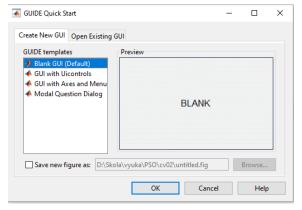
Pokročilé spracovanie obrazu - Matlab GUI

Ing. Viktor Kocur viktor.kocur@fmph.uniba.sk

DAI FMFI UK

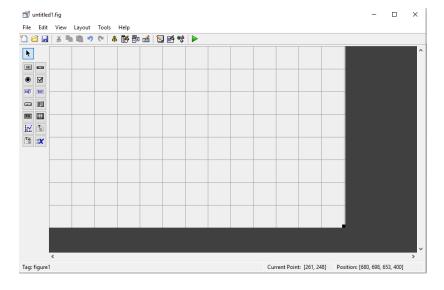
2.10.2019

Vytvoríme

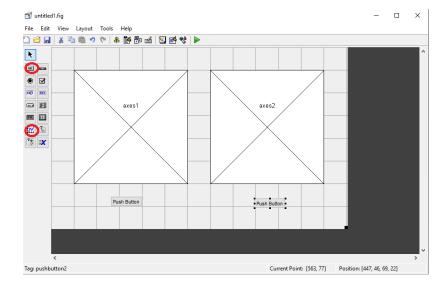


Dostali sme sa sem pomocou príkazu guide

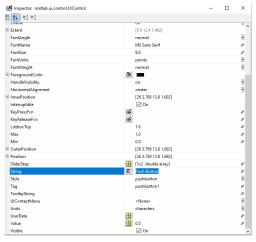
Prázdne GUI



Pridáme axes a buttons

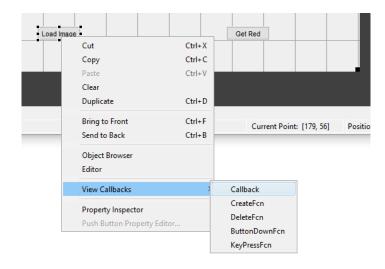


Meníme vlastností objektov



Otvoríme dvojklikom na objekt!

Pridáme axes a buttons



Zápis dát

set

set(handle.objekt1,'Vlastnost', hodnota) - zmení 'Vlastnost' objektu1 na hodnotu

set - vlastné dáta

set(handle.objekt1,'UserData', data) - môžeme zapisovať aj vlastné dáta

get

get(handle.objekt1, 'Vlastnosť') - môžeme aj čítať vlastnosti (aj vlastné dáta)

uigetfile

uigetfile() - otvorí okno pre nájdenie súboru

Zápis a čítanie dát

```
% --- Executes on button press in pushbutton1.
function pushbutton1_Callback(hObject, eventdata, handles)
% hObject handle to pushbutton1 (see GCBO)
% eventdata reserved - to be defined in a future version of
% handles structure with handles and user data (see GUI)
[i_file,i_PathName] = uigetfile({'*.*', 'All Files (*.*)'}]
if "isequal(i_file, 0)
 % Reading the Image file
 i_file = fullfile(i_PathName,i_file);
rgb = im2double(imread(i_file));
 set(handles.pushbutton2, 'Enable', 'on');
 set(handles.pushbutton1, 'UserData', rgb);
 imshow(rgb, 'Parent', handles.axes1);
end
```

Čitanie našich dát

```
function pushbutton2_Callback(hObject, eventdata, handles)
% hObject handle to pushbutton2 (see GCBO)
% eventdata reserved - to be defined in a future version of
% handles structure with handles and user data (see GUII)
orig = get(handles.pushbutton1,'UserData');
orig(:,:,[2 3]) = 0;
ax = handles.axes2;
imshow(orig, 'Parent', ax);
```

Úloha

Zadanie

Vytvorte GUI, do ktorého sa dá načítať obrázok a má tri slidre, každý slider bude mať hodnoty medzi 0 a 1, ktoré určia čím sa prenásobia jednotlivé kanály a zobrazia sa v GUI.

Poznámka slidre

Slider sa mení z vertikálneho na horizontálny rozšírením šírky, resp. skrátením výšky a naopak.