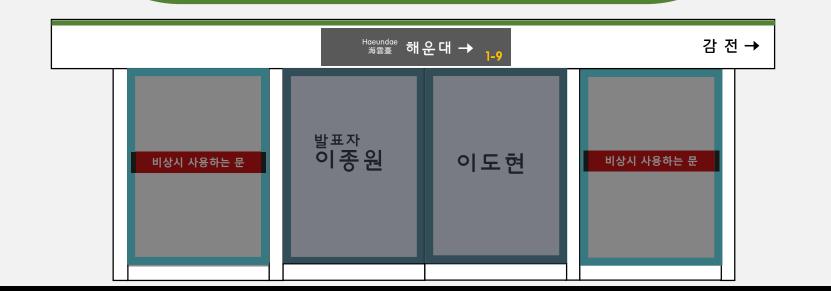
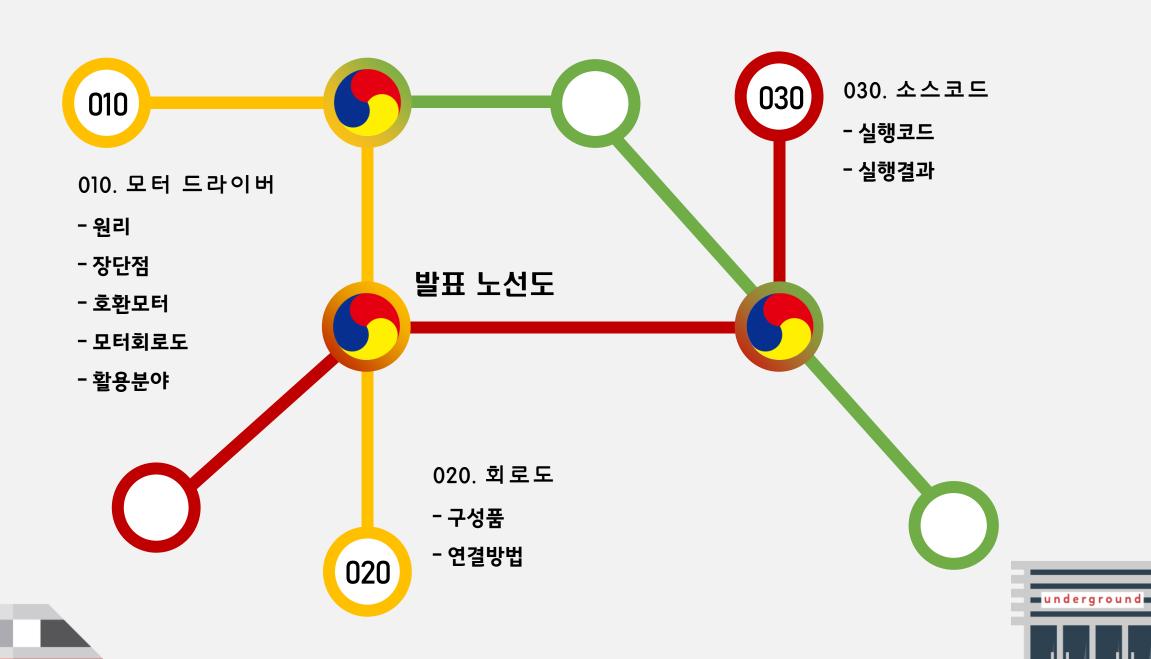
203 H L H



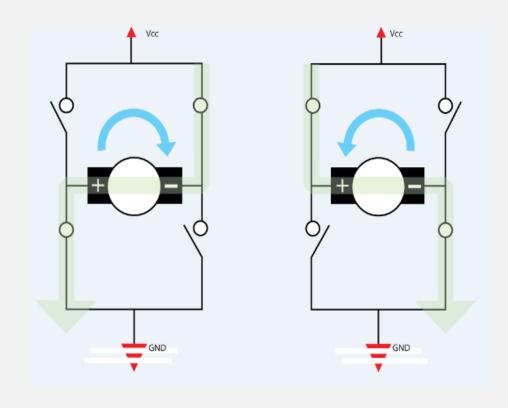




010 모터드라이버 Motor Driver



모터드라이버 - 원리



핀 연결방법에 따라 극성이 달라지는데 이는 소프트웨어적으로 해결할 수가 없어 물리적으로 모터에 가해지는 전압의 극성을 바꾸기 위함

모터 드라이버 - 장단점



모터 쉴드



모터 드라이버

장점: 결합이 간편하고 쉽게 사용할 수 있다

단점: 모터 제어하기 위한 핀을 바꾸지 못한다

장점: 동작전압이 높은 모터를 제어가능, 입 출력핀을 마음대로 사용가능

단점: 연결이 복잡함

모터드라이버 - 호환모터



DC 모터



STEP 모터

특징 : 비교적 제어가 쉽고, 다른 모터에 비해 가격이 저렴함

단점: 브러시 마찰로 인한 소음이 많고, 수명이 제한됨

용도 : *교구재, 자판기 등등

특징 : 제어가 쉽고, *<u>정역회전</u> 응답이 좋으며, 위치 제어에 용이함

단점: 크고 무겁고, 과부하시 *<u>탈조</u>가됨

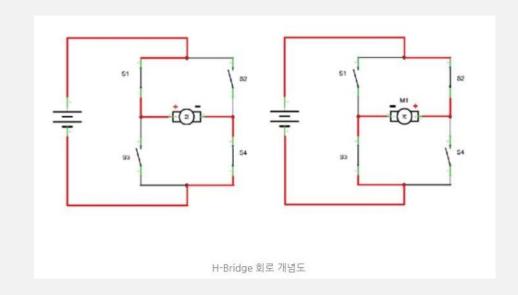
용도: 프린터, 3D프린터, 스캐너 등등

*교구재: 가르치거나 학습하는데 쓰이는 여러 가지 재료

*정역회전 : 회전 방향을 바꾸어 역회전을 말함

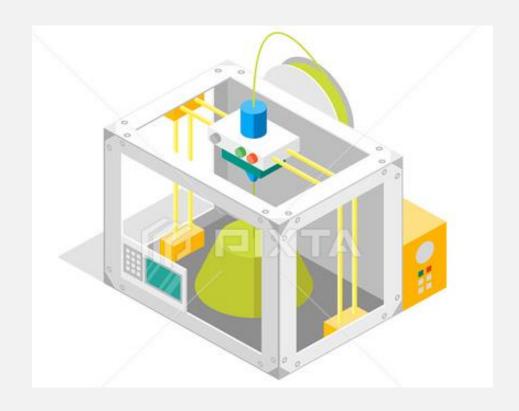
*탈조: 고장혹은 멈추면서 정전이 일어날수있음을 말함

모터드라이버 - 모터회로도



모터를 정방향 역방향으로 제어하도록 만든 회로이다. 회전방향 뿐만 아니라 모터의 전원 On/Off 제어도 가능함

모터드라이버 - 활용분야



활용분야에는 자판기, 3D프린터 등등

020 DEF Schematic



회로도 - 구성품



우노 보드



점퍼 케이블



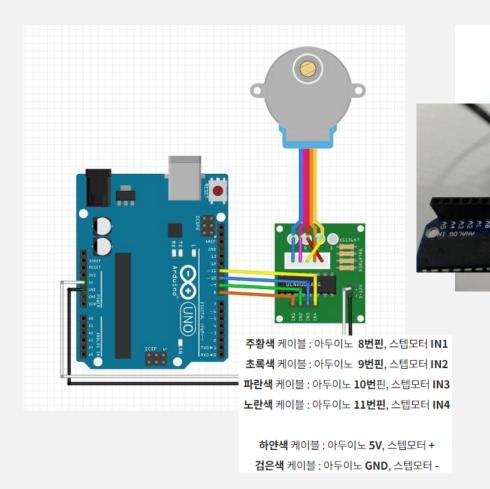
모터드라이버



DC 모터

022

회로도 - 연결방법



© OND © ONTE

公司 公司 公司 Sourcecode



소스코드 - 실행코드

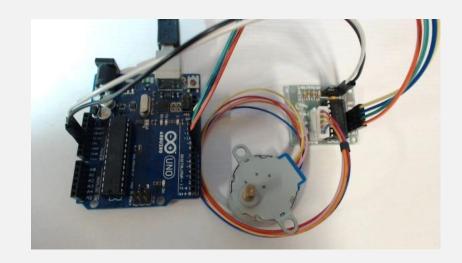
예제 코드1

```
#include <Stepper.h>
// 2048:한바퀴(360도), 1024:반바퀴(180도)...
const int stepsPerRevolution = 2048;
// 모터 드라이브에 연결된 핀 IN4, IN2, IN3, IN1
Stepper myStepper(stepsPerRevolution,11,9,10,8);
void setup() {
 myStepper.setSpeed(14);
void loop() {
 // 시계 반대 방향으로 한바퀴 회전
 myStepper.step(stepsPerRevolution);
 delay(500);
 // 시계 방향으로 한바퀴 회전
 myStepper.step(-stepsPerRevolution);
 delay(500);
```

예제 코드2

```
#include <Stepper.h>
const int stepsPerRevolution = 64;
Stepper myStepper(stepsPerRevolution, 11,9,10,8);
void setup() {
 myStepper.setSpeed(300);
void loop() {
 // 시계 반대 방향으로 한바퀴 회전
 for(int i=0; i<32; i++) { // 64 * 32 = 2048 한바퀴
   myStepper.step(stepsPerRevolution);
 delay(500);
 // 시계 방향으로 한바퀴 회전
 for(int i=0; i<32; i++) {
   myStepper.step(-stepsPerRevolution);
 delay(500);
```

소스코드 - 실행결과



- 실행결과 소스코드를 입력하고 보드에 업로드를 하면 DC모터가 작동함

929모터드라이버 Motor Driver

