今天学习的内容

1:复习昨天知识重点

2:作业

3:今天的目标

3.1:SVG 绘图-矩形

<rect width="" height="" x="" y="" fill=""

fill-opacity="" stroke="" stroke-width="" stroke-opacity=""></rect>

练习1：在SVG画布正中央创建30\*300矩形柱，初始淡红色(#faa)

和深红色(#800)边框都半透明，鼠标悬停时，变为不透明.

提示:修改HTML属性用setAttribute();

练习2：绘制两个柱子，初始高度0,定时器，不断修改高度,

一个高度变为300停止，另一个150停止;

提示:通过JS修改SVG属性，只能使用核心DOM方法.

练习3：使用AJAX从服务器端获取JSON数据

[{"label1":"部门1",value:130},{"label2":"部门2",value:230}..]

依据以上数据绘统计图

3.2: SVG 绘图-圆形

<circle cx="" cy="" r="" fill="" fill-opacity="" stroke="" stroke-opacity=""></circle>

练习1: 左上角 右上角 左下角 右下角

练习2: 动态移动小球x y

练习3: 在画布上创建30个实心圆,大小随机，颜色随机，透明度随机，点击某个圆之后，它慢慢变大，变淡，直至消失从DOM树删除.

3.3: SVG 绘图-椭圆

<ellipse cx="" cy="" rx="" ry=""></ellipse>

rx:水平半径

ry:垂直半径

3.4: SVG 绘图-直线

<line x1="" y1="" x2="" y2="" stroke="" stroke-width="" stroke-linecap="round;square;butt"></line>

3.5: SVG 绘图-折线

一条折线上可以有任意多个连续点

<polyline points="50,50 100,55 ..." stroke="#000" fill="transparent"/>

3.6: SVG 绘图-多边型

<polygon points="50,50 100,55 ..." stroke="#000" fill="transparent"/>

3.7: SVG 绘图-文本

<text font-size="" fill="" stroke="" x="" y="" alignment-baseline="before-edge">文本内容</text>

3.8: SVG 绘图-图像

<image xlink:href="x.png" width="" height="" x="" y=""></image>

3.9: SVG 绘图-渐变对象

<defs> 定义特效对象:渐变对象定义标签内

<linearGradient id="g3" x1="" y1="" x2="" y2="">

<stop offset="0" stop-color="red" />

<stop offset="1" stop-color="green" />

</ linearGradient>

</defs>

<ANY fill="url(#g3)" stroke="url(#g3)"></ANY>

3.10: SVG 绘图-滤镜

<defs>

<filter id="f2">

<feGaussianBlur stdDeviation="3" />

</filter>

<ANY filter="url(#f2)">

</defs>

综合示例:

1:state.php 创建数组保存课程难度系数->json

[

{"label":"HTML","value":4},

{"label":"CSS","value":5},

{"label":"JS","value":9},

{"label":"DOM","value":8},

{"label":"AJAX","value":8},

{"label":"H5","value":6},

]

2:state.html 发请AJAX请求获取课程难度系数->json

创建有渐变对象特效的统计图

作业1:产品列表"详细"

作业2:自学 "上传图片"

a:表单+php(w3c+菜鸟+csdn+博客园)

b:AJAX+php

c:拖动+AJAX+图片预览+PHP

d:框架(新浪+百度)