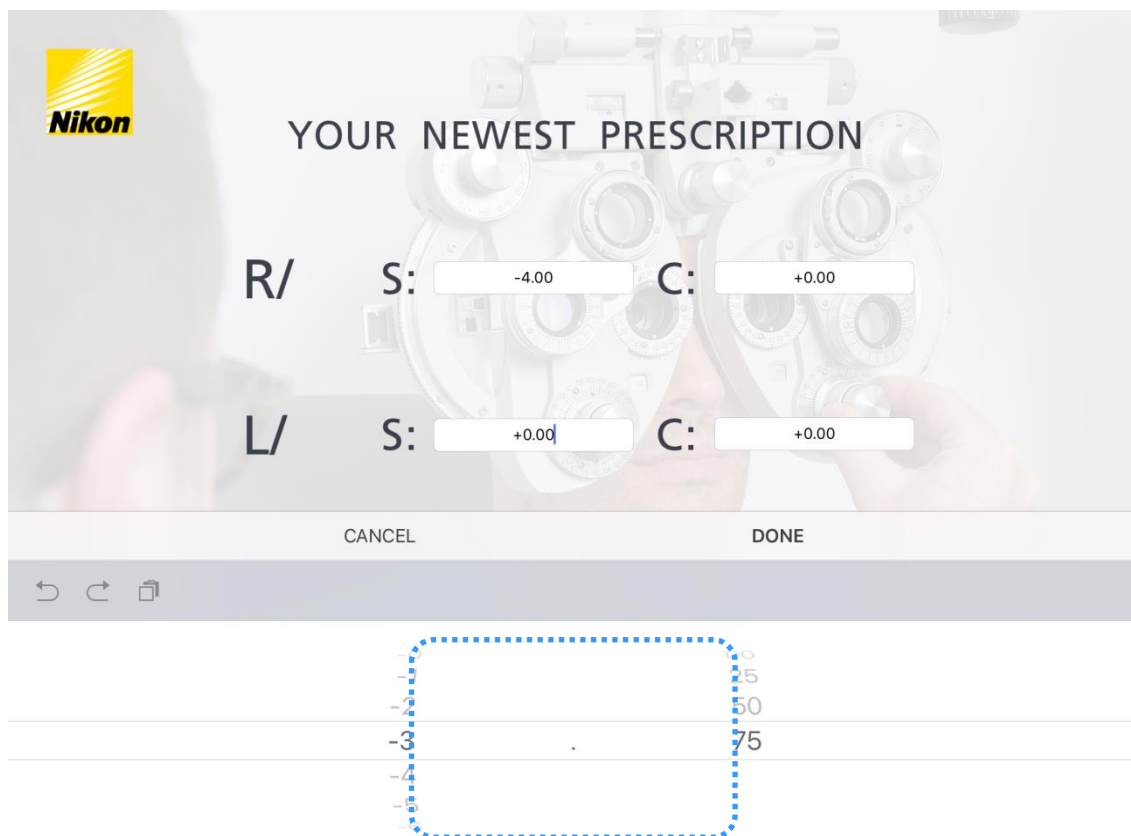


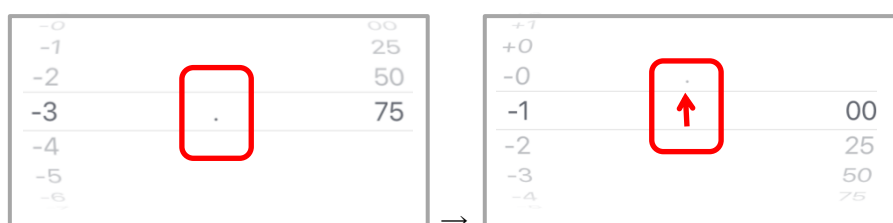
## 修正をお願いしたい項目(2018.04.20)

### 1.) ドラムロールの有効領域の修正について



ドラムロールの選択肢を動かそうとした際に、中心にある点(小数点)が動くことが多い。ドラムロールの選択肢をスクロールさせようとしたときに、点(小数点)が動いてしまう領域が広く、数字の本当に近くまで達している。(上図の青点線内部)

数字の上を指で撫でたときにスクロールできるよう、ドラムロールの有効領域を広げていただいたほうが操作しやすいと感じました。

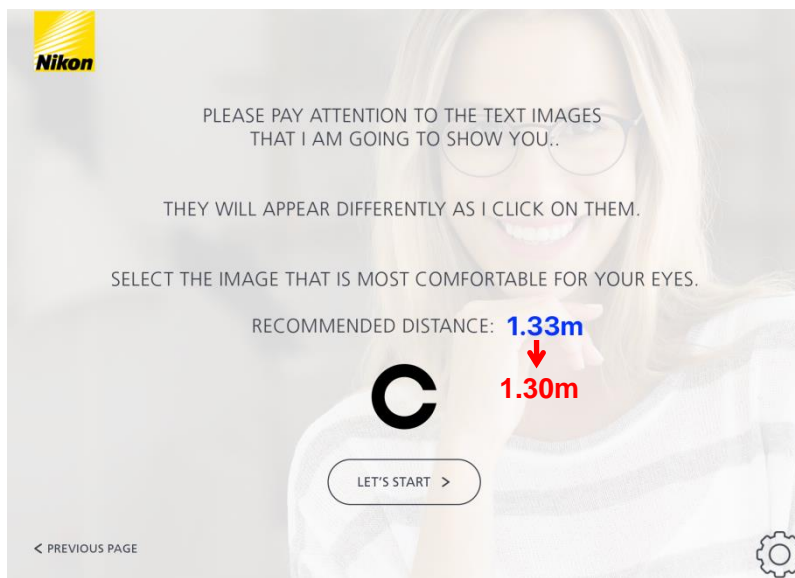


上図は、真ん中の点(小数点)が動いてしまった様子

## 2.) 出力結果の有効数字について

**Single Vision(遠く用)** : 小数点以下 2 桁を四捨五入のうえ、表示は小数点以下 2 桁。

計算結果の値を 10 倍してから **swift** の標準ライブラリに入っている関数 **round()** をつかって、その後 10 で割る等で対応できそうな気がしました。(値を 10 倍→**round()**→10 で割る)



**Reading Glass(近く用)** : 小数点以下 1 桁を四捨五入のうえ、表示は小数点以下なし。

出力前に、キャストで型を **Int** 型などに変換する等で対応できそうな気がしました。

