

Aufgabe 4.3 Design Patterns

In der Vorlesung haben Sie die Design Patterns Singleton und Decorator Pattern kennengelernt. Recherchieren Sie ein weiteres nicht in der Vorlesung vorgestelltes Design Pattern und beschreiben welchen Zweck dieses verfolgt und in welchem Anwendungsfall dieses besonders nützlich ist. (Hinweis: Die Gang of Four hat u.a. einige weitere Patterns formuliert)

Fabric

Eine (statische) Methode erzeugt eine Instanz i.D.R. mit privatem Konstruktor, anstelle direkt einen Konstruktor aufzurufen. Die Fabrikmethode hat den Vorteil, dass sie einen eindeutigen Namen tragen kann, z.B.

Database.FromConnectionString("connString"). Dies verwendet man häufig bei Pseudo-Value-Objekten, die über ihre eigene Initialisierungslogik Bescheid wissen, oder bei Klassen, die auf viele unterschiedliche Arten instanziiert werden können, z.B. eine Datenbank, die einen Connection String, oder eine Uri, oder Credentials, etc. bekommen könnte. Konstrukturen würden dabei im Zweifel immer die gleichen Parameter (string) entgegennehmen.