

7.5.6. LABORATORIO 8: TUPLAS

Objetivos

- Familiarizarse con el uso de las tuplas para manipular objetos o tipos de datos

1. **Búsqueda.** El ejercicio consiste en solicitarle al usuario que inserte un conjunto de nombres. Para esto puede pedirle que inserte la cantidad de nombres que desea digitar de primero o crear alguna técnica en que se le pregunta al usuario si desea digitar otro nombre después de que digite cada uno. Cada nombre debe irse colocando en una lista junto con un número al inicio, formando de esta manera otra lista. Se debe imprimir la lista final.

Los números inician en 1 y se van incrementando consecutivamente con cada nuevo nombre.

Por ejemplo:

[(1, "José"), (2, "María"), (3, "Moisés"), (4, "David")]

Al terminar de crear la lista se debe realizar la búsqueda. Para esto se solicita un número y se debe devolver el nombre que representa. Si el número no corresponde a ningún nombre se le debe avisar al usuario.

Existen varias técnicas para resolver búsquedas, investigue la búsqueda binaria y otro tipo de búsqueda e implemente ambas técnicas.

2. **Pulpería.** Una pulpería posee pocos productos y su dueño desea un programa muy simple para poder conocer cuáles productos tiene en existencia.

Para esto se van a crear tres funciones simples.