



Présentation de l'environnement

Les éléments de
collaboration



Béchir BEJAOU
Formateur et consultant indépendant

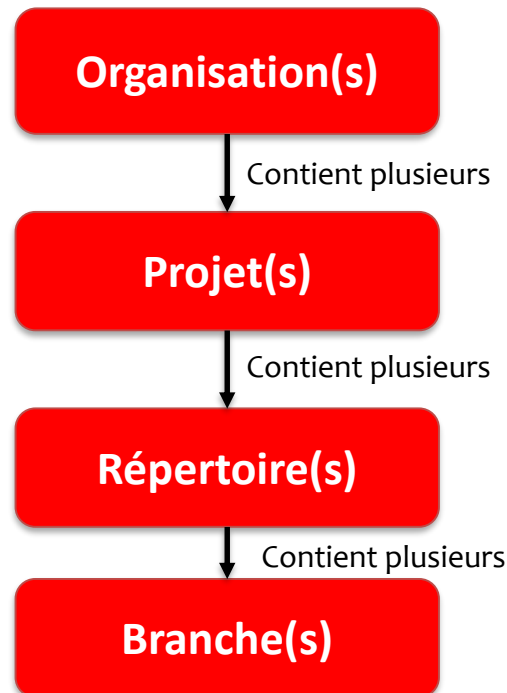


Le plan

- L'environnement Azure DevOps
- Les prototypes de Process
- Les éléments de collaboration

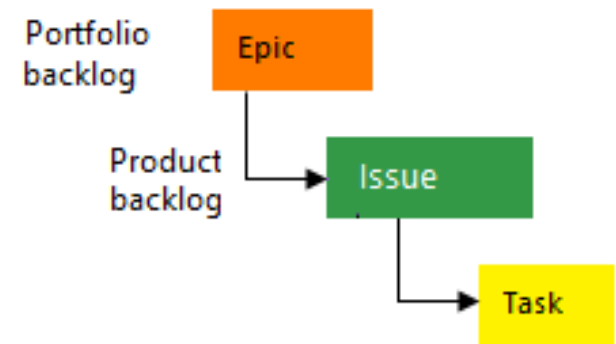
Les éléments de collaboration

- Azure DevOps est un outil de collaboration et d'intégration et livraison continue CI CD
- Azure DevOps présente une structure organisationnelle



Les éléments de collaboration- les prototypes

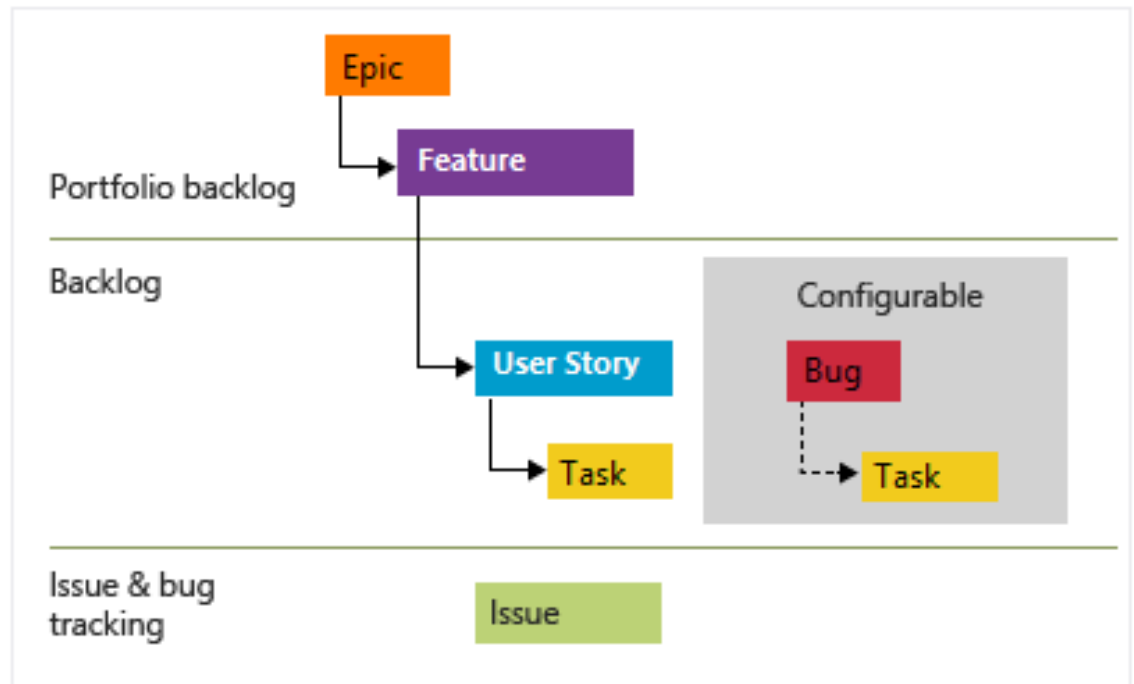
- Azure DevOps présente quatre modèles de processus pour la structuration du projet
- **De base:** Choisissez **basic** lorsque votre équipe souhaite travailler sur un modèle simple qui utilise des éléments qui représentent **des tâches, les problèmes,** et **des narrations** pour décrire le travail.



Les éléments de collaboration- les prototypes

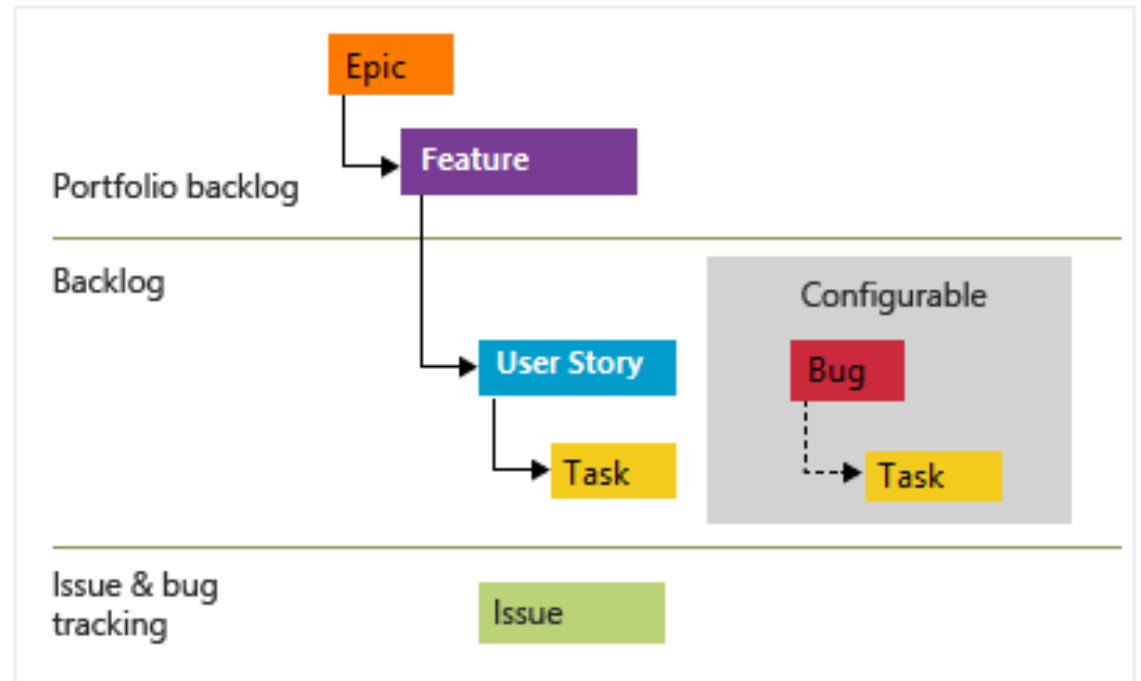
Agile(Kanban):

Choisissez Agile lorsque votre équipe utilise des méthodes de planification agile, notamment Kanban, et effectue le suivi des activités de développement et de test séparément.



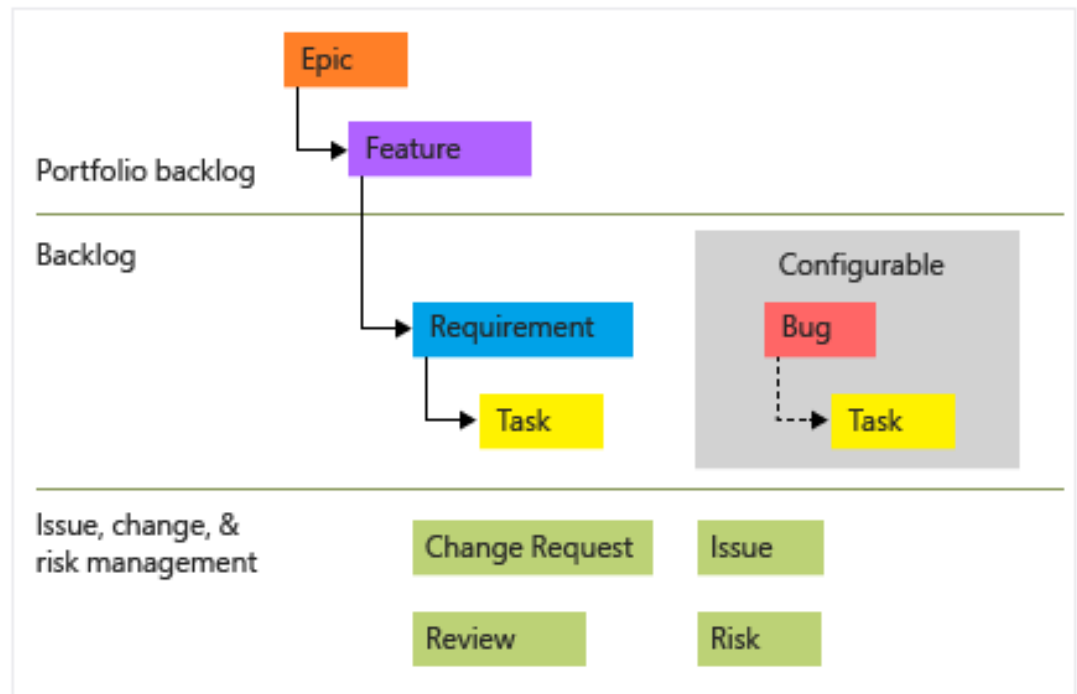
Les éléments de collaboration- les prototypes

Scrum: Ce processus fonctionne bien pour effectuer le suivi des éléments de backlog de produit (backlog) et des bogues dans le tableau board, ou rompre le backlog et les bogues en tâches sur le tableau de tâches pour des périodes prédéterminées



Les éléments de collaboration- les prototypes

CMMI: Ce processus prend en charge les activités formelles de gestion des modifications Les tâches prennent en charge le suivi de l'estimation d'origine, du travail restant et du travail effectué.



Le tableau de bord de AzureDevOps





Les éléments de collaboration

User Story : C'est un ensemble de visuels et de prototypes organisés d'une manière séquentielle pour dessiner les différents scénarii de cas d'utilisation

Les user stories sont généralement présentés par les diagrammes

UML dit Use Case

Features: Représentent les fonctionnalités essentielles du projet dans leur dimension globales

Epics: Représentent les composants élémentaires des fonctionnalités

Les éléments de collaboration

Backlog: C'est une représentation brève et technique des user stories

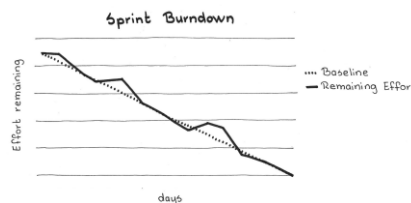
Tâches: Un Backlog est composé de plusieurs tâches élémentaires

Bugs: Erreur dans le code

Issues: Problèmes et événements attardant la réalisation des tâches

Cas de tests: Les tests effectués durant le sprint ou la période du développement

Le Scrum Burndown chart : C'est une représentation visuelle de deux axes qui présente le nombre des tâches non encore traités et les tâches cours en fonction des nombre de jours du Scrum



Les éléments de collaboration

Backlog: C'est une représentation brève et technique des user stories

Tâches: Un Backlog est composé de plusieurs tâches élémentaires

Bugs: Erreur dans le code

Issues: Problèmes et événements attardant la réalisation des tâches

Cas de tests: Les tests effectués durant le sprint ou la période du développement

Le Scrum Burndown chart : C'est une représentation visuelle de deux axes qui présente le nombre des tâches non encore traités et les tâches cours en fonction des nombre de jours du Scrum

