## Application: Programmation d'interface graphique

Lycée Ahmed NourEddine 4ème SI 2023 Prof : Mm. Hajer & M. Zied

## Important:

- 1) Dans le dossier BAC2023 situé sur la racine C de votre poste, créez un dossier de travail ayant pour nom votre numéro d'inscription (6 chiffres) et dans lequel vous devez enregistrer au fur et à mesure tous les fichiers solutions au problème posé.
- 2) Vérifiez à la fin de l'épreuve que tous les fichiers que vous avez créé sont dans votre dossier de travail.

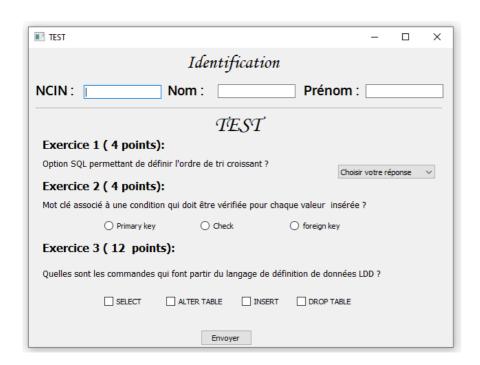
Le sujet consiste à développer une application contenant :

- Une interface graphique permettant à un élève de s'inscrire et de répondre à un test afin d'évaluer ses connaissances en informatique.
- Un module permettant d'ajouter, dans un fichier typé, les informations de l'élève inscrit ainsi que sa note obtenue dans le test.

## Travail demandé:

- 1) Concevoir une interface graphique comme illustrée ci-dessous et l'enregistrer, dans votre dossier de travail, sous le nom "InterfaceTest.ui".
- 2) Créer un programme et l'enregistrer, dans votre dossier de travail, sous le nom test.py.
- 3) Dans le programme test.py:
  - a. Ajouter les instructions permettant d'appeler l'interface graphique intitulée "InterfaceTest.ui" en exploitant l'annexe ci-après.
  - b. Développer un module valide, qui s'exécute à la suite d'un clic sur le bouton **envoyer**, qui vérifie que :
    - La zone NCIN comporte exactement huit chiffres.
    - Les zone Nom et Prénom ne sont pas vide.
    - L'élève à répondu à la question de l'exercice 1 et 2.
    - L'élève, identifié par NCIN, n'a pas déjà passé le test.
  - c. Développer un module enregistrer, appelé dans le cas où le formulaire est valide qui permet de :
    - Calculer la note obtenue afin d'afficher le message adéquat via le label dédié à l'affichage de l'interface "InterfaceTest.ui".
    - Enregistrer les informations **NCIN**, le **Nom** et le **Prénom** de l'élève ainsi que sa **Note** dans un fichier typé nommé **"Test.dat"**. La note de l'élève est la somme des points obtenus dans le test, sachant que les réponses correctes sont :

2	Exercice 1 : ASC				
Э	Exercice 2 : Check				
O	Exercice 3:	SELECT	✓ ALTER TABLE	☐ INSERT	✓ DROP TABLE



Annexe					
f	rom PyQt5.uic import loadUi				
f	rom PyQt5.QtWidgets import Qapplication				
	 pp = Qapplication ([])				
	en = loadUi(" <b>NomInterface.ui</b> ")				
f	en.show()				
f	en.NomBouton.clicked.connect(NomModule)				
a	pp.exec()				

Les méthodes et les signaux les plus couramment utilisées				
Objet	Méthode & Description	Signal		
Label	text()	textChanged		
Line Edit	setText()			
Text Edit	toPlainText			
_	setPlainText			
Push Button	-	clicked		
Radio Button	isChecked()			
Check Box	setChecked()			
Combo Box	currentIndex()	currentIndexChanged		
	Index de retour de l'élément sélectionné	•		
	currentText()			
	Récupère le texte de l'élément actuellement			
	sélectionné			