**Pflichtenheft**

|  |  |
| --- | --- |
| Projektbezeichnung | Tippspiel |
| Projektleitung | Maik |
| Erstellt am | 15.09.2025 |
| Letzte Änderung am | 15.01.2025 |
| Status | in Bearbeitung |
| Aktuelle Version | 1.0 |

**Inhalt**

**1 Einleitung**

**2 Allgemeines**

**2.1 Ziel und Zweck des Dokuments**

**2.2 Ausgangssituation**

**2.3 Projektbezug**

**2.4 Abkürzungen**

**2.5 Teams und Schnittstellen**

**3 Konzept**

**3.1 Ziel(e) der Anbieter:innen**

**3.2 Ziel(e) und Nutzen der Anwender:innen**

**3.3 Zielgruppe(n)**

**4 Funktionale Anforderungen**

**4.1 Anforderung 1**

**4.2 Anforderung 2**

**4.3 Anforderung 3**

**5 Nichtfunktionale Anforderungen**

**5.1 Allgemeine Anforderungen**

**5.2 Gesetzliche Anforderungen**

**5.3 Technische Anforderungen**

**5.4 [weitere nichtfunktionale Anforderungen]**

**6 Rahmenbedingungen**

**6.1 Zeitplan**

**6.2 Techninsche Anforderungen**

**6.3 Problemanalyse**

**6.4 Qualität**

**7 Liefer- und Abnahmebedingungen**

**8 Anhang**

**1 Einleitung**

Das vorliegende Pflichtenheft enthält die an das zu entwickelnde Produkt gestellten funktionalen sowie nicht-funktionalen Anforderungen. Mit den Anforderungen werden die Rahmenbedingungen für die Entwicklung festgelegt, welche im Pflichtenheft detailliert ausgestaltet werden.

**2 Allgemeines**

**2.1 Ziel und Zweck des Dokuments**

Dieses Pflichtenheft beschreibt ein zu entwickelndes Tippspiel das anhand von API-Abfragen an die öffentlich zugängliche OpenLigaDB, Tipps zu Spielen von Nutzern entgegennimmt und diese am Ende von einem Spieltag bewertet und Ergebnisse in einer Rangliste darstellt.

**2.2 Ausgangssituation**

Das Projekt wurde durch einen Bekanntenkreis ins Leben gerufen, dieser möchte ein Fußbell Tippspiel entwickeln. Ziel dabei ist es, eine benutzerfreundliche Anwendung zu erstellen, die es den Teilnehmern ermöglicht, ihre Tipps abzugeben und automatisch aktuelle Fußballergebnisse über die OpenLigaDB zu erhalten. Entwickelt wird dies durch Privatpersonen aus dem Bekanntenkreis, die Interesse an der Entwicklung der genannten Anwendung haben. Das Projekt soll eine einfache unterhaltsame Lösung für die Gruppe bieten.

**2.4 Abkürzungen**

GUI = Grafisches User Interface;

API = Application Programming Interface;

DB = Datenbank;

**3 Konzept**

**3.1 Ziel(e) der Anbieter:innen**

Für die Verwaltung von Benutzern soll eine Admin-Ansicht entwickelt werden welche sich von der normalen Nutzer Ansicht unterscheidet und mehr Einblicke bietet. Die Datenbank soll lokal gehostet werden und jeweils ein Abblidl des akutellen Spieltags vorliegen haben. OpenLigaDB soll durch die API angespeakt werden. Die Ergebnisse am Ende eines Spieltags sollen außerhalb der DB geloggt werden. Der Quelltext soll in einem Git Repository gesichert werden dabei sollen Design sowie Struktur Dokumentiert werden.

**3.2 Ziel(e) und Nutzen der Anwender:innen**

Das Front-End soll ein zeitgemäßes Design erhalten, welches für eine einfache Navigation und Bedienung sorgt. Jeder Benutzer soll über ein eigenes, Passwort geschütztes Konto verfüüüüügen. Die Regeln sollen klar definiert sein.

**3.3 Zielgruppe(n)**

Die Zielgruppe des gewinnorientierten, suchtfördernden, einfach zugänglichen, alterskontrolllosen, manipulierbaren und moralisch verwerflichen Tippspiels, sind Kinder und psychisch labile Menschen.

**4 Funktionale Anforderungen**

Gewünschte Funktionalitäten einer Anwendung oder eines Produkts.

**4.1 Benutzeranforderungen**

**4.2 Anforderung 2**

XXX

**4.3 Anforderung 3**

XXX

**5 Nichtfunktionale Anforderungen**

Anforderungen an die Qualität, das Design oder Gesetze und Vorschriften.

**5.1 Allgemeine Anforderungen**

XXX

**5.3 Technische Anforderungen**

XXX

**6 Rahmenbedingungen**

So genau wie möglich festhalten, was zu welchem Zeitpunkt geliefert werden soll.

**6.1 Zeitplan**

Wie lange dauern die einzelnen Phasen des Projekts ungefähr? Eine Übersicht mit Arbeitszeiten bietet sich hier an.

**6.2 Technische Anforderungen**

Was wird für die Umsetzung des Projekts benötigt? Eine Auflistung von Hardware, Software, Werkzeug oder Equipment bietet sich hier an.

**6.3 Problemanalyse**

Welche Probleme werden erwartet? Zu jedem Problem sollte bereits ein Lösungsvorschlag zumindest grob formuliert werden.

**6.4 Qualität**

Welche Anforderungen werden an die Qualität gestellt? Wie sehen Qualitätskontrolle und -abnahme aus?

**7 Liefer- und Abnahmebedingungen**

In welchem Umfang und zu welchem Preis wird das abgeschlossene Projekt geliefert?

Wer ist für die Abnahme zuständig und bestimmt, ob die Qualität stimmt und das Projekt tatsächlich abgeschlossen ist?

**8 Anhang**

Alle Dokumente, Zahlen, Fakten, Unterlagen etc. die als Hintergrund zum Projekt dienen.