JavaScript知识点整理：

1. 了解背景
2. 搭建环境，hello world
3. 变量和常量
4. 数据类型
5. 运算符
6. 逻辑结构
7. 通用小程序
8. 常用组件：函数、对象、类、设计模式、框架、第三方组件
9. 实际项目

JavaScript中的数据类型：

1. 值类型 number string boolean
2. 特殊类型 null defined
3. 应用类型
   1. 原生对象
   2. 自定义对象 new Object(); { }; new Emp(); Object.create(proto);
   3. 宿主对象

DOM:

1. 核心DOM：在结构化的文档中增删改查节点

节点树、元素树

1. HTML DOM：访问元素的属性
2. XML DOM

BOM:

window document history navigator screen location event

1.如何在客户端存储数据

(1)桌面应用：可以自由的在文件系统中存储数据文件

(2)Web应用：出于安全考虑，使用文件系统是受限的，意味着通常情形下，只要浏览器一关闭，之前的浏览记录/数据都会被清除掉。

HTML5高级特性：“本地存储( Local Strorage )”技术——用于Web应用在客户端文件系统中保存数据。

Cookie技术：也可以用于在Web应用中在客户端文件系统中存储数据，比HTML5本地存储历史更悠久，目前的浏览器兼容性更好些，但存储大小不能大于4KB、操作稍显复杂些、安全性不如本地存储、回自动全部回传给服务器。

2.Cookie——HTTP协议规定的一门技术

(1)在服务器端生成的(可以使用动态代码/JS代码)

(2)是一个又一个key/value对，都是字符串

(3)只要再次重访特定的站点，浏览器都会自动上传该站点之前保存的所有cookie

(4)浏览器只会把某个站点的所有cookie回传给该站点，而不会回传给其它站点。

(5)Cookie的本质功能：在同一个站点的不同页面间传递数据

使用JavaScript在当前客户端保存新的Cookie：

//生存周期为0，作用域仅限于当前domain/path

1. document.cookie = ‘key=value’;

//有效期到指定的时间点，作用域仅限于当前domain/path

1. document.cookie = ‘key=value;expires=MON, 1 May 2015 02:22:15 GMT’;

//指定特定的访问域和访问路径

1. document.cookie = ‘key=value;domain=tarean.com.cn;path=/’

emp.ename = tom

emp.ename = tommy

document.cookie = ‘a=100’

document.cookie = ‘b=200’

document.cookie = ‘b=250’

//document.cookie[‘c’] = ‘300’;