

# Foirauxhistoires

## Dossier de conception

Marc **Sabattier** Elven **Dohér** Astrid **Delepine** Axel **Raimondo**



# SOMMAIRE

|                                      |           |
|--------------------------------------|-----------|
| <b>I. Contexte général du projet</b> | <b>3</b>  |
| Cibles                               | 3         |
| Plan du site                         | 4         |
| Modes                                | 4         |
| <b>II. Objectifs et attendus</b>     | <b>5</b>  |
| Spécifique                           | 5         |
| Mesurable                            | 5         |
| Temporel                             | 5         |
| <b>III. Analyse</b>                  | <b>6</b>  |
| Diagramme de Séquence                | 6         |
| Diagramme de Cas d'Utilisation       | 7         |
| Diagramme de Classe                  | 7         |
| <b>IV. Fonctionnalités</b>           | <b>8</b>  |
| Liste des fonctionnalités            | 8         |
| Modes d'utilisation                  | 9         |
| Risques                              | 10        |
| <b>V. Spécifications techniques</b>  | <b>11</b> |
| <b>VI. Planification du projet</b>   | <b>12</b> |
| Découpage du projet                  | 12        |
| Affectation des tâches               | 12        |
| Diagramme de Gantt                   | 12        |
| <b>VII. Maquette utilisateur</b>     | <b>14</b> |
| Page d'Accueil                       | 14        |
| Page d'édition d'historique          | 15        |
| Page de recherche                    | 16        |
| Page de connexion                    | 17        |
| Page d'inscription                   | 17        |
| Logo du site                         | 18        |

# I. Contexte général du projet

Dans le cadre d'une SAE, notre équipe, composée d'Axel, Marc, Elven et Astrid, a décidé de créer une application web permettant de créer des histoires de manière collaborative, ainsi que de lire les histoires qui ont été créées.

Les histoires se construisent par chapitre, et chaque utilisateur écrivain sera libre de choisir n'importe quel chapitre déjà publié pour en écrire la suite. De la même manière, chaque utilisateur lecteur pourra choisir le chapitre qui fera la suite de l'histoire qu'il a commencé, parmi les différents chapitres qui lui seront proposés. Un seul premier chapitre sera disponible au lancement de l'application, écrit par l'équipe, et qui servira de base à toutes les autres histoires.

Après plusieurs recherches nous nous sommes rendu compte que ce principe d'histoire écrite de manière collaborative n'existait pas, ou du moins pas sous forme d'application. Il serait donc intéressant et innovant de le développer nous-même. Dans le même esprit, Wattpad permet la publication et la lecture d'histoires mais on ne retrouve pas ce côté collaboratif où chacun peut contribuer et influencer le cours de l'histoire initiale.

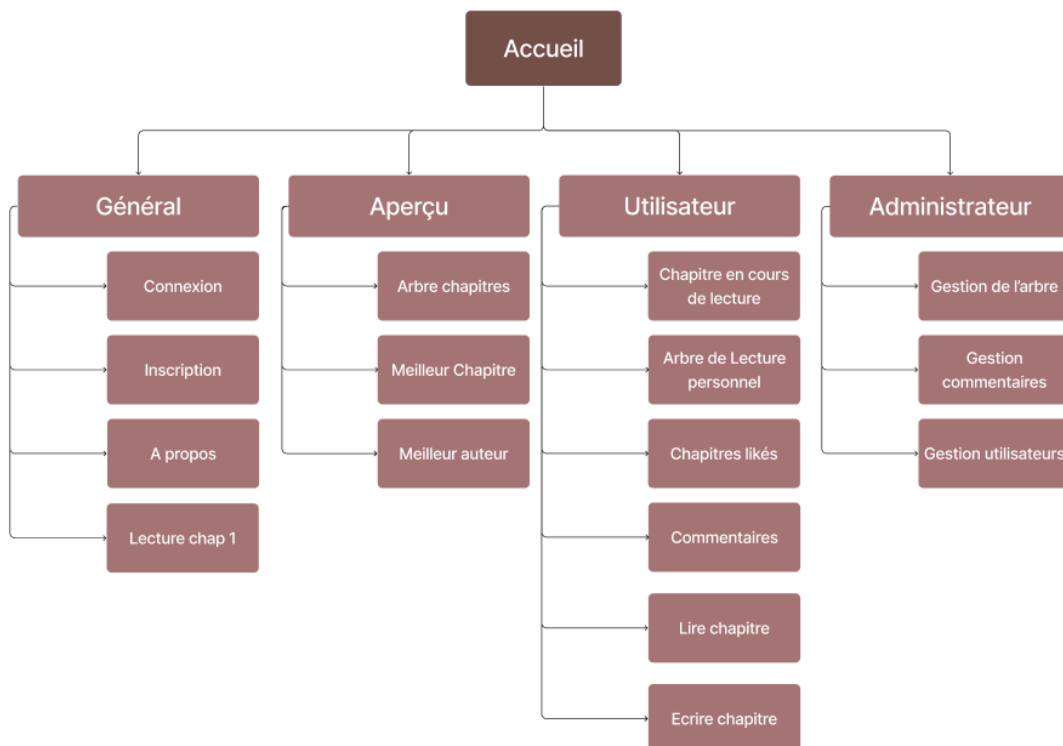
L'idée dans notre application est donc d'insister sur un côté collaboratif où tout le monde peut créer une histoire.

Le projet commencera après validation du cahier des charges et sera livré le 25 janvier 2024.

## Cibles

Les petits comme les grands, les écrivains comme les lecteurs. L'objectif est de permettre aux personnes qui aiment écrire, et qui ont de l'imagination à revendre, de pouvoir s'exprimer, et aux lecteurs de pouvoir se divertir ! Cette application pourra aussi donner l'occasion aux personnes qui n'arrivent pas à lire de gros livres, de se plonger dans des histoires plus ou moins courtes, avec la liberté de changer le cours de l'histoire, et de la stopper à tout moment.

## Plan du site



## Modes

Le site sera accessible en 3 modes : mode consultation, utilisateur et administrateur.

Le mode consultation n'est utilisé que quand un visiteur non connecté accède au site, et permet uniquement de lire le premier chapitre, créer un compte, se connecter et lire le "A propos".

Le mode utilisateur est utilisé quand un visiteur se connecte, et permet d'utiliser toutes les fonctionnalités décrites dans ce cahier des charges.

Un mode administrateur sera aussi nécessaire pour l'équipe du site afin qu'ils puissent gérer son contenu et les signalements.

## II. Objectifs et attendus

### Spécifique

Créer une application de création et de lecture d'histoires participatives. Cela nécessitera de pouvoir :

- Stocker les chapitres dans une base de données.
- Gérer le parcours d'arbre afin que le lecteur puisse avoir accès à une suite logique dans les chapitres.
- Gérer de manière pertinente le stockage des chapitres créés par les utilisateurs pour être sûr de garder accès à l'ordre de ces derniers.
- Gérer l'accès à la base de données afin qu'il n'y ai pas de trop de connexions en même temps, ce qui pourrait entraîner une panne.

### Mesurable

#### Quantitatifs

- Permettre l'écriture et la sauvegarde de chapitres jusqu'à 6000 mots.
- Avoir une base de données capable de sauvegarder un nombre important d'utilisateurs, chapitres et commentaires.
- Le chargement d'un chapitre ou de l'arbre des chapitres doit durer environ 10 secondes.

Des tests seront préalablement effectués avec un jeu de chapitres et de commentaires ainsi qu'une centaine d'utilisateurs afin de tester les capacités de la base de données ainsi que l'efficacité de nos algorithmes de parcours d'arbres.

#### Qualitatif

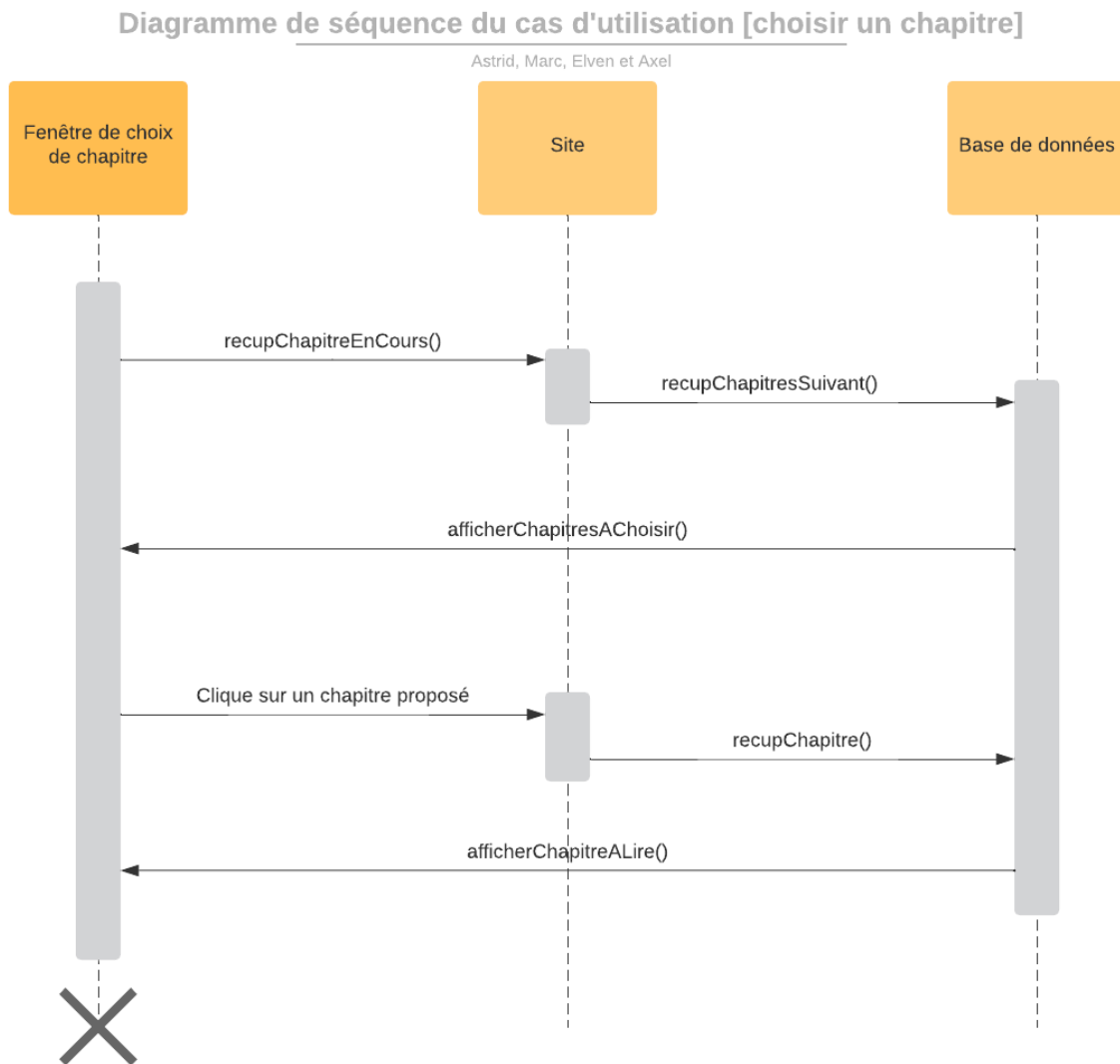
- Navigation fluide.
- Mode sombre pour rendre la lecture plus agréable pour certains lecteurs.
- Interface ergonomique et facile à prendre en main .

### Temporel

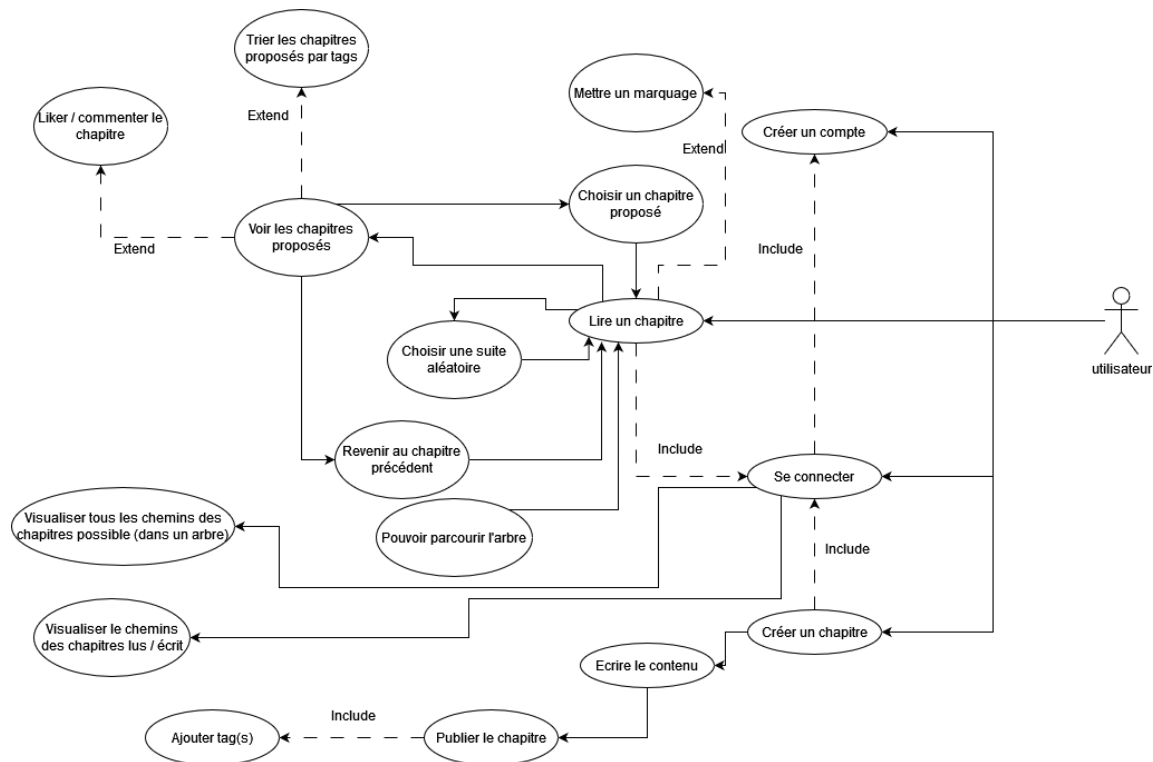
L'application devra être livrée le 25 Janvier 2024. Nous disposons donc de 3 mois pour la réaliser, le but sera d'atteindre au mieux les objectifs cités précédemment dans ce délai.

### III. Analyse

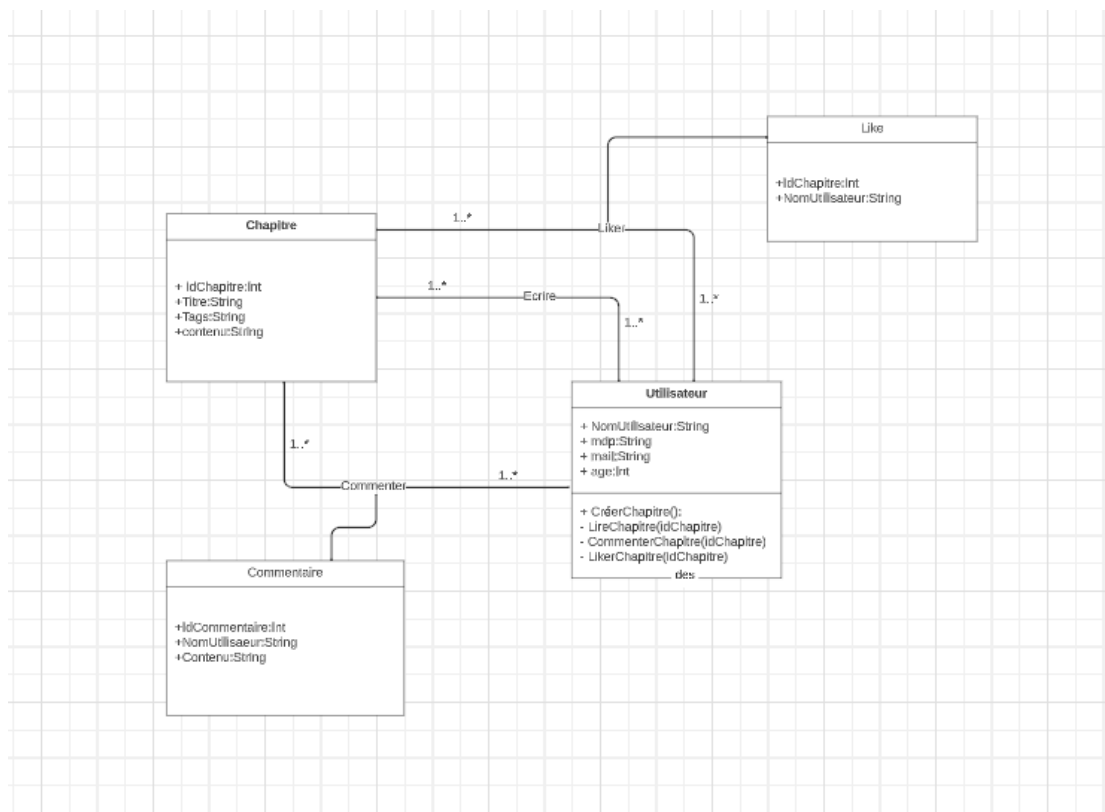
#### Diagramme de Séquence



## Diagramme de Cas d'Utilisation



## Diagramme de Classe



## IV. Fonctionnalités

### Liste des fonctionnalités

#### Vitales

- Création d'un compte
- Écrire des chapitres
- Publier des chapitres
- Lire des chapitres

#### Essentielles

- Affecter un genre au chapitre
- Trier les chapitres par genre
- Signaler/commenter/liker des chapitres
- Historique de lecture
- Alerter quand le lecteur a déjà lu un chapitre qu'il s'apprête à lire à nouveau

#### Confort

- Visualiser l'arbre de chapitre
- Visualiser son arbre de lecture personnel
- Mode sombre
- Meilleur écrivain/lecteur de la semaine
- Affichage du chapitre le plus lu / chapitre le plus liké, etc

#### Luxe

- Correcteur intégré pour l'écriture des chapitres
- Système de recommandations de livre : les gens recommandent des livres dans le style du chapitre/histoire qu'ils ont lu
- Marque page



# Modes d'utilisation

## Mode Consultation

Lorsqu'une personne veut seulement consulter notre site, elle n'aura accès qu'au premier chapitre. Pour pouvoir avoir accès au reste, elle devra nécessairement se connecter.

### Accessibilité

Le site sera disponible au format mobile. Un mode sombre sera disponible.

## Mode Utilisateur

Lorsque qu'un visiteur se connecte, il a accès à toutes les fonctionnalités du site.

### Lire des chapitres

L'utilisateur peut lire les chapitres. Les chapitres ne peuvent être lu que dans l'ordre: on ne peut pas lire un chapitre 3 sans avoir lu de chapitre 2 sauf avec la fonctionnalité Page au Hasard. Le lecteur pourra éventuellement revenir au précédent.

A la fin du chapitre, il y aura la liste des chapitres suivants ce dernier, et une option pour en ajouter un si il souhaite écrire une suite.

La liste des chapitres qui apparaîtra pourra être filtrée selon les thèmes/filtres que l'utilisateur a choisis.

### Commenter/liker/signaler

A la fin de chaque chapitre lu, l'utilisateur pourra le liker, le commenter ou encore le signaler s'il en trouve la nécessité.

### Profil utilisateur

Il est également possible d'accéder aux profils des autres utilisateurs et voir les chapitres qu'ils ont likés et les commentaires qu'ils ont pu mettre.

### Arbre des chapitres

L'arbre des de tous les chapitres sera consultable et un arbre réduit de la lecture personnelle de l'utilisateur sera aussi disponible. Pour chaque chapitre présent dans l'arbre on pourra voir un extrait de son contenu ainsi que les likes et commentaires associés.

### Écrire un chapitre

Une partie du site sera dédiée à la création de chapitre avec la possibilité pour un auteur d'écrire et de sauvegarder son chapitre tant qu'il n'est pas publié.

## Mode Administrateur

L'équipe pourra accéder au site en mode administrateur afin de pouvoir modérer son contenu.

Gestion du site :

Ce mode permettra de supprimer des contenus et d'accéder facilement à n'importe quelle donnée.

## Risques

Nous avons pu identifier une partie des risques que nous allons rencontrer au cours de la réalisation du projet.

- **Prise de retard** :
  - Probabilité : Très probable
  - Impact : Majeur
  - Précaution à prendre : Faire un suivi des avancées, privilégier les tâches essentielles au fonctionnement du site. Mettre éventuellement d'autres personnes en renfort si une tâche prend trop de temps.
  
- **Absence d'un des membre de l'équipe** :
  - Probabilité : Probable
  - Impact : Sans gravité
  - Précaution à prendre : Nous allons essayer de communiquer au maximum, et la personne absente pourra quand même travailler depuis son domicile. Dans le cas où la personne est en incapacité d'avancer sur le projet, les autres membres du groupe se répartiront son travail le temps de son absence.
  
- **Difficulté technique** :
  - Probabilité : Très probable
  - Impact : Majeur
  - Précaution/ Gestion : Organiser des petites réunions d'équipe régulièrement afin de partager les difficultés que nous avons pu rencontrer. Cela permettra de mieux s'entraider.
  
- **pertes de données/ versions** :
  - Probabilité : Probable
  - Impact : Majeur
  - Précaution/ Gestion : Utiliser un logiciel de gestion de versions et faire des sauvegardes locales lors de gros ajouts pour tous les membres de l'équipe.

## V. Spécifications techniques

### Hébergement

L'hébergement du site se fera si le projet est fini dans les temps et qu'il reste de la marge pour le faire. Sinon, il fera l'objet d'une suite de ce projet que l'on poursuivra au S4.

### Développement

Les pages web se feront en HTML/CSS. Pour le côté dynamique du site nous utiliserons le JavaScript et le PHP. Nous pourrons également nous servir de Tailwind pour certaines parties du style, car ce dernier est plus synthétique que le CSS.

### Base de donnée

Nous utiliserons une base de données SQLite avec Python couplé à une API FastAPI, pour leur simplicité d'accès et d'utilisation.

### Versionning

Afin de garder un historique des versions ainsi que de faciliter le travail en équipe, nous utiliserons GIT comme outils de versionning et la forge gitlab de l'IUT comme dépôt distant.

### Logiciel de gestion de projet

Nous utiliserons Notion afin de mettre en commun les tâches à accomplir ainsi que les documents à partager. Notion permet de réaliser des tableaux kanban facilement, et d'organiser précisément les documents et informations en un endroit commun à l'équipe. De cette manière, tout le monde voit l'avancement du projet, ce qu'il reste à faire, et a accès à toutes nos ressources. Nous avons également un Google Drive avec des notes dont nous pouvons nous servir.

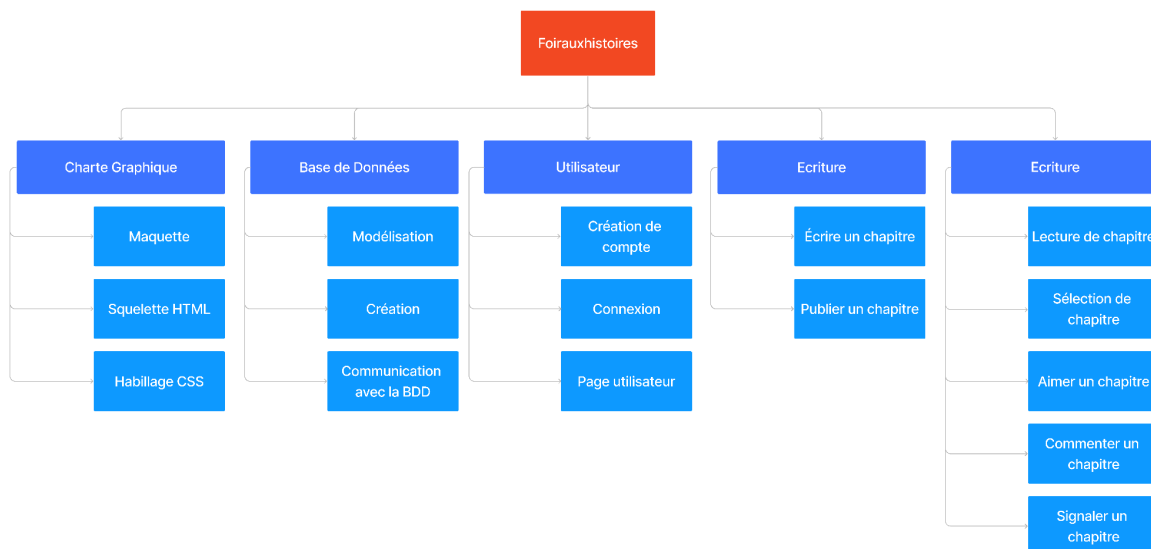
### Méthodes de gestion de projet

Nous mettrons en place au sein de notre équipe la méthode Agile Scrum qui convient à notre projet car nous avons des RDV fixes toutes les 2 semaines avec notre Product Owner, l'incomparable Mr Jaloux. Nous aurons donc des Sprints de deux semaines durant lesquels nous devons réaliser au mieux les tâches que nous nous serons attribuées. En effet nous ne travaillons pas uniquement sur ce projet, ce pourquoi les sprints sont si longs et la durée des tâches sera adaptée sur le coup.

## VI. Planification du projet

### Découpage du projet

Nous avons choisi de faire un découpage en WBS car il s'agit pour nous de la méthode de découpage la plus claire, et qui nous permet au mieux d'avoir une vue d'ensemble à la fois du projet et du travail à réaliser.



### Affectation des tâches

Les tâches sont affectées comme suit. Cette affectation n'est pas définitive, car nous avons encore des incertitudes quant au temps que demandera la réalisation de chacune d'entre elles.

Elven : charte graphique et HTML/CSS

Astrid : partie écriture, likes et commentaires

Axel : partie lecture

Marc : base de donnée et API

### Diagramme de Gantt

Comme précisé plus tôt, le temps nécessaire à la réalisation de chaque tâche n'est pas encore sûr, ainsi ce diagramme n'utilise pas les cases comme unité de temps, mais précise des deadlines et permet de visualiser le chemin critique.

| Tâches / Dates limites          | 25/11 | 15/12 | 05/01 | 25/01 |
|---------------------------------|-------|-------|-------|-------|
| <i>Création BDD</i>             |       |       |       |       |
| <i>Création API</i>             |       |       |       |       |
| <i>Gestion des utilisateurs</i> |       |       |       |       |
| <i>HTML / CSS</i>               |       |       |       |       |
| <i>Lecture</i>                  |       |       |       |       |
| <i>Navigation</i>               |       |       |       |       |
| <i>Likes / Commentaires</i>     |       |       |       |       |
| <i>Ecriture de chapitres</i>    |       |       |       |       |

## VII. Maquette utilisateur

Des changements esthétiques mineurs pourraient être faits pendant la réalisation du projet.

### Page d'Accueil



Page d'accueil lorsque la connexion à été approuvée et réussie, avec les boutons d'accès aux autres pages. On y trouve l'accès au dernier chapitre lu, ainsi que la liste des chapitres qui lui font suite. Il y a également l'option *ajouter pour écrire un nouveau chapitre*. La partie droite de l'écran permet enfin de voir les chapitres qui ont été lu récemment ou sont en cours de lecture.

## Page d'édition d'histoire



FOIRAUXHISTOIRES

Name

Chapitre

Numero du chapitre

Titre

Titre du chapitre

Thème

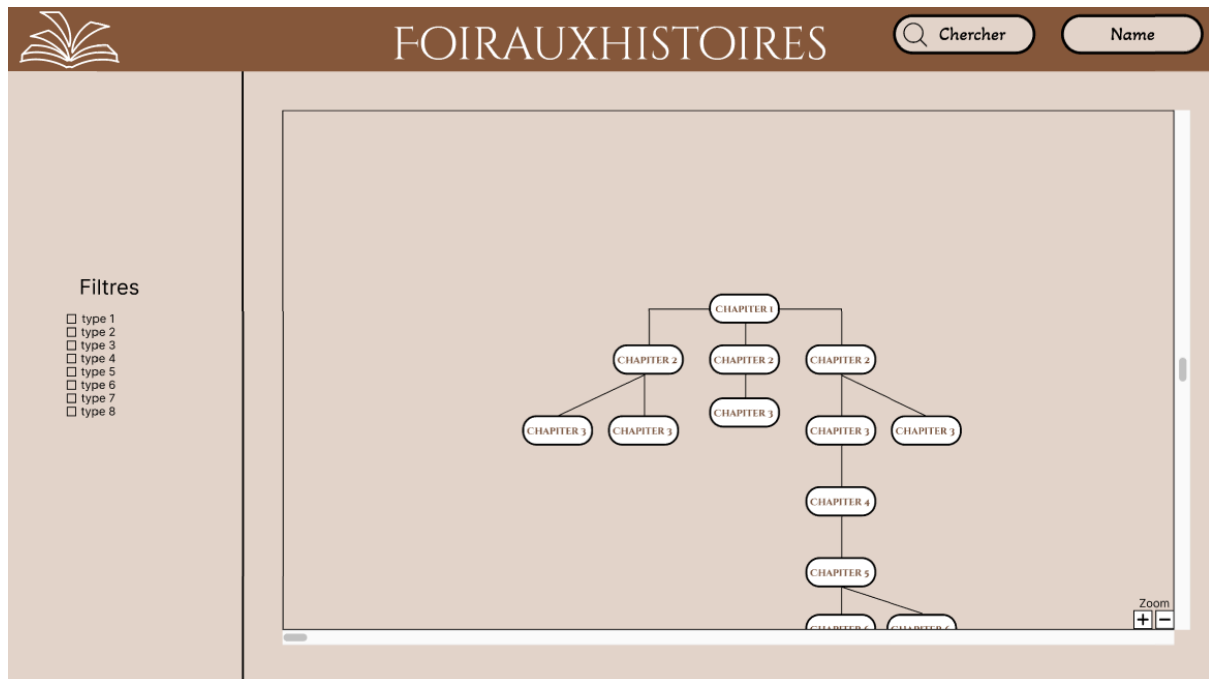
Thème du chapitre

H2 B / I S ≡ ≡ Font 12

Envoyer

Page à laquelle on accède lorsqu'on veut écrire une suite à un chapitre. Cette page permet d'entrer les informations de ce dernier, et offre un outil d'édition de texte laissant de la liberté aux utilisateurs tout en limitant les besoins en base de données.

## Page de recherche



On y voit l'arbre général des chapitres, ou ceux déjà lus, ceux pouvant être lus et ceux ne le pouvant pas seront différenciés par des couleurs. On pourra également filtrer les chapitres affichés en fonction de leur thème. Cette page permettra d'avoir une vue d'ensemble du site.



## Page de connexion



The image shows a login page for 'FOIRAUXHISTOIRES'. At the top, there is a brown header bar containing a book icon on the left, the site name 'FOIRAUXHISTOIRES' in the center, and a 'Se connecter' button on the right. The main content area has a light beige background. In the center, there is a white rounded rectangle with a brown border. Inside this rectangle, the title 'Connexion' is at the top. Below it are two input fields: 'Nom' with a person icon and 'Mot de passe' with a lock icon. A brown 'Connexion' button is positioned below these fields. At the bottom of the white rectangle, there is a small link: 'Pas de compte ? : Crée un compte'.

FOIRAUXHISTOIRES

Se connecter

### Connexion

Nom

Mot de passe

Connexion

[Pas de compte ? : Crée un compte](#)

## Page d'inscription



The image shows a registration page for 'FOIRAUXHISTOIRES'. It has the same header as the login page. The main content area features a white rounded rectangle with a brown border. The title 'Crée un compte' is at the top. Below it are five input fields: 'Nom' (person icon), 'Prénom' (person icon), 'Adresse mail' (envelope icon), 'Mot de passe' (lock icon), and 'Confirmer Mot de passe' (lock icon). A brown 'Crée compte' button is at the bottom of the white rectangle.

FOIRAUXHISTOIRES

Se connecter

### Crée un compte

Nom

Prénom

Adresse mail

Mot de passe

Confirmer Mot de passe

Crée compte

Logo du site

