/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

\*\* This doc file is generated by program, \*\*

\*\* Please do not change it directly. \*\*

\*\* build time : 2018-01-11 15:36:52 \*\*

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

======================================================================

/\* 修改钻石（代币） \*/

[cmd]: 10356000

[request]: IDIP\_DO\_MODIFY\_DIAMOND\_REQ

data\_packet={

"head" :

{

"PacketLen" : null, /\* 包长 \*/

"Cmdid" : 4097, /\* 命令ID \*/

"Seqid" : , /\* 流水号 \*/

"ServiceName" : "", /\* 服务名 \*/

"SendTime" : , /\* 发送时间YYYYMMDD对应的整数 \*/

"Version" : , /\* 版本号 \*/

"Authenticate" : "", /\* 加密串 \*/

"Result" : , /\* 错误码,返回码类型：0：处理成功，需要解开包体获得详细信息,1：处理成功，但包体返回为空，不需要处理包体（eg：查询用户角色，用户角色不存在等），其他错误,小于-100 ：用户自定义错误，需要填写szRetErrMsg \*/

"RetErrMsg" : "" /\* 错误信息 \*/

},

"body" :

{

"AreaId" : , /\* 服务器：微信（1），手Q（2），微信测试服（998），手Q测试服（999），预发布环境（99 ） \*/

"PlatId" : , /\* 平台：IOS（0），安卓（1） \*/

"OpenId" : "", /\* OpenId \*/

"ModifyNum" : , /\* 修改数量：-减，+加 \*/

"Source" : , /\* 渠道号，由前端生成，不需填写 \*/

"Serial" : "" /\* 流水号，由前端生成，不需要填写 \*/

}

}

[rsponse]: IDIP\_DO\_MODIFY\_DIAMOND\_RSP

{

"head" :

{

"PacketLen" : null, /\* 包长 \*/

"Cmdid" : 4098, /\* 命令ID \*/

"Seqid" : , /\* 流水号 \*/

"ServiceName" : "", /\* 服务名 \*/

"SendTime" : , /\* 发送时间YYYYMMDD对应的整数 \*/

"Version" : , /\* 版本号 \*/

"Authenticate" : "", /\* 加密串 \*/

"Result" : , /\* 错误码,返回码类型：0：处理成功，需要解开包体获得详细信息,1：处理成功，但包体返回为空，不需要处理包体（eg：查询用户角色，用户角色不存在等），其他错误,小于-100 ：用户自定义错误，需要填写szRetErrMsg \*/

"RetErrMsg" : "" /\* 错误信息 \*/

},

"body" :

{

"Result" : , /\* 结果：成功(0)，玩家不存在(1)，失败(其他) \*/

"RetMsg" : "", /\* 返回消息 \*/

"BeforeNum" : , /\* 修改前钻石量 \*/

"AfterNum" : /\* 修改后钻石数量 \*/

}

}

======================================================================

/\* 修改金币（游戏币） \*/

[cmd]: 10356001

[request]: IDIP\_DO\_MODIFY\_GOLD\_REQ

data\_packet={

"head" :

{

"PacketLen" : null, /\* 包长 \*/

"Cmdid" : 4099, /\* 命令ID \*/

"Seqid" : , /\* 流水号 \*/

"ServiceName" : "", /\* 服务名 \*/

"SendTime" : , /\* 发送时间YYYYMMDD对应的整数 \*/

"Version" : , /\* 版本号 \*/

"Authenticate" : "", /\* 加密串 \*/

"Result" : , /\* 错误码,返回码类型：0：处理成功，需要解开包体获得详细信息,1：处理成功，但包体返回为空，不需要处理包体（eg：查询用户角色，用户角色不存在等），其他错误,小于-100 ：用户自定义错误，需要填写szRetErrMsg \*/

"RetErrMsg" : "" /\* 错误信息 \*/

},

"body" :

{

"AreaId" : , /\* 服务器：微信（1），手Q（2），微信测试服（998），手Q测试服（999），预发布环境（99 ） \*/

"PlatId" : , /\* 平台：IOS（0），安卓（1） \*/

"OpenId" : "", /\* OpenId \*/

"ModifyNum" : , /\* 修改数量：-减，+加 \*/

"Source" : , /\* 渠道号，由前端生成，不需填写 \*/

"Serial" : "" /\* 流水号，由前端生成，不需要填写 \*/

}

}

[rsponse]: IDIP\_DO\_MODIFY\_GOLD\_RSP

{

"head" :

{

"PacketLen" : null, /\* 包长 \*/

"Cmdid" : 4100, /\* 命令ID \*/

"Seqid" : , /\* 流水号 \*/

"ServiceName" : "", /\* 服务名 \*/

"SendTime" : , /\* 发送时间YYYYMMDD对应的整数 \*/

"Version" : , /\* 版本号 \*/

"Authenticate" : "", /\* 加密串 \*/

"Result" : , /\* 错误码,返回码类型：0：处理成功，需要解开包体获得详细信息,1：处理成功，但包体返回为空，不需要处理包体（eg：查询用户角色，用户角色不存在等），其他错误,小于-100 ：用户自定义错误，需要填写szRetErrMsg \*/

"RetErrMsg" : "" /\* 错误信息 \*/

},

"body" :

{

"Result" : , /\* 结果：成功(0)，玩家不存在(1)，失败(其他) \*/

"RetMsg" : "", /\* 返回消息 \*/

"BeforeNum" : , /\* 修改前金币量 \*/

"AfterNum" : /\* 修改后金币数量 \*/

}

}

======================================================================

/\* 修改经验值 \*/

[cmd]: 10356002

[request]: IDIP\_DO\_MODIFY\_EXP\_REQ

data\_packet={

"head" :

{

"PacketLen" : null, /\* 包长 \*/

"Cmdid" : 4101, /\* 命令ID \*/

"Seqid" : , /\* 流水号 \*/

"ServiceName" : "", /\* 服务名 \*/

"SendTime" : , /\* 发送时间YYYYMMDD对应的整数 \*/

"Version" : , /\* 版本号 \*/

"Authenticate" : "", /\* 加密串 \*/

"Result" : , /\* 错误码,返回码类型：0：处理成功，需要解开包体获得详细信息,1：处理成功，但包体返回为空，不需要处理包体（eg：查询用户角色，用户角色不存在等），其他错误,小于-100 ：用户自定义错误，需要填写szRetErrMsg \*/

"RetErrMsg" : "" /\* 错误信息 \*/

},

"body" :

{

"AreaId" : , /\* 服务器：微信（1），手Q（2），微信测试服（998），手Q测试服（999），预发布环境（99 ） \*/

"PlatId" : , /\* 平台：IOS（0），安卓（1） \*/

"OpenId" : "", /\* OpenId \*/

"ModifyNum" : , /\* 修改数量：-减，+加 \*/

"Source" : , /\* 渠道号，由前端生成，不需填写 \*/

"Serial" : "" /\* 流水号，由前端生成，不需要填写 \*/

}

}

[rsponse]: IDIP\_DO\_MODIFY\_EXP\_RSP

{

"head" :

{

"PacketLen" : null, /\* 包长 \*/

"Cmdid" : 4102, /\* 命令ID \*/

"Seqid" : , /\* 流水号 \*/

"ServiceName" : "", /\* 服务名 \*/

"SendTime" : , /\* 发送时间YYYYMMDD对应的整数 \*/

"Version" : , /\* 版本号 \*/

"Authenticate" : "", /\* 加密串 \*/

"Result" : , /\* 错误码,返回码类型：0：处理成功，需要解开包体获得详细信息,1：处理成功，但包体返回为空，不需要处理包体（eg：查询用户角色，用户角色不存在等），其他错误,小于-100 ：用户自定义错误，需要填写szRetErrMsg \*/

"RetErrMsg" : "" /\* 错误信息 \*/

},

"body" :

{

"Result" : , /\* 结果：成功(0)，玩家不存在(1)，失败(其他) \*/

"RetMsg" : "", /\* 返回消息 \*/

"BeforeNum" : , /\* 修改前经验值 \*/

"AfterNum" : /\* 当前经验值 \*/

}

}

======================================================================

/\* 修改体力值 \*/

[cmd]: 10356003

[request]: IDIP\_DO\_MODIFY\_POWER\_REQ

data\_packet={

"head" :

{

"PacketLen" : null, /\* 包长 \*/

"Cmdid" : 4103, /\* 命令ID \*/

"Seqid" : , /\* 流水号 \*/

"ServiceName" : "", /\* 服务名 \*/

"SendTime" : , /\* 发送时间YYYYMMDD对应的整数 \*/

"Version" : , /\* 版本号 \*/

"Authenticate" : "", /\* 加密串 \*/

"Result" : , /\* 错误码,返回码类型：0：处理成功，需要解开包体获得详细信息,1：处理成功，但包体返回为空，不需要处理包体（eg：查询用户角色，用户角色不存在等），其他错误,小于-100 ：用户自定义错误，需要填写szRetErrMsg \*/

"RetErrMsg" : "" /\* 错误信息 \*/

},

"body" :

{

"AreaId" : , /\* 服务器：微信（1），手Q（2），微信测试服（998），手Q测试服（999），预发布环境（99 ） \*/

"PlatId" : , /\* 平台：IOS（0），安卓（1） \*/

"OpenId" : "", /\* OpenId \*/

"ModifyNum" : , /\* 修改数量：-减，+加 \*/

"Source" : , /\* 渠道号，由前端生成，不需填写 \*/

"Serial" : "" /\* 流水号，由前端生成，不需要填写 \*/

}

}

[rsponse]: IDIP\_DO\_MODIFY\_POWER\_RSP

{

"head" :

{

"PacketLen" : null, /\* 包长 \*/

"Cmdid" : 4104, /\* 命令ID \*/

"Seqid" : , /\* 流水号 \*/

"ServiceName" : "", /\* 服务名 \*/

"SendTime" : , /\* 发送时间YYYYMMDD对应的整数 \*/

"Version" : , /\* 版本号 \*/

"Authenticate" : "", /\* 加密串 \*/

"Result" : , /\* 错误码,返回码类型：0：处理成功，需要解开包体获得详细信息,1：处理成功，但包体返回为空，不需要处理包体（eg：查询用户角色，用户角色不存在等），其他错误,小于-100 ：用户自定义错误，需要填写szRetErrMsg \*/

"RetErrMsg" : "" /\* 错误信息 \*/

},

"body" :

{

"Result" : , /\* 结果：成功(0)，玩家不存在(1)，失败(其他) \*/

"RetMsg" : "", /\* 返回消息 \*/

"BeforeNum" : , /\* 修改前体力值 \*/

"AfterNum" : /\* 当前体力值 \*/

}

}

======================================================================

/\* 赠送道具 \*/

[cmd]: 10356004

[request]: IDIP\_DO\_GIVE\_ITEM\_REQ

data\_packet={

"head" :

{

"PacketLen" : null, /\* 包长 \*/

"Cmdid" : 4105, /\* 命令ID \*/

"Seqid" : , /\* 流水号 \*/

"ServiceName" : "", /\* 服务名 \*/

"SendTime" : , /\* 发送时间YYYYMMDD对应的整数 \*/

"Version" : , /\* 版本号 \*/

"Authenticate" : "", /\* 加密串 \*/

"Result" : , /\* 错误码,返回码类型：0：处理成功，需要解开包体获得详细信息,1：处理成功，但包体返回为空，不需要处理包体（eg：查询用户角色，用户角色不存在等），其他错误,小于-100 ：用户自定义错误，需要填写szRetErrMsg \*/

"RetErrMsg" : "" /\* 错误信息 \*/

},

"body" :

{

"AreaId" : , /\* 服务器：微信（1），手Q（2），微信测试服（998），手Q测试服（999），预发布环境（99 ） \*/

"PlatId" : , /\* 平台：IOS（0），安卓（1） \*/

"OpenId" : "", /\* OpenId \*/

"ItemId" : , /\* 道具ID \*/

"ItemLv" : , /\* 道具等级：（备选） \*/

"ItemNum" : , /\* 赠送数量 \*/

"Source" : , /\* 渠道号，由前端生成，不需填写 \*/

"Serial" : "" /\* 流水号，由前端生成，不需要填写 \*/

}

}

[rsponse]: IDIP\_DO\_GIVE\_ITEM\_RSP

{

"head" :

{

"PacketLen" : null, /\* 包长 \*/

"Cmdid" : 4106, /\* 命令ID \*/

"Seqid" : , /\* 流水号 \*/

"ServiceName" : "", /\* 服务名 \*/

"SendTime" : , /\* 发送时间YYYYMMDD对应的整数 \*/

"Version" : , /\* 版本号 \*/

"Authenticate" : "", /\* 加密串 \*/

"Result" : , /\* 错误码,返回码类型：0：处理成功，需要解开包体获得详细信息,1：处理成功，但包体返回为空，不需要处理包体（eg：查询用户角色，用户角色不存在等），其他错误,小于-100 ：用户自定义错误，需要填写szRetErrMsg \*/

"RetErrMsg" : "" /\* 错误信息 \*/

},

"body" :

{

"Result" : , /\* 结果：成功(0)，玩家不存在(1)，失败(其他) \*/

"RetMsg" : "", /\* 返回消息 \*/

"ItemName" : "", /\* 道具名称 \*/

"BeforeNum" : , /\* 赠送前数量 \*/

"AfterNum" : /\* 当前道具数量 \*/

}

}

======================================================================

/\* 删除道具 \*/

[cmd]: 10356005

[request]: IDIP\_DO\_DEL\_ITEM\_REQ

data\_packet={

"head" :

{

"PacketLen" : null, /\* 包长 \*/

"Cmdid" : 4107, /\* 命令ID \*/

"Seqid" : , /\* 流水号 \*/

"ServiceName" : "", /\* 服务名 \*/

"SendTime" : , /\* 发送时间YYYYMMDD对应的整数 \*/

"Version" : , /\* 版本号 \*/

"Authenticate" : "", /\* 加密串 \*/

"Result" : , /\* 错误码,返回码类型：0：处理成功，需要解开包体获得详细信息,1：处理成功，但包体返回为空，不需要处理包体（eg：查询用户角色，用户角色不存在等），其他错误,小于-100 ：用户自定义错误，需要填写szRetErrMsg \*/

"RetErrMsg" : "" /\* 错误信息 \*/

},

"body" :

{

"AreaId" : , /\* 服务器：微信（1），手Q（2），微信测试服（998），手Q测试服（999），预发布环境（99 ） \*/

"PlatId" : , /\* 平台：IOS（0），安卓（1） \*/

"OpenId" : "", /\* OpenId \*/

"ItemId" : , /\* 道具ID \*/

"ItemLv" : , /\* 道具等级：（备选） \*/

"ItemNum" : , /\* 删除数量 \*/

"Source" : , /\* 渠道号，由前端生成，不需填写 \*/

"Serial" : "" /\* 流水号，由前端生成，不需要填写 \*/

}

}

[rsponse]: IDIP\_DO\_DEL\_ITEM\_RSP

{

"head" :

{

"PacketLen" : null, /\* 包长 \*/

"Cmdid" : 4108, /\* 命令ID \*/

"Seqid" : , /\* 流水号 \*/

"ServiceName" : "", /\* 服务名 \*/

"SendTime" : , /\* 发送时间YYYYMMDD对应的整数 \*/

"Version" : , /\* 版本号 \*/

"Authenticate" : "", /\* 加密串 \*/

"Result" : , /\* 错误码,返回码类型：0：处理成功，需要解开包体获得详细信息,1：处理成功，但包体返回为空，不需要处理包体（eg：查询用户角色，用户角色不存在等），其他错误,小于-100 ：用户自定义错误，需要填写szRetErrMsg \*/

"RetErrMsg" : "" /\* 错误信息 \*/

},

"body" :

{

"Result" : , /\* 结果：成功(0)，玩家不存在(1)，失败(其他) \*/

"RetMsg" : "", /\* 返回消息 \*/

"ItemName" : "", /\* 道具名称 \*/

"BeforeNum" : , /\* 删除前数量 \*/

"AfterNum" : /\* 当前道具数量 \*/

}

}

======================================================================

/\* 发送带附件系统邮件 \*/

[cmd]: 10356006

[request]: IDIP\_DO\_SEND\_ITEM\_MAIL\_REQ

data\_packet={

"head" :

{

"PacketLen" : null, /\* 包长 \*/

"Cmdid" : 4109, /\* 命令ID \*/

"Seqid" : , /\* 流水号 \*/

"ServiceName" : "", /\* 服务名 \*/

"SendTime" : , /\* 发送时间YYYYMMDD对应的整数 \*/

"Version" : , /\* 版本号 \*/

"Authenticate" : "", /\* 加密串 \*/

"Result" : , /\* 错误码,返回码类型：0：处理成功，需要解开包体获得详细信息,1：处理成功，但包体返回为空，不需要处理包体（eg：查询用户角色，用户角色不存在等），其他错误,小于-100 ：用户自定义错误，需要填写szRetErrMsg \*/

"RetErrMsg" : "" /\* 错误信息 \*/

},

"body" :

{

"AreaId" : , /\* 服务器：微信（1），手Q（2），微信测试服（998），手Q测试服（999），预发布环境（99 ） \*/

"PlatId" : , /\* 平台：IOS（0），安卓（1） \*/

"OpenId" : "", /\* OpenId \*/

"MailTitle" : "", /\* 邮件标题 \*/

"MailContent" : "", /\* 邮件内容（3000字节） \*/

"Attatch\_count" : , /\* 附件：道具类型、道具ID、道具数量，安全起见，建议每次最多配置一种道具，如不填则视为纯文本邮件。的最大数量 \*/

"Attatch" : /\* 附件：道具类型、道具ID、道具数量，安全起见，建议每次最多配置一种道具，如不填则视为纯文本邮件。 \*/

[

{

"ItemType" : , /\* 道具类型 \*/

"ItemId" : , /\* 道具ID \*/

"ItemNum" : /\* 道具数量 \*/

}

],

"EffectTime" : , /\* 生效时间 \*/

"Source" : , /\* 渠道号，由前端生成，不需填写 \*/

"Serial" : "" /\* 流水号，由前端生成，不需要填写 \*/

}

}

[rsponse]: IDIP\_DO\_SEND\_ITEM\_MAIL\_RSP

{

"head" :

{

"PacketLen" : null, /\* 包长 \*/

"Cmdid" : 4110, /\* 命令ID \*/

"Seqid" : , /\* 流水号 \*/

"ServiceName" : "", /\* 服务名 \*/

"SendTime" : , /\* 发送时间YYYYMMDD对应的整数 \*/

"Version" : , /\* 版本号 \*/

"Authenticate" : "", /\* 加密串 \*/

"Result" : , /\* 错误码,返回码类型：0：处理成功，需要解开包体获得详细信息,1：处理成功，但包体返回为空，不需要处理包体（eg：查询用户角色，用户角色不存在等），其他错误,小于-100 ：用户自定义错误，需要填写szRetErrMsg \*/

"RetErrMsg" : "" /\* 错误信息 \*/

},

"body" :

{

"Result" : , /\* 结果：成功(0)，玩家不存在(1)，失败(其他) \*/

"RetMsg" : "" /\* 返回消息 \*/

}

}

======================================================================

/\* 激活帐号 \*/

[cmd]: 10356007

[request]: IDIP\_DO\_ACTIVATE\_ACCOUNT\_REQ

data\_packet={

"head" :

{

"PacketLen" : null, /\* 包长 \*/

"Cmdid" : 4111, /\* 命令ID \*/

"Seqid" : , /\* 流水号 \*/

"ServiceName" : "", /\* 服务名 \*/

"SendTime" : , /\* 发送时间YYYYMMDD对应的整数 \*/

"Version" : , /\* 版本号 \*/

"Authenticate" : "", /\* 加密串 \*/

"Result" : , /\* 错误码,返回码类型：0：处理成功，需要解开包体获得详细信息,1：处理成功，但包体返回为空，不需要处理包体（eg：查询用户角色，用户角色不存在等），其他错误,小于-100 ：用户自定义错误，需要填写szRetErrMsg \*/

"RetErrMsg" : "" /\* 错误信息 \*/

},

"body" :

{

"AreaId" : , /\* 服务器：微信（1），手Q（2），微信测试服（998），手Q测试服（999），预发布环境（99 ） \*/

"PlatId" : , /\* 平台：IOS（0），安卓（1） \*/

"OpenId" : "", /\* OpenId \*/

"Source" : , /\* 渠道号，由前端生成，不需填写 \*/

"Serial" : "" /\* 流水号，由前端生成，不需要填写 \*/

}

}

[rsponse]: IDIP\_DO\_ACTIVATE\_ACCOUNT\_RSP

{

"head" :

{

"PacketLen" : null, /\* 包长 \*/

"Cmdid" : 4112, /\* 命令ID \*/

"Seqid" : , /\* 流水号 \*/

"ServiceName" : "", /\* 服务名 \*/

"SendTime" : , /\* 发送时间YYYYMMDD对应的整数 \*/

"Version" : , /\* 版本号 \*/

"Authenticate" : "", /\* 加密串 \*/

"Result" : , /\* 错误码,返回码类型：0：处理成功，需要解开包体获得详细信息,1：处理成功，但包体返回为空，不需要处理包体（eg：查询用户角色，用户角色不存在等），其他错误,小于-100 ：用户自定义错误，需要填写szRetErrMsg \*/

"RetErrMsg" : "" /\* 错误信息 \*/

},

"body" :

{

"Result" : , /\* 结果：成功(0)，玩家不存在(1)，失败(其他) \*/

"RetMsg" : "" /\* 返回消息 \*/

}

}

======================================================================

/\* 解封 \*/

[cmd]: 10356008

[request]: IDIP\_DO\_UNBAN\_ACCOUNT\_REQ

data\_packet={

"head" :

{

"PacketLen" : null, /\* 包长 \*/

"Cmdid" : 4113, /\* 命令ID \*/

"Seqid" : , /\* 流水号 \*/

"ServiceName" : "", /\* 服务名 \*/

"SendTime" : , /\* 发送时间YYYYMMDD对应的整数 \*/

"Version" : , /\* 版本号 \*/

"Authenticate" : "", /\* 加密串 \*/

"Result" : , /\* 错误码,返回码类型：0：处理成功，需要解开包体获得详细信息,1：处理成功，但包体返回为空，不需要处理包体（eg：查询用户角色，用户角色不存在等），其他错误,小于-100 ：用户自定义错误，需要填写szRetErrMsg \*/

"RetErrMsg" : "" /\* 错误信息 \*/

},

"body" :

{

"AreaId" : , /\* 服务器：微信（1），手Q（2），微信测试服（998），手Q测试服（999），预发布环境（99 ） \*/

"PlatId" : , /\* 平台：IOS（0），安卓（1） \*/

"OpenId" : "", /\* OpenId \*/

"Source" : , /\* 渠道号，由前端生成，不需填写 \*/

"Serial" : "" /\* 流水号，由前端生成，不需要填写 \*/

}

}

[rsponse]: IDIP\_DO\_UNBAN\_ACCOUNT\_RSP

{

"head" :

{

"PacketLen" : null, /\* 包长 \*/

"Cmdid" : 4114, /\* 命令ID \*/

"Seqid" : , /\* 流水号 \*/

"ServiceName" : "", /\* 服务名 \*/

"SendTime" : , /\* 发送时间YYYYMMDD对应的整数 \*/

"Version" : , /\* 版本号 \*/

"Authenticate" : "", /\* 加密串 \*/

"Result" : , /\* 错误码,返回码类型：0：处理成功，需要解开包体获得详细信息,1：处理成功，但包体返回为空，不需要处理包体（eg：查询用户角色，用户角色不存在等），其他错误,小于-100 ：用户自定义错误，需要填写szRetErrMsg \*/

"RetErrMsg" : "" /\* 错误信息 \*/

},

"body" :

{

"Result" : , /\* 结果：成功(0)，玩家不存在(1)，失败(其他) \*/

"RetMsg" : "" /\* 返回消息 \*/

}

}

======================================================================

/\* 封号 \*/

[cmd]: 10356009

[request]: IDIP\_DO\_BAN\_ACCOUNT\_REQ

data\_packet={

"head" :

{

"PacketLen" : null, /\* 包长 \*/

"Cmdid" : 4115, /\* 命令ID \*/

"Seqid" : , /\* 流水号 \*/

"ServiceName" : "", /\* 服务名 \*/

"SendTime" : , /\* 发送时间YYYYMMDD对应的整数 \*/

"Version" : , /\* 版本号 \*/

"Authenticate" : "", /\* 加密串 \*/

"Result" : , /\* 错误码,返回码类型：0：处理成功，需要解开包体获得详细信息,1：处理成功，但包体返回为空，不需要处理包体（eg：查询用户角色，用户角色不存在等），其他错误,小于-100 ：用户自定义错误，需要填写szRetErrMsg \*/

"RetErrMsg" : "" /\* 错误信息 \*/

},

"body" :

{

"AreaId" : , /\* 服务器：微信（1），手Q（2），微信测试服（998），手Q测试服（999），预发布环境（99 ） \*/

"PlatId" : , /\* 平台：IOS（0），安卓（1） \*/

"OpenId" : "", /\* OpenId \*/

"BanTime" : , /\* 封号时长：-1 永久，\*秒 \*/

"BanReason" : "", /\* 封号原因 \*/

"Source" : , /\* 渠道号，由前端生成，不需填写 \*/

"Serial" : "" /\* 流水号，由前端生成，不需要填写 \*/

}

}

[rsponse]: IDIP\_DO\_BAN\_ACCOUNT\_RSP

{

"head" :

{

"PacketLen" : null, /\* 包长 \*/

"Cmdid" : 4116, /\* 命令ID \*/

"Seqid" : , /\* 流水号 \*/

"ServiceName" : "", /\* 服务名 \*/

"SendTime" : , /\* 发送时间YYYYMMDD对应的整数 \*/

"Version" : , /\* 版本号 \*/

"Authenticate" : "", /\* 加密串 \*/

"Result" : , /\* 错误码,返回码类型：0：处理成功，需要解开包体获得详细信息,1：处理成功，但包体返回为空，不需要处理包体（eg：查询用户角色，用户角色不存在等），其他错误,小于-100 ：用户自定义错误，需要填写szRetErrMsg \*/

"RetErrMsg" : "" /\* 错误信息 \*/

},

"body" :

{

"Result" : , /\* 结果：成功(0)，玩家不存在(1)，失败(其他) \*/

"RetMsg" : "" /\* 返回消息 \*/

}

}

======================================================================

/\* 当前个人信息查询 \*/

[cmd]: 10356010

[request]: IDIP\_QUERY\_USER\_INFO\_REQ

data\_packet={

"head" :

{

"PacketLen" : null, /\* 包长 \*/

"Cmdid" : 4117, /\* 命令ID \*/

"Seqid" : , /\* 流水号 \*/

"ServiceName" : "", /\* 服务名 \*/

"SendTime" : , /\* 发送时间YYYYMMDD对应的整数 \*/

"Version" : , /\* 版本号 \*/

"Authenticate" : "", /\* 加密串 \*/

"Result" : , /\* 错误码,返回码类型：0：处理成功，需要解开包体获得详细信息,1：处理成功，但包体返回为空，不需要处理包体（eg：查询用户角色，用户角色不存在等），其他错误,小于-100 ：用户自定义错误，需要填写szRetErrMsg \*/

"RetErrMsg" : "" /\* 错误信息 \*/

},

"body" :

{

"AreaId" : , /\* 服务器：微信（1），手Q（2），微信测试服（998），手Q测试服（999），预发布环境（99 ） \*/

"PlatId" : , /\* 平台：IOS（0），安卓（1） \*/

"OpenId" : "" /\* OpenId \*/

}

}

[rsponse]: IDIP\_QUERY\_USER\_INFO\_RSP

{

"head" :

{

"PacketLen" : null, /\* 包长 \*/

"Cmdid" : 4118, /\* 命令ID \*/

"Seqid" : , /\* 流水号 \*/

"ServiceName" : "", /\* 服务名 \*/

"SendTime" : , /\* 发送时间YYYYMMDD对应的整数 \*/

"Version" : , /\* 版本号 \*/

"Authenticate" : "", /\* 加密串 \*/

"Result" : , /\* 错误码,返回码类型：0：处理成功，需要解开包体获得详细信息,1：处理成功，但包体返回为空，不需要处理包体（eg：查询用户角色，用户角色不存在等），其他错误,小于-100 ：用户自定义错误，需要填写szRetErrMsg \*/

"RetErrMsg" : "" /\* 错误信息 \*/

},

"body" :

{

"Result" : , /\* 结果：成功(0)，玩家不存在(1)，失败(其他) \*/

"RetMsg" : "", /\* 返回消息 \*/

"DiamondNum" : , /\* 钻石数量 \*/

"GoldNum" : , /\* 金币数量 \*/

"Power" : , /\* 体力值 \*/

"Exp" : , /\* 经验值 \*/

"Level" : , /\* 当前等级 \*/

"WeekTopScore" : , /\* 本周最高分 \*/

"Rank" : , /\* 当前排名 \*/

"HistoryTopScore" : , /\* 历史最高分 \*/

"RegisterTime" : , /\* 注册时间 \*/

"AccumLoginTime" : , /\* 累计登录时长 \*/

"LastLogoutTime" : , /\* 最后登出时间 \*/

"IsOnline" : /\* 当前是否在线（0是 1 否） \*/

}

}