Lycée Garçons Sousse

Octobre 2022

Prof. Zied Fridhi

Série d'exercices n°5

Algorithmique et Programmation

4^{ème} Sciences de l'Informatique

Durée: **H **** Coef: 3

Exercice n°l:

Une agence de voyage décide d'offrir à un client, parmi ces N clients fidèles (2≤N≤10), un voyage gratuit à l'étranger.

On détient pour chaque client fidèle les informations suivantes :

- un nom de 30 caractères au maximum
- une matricule chaîne composée que par des caractères alphabétiques et chiffres
- l'âge : entier non signé

Le choix du client gagnant se fait comme suit :

- on calcule pour chaque client un code appelé code de promotion
- Le client ayant le code de promotion le plus fort est le gagnant.

Le code de promotion d'un client est calculé à partir de la somme des chiffres du nombre extrait de sa matricule

- ❖ Le nombre extrait de la matricule est formé par la concaténation de tous les chiffres de la chaîne parcourue de droite à gauche. Si une Matricule ne contient pas de chiffres, le nombre extrait prend la valeur 0.
- La somme des chiffres du nombre extrait de la matricule est calculée comme suit :
 - On calcule la somme des chiffres du nombre extrait de la matricule
 - A cette somme on ajoute la somme des chiffres du nombre extrait de la matricule sauf le premier
 - Le calcul s'arrête dés qu'on termine tous les chiffres qui constituent le nombre extrait de la matricule

Exemple: pour un client qui dispose la matricule suivante: rt9x23gr1h

Le nombre extrait est 1329

Le code de promotion est calculé comme suit :

$$1+3+2+9 = 15$$

$$15+(3+2+9) = 29$$

$$29+(2+9) = 40$$

40+(9) = 49 (c'est le code de promotion)

On se propose d'écrire un programme permettant de remplir un fichier **client.dat** par **N** (5<N<100) clients, puis de calculer et sauvegarder dans chaque ligne d'un fichier texte **voyage.txt** le nom et le code de promotion de chaque client.

Travail demandé:

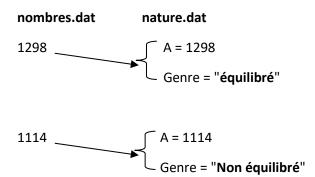
- 1- Proposer une décomposition modulaire pour ce problème (algorithme)
- 2- Ecrire les algorithmes des divers modules envisagés.

Exercice n°2:

On dispose d'un fichier **nombres.dat** composé d'une suite de **N** entiers. On se propose de remplir à partir de se fichier un autre fichier intitulé **nature.dat** contenant **N** enregistrements. Chaque enregistrement contient :

- A: l'entier lu à partir du fichier nombres.dat
- Genre : contient la chaine "équilibré" ou "non équilibré".
 - « équilibré» si le nombre des chiffres pairs figurant dans A est égal au nombre des chiffres impairs. Exemples : 1298, 1889
 - «non équilibré» dans le cas contraire. Exemples : 1114, 4445

Exemples:



On se propose d'écrire un programme qui crée et remplit le fichier **nombres.dat** par **N** entiers (3 < N < 31).

Ensuite, il lit de ce fichier les nombres et remplit le fichier nature.dat.

Nb: les deux fichiers nombres.dat et nature.dat sont enregistrés sous la racine du lecteur C.

Exercice n°3:

Soit M une matrice carrée d'ordre N (2<N<15).

On se propose d'élaborer une application permettant de générer puis afficher un fichier texte nommé « Nombres.txt » en appliquant la démarche suivante :

- Remplir une matrice M de la manière suivante :
 - Remplir la 1^{ère} ligne de la matrice M par des chiffres (entre 0 et 9) d'une façon aléatoire.
 - Pour les lignes suivantes, chaque case d'indice L et C est égale la somme des nombres pairs situés dans les cases situées dans la ligne qui la précède et les colonnes correspondantes varient de celle en cours C jusqu'à la dernière colonne (de L-1 à N).

Exemple:

N=6 et M=

	0	1	2	3	4	5
0	2	5	7	3	4	9
1	6	4	4	4	4	9
2	22	16	12	8	4	0
3	62	40	24	12	4	0
4	142	80	40	16	4	0
5	282	140	60	20	4	0

En effet :

- M[1,0]=2+4=6
- M[4,1]= 40 + 24 + 12 + 4 + 0
- Stocker dans chaque ligne du fichier texte la lettre "L" suivie par son numéro suivi par les valeurs des cases contenant des nombres pairs séparés par le caractère "#", puis la lettre "C" suivie par son numéro suivi par les valeurs des cases contenant des nombres impairs séparés par le caractère "#".

Travail demandé:

- 1. Proposer un algorithme modulaire du programme principal.
- 2. Proposer les algorithmes des modules nécessaires.