

Architecture-Réseaux

Dr Brice Ekane - (brice.ekane@irisa.fr)

ISTIC Rennes - France
2024-2025

Objectifs du cours

Rappels réseau

- Avoir une idée de ce qui se passe en arrière plan
 - essentiellement les concepts de base
- ► Savoir configurer un cluster de machines Linux
 - ► Commandes et outils Linux

Importance du réseau

- Les applications sont de plus en plus distribuées
 - ▶ Pour plusieurs raisons
 - Les utilisateurs de la même application sont distribuées
 - ► Besoin d'une grande puissance de calcul
 - Les objets connectés

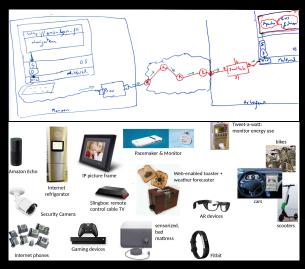


Figure: [figure basse est de J.F. Kurose et K.W. Ross]

Importance du réseau

- Les applications sont de plus en plus distribuées
- ► Pour plusieurs raisons
 - Les utilisateurs de la même application sont distribuées
 - ► Besoin d'une grande puissance de calcul
 - Les objets connectés
 - Un réseau est ensemble d'éléments matériels et logiciels interconnectés
- On distingue deux types de réseaux
 - Un réseau public (Internet) auquel tout le monde peut participer
 - Des réseaux privés: uniquement les personnes autorisées peuvent s'y connecter (le réseau de l'école ou d'une entreprise par

exemple)

Internet est composé de:

► Noeuds d'exécution, à la périphérie



Figure: [figure de J.F. Kurose et K.W. Ross]

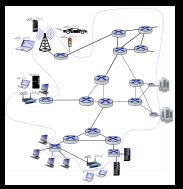
Internet est composé de:

- ► Noeuds d'exécution, à la périphérie
- ▶ D'équipement réseaux, pour le routage des données



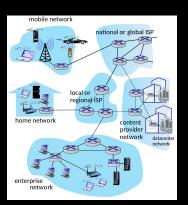
Internet est composé de:

- ► Noeuds d'exécution, à la périphérie
- ▶ D'équipement réseaux, pour le routage des données
- ▶ De liaisons (e.g., câbles)

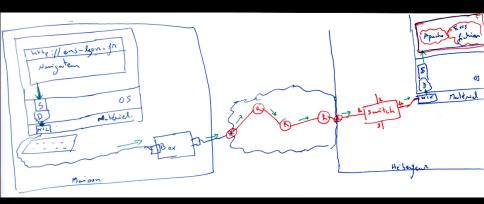


Internet est composé de:

- ► Noeuds d'exécution, à la périphérie
- ► D'équipement réseaux, pour le routage des données
- ► De liaisons (e.g., câbles)
- ▶ De réseaux



Partons d'un exemple: connexion au site web de l'école



Besoins pour communiquer

- ► Nommage: permet d'identifier les interlocuteurs
 - Le protocole: permet aux interloculeurs de se comprendre (format, ordre et action à prendre). (illustration protocole téléphonique entre les humains)
 - ► Equipements (de routage, de liaison) et logiciels

Besoins pour communiquer

- ► Nommage: permet d'identifier les interlocuteurs
- Le protocole: permet aux interloculeurs de se comprendre (format, ordre et action à prendre). (illustration protocole téléphonique entre les humains)
- ► Equipements (de routage, de liaison) et logiciels
- organisés en couches (7 dans le modèle OSI, 5 sur Internet)
 - ▶ le protocole est défini entre élément de même couche

Très rapidement, les couches

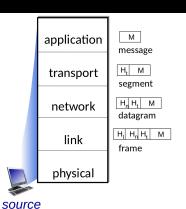
- Le découpage en couche permet pour de la modularité (facilite la maintenance, l'évolutivité)
- 1 Physique
- 2 Liaison
- 3 Réseau
- 4 Transport
- Session
- Présentation
- Application: spécifique à chaque application

Très rapidement, les couches

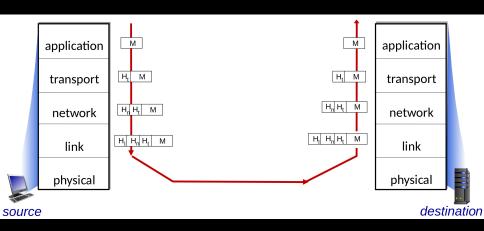
- Physique, Liaison et Réseau, qui sont dites couches basses, sont généralement fournies par le matériel et l'OS
- 2 Les autres (Transport, Session, Présentation et Application) sont fournies par des bibliothèques et applications
- Sur Internet, Session et Présentation font dans Application

Très rapidement, les couches (unité d'échange)

- 1 Physique (le bit)
- 2 Liaison (la trame)
- 3 Réseau (le paquet)
- 4 Transport (le segment
- Session (la donnée)
- 6 Présentation (la donnée)
- Application (la donnée)



application transport network link physical destination

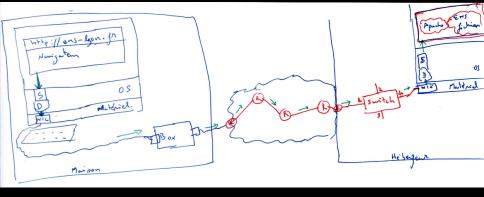


Très rapidement, les couches (exemples de protocole)

- 1) Physique: ADSL, 10BaseT, etc.
- 2 Liaison: Ethernet, anneau à jeton, etc.
- 3 Réseau: IP, ARP, ICMP, etc.
- Transport: TCP UDP etc.
- Session: socks, rpc, etc.
- 6 Présentation: HTML, XML, JSON
- Application: http, ssh, nfs, telnet, ftp, etc.

Revenons à notre exemple

► Appartenance de chaque élément



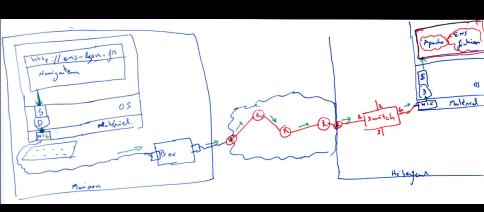
Nommage

- Pour discuter avec un serveur disante:
 - couple (IP,Port)
 - ► IP identifie la machine
 - ► Port identifie l'application serveur (la même machine peut héberger plusieurs applications serveur)
- ► MAC (Media Access Control): identifie de façon unique une carte réseau dans le monde (même si elle peut être modifié par l'utilisateur, à ses risques)

- Obtention d'une adresse IP
- Statiquement
- Par DHCP

Obtention d'un nom DNS

- Statiquement et privé
- Public



Le navigateur et serveur web

- Un client web, générique
- Le serveur web (Apache) est un serveur générique
 - ➤ Ils communiquent avec un protocole standard (e.g.,HTTP)
 - ▶ un ensemble de méthodes: GET, POST, HEAD, etc.
- Dans le cas d'une application distribué privée, vous écrire votre propre protocole

Le navigateur et serveur web



▶ Démo HTTP avec navigateur et telnet

Que se passe-t-il lorsque le nom DNS est saisie

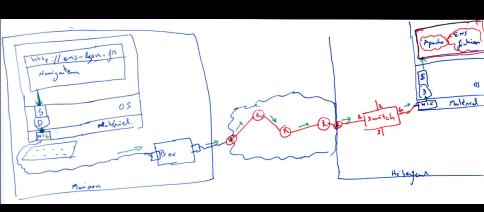
- ► Résolution DNS pour obtenir l'IP correspondante
- ► Par les bibliothèques réseaux
 - ► localement (/etc/hots)
 - ▶ via un serveur distant (nameserver dans /etc/resolv.conf
- Démo

Que se passe-t-il lorsque le nom DNS est saisie

- ► Construction d'une requête du protocole HTTP
 - ▶ GET ou POST
- ► Appel de l'OS pour ouverture d'une socket sur le serveur distant (IP, port 80) et envoit de la requête

Envoie de la requête: machine cliente

- L'OS encapsule la requête en traversant toutes les couches
 - ► si communation au sein du même réseau, envoie en utilisant l'adresse MAC
 - ► sinon, utilisation de l'adresse IP
 - Si réseau différent: envoie du paquet à la passerelle par défaut (la box)
 - qui est généralement le routeur de sorti du réseau
 - qui choisit dans sa table de routage le routeur (sur Internet) à même d'acheminer le paquet



D'Internet au destinataire

Routage

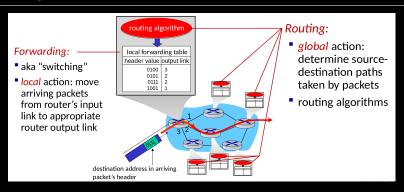
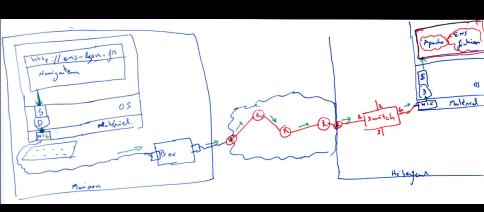


Figure: [figure basse est de J.F. Kurose et K.W. Ross]

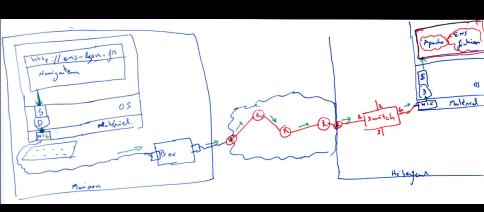
D'Internet au destinataire

- ► Chaque routeur sur Intenet fait la même chose
 - consulte sa table de routage et envoie au routeur idéal
 - ► Lorsque le paquet arrive au routeur frontière du réseau de l'hébergeur, il envoit le paquet au switch
 - ► Le switch fait un broadcast ARP pour avoir l'adresse MAC correspondant à l'adresse IP de destination
 - ► A la réponse de la machine concernée, le switch met à jour sa table de switch et envoie le paquet à la machine



Sur la machine destinatrice

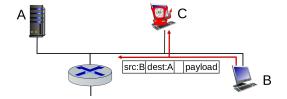
- ► La carte réseau reçoit le paquet, génère une interruption, le traitant dans le systeme d'exploitation intervient
- ► Le traitant invoque le driver de la carte réseau
- ► Le driver interprête une partie du paquet pour retrouver le protocole
- ► Invoque la bonne fonction
- ► Le paquet est décapsuler à chaque couche
- L'OS identifie l'application serveur grâce au numéro de port
 L'OS débloque l'application, le schedule et lui copie le paquet dans son buffer
- ► L'application lit le paquet et l'interprète selon le protocole application (HTTP par exemple)



Le challenge de sécurité

packet "sniffing":

- broadcast media (shared Ethernet, wireless)
- promiscuous network interface reads/records all packets (e.g., including passwords!) passing by





Wireshark software used for our end-of-chapter labs is a (free) packet-sniffer

Le challenge de sécurité

IP spoofing: injection of packet with false source address

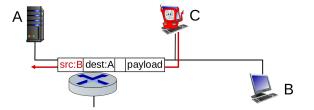


Figure: [figure basse est de J.F. Kurose et K.W. Ross]

Le challenge de sécurité

Denial of Service (DoS): attackers make resources (server, bandwidth) unavailable to legitimate traffic by overwhelming resource with bogus traffic

- 1. select target
- 2. break into hosts around the network (see botnet)
- send packets to target from compromised hosts



Les concepts introduits

- Adressage
 - MAC, IP, Port
- ► Equipement
 - ► Routeur, switch, carte réseaux (ethernet, wifi)
- Services
 - ▶ DHCP, DNS
- Protocole
 - ▶ IP, TCP, UDP, HTTP, BGP, ARP,
- Logiciel
 - ▶ driver, OS, bibliothèques réseaux, commandes, application web
- Quelques attaques: sniffing, spoofing, DoS