# Основи на Програмирането

Откриване на Курса





Преподавателски екип







Софтуерен университет

www.softuni.bg

# Съдържание



- 1. Цели на курса
- 2. Учебна програма
- 3. Преподаватели
- 4. Домашни, изпити и оценяване
- 5. Учебни ресурси
- 6. Организационна част



## Имате въпроси?





#### Използване на пратформата sli.do



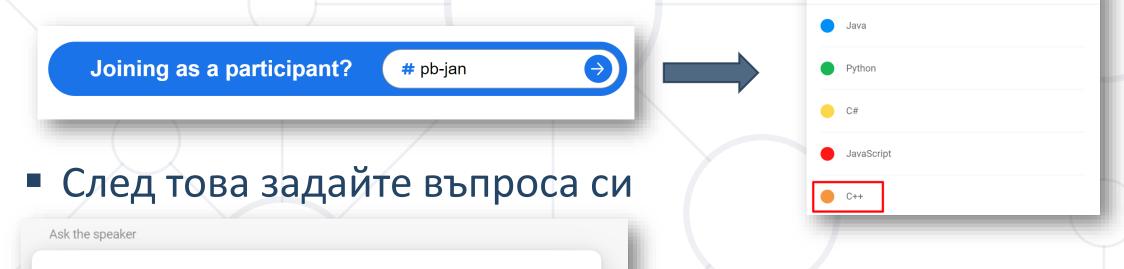
■ Може да задавате въпросите си в платформата <u>sli.do</u>

Select room

■ Необходимо е да въведете **pb-jan** 

Какъв тип зададохме на променливата?

Anonymous \*



264

Send

#### **SoftUni Diamond Partners**







Coca-Cola HBC Bulgaria







SUPER HOSTING RG





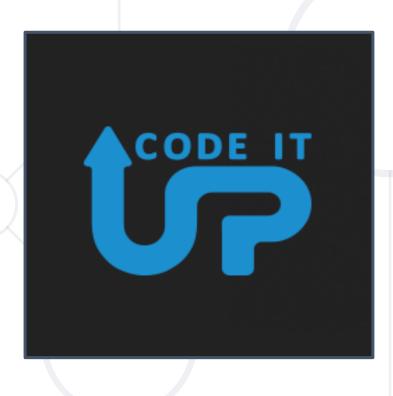






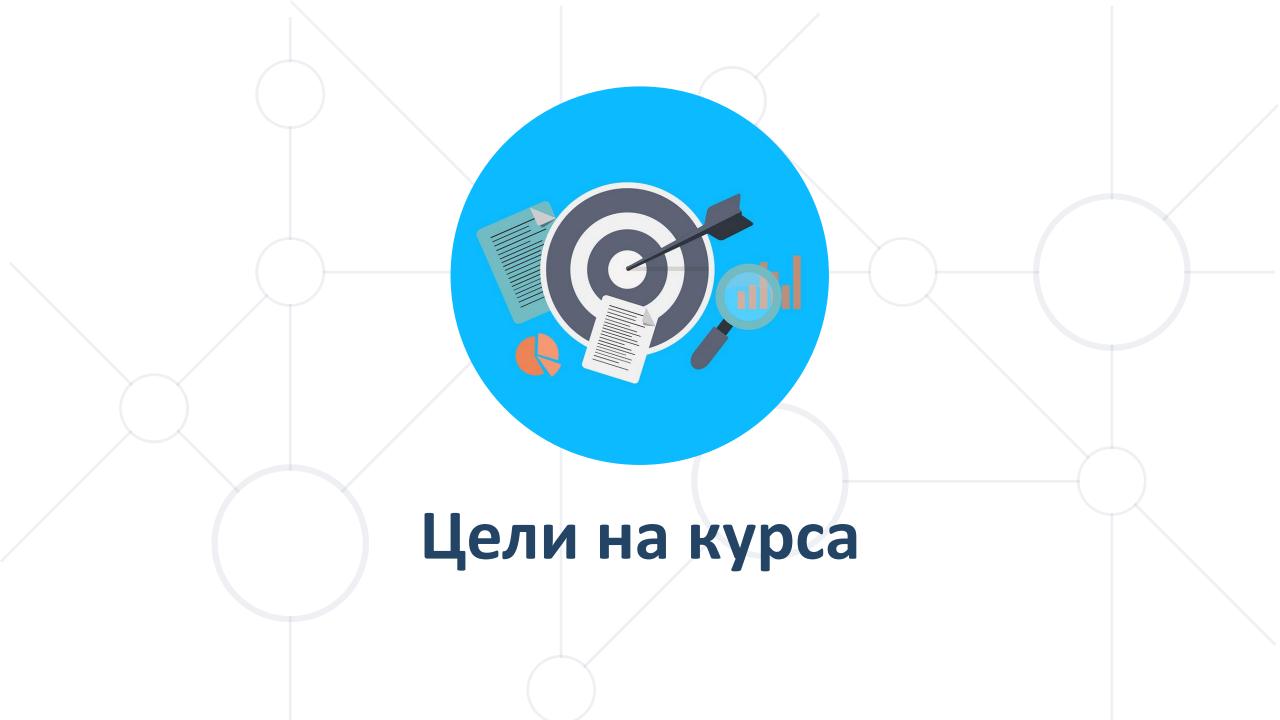
#### **Educational Partners**





VIRTUAL RACING SCHOOL

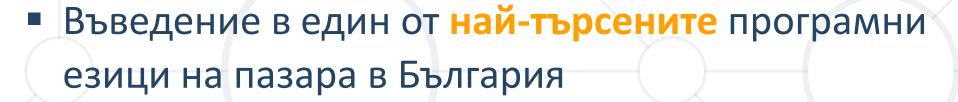




#### Цели на курса

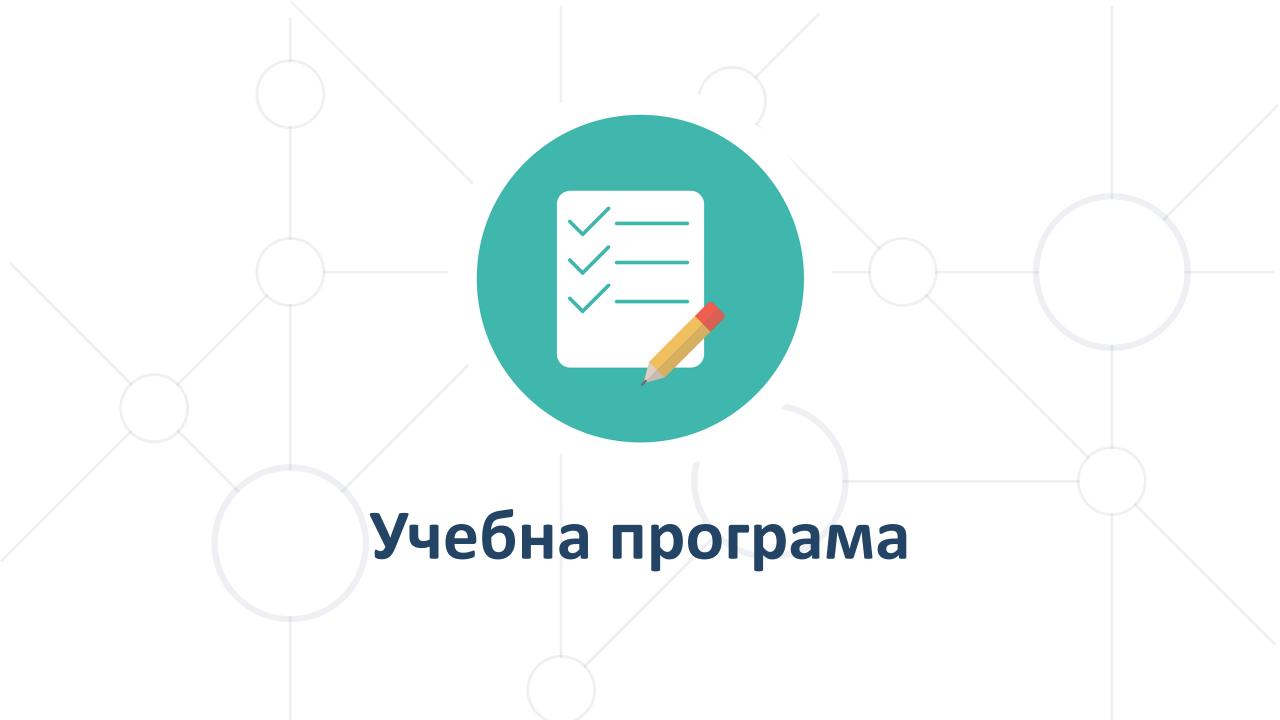


• Курсът "Основи на програмирането" дава:



- Познания върху основни концепции от информационните технологии
- Базово алгоритмично мислене
- Първа крачка в едно ново и динамично начинание





# Учебна програма

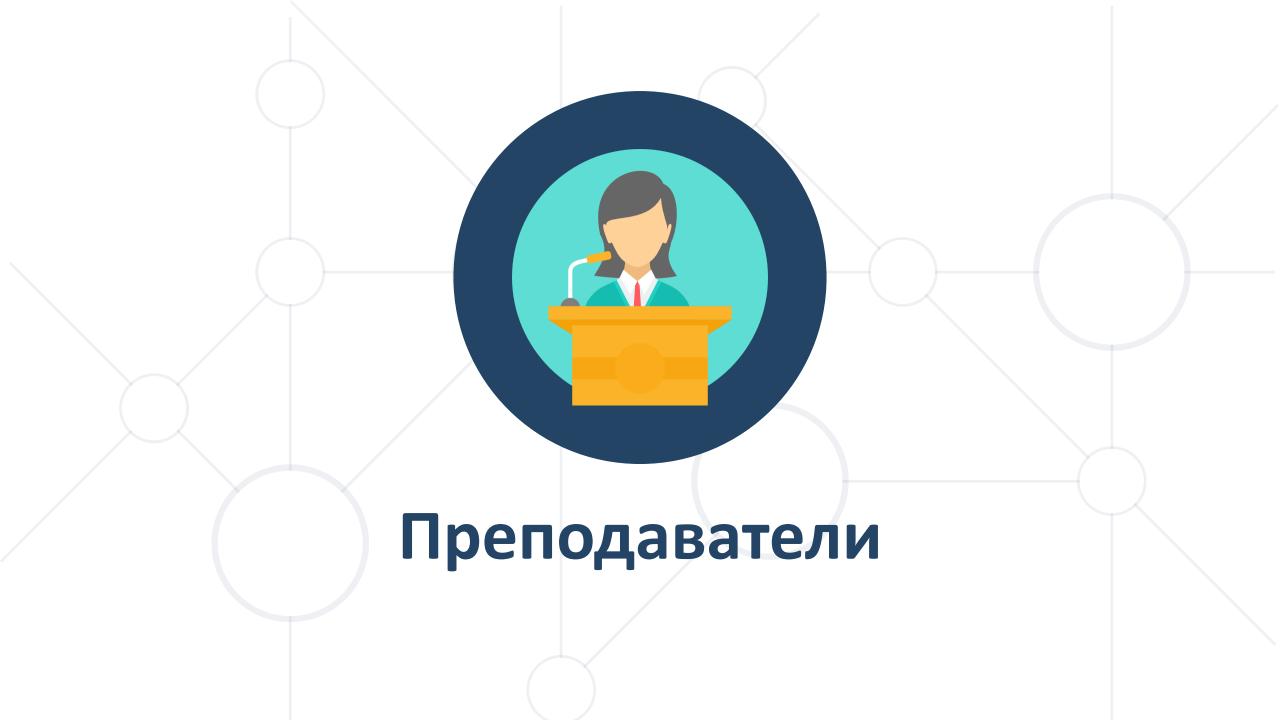


- 1. Първи стъпки в програмирането
- 2. Проверки
- 3. По-сложни проверки
- 4. For-цикъл
- 5. While-цикъл
- 6. Вложени цикли
- 7. Подготовка за изпит

# Разпределение на лекция



Дейност	Времетраене
Лекционна част	60 минути
Почивка	15 минути
Лекционна част	50 минути
Почивка	15 минути
Лекционна част	40 минути



#### Преподаватели



- Десислава Топузакова
  - Java Developer и Scrum Master в SAP
  - Бивш състезател по математика
  - Преподавател в СофтУни
  - Ръководител на Programming Basics
  - Team Lead на Content Development
    Теат в СофтУни



#### Преподаватели



#### Костадин Марков

- Софтуерен инженер в **Bosch**
- Студент във ФМИ към СУ
- Използва езиците: C++, C#, Java
   и Java Script
- Обича да прекарва време сред природата





Домашни, изпити и оценяване

#### Упражнения и домашни



- Упражненията са много важни!
  - Трябва да програмирате всеки ден!
- Във всяко учебно занятие има задачи
  - Решаваме част от тях по време на занятие
  - Решенията трябва да бъдат предадени в Judge системата: judge.softuni.bg



# Система за онлайн оценяване (Judge)



- Всички изпити и домашни се тестват автоматизирано
  - През онлайн Judge система: judge.softuni.org
  - Ще я използвате на всяко учебно занятие
  - Влиза се с вашия softuni.bg акаунт

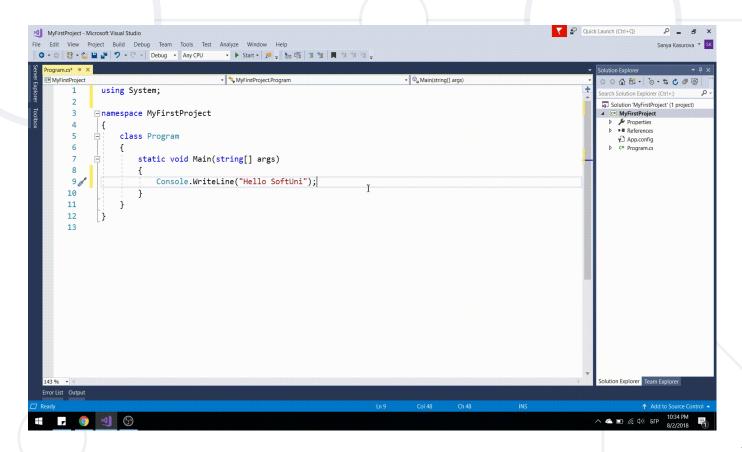


## Как работи тестването в Judge системата?



- Качвате сорс кода (програмата)
- Програмата се проверява с поредица тестове
- За всеки успешен тест получавате точки

```
/// 100 / 100
```



#### Изпити



- Курсът "Основи на програмирането" завършва с онлайн практически и теоретичен изпит:
  - Редовен изпит 20 февруари
  - Поправителен изпит 27 февруари



- Ранно плащане до 16 януари включително (50 лв)
- Късно плащане до 12 февруари включително (100 лв)

## Онлайн практически изпит



- 6 задачи за 4 часа в judge системата
  - Задача с прости операции и пресмятания
  - Задача с условни конструкции
  - Задача с вложени условни конструкции
  - Задача с for-цикъл
  - Задача с while-цикъл
  - Задача с вложени цикли



# Онлайн теоретичен изпит



- 15 въпроса за 30 минути в <u>quiz системата</u>
  - Затворени въпроси
  - Един верен отговор





## Резултати от изпит



- Оценката от изпита е видима в раздел "Обучения" във вашия профил
  - При резултат < 4.00</li>
    - Препоръчва се повтаряне на курса

- При резултат >= 4.00
  - Записване на Fundamentals Module



# СофтУни сертификат





# ЦПО сертификат







Какво ни трябва за курса?

## Страница на курса и материали



• Официална страница на курса "Основи на програмирането":

https://softuni.bg/courses/programming-basics/

- Влизайте редовно във форума на СофтУни:
  - Обсъждайте задачите с колеги
  - Намирайте решения на всички задачи
  - Споделяйте код / решения / идеи / проблеми

https://softuni.bg/forum

#### Презентации, видеа и домашни



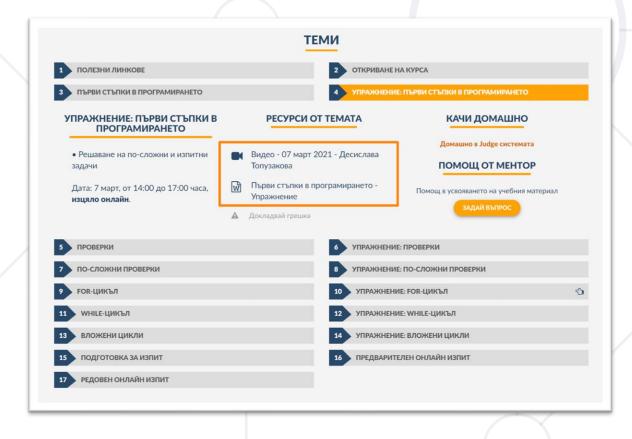
- Всички презентации, видеа, домашни и други материали са отворени с публичен достъп
  - Посетете страницата на вашия курс, за да ги достъпите



## Достъп до материалите за курса



 Презентацията, ресурсите и всички останали материали се намират в страницата на курса, под съответната лекция:



Видеото от съответното занятие се качва на следващия ден до 14:00ч.

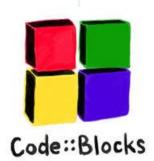
## Препоръчителен софтуер



- Софтуер за обучението в настоящия курс:
  - Visual Studio Community 2022
  - Алтернативи:
    - Visual Studio Community 2019
    - Code Blocks
    - Eclipse IDE for C++ Developers
  - Кликвайки на всяка от средите за разработка може да намерите инструкции за инсталацията им







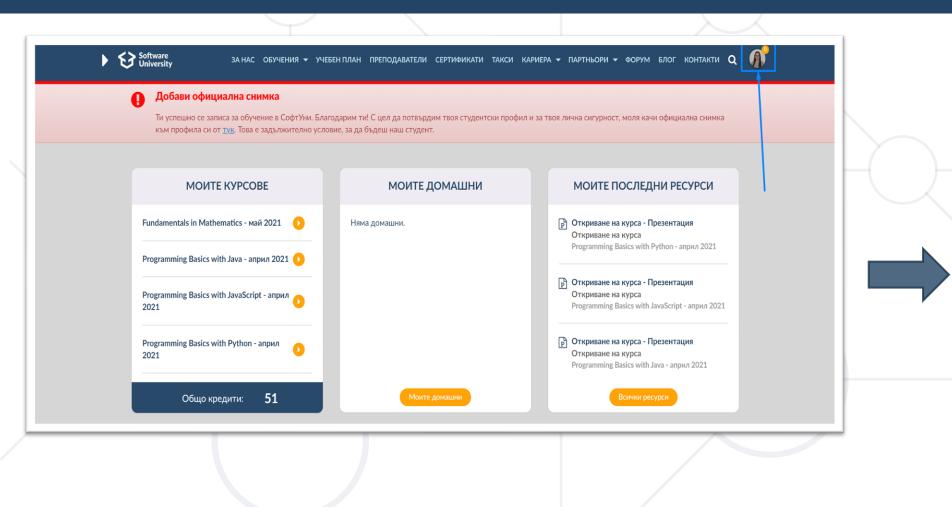


# Организационна част

Запознайте се платформата SoftUni

#### Вашият профил



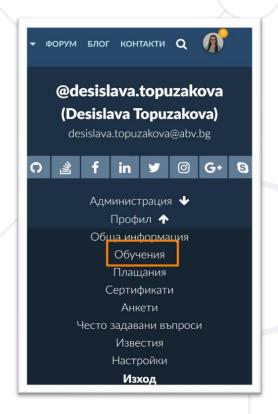




## Вашите обучения



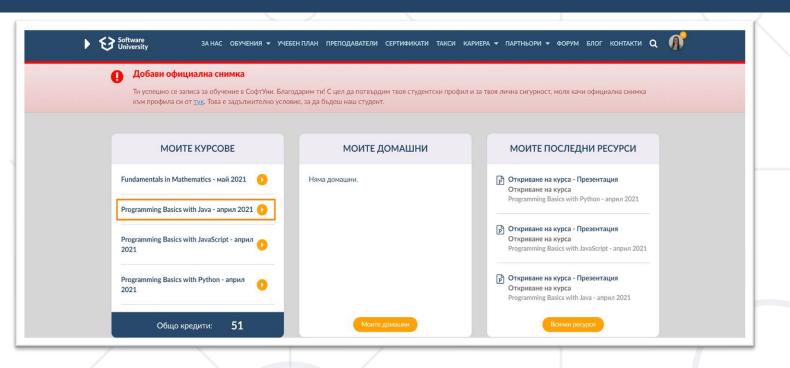
 В секция "Обучения" ще откриете курсовете, за които сте записан/на, също и оценките от изпита си.





#### Страница на курса



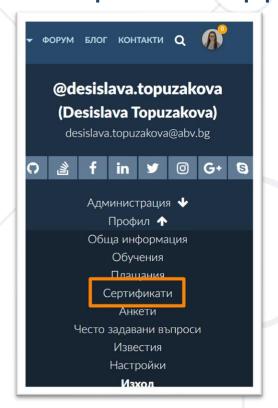




## Вашите сертификати



 В секция "Сертификати" ще откриете сертификатите, които сте получили от СофтУни за курсовете, които сте преминали с оценка над 5.00.

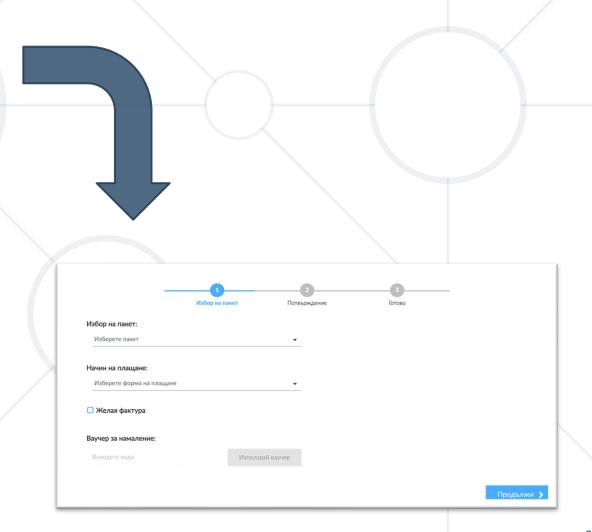




#### Записване на изпит









# Въпроси?













SoftUni Creative



SoftUni Digital



SoftUni Foundation



#### Обучения в Софтуерен университет (СофтУни)



- Софтуерен университет качествено образование, професия и работа за софтуерни инженери
  - softuni.bg, about.softuni.bg
- Фондация "Софтуерен университет"
  - softuni.foundation
- Софтуерен университет @ Facebook
  - facebook.com/SoftwareUniversity
- Дискусионни форуми на СофтУни
  - forum.softuni.bg









#### Лиценз



- Този курс (презентации, примери, демонстрационен код, упражнения, домашни, видео и други активи) представлява защитено авторско съдържание
- Нерегламентирано копиране, разпространение или използване е незаконно
- © СофтУни <a href="https://about.softuni.bg">https://about.softuni.bg</a>
- © Софтуерен университет <a href="https://softuni.bg">https://softuni.bg</a>

