

MEHDI BEKRI

DEVELOPPEUR WEB



Vous avez des projets ambitieux et innovants et recherchez un nouveau membre pour participer à cette aventure à taille humaine? Rencontrons nous ! Je suis disponible pour une alternance a partir du mois d'octobre. A très vite.

COORDONNÉES



0766524429



Gargenville



bekri.mehdi@outlook.com



www.linkedin.com/in/Mehdi-Bekri



<https://bekri78.github.io/Portfolio/>

SOFT SKILLS

Gestion du temps
Autonomie
Persévérance
Travail en équipe

HARD SKILLS

HTML/CSS
JAVASCRIPT
REACT.JS/ JQUERY
MATERIAL UI /ANT DESIGN/ BOOTSTRAP
WORDPRESS
GIT/GITHUB
AGILE/SCRUM/JIRA
NODE/EXPRESS/FIREBASE/HEROKU
STRIPE

MOBILITÉ

ILE DE FRANCE

PROJETS

AlphaB (2021)

Application d'aide a la lecture pour les dyslexiques

[Découvrir](#)

Pompe a chaleur (2021)

Site relia a un Google Sheets pour récupérer des Leads

[Découvrir](#)

Registre Tour en fausse (2020)

Digitalisation processus métier (SNCF)

[Découvrir](#)

Interface (2020)

Digitalisation procédure métier (SNCF)

[Découvrir](#)

Express Food (2020)

Application web d'avis de restaurant

[Découvrir](#)

One piece Game (2019)

Jeux tour par tour sur le célèbre manga one piece

[Découvrir](#)

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

SNCF Conducteur de train en dépôt (78)

MARS 2016 À AUJOURD'HUI

FORMATION

WILD CODE SCOOL

DEVELOPPEUR WEB, 2021-2022
RNCP III (BAC+2)

- Analyser un cahier des charges et choisir une solution technique adaptée
- Créer des projets web dynamiques avec les technologies REACT/NODE
- Utiliser une API, concevoir une base de données, écrire et optimiser les requêtes SQL, utiliser un gestionnaire de versions.
- Développer des applications complexes
- Travail en équipe GIT/GITHUB/JIRA

OPENCLASSROOMS

DEVELOPPEUR FRONT-END, 2020
RNCP II (BAC+3)

- Analyser un cahier des charges et choisir une solution technique adaptée
- Créer des projets web dynamiques grâce Javascript
- Produire une documentation technique et fonctionnelle d'une application
- Optimiser une interface pour qu'elle soit plus réactive
- Développer des applications complexes