Patrick Moen Allport Utvikler



Hvem er vi?



Patrick 2 år i Bekk



Frikk 4 år i Bekk



Ole Reidar 7 år i Bekk

Agenda

- 1. Lynkurs i Kotlin 🗲
- 2. Det progges 😎

Hva er Kotlin?

• Java, dratt inn i den moderne verdenen



• Så og si 100% interoperability med java

Bekk B k B

Lynkurs! 🗲

Variabler

```
int tallEn = 0
```

Variabler

```
int tallEn = 0
```

```
var tallTo: Int = 0
var tallTo = 0
tallTo = 1 // == 1
tallTo += 1 // == 2
tallTo ++ // == 3
```

Variabler

int tallEn = 0



Funksjoner

```
public int add(int a, int b) {
    return a + b;
}
```

Funksjoner

```
fun add(a: Int, b: Int): Int {
    return a + b
}
```

Funksjoner

```
fun add(a: Int, b: Int): Int {
    return a + b
}
fun add(a: Int, b: Int) = a + b
```

If-expressions

```
fun maxOf(a: Int, b: Int): Int {
    if (a > b) {
        return a
    } else {
        return b
    }
}
fun maxOf(a: Int, b: Int) = if (a > b) a else b
```



```
int stringLength(String a) {
    return a.length();
}

void main() {
    stringLength(null); // Kaster en `NullPointerException`
}
```



```
int stringLength(String a) {
    return a.length();
void main() {
    stringLength(null); // Kaster en `NullPointerException`
fun stringLength(a: String?) = a!!.length // Kaster en `NullPointerException`
fun main() {
    stringLength(null)
```

```
int stringLength(String a) {
    return a.length();
void main() {
    stringLength(null); // Kaster en `NullPointerException`
fun stringLength(a: String) = a.length
fun main() {
    stringLength(null) // Ikke lov!
```



```
fun stringLength(a: String?): Int = if (a != null) a.length else 0
```



```
fun stringLength(a: String?): Int = if (a != null) a.length else 0
fun stringLengthOrNull(a: String?): Int? = a?.length
```



```
fun stringLength(a: String?): Int = if (a != null) a.length else 0
fun stringLengthOrNull(a: String?): Int? = a?.length
fun stringLengthOrZero(a: String?): Int = a?.length ?: 0
```

```
public class BootcampCoach {
   private final String name;
   private int yearsInBekk;
   public BootcampCoach(String name, int yearsInBekk) {
        this.name = name;
    public String getName() {
        return name;
    public int getYearsInBekk() {
    public void setYearsInBekk(
            int yearsInBekk
        this.yearsInBekk = yearsInBekk;
   public void introduce() {
       System.out.println(
                "Hei, jeg heter " + name +
                        " og har vært i Bekk i " + yearsInBekk + " år");
```



```
public class BootcampCoach {
    private final String name;
    private int yearsInBekk;
    public BootcampCoach(
            String name,
            int yearsInBekk
        this.name = name;
        this.yearsInBekk = yearsInBekk;
```

```
class BootcampCoach(
    val name: String,
    var yearsInBekk: Int
)
```



```
public class BootcampCoach {
    private final String name;
    private int yearsInBekk;
    public BootcampCoach(
            String name,
            int yearsInBekk
        this.name = name;
        this.yearsInBekk = yearsInBekk;
```

```
class BootcampCoach(
    val name: String,
    var yearsInBekk: Int
val bootcampCoach =
 BootcampCoach(
    name = "Patrick",
    yearsInBekk = 2
```

```
public class BootcampCoach {
   private final String name;
   private int yearsInBekk;
   public BootcampCoach(String name, int yearsInBekk) {
        this.name = name;
    public String getName() {
        return name;
    public int getYearsInBekk() {
    public void setYearsInBekk(
            int yearsInBekk
        this.yearsInBekk = yearsInBekk;
   public void introduce() {
       System.out.println(
                "Hei, jeg heter " + name +
                        " og har vært i Bekk i " + yearsInBekk + " år");
```



```
class BootcampCoach(
public String getName() {
                                         val name: String,
    return name;
                                         var yearsInBekk: Int
public int getYearsInBekk() {
    return yearsInBekk;
public void setYearsInBekk(
        int yearsInBekk
    this.yearsInBekk = yearsInBekk;
```



```
class BootcampCoach(
public String getName() {
                                         val name: String,
    return name;
                                         var yearsInBekk: Int
public int getYearsInBekk() {
    return yearsInBekk;
                                     val bootcampCoach = ...
public void setYearsInBekk(
                                      println(bootcampCoach.name)
                                     bootcampCoach.yearsInBekk = 3
        int yearsInBekk
    this.yearsInBekk = yearsInBekk;
```

```
public class BootcampCoach {
   private final String name;
   private int yearsInBekk;
   public BootcampCoach(String name, int yearsInBekk) {
        this.name = name;
    public String getName() {
        return name;
    public int getYearsInBekk() {
    public void setYearsInBekk(
            int yearsInBekk
        this.yearsInBekk = yearsInBekk;
   public void introduce() {
       System.out.println(
                "Hei, jeg heter " + name +
                        " og har vært i Bekk i " + yearsInBekk + " år");
```



```
public void introduce() {
    System.out.println(
            "Hei, jeg heter " + name +
            " og har vært i Bekk i " + yearsInBekk + " år");
fun introduce() {
    println(
        "Hei, jeg heter $name " +
        "og har vært i Bekk i $yearsInBekk år")
```

```
public class BootcampCoach {
   private final String name;
   private int yearsInBekk;
   public BootcampCoach(String name, int yearsInBekk) {
        this.name = name;
    public String getName() {
        return name;
    public int getYearsInBekk() {
    public void setYearsInBekk(
            int yearsInBekk
        this.yearsInBekk = yearsInBekk;
   public void introduce() {
       System.out.println(
                "Hei, jeg heter " + name +
                        " og har vært i Bekk i " + yearsInBekk + " år");
```

Bekk B k B

Kule ting i kotlin (Som gjør ting mer leselig <3)!



```
class Person(
    val navn: String,
    val alder: Int
)
```

```
Bekk
B k
```

```
class Person(
                                    val navn: String,
                                    val alder: Int
val person1 = Person(
                                                           val person2 = Person(
                                                               navn = "Patrick",
    navn = "Patrick",
    alder = 27
                                                               alder = 27
```

```
Bekk
B k
B
```

```
Data class
                                 class Person(
                                    val navn: String,
                                    val alder: Int
 val person1 = Person(
                                                          val person2 = Person(
     navn = "Patrick",
                                                              navn = "Patrick",
     alder = 27
                                                              alder = 27
```

```
Bekk
B k
B
```

```
Data class
                                 class Person(
                                    val navn: String,
                                    val alder: Int
 val person1 = Person(
                                                          val person2 = Person(
     navn = "Patrick",
                                                              navn = "Patrick",
     alder = 27
                                                              alder = 27
```

```
Bekk
B k
```

```
class Person(
                        val navn: String,
                        val alder: Int
                    ) {
                        override fun equals(other: Any?): Boolean {
                            if (this === other) return true
                            if (other !is Person) return false
                            if (navn != other.navn) return false
                            if (alder != other.alder) return false
                            return true
val person1 = Person(
                                                          val person2 = Person(
    navn = "Patrick",
                                                               navn = "Patrick",
                                                               alder = 27
```

alder = 27

```
Bekk
B k
B
```

```
class Person(
    val navn: String,
    val alder: Int
)
```

```
val person1 = Person(
    navn = "Patrick",
    alder = 27
)
```

```
val person2 = Person(
    navn = "Patrick",
    alder = 27
)
```

```
Bekk
B k
B
```

```
data class Person(
    val navn: String,
    val alder: Int
)
```

```
val person1 = Person(
    navn = "Patrick",
    alder = 27
)
```

```
val person2 = Person(
    navn = "Patrick",
    alder = 27
)
```

Argumenter

```
class Person(
    val navn: String,
    val alder: Int
)
```

Argumenter

```
class Person(
    val navn: String = "Anonym",
    val alder: Int = 42
)
```



Argumenter

```
class Person(
    val navn: String = "Anonym",
    val alder: Int = 42
)

Person(navn = "Patrick", alder = 27) // Person(navn = "Patrick", alder = 27)

Person(navn = "Patrick") // Person(navn = "Patrick", alder = 42)

Person() // Person(navn = "Anonym", alder = 42)
```



Argumenter

```
class Person(
    val navn: String = "Anonym",
    val alder: Int = 42
Person(navn = "Patrick", alder = 27) // Person(navn = "Patrick", alder = 27)
Person(navn = "Patrick") // Person(navn = "Patrick", alder = 42)
Person() // Person(navn = "Anonym", alder = 42)
fun greet(navn: String = "world") = println("Hello, $navn!")
greet("Patrick") // Hello, Patrick!
greet() // Hello, world!
```



Lister I kotlin

```
val numbers: MutableList<Int> = mutableListOf(1, 2, 3)
numbers.add(4) // [1, 2, 3, 4]
numbers.clear() // []
```



Lister I kotlin

```
val numbers: MutableList<Int> = mutableListOf(1, 2, 3)
numbers.add(4) // [1, 2, 3, 4]
numbers.clear() // []

val numbers: List<Int> = listOf(1, 2, 3)
numbers.add(4) // ikke lov
```



Variabler

```
val tallTre = 0
tallTre = 1  // ikke lov

val tallFire = tallTre + 1 // == 1
```



```
Bekk
B k
B
```

```
fun bliEttAarEldre(person: Person): Person{
    return person.copy(alder = person.alder + 1)
}
val patrick = Person(
    navn = "Patrick",
    alder = 27
)

val eldrePatrick = bliEttAarEldre(patrick)
```

```
data class Person(
    val navn: String,
    val alder: Int
)
```

```
Bekk
B k
B
```

```
fun bliEttAarEldre(person: Person): Person{
    return person.copy(alder = person.alder + 1)
}
val patrick = Person(navn = "Patrick", alder = 27)
val sondre = Person(navn = "Sondre", alder = 28)
val frikk = Person(navn = "Frikk", alder = 29)
val ungePersoner = listOf(patrick, sondre, frikk)
```

```
data class Person(
    val navn: String,
    val alder: Int
)
```

```
data class Person(
    val navn: String,
    val alder: Int
)
```

```
fun bliEttAarEldre(person: Person) = person.copy(alder = person.alder + 1)

val patrick = Person(navn = "Patrick", alder = 27)

val sondre = Person(navn = "Sondre", alder = 28)

val frikk = Person(navn = "Frikk", alder = 29)

val ungePersoner = listOf(patrick, sondre, frikk)
```

```
data class Person(
    val navn: String,
    val alder: Int
)
```

```
fun bliEttAarEldre(person: Person) = person.copy(alder = person.alder + 1)

val patrick = Person(navn = "Patrick", alder = 27)

val sondre = Person(navn = "Sondre", alder = 28)

val frikk = Person(navn = "Frikk", alder = 29)

val ungePersoner = listOf(patrick, sondre, frikk)

val eldrePersoner = ungePersoner.map { person -> bliEttAarEldre(person)}
```

```
data class Person(
    val navn: String,
    val alder: Int
)
```

```
fun bliEttAarEldre(person: Person) = person.copy(alder = person.alder + 1)

val patrick = Person(navn = "Patrick", alder = 27)
val sondre = Person(navn = "Sondre", alder = 28)
val frikk = Person(navn = "Frikk", alder = 29)

val ungePersoner = listOf(patrick, sondre, frikk)

val eldrePersoner = ungePersoner.map { person -> bliEttAarEldre(person)}

val eldrePersoner = ungePersoner.map { bliEttAarEldre(it)}
```

```
data class Person(
    val navn: String,
    val alder: Int
)
```

```
fun bliEttAarEldre(person: Person) = person.copy(alder = person.alder + 1)
fun erPersonenEldreEnn(person: Person, alder: Int) = person.alder > alder

val patrick = Person(navn = "Patrick", alder = 27)
val sondre = Person(navn = "Sondre", alder = 28)
val frikk = Person(navn = "Frikk", alder = 29)

val ungePersoner = listOf(patrick, sondre, frikk)

val eldrePersoner = ungePersoner.map { person -> bliEttAarEldre(person)}

val eldrePersoner = ungePersoner.map { bliEttAarEldre(it)}
```

```
data class Person(
    val navn: String,
    val alder: Int
)
```

```
fun bliEttAarEldre(person: Person) = person.copy(alder = person.alder + 1)
fun erPersonenEldreEnn(person: Person, alder: Int) = person.alder > alder
val patrick = Person(navn = "Patrick", alder = 27)
val sondre = Person(navn = "Sondre", alder = 28)
val frikk = Person(navn = "Frikk", alder = 29)
val ungePersoner = listOf(patrick, sondre, frikk)
val eldrePersoner = ungePersoner.map { person -> bliEttAarEldre(person)}
val eldrePersoner = ungePersoner.map { bliEttAarEldre(it)}
val eldrePersonerOver28 = ungePersoner
    .map { bliEttAarEldre(it)}
    .filter { erPersonenEldreEnn(it, 28) }
```

Extension functions

```
fun String.shout(): String {
    return this.uppercase()
}
"hello".shout() // "HELLO!"
```

```
fun bliEttAarEldre(person: Person) = person.copy(alder = person.alder + 1)
fun erPersonenEldreEnn(person: Person, alder: Int) = person.alder > alder
val patrick = Person(navn = "Patrick", alder = 27)
val sondre = Person(navn = "Sondre", alder = 28)
val frikk = Person(navn = "Frikk", alder = 29)
val ungePersoner = listOf(patrick, sondre, frikk)
val eldrePersoner = ungePersoner.map { person -> bliEttAarEldre(person)}
val eldrePersoner = ungePersoner.map { bliEttAarEldre(it)}
val eldrePersonerOver28 = ungePersoner
    .map { bliEttAarEldre(it)}
    .filter { erPersonenEldreEnn(it, 28) }
```

```
fun bliEttAarEldre(person: Person) = person.copy(alder = person.alder + 1)
fun erPersonenEldreEnn(person: Person, alder: Int) = person.alder > alder
```

```
fun bliEttAarEldre(person: Person) = person.copy(alder = person.alder + 1)
fun List<Person>.gjorAlleEttAarEldre() = this.map { person ->
    person.copy(alder = person.alder + 1)
}

fun erPersonenEldreEnn(person: Person, alder: Int) = person.alder > alder
fun List<Person>.filtrerForAlleOver(minimumsAlder: Int) = this.filter { person ->
    person.alder > minimumsAlder
}
```

```
fun bliEttAarEldre(person: Person) = person.copy(alder = person.alder + 1)
fun erPersonenEldreEnn(person: Person, alder: Int) = person.alder > alder

val patrick = Person(navn = "Patrick", alder = 27)
val sondre = Person(navn = "Sondre", alder = 28)
val frikk = Person(navn = "Frikk", alder = 29)

val ungePersoner = listOf(patrick, sondre, frikk)

val eldrePersonerOver28 = ungePersoner
    .map { bliEttAarEldre(it)}
    .filter { erPersonenEldreEnn(it, 28) }
```

```
fun List<Person>.gjorAlleEttAarEldre() = this.map { person ->
    person.copy(alder = person.alder + 1)
fun List<Person>.filtrerForAlleOver(minimumsAlder: Int) = this.filter { person ->
    person.alder > minimumsAlder
val patrick = Person(navn = "Patrick", alder = 27)
val sondre = Person(navn = "Sondre", alder = 28)
val frikk = Person(navn = "Frikk", alder = 29)
val ungePersoner = listOf(patrick, sondre, frikk)
val eldrePersonerOver28 = ungePersoner
    .map { bliEttAarEldre(it)}
    .filter { erPersonenEldreEnn(it, 28) }
```

```
fun List<Person>.gjorAlleEttAarEldre() = this.map { person ->
    person.copy(alder = person.alder + 1)
fun List<Person>.filtrerForAlleOver(minimumsAlder: Int) = this.filter { person ->
    person.alder > minimumsAlder
val ungePersoner = listOf(patrick, sondre, frikk)
val eldrePersonerOver28 = ungePersoner
    .map { bliEttAarEldre(it)}
    .filter { erPersonenEldreEnn(it, 28) }
val eldrePersonerOver28 = ungePersoner
    .gjorAlleEttAarEldre()
    .filtrerForAlleOver(28)
```

Lynkurs overstått!

Spørsmål?



Tid for progging!

https://github.com/bekk/kotlin-workshop-bootcamp-2025

- 1. Klon repoet
- 2. Åpne i IntelliJ
- 3. Åpne fila README.md
- 4. Følg instruksene der!