

[НА ПАДТРЫМКУ ПРАЕКТА](#)[Галоўная](#) > Тэхнікі выкарыстання промптаў: Zero-Shot, One-Shot і Few-Shot

16

Тэхнікі выкарыстання промптаў: Zero-Shot, One-Shot і Few-Shot

[prompts](#) [AI](#) [ШІ](#)

**** Вітаю, Спадарства! ****

Усе мы напрамую ці ўскосна сустракаемся з ШІ амаль кожны дзень. Ён усе больш і больш уваходзіць у наша паўсядзённае жыццё. Праца з ім часам выклікае складанасці. І сёння мы распачнем невялікі цыкл артыкулаў пра тое як зрабіць працу з мадэлямі (у нашым выпадку моўнымі) больш выніковай.

Тэхнікі выкарыстання промптаў: Zero-Shot, One-Shot і Few-Shot або In-Context Learning

1. Увядзенне ў тэхнікі промптаў

Як вядома, якасна зададзенае пытанне - гэта ужо паў адказу. І у нашым выпадку усе залежыць ад таго як мы саставім промпт да нашай мадэлі. Дакладнасць адказаў можна палепшыць з дапамогай так званых "шотаў" (shots) – прыкладаў, якія ўключаюцца ў промпт. Гэты метада вядомы як In-Context Learning (ICL) – навучанне на кантэксце.

Шоты дапамагаюць мадэлі зразумець структуру задання і пажаданы вынік, што робіць яе адказы больш дакладнымі і адпаведнымі патрабаванням.

Асноўныя тыпы промптаў:

- **Zero-Shot Prompting** (без прыкладаў)
- **One-Shot Prompting** (з адным прыкладам)
- **Few-Shot Prompting** (з некалькімі прыкладамі)

Далей мы разгледзім кожны з гэтых метадаў, іх плюсы і мінусы, а таксама вобласці выкарыстання.

2. Zero-Shot Prompting

Апісанне

Zero-shot prompting – гэта тэхніка, калі мадэль атрымлівае толькі заданне без дадатковых прыкладаў. У такім выпадку яна выконвае запыт на аснове сваіх папярэдніх ведаў, атрыманых падчас навучання.

Прыклад

Запыт:

Вызначце жанр наступнага музычнага альбома: "Прыгожыя гукі прыроды"

Жанр:

//Вынік мадэлі:

Атмасферны эмбіент

Плюсы і мінусы

✓ Плюсы:

- Хуткасць і прастата выкарыстання.
- Добра падыходзіць для стандартных і зразумелых задач.
- Не патрабуе дадатковых прыкладаў.

✗ Мінусы:

- Вынікі могуць быць недакладнымі, асабліва для складаных задач.
- Магчымыя памылковыя інтэрпрэтацыі задання.

Калі выкарыстоўваць?

- Калі задача простая і распаўсюджаная (пераклад, вызначэнне даты, класіфікацыя эмоцый).
- Калі неабходна атрымаць хуткі вынік без дадатковых налад.

3. One-Shot Prompting

Апісанне

One-shot prompting уключае адзін прыклад, які дапамагае мадэлі зразумець патрабаваны фармат і логіку задання.

Прыклад

Запыт:

Катэгарызуйце наступнае паведамленне:

Паведамленне: "Гэты тэлефон надзвычай хуткі і зручны ў выкарыстанні."

Паведамленне: "Гукавая сістэма мае шэраг недахопаў." Катэгорыя:

// Вынік мадэлі:

Негатыўны водгук

Плюсы і мінусы

✓ Плюсы:

- Палепшаная дакладнасць у параўнанні з zero-shot.
- Дапамагае мадэлі зразумець чаканы фармат адказу.

✗ Мінусы:

- Недастаткова для складаных заданняў, якія патрабуюць глыбокага разумення.
- Вынікі ўсё яшчэ могуць быць нестабільнымі.

Калі выкарыстоўваць?

- Калі мадэль няправільна інтэрпрэтуе zero-shot запыт.
- Калі патрабуецца дакладнае разуменне структуры адказу.

4. Few-Shot Prompting

Апісанне

Few-shot prompting – гэта выкарыстанне некалькіх прыкладаў, што дапамагае мадэлі вывесці заканамернасці і лепш адаптавацца да задання.

Прыклад

Запыт:

Вызначце настрой наступных выказванняў:

Тэкст: "Рэстаран быў неверагодны – выдатнае абслугоўванне і смачная ежа"

Настрой: Пазітыўны

Тэкст: "Мяне расчаравала якасць матэрыялаў гэтага ноўтбука."

Настрой: Негатыўны

Тэкст: "Дастаўка займела крыху больш часу, але ў цэлым усё добра."

Настрой:

//Вынік мадэлі:

Нейтральны

Плюсы і мінусы

✓ Плюсы:

- Высокая дакладнасць для складаных задач.
- Мадэль лепш разумее кантэкст і структуру адказу.
- Добра падыходзіць для спецыфічных тэматyk і адмысловых фарматаў.

✗ Мінусы:

- Спажывае больш кантэксту (можа не змясціцца ў "акно памяці" мадэлі).
- Вынікі залежаць ад якасці падабраных прыкладаў.

Калі выкарыстоўваць?

- Калі задача патрабуе паслядоўнага, структураванага адказу.

- Для складаных класіфікацыйных задач, здабывання інфармацыі ці парсінгу або генерацыі кантэнту.

5. Рэальныя прыклады выкарыстання Few-Shot Prompting

5.1. Выдзяленне інфармацыі

Задача: З вытрымак вакансій атрымаць ключавыя дадзеныя.

Запыт:

INPUT: Арганізацыя шукае UX-дызайнера з досведам 3+ гады. Занятасць:

OUTPUT:

- Пазіцыя: UX-дызайнер
- Досвед: 3+ гады
- Занятасць: Поўная
- Зарплата: \$80,000 - \$100,000

INPUT: Marketing Manager for GlobalBrand. MBA preferred. 3-5 years in cons

OUTPUT:

Position: Marketing Manager

Company: GlobalBrand

Education: MBA preferred Experience

Required: 3-5 years

Industry: Consumer goods

Salary Range: \$75,000 - \$95,000

Work Type: Hybrid

Application Deadline: July 15, 2024

INPUT: Data Scientist wanted at AI Innovations Ltd. PhD in Computer Science

OUTPUT: ...

5.2. Генерацыя кантэнту

Задача: Стварэнне кароткіх апісанняў для блога.

Запыт:

Тэма: "Карысць ранішніх прагулак"

Апісанне: Ранішнія прагулкі дапамагаюць палепшыць настрой, актывізаваць

Тэма: "Асноўныя метады хуткага навучання"

Апісанне:

//Вынік мадэлі:

Выкарыстоўвайце тэхнікі паўтораў, асацыяцый і візуалізацыі, каб запамінаць

6. Заключэнне

Выкарыстанні той ці іншай тэхнікі халежыць часцей за ўсе ад патрабаванняў да адказу мадэлі.

Так кожная з тэхнік мае свае моцныя бакі:

1. **Zero-Shot** – хуткая і эфектыўная для простых задач.
2. **One-Shot** – дадае яснасць у фармат адказу.
3. **Few-Shot** – максімальная дакладнасць і адаптацыя да структуры дадзеных.

Якую з іх выкарыстоўваць – глядзіце па сітуацыі.

У наступным артыкуле мы працягнем разглядаць тэму састаўлення промптаў, дзе будуць такія хітрыкі як *Зазямленне* ды інш.

PS

Дзякуй вялікі што дачыталі! Спадзяюся мой матырыял будзе для вас карысны. Чакаем вашыя каментары, падабайкі і канешне ж артыкулы, таксама.

Крыніцы:

[From Zero-Shot to Few-Shot](#)

[Zero-Shot vs. Few-Shot Prompting: Comparison and Examples](#)

Admin, 2025-03-18

ЗНАЙШЛІ ПАМЫЛКУ?

Каментары

(Каб даслаць каментар залагуйцеся ў свой уліковы запіс)

Copyright © Bel-Geek.com - Тэхналогіі і Навука 2025

;