LABONNE Benjamin L3 Informatique

AL\_HENDI Khaled UCA

**RESEAU 2**

KBCode

Dans notre projet de Réseau 2, nous avons créé un code graphique pour se permettre de communiquer des infos en transformant des chaînes de charactères en matrice binaire qu’on la voit comme un code coloré.

Fonctionnement de KBCode :

Chaque lettre est présentée par 8 bits. On les découpe en 4 morceaux, tel que chaque morceau présente 2 bits, nous avons :

00 = Red, 01 = Green, 10 = Bleu, 11 = White.

Nous avons présenté les couleurs par les (RGB) :

Tel que le White est (255, 255, 255), le Red est (255, 0, 0), le Bleu est (0, 0, 255) et le Green (0, 255, 0). Donc la partie de chaîne de charactère va être découper en charactère et chaqu’un sera présenté en 4 case colorée.

Nous avons la partie d’info, qui présente la taille des pixels, le RGB, le code (UTF-8, ASCII, et…), une ligne découpée avec les 2 carrées pour donner le sens de lecture, 2 carrées cible (sens de lecture) et la partie redondance en utilisant le code READ Solomon.

