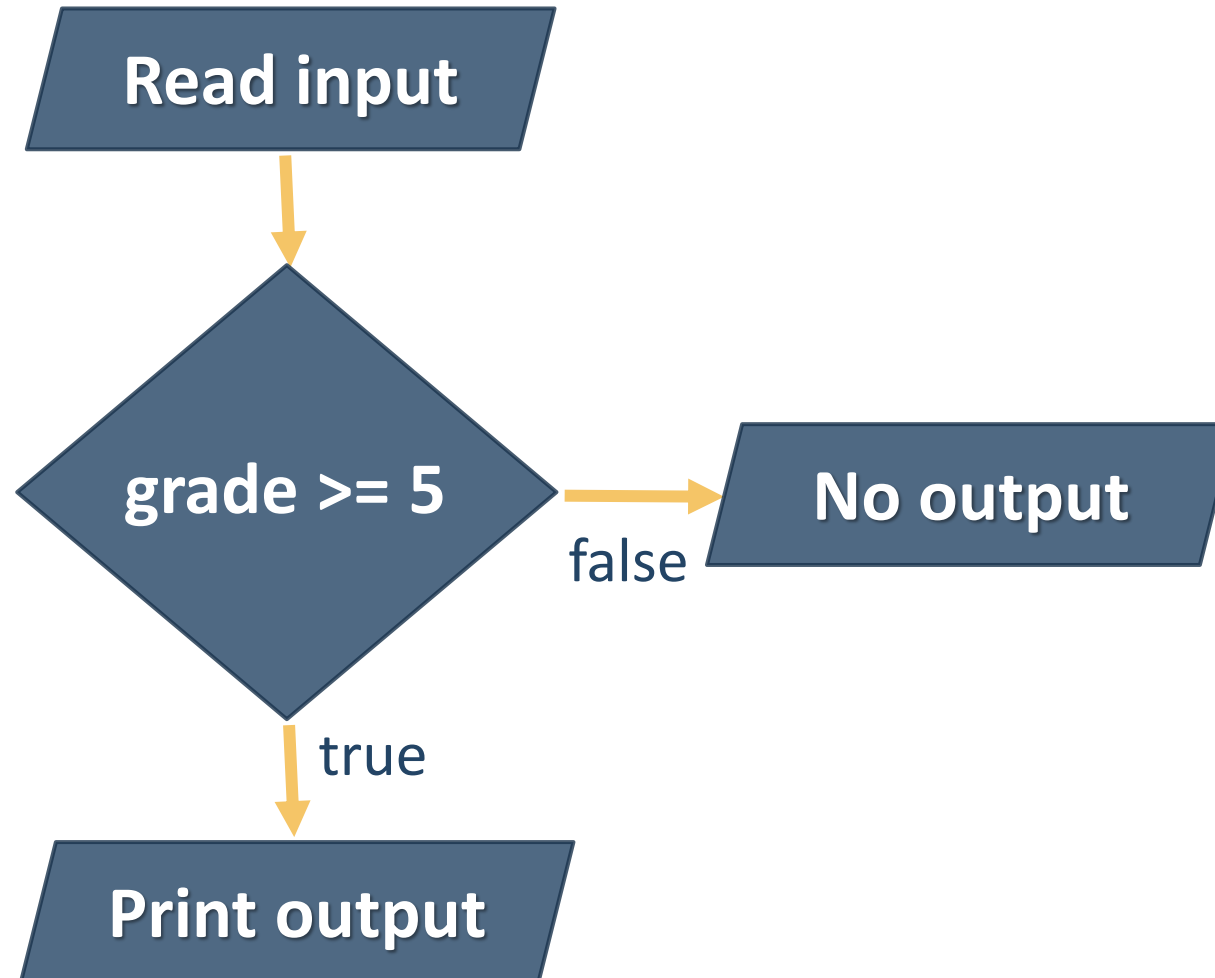
Условие
(булев израз)

```
if (...) {  
    // код за изпълнение  
}
```

Код за изпълнение при
вярност на условието

- Напишете **програма**, която:
 - **Чете** оценка (**число**), въведена от потребителя
 - **Проверява** дали е отлична
 - **Отпечатва на конзолата** "Excellent", ако оценката е по-голяма или равна на 5
- Пример:





Тестване на решението: <https://judge.softuni.bg/Contests/2389>

Прости проверки - if-else

- При **невярност** (**false**) на условието, можем да изпълним други действия - чрез **else** конструкция

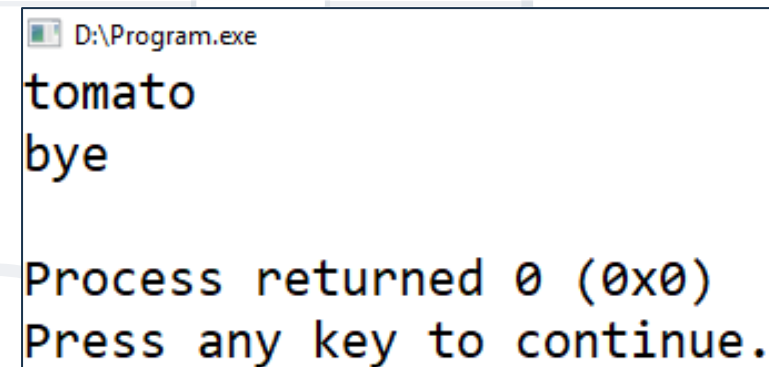


```
if (...) {  
    // код за изпълнение  
} else {  
    // код за изпълнение  
}
```

Код за изпълнение
при невярност на
условието

- Къдравите скоби { } въвеждат блок (група команди)

```
string color = "red";  
if (color == "red")  
    cout << "tomato" << endl;  
else if (color == "yellow")  
    cout << "banana" << endl;  
cout << "bye" << endl;
```



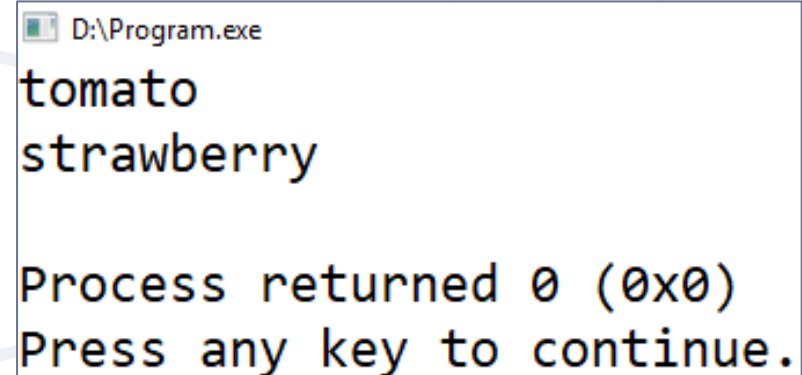
```
D:\Program.exe  
tomato  
bye  
  
Process returned 0 (0x0)  
Press any key to continue.
```

Изпълнява се винаги – не е част от if/else конструкцията

- Ако включим скоби, се изпълнява съответния блок

```
string color = "red";  
if (color == "red") {  
    cout << "tomato" << endl;  
    cout << "strawberry" << endl;  
} else if (color == "yellow") {  
    cout << "banana" << endl;  
    cout << "bye" << endl;  
}
```

Изпълняват се редовете
в съответния блок



```
D:\Program.exe  
tomato  
strawberry  
  
Process returned 0 (0x0)  
Press any key to continue.
```

По-голямото число - условие

- Напишете програма, която:
 - Чете две **цели** числа
 - Извежда "Greater number: "
 - Отпечатва на конзолата **по-голямото** от тях
- Пример:

5
8



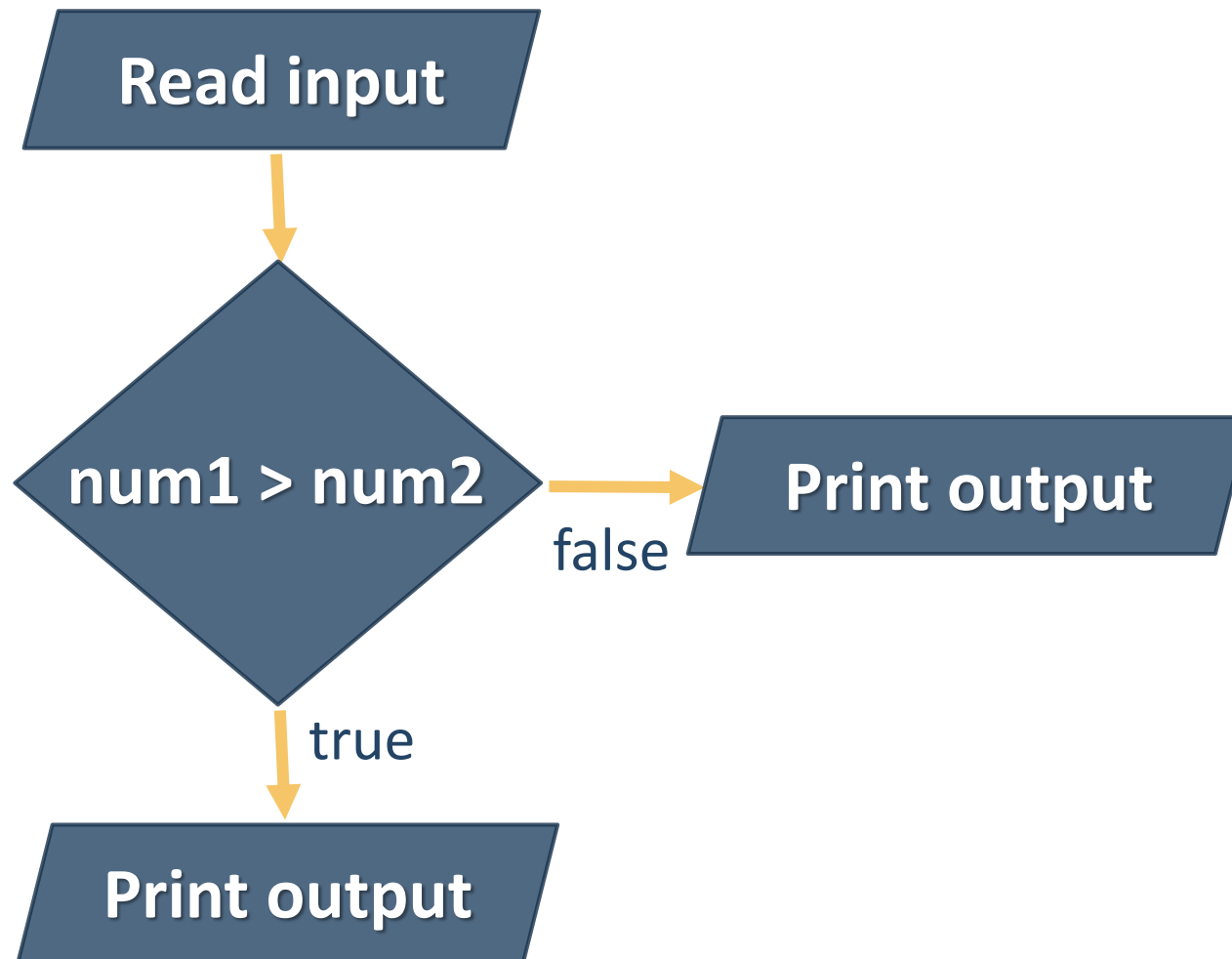
8

7
3



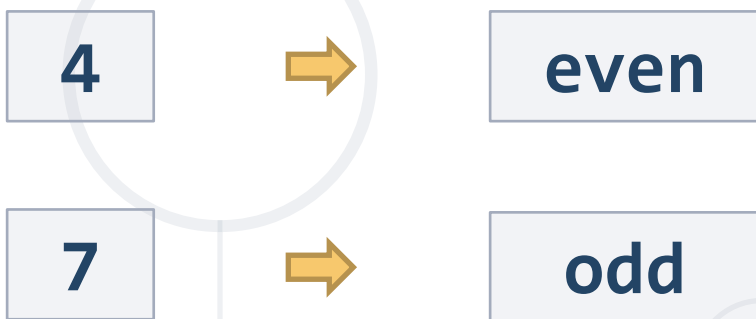
7





Тестване на решението: <https://judge.softuni.bg/Contests/2389>

- Напишете програма, която:
 - Проверява дали едно число е **четно** или **нечетно**
 - Ако е четно отпечатва на конзолата **"even"**
 - Ако е нечетно отпечатва на конзолата **"odd"**
- Пример:



Четно или нечетно – решение

```
int num;  
cin >> num;  
if (num % 2 == 0) {  
    cout << "even" << endl;  
}  
else {  
    cout << "odd" << endl;  
}
```

Тестване на решението: <https://judge.softuni.bg/Contests/Compete/Index/530#2>



Дебъгване

Прости операции с дебъгер

Дебъгване

- Процес на проследяване на изпълнението на програмата
 - Това ни позволява да откриваме грешки (бъгове)




Breakpoint

```
1  #include <iostream>
2  using namespace std;
3
4  int main()
5  {
6      string currentDay;
7      cin >> currentDay;
8      double myMoney = 0;
9
10     if (currentDay == "31.12.2020")
11     {
12         double salary;
13         cin >> salary;
14         myMoney = myMoney + salary;
15     }
16 }
```

Дебъгване във Visual Studio

- Натискане на [F5] ще стартира програмата в debug режим
- Можем да преминем към следващата стъпка с [F10]
- Можем да създаваме [F9] стопери – breakpoints
 - До тях можем директно да стигнем използвайки [F9]



```
1  #include <iostream>
2  using namespace std;
3
4  int main()
5  {
6      string currentDay;
7      cin >> currentDay;
8      double myMoney = 0;
9
10     if (currentDay == "31.12.2020")
11     {
12         double salary;
13         cin >> salary;
14         myMoney = myMoney + salary;
15     }
16 }
```



Закръгляне и Форматиране

- В програмирането можем да закръгляме дробни числа

- Закръгляне до следващо (по-голямо) цяло число:

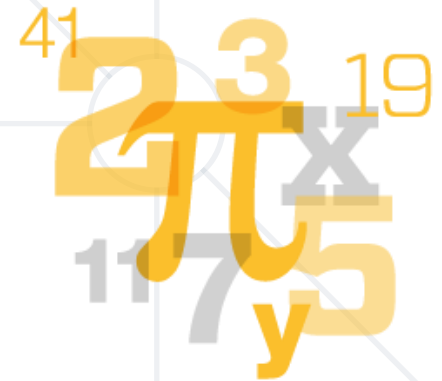
```
double up = ceil(23.45);           // 24.0
```

- Закръгляне до предишно (по-малко) цяло число:

```
double down = floor(45.67);        // 45.0
```

- Намиране на абсолютна стойност

```
int example1 = abs(-50);           // 50  
int example2 = abs(50);            // 50
```



- Фиксиране на изходния поток при извеждане на дробни числа:

```
cout.setf(ios::fixed); // фиксиран формат
```

Задава специфичен
формат на потока

```
cout.precision(2);
```


Брой на цифрите в
дробната част



Серии от проверки
По-сложни условни конструкции

Сerii от проверки

- Конструкцията **if/else-if/else...** може да е в серия




```
if (...)  
    // код за изпълнение  
else if (...)  
    // код за изпълнение  
else (...)  
    // код
```

TRUE OR **FALSE?**

- При истинност на едно условие, **не се продължава** към проверяване на следващите

Серия от проверки - пример

- Програмата проверява първото условие, установява, че е вярно и приключва



```
int a = 7;
if (a > 4)
    cout << "Bigger than 4" << endl;
else if (a > 5)
    cout << "Bigger than 5" << endl;
else if (a == 7)
    cout << "Equal to 7" << endl;
```

Извежда на
конзолата само
"Bigger than 4"

Число от 1 до 9 с текст - условие

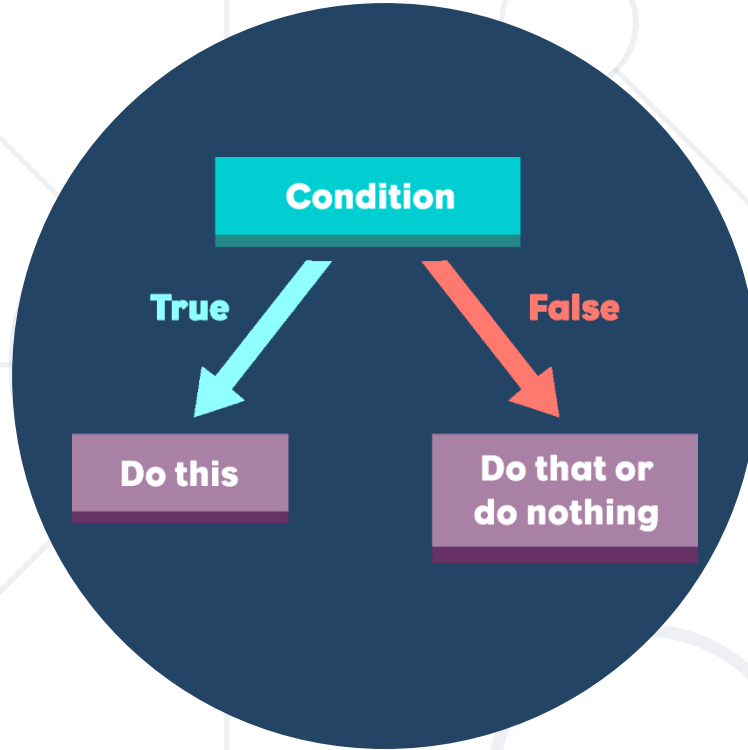
- Напишете програма, която:
 - Чете цяло число, въведено от потребителя
 - Проверява неговата стойност [1,9]
 - Ако числото е **по-голямо от 9** извежда "number too big"
 - Извежда стойността с текст
- Пример:

7 → seven

10 → number too big

Число от 1 до 9 с текст - решение

```
int num;  
cin >> num;  
if (num == 1) cout << "one" << endl;  
else if (num == 2) cout << "two" << endl;  
else if (num == 3) cout << "three" << endl;  
// TODO: add more conditions  
else cout << "number too big" << endl;
```



Условни конструкции

Решаване на задачи в клас (лаб)

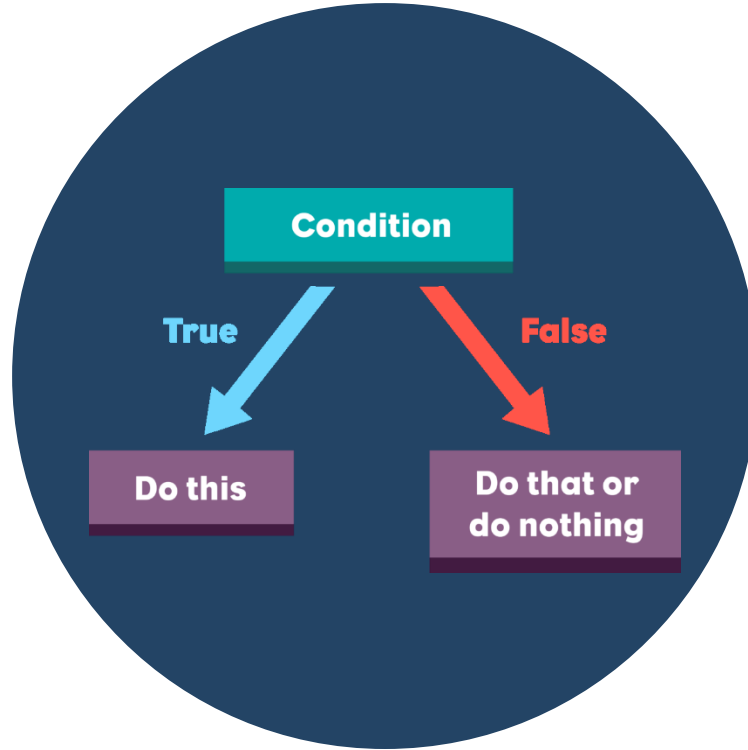


Живот на променлива

Диапазон на използване

- Обхват, в който може да бъде използвана
 - Пример: Променливата **salary** съществува само в блока от код на **if**-конструкцията

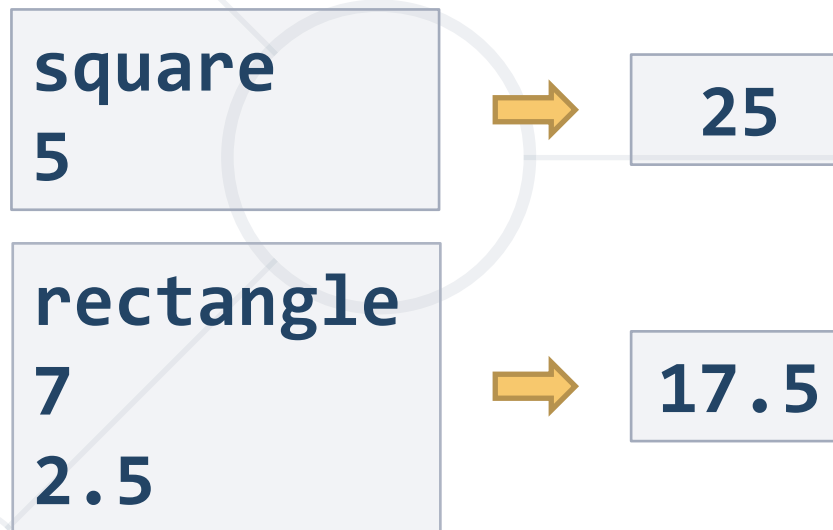
```
string currentDay = "Monday";  
if (currentDay == "Monday") {  
    double salary;  
    cin >> salary;  
}  
cout << salary << endl; // Error!
```



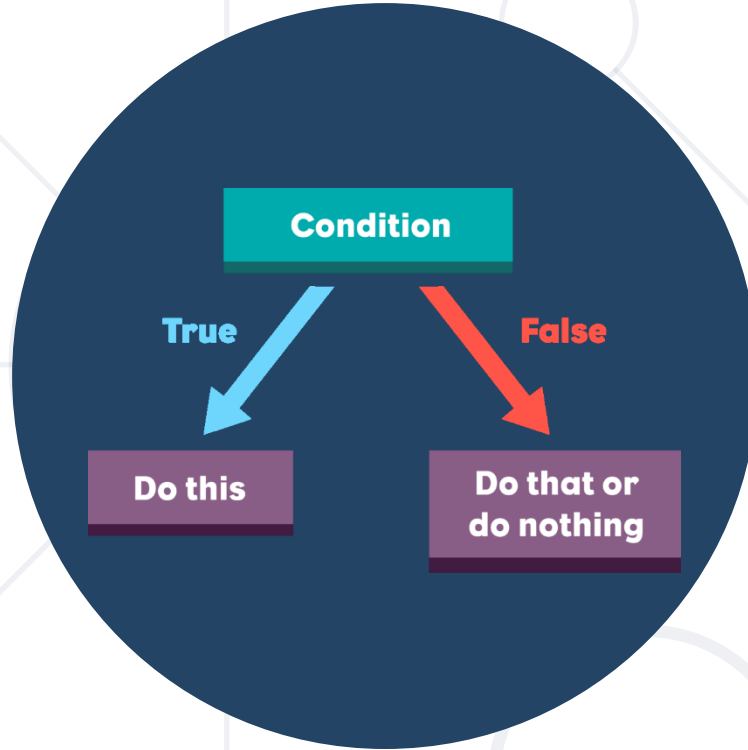
Условни конструкции

Решаване на задачи в клас (лаб)

- Напишете програма, която:
 - Прочита **вид** на **геометрична фигура** ("square", "rectangle", "circle" или "triangle")
 - Пресмята **лицето** спрямо вида на фигурата
- Примерен вход и изход:



```
if (figureName == "square"){  
    double squareSide;  
    cin >> squareSide;  
    cout << squareSide * squareSide << endl;  
}else if (figureName == "rectangle"){  
    double sideA, sideB;  
    cin >> sideA >> sideB;  
    cout << sideA * sideB << endl;  
}else if (...){  
    //TODO: Add more conditional statements  
}
```



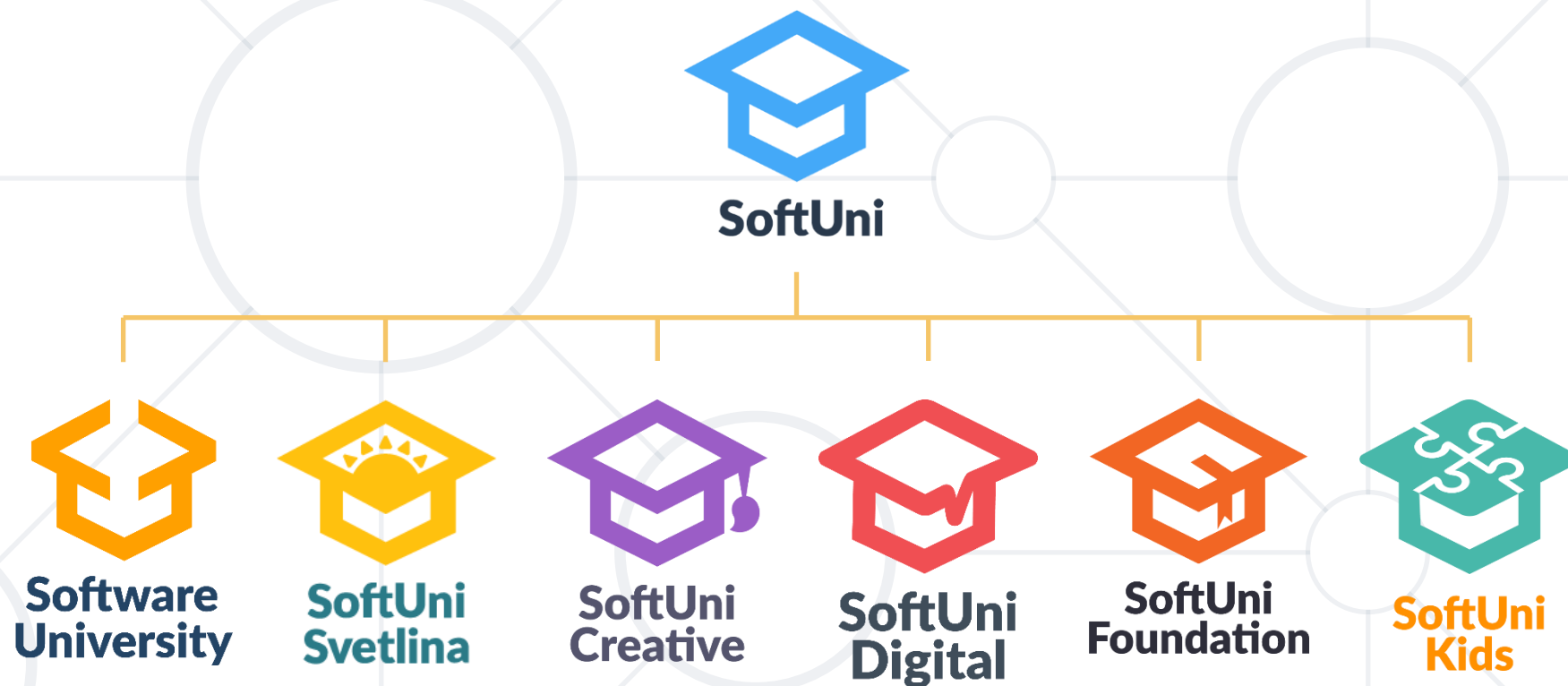
Условни конструкции

Решаване на задачи в клас (лаб)

- Конструкции за проверка на условие - **if** и **if-else**
- Дебъгване
- Закръгляне и форматиране
- Живот на променливата



Въпроси?



SoftUni Diamond Partners



XSsoftware



SBTech
we know sports



telenor



SoftwareGroup
doing it right

NETPEAK



SmartIT



Postbank

Решения за твоето утре

**SUPER
HOSTING
.BG**

INDEAVR

Serving the high achievers



INFRAGISTICS®



STEMO®
Computer Systems & Software



SoftUni Organizational Partners



OneBit
SOFTWARE



WORLD
OF
MYTHS

- Настоящият курс (слайдове, примери, видео, задачи и др.) се разпространяват под свободен лиценз "Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International"



Обучения в СофтУни

- Software University – High-Quality Education, Profession and Job for Software Developers
 - softuni.bg
- Software University Foundation
 - <http://softuni.foundation/>
- Software University @ Facebook
 - facebook.com/SoftwareUniversity
- Software University Forums
 - forum.softuni.bg



**Software
University**

