1. afficher l’url de remote origin :

**git remote show origin**

1. git add . : ajouter tous les fichiers modifiés à l’index sauf les fichiers supprimés

git add “\*.html” git add –all ajout les fichiers supprimés

1. Annuler les changements dans le work directory (supprimer modification non indexe)

**git checkout fichier**

1. Annuler les modifications indexes du fichier(le contraire de git add file)

**git reset HEAD fichier** ou bien **git reset -- fichier**

**git reset** : va revenir à l’état unstaged (non indexé) et sauvegarde les modifications (dangereux on ne peut pas la défaire)

**git reset --hard** : va revenir à l’état unstaged (non indexé) et a les modifications

**git reset commit\_id :** supprimer toutes les commites postérieurs à « commit\_id » mais garde l’espace de travail intacte.

**git reset HEAD^** : retourne d’un cran (un seule commit)

**git reset HEAD^^** : retourne de deux crans (2 commits)

**git reset HEAD^** **(soft, mixed, hard) = (modifications stagé on fait Just un commit, modifications non stagé on fait add et un commit ,supprime les modifications)**

Cette commande n’est pas sécurisé elle retourne en arrière et supprime l’historique

1. Afficher les détails des modifications non indexes avec la versions dans le dernier commit

git diff

1. git log don l’historique des comites

* git log –n 2 : don les 2 dernières commites
* git log –oneline : on une seule ligne s’il yà bcp de commits
* git log –p path : voir les commits spécifique à un fichier ou un répertoire

1. git commit –a –m pour abrégé (-a pour stagé)
2. git checkout « id du commit » : navigué dans l’historique des commit (voir le fichier comment il est avant ce commit)

**git checkout maste**r : retourné à la branche mater

**git checkout idcommit filename :** annuler les modification sur le fichier filename(défaire ce qu’on fait)

1. git revert commit\_id : défit un commit (supprimer les changements de ce commit) revert et ajouté à l’historique
2. git stash
3. git branch : pour tester une expérimentation (changer le code source sans être sur que je vais le sauvardé)
4. git checkout –b test : créer une nouvelle branche et se met sur la nouvelle branche teste
5. git checkout nom de la branche
6. conflits
7. logging avec blame
8. git show sha : voir exactement ce qui est passé dans le commit
9. ignorer des fichiers qu’on veut pas envoyé au repot distant mais resterons localement en ajoute un fichier «.gitignore » puis ajouté sur chaque ligne les fichiers et les dossiers à ignoré
10. git stash suspendre un travail puis le reprendre après.
11. Git stash pop recharger le stash et supprime ce qu’il y’à dans le stash
12. Config

Soit local propre au dépôt au global pour tous les dépôts. Les deux variable à configurer et user.email et user.name ..etc

Pour voir la configuration on fait git config –list

1. Git status : l’état du dossier
2. Zone stagging zone de transit

////////////////////////////////////les commande de staged area

Montrer que stagged utilisé pour selectionner le changemet a effectuer et celui à ne pas effectué

1.echo «hello word » >> hello.txt

2. faire “git ls-files -s” pour voir comme quoi il y’à rien dans le staged area

4. faire gs –s pour voir « ?? heelo.txt »

5. git add hello.txt

6. faire “git ls-files -s” pour voir comme sua hello.txt est dans le staged area

7. faire gs –s pour voir «  A heelo.txt » A : pour added

8. echo >> « change 1 » >> hello.txt

9. git –s : affiche “AM hello.txt” modified in work tree

10 faire gs –v et (voir a/h.txt(stagged) b/hel.txt(work directory)) et le hash

9. pour savoir qu’est ce qu’il y’à dans le stage area

**git ls-files –s**

11. git no-pager diff ( compare le stagged et le work directory)

12. git no-pager diff --satged (compare le stagged et le depo git)(nul rien dans le depot)

13. echo >> « change- 2 » >> hello.txt

14 git add –p (ajouter la ligne change- 2 mais pas la ligne change- 1)

15. faire ? puis e et supprimer « change- 1 »

16. git no-pager diff --satged (compare le stagged et le depo git)(nul rien dans le depot)

17 git restore hello.txt pour supprimer les changelment dans work directory

18 cre un repertoire vide puis faire git status ( src napparit pas tracker les fichiersl)

19 Git mv hello.txt src/hello.txt et voir (il ajoute src a untracked)

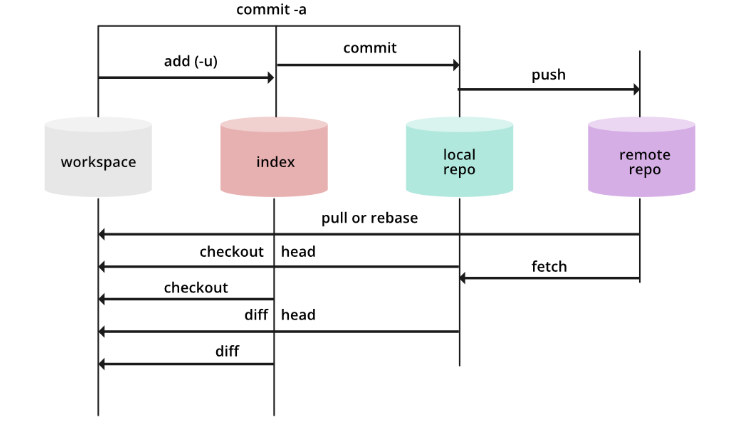
19 Git mv src/hello.txt hello.txt et voir (src n’apparait pas dans gs)

git

git merge

Git reset --hard

Git reset --soft



//////////////

Avec l’outil de visualisation montrer la branche expérimentale.

Leur montrer le détache branch puis l’attaché à la nouvelle branch

////////////////////// les conflits

1. crée un repo master avec fichier txt
2. crée une nouvelle branche à utiliser comme conflit de merge(git checkout –b dev)
3. modifier le « fichier txt » dans dev branch et exécuté le commit
4. retourne vers master modifier le fichier text et commité
5. fait un merge (git merge dev)

//////////////////////////repot distant dans un dossier

Git init --bare

///////////////////////////generate ssh file

Server git authentifie avec la clé public SSH. Chaque utilisateur doit générer une si n’a pas déjà une.

1. on doit tout d’abord vérifie si on a pas déjà généré une clé public

* vérifie le dossier .ssh qui se trouve dans le home (avec une paire de fichiers id\_rsa ou id\_dsa et un autre fichier .pub)

1. on peut les créer avec le programme ssh-keygen fournit par la package SSH ou bien avec git dans Windows
2. pose deux questions l’emplacement et la deuxième question et la passephrase
3. si on utilise un pwd on fait –o pour stocké la clé de manière plus sécurisé (brute force)
4. on peut utiliser ssh-agent evité d’entrer chaque fois un mot de passe

////////////////////////////

IdblobFichiernom1

Répertoire de travail

Fichiernom11

**Mainline développement** :

Les changements sont fait directement dans master, zéro branchement, l’équipe font attention de leur processus de qualité.la revue de code est une maniéré importante d’évité au développer d’introduire des problèmes de sécurité et de qualité. La vérification de code à l’apparition est meilleure que la vérification après l’intégration

* Il faut être confiant des suites de teste, une fois que les tests sont en vert on puise intégrer le pull request dans le release

Il faut corriger les bugs qui vont apparaitre dans le release et aller en avant et de ne pas revenir en arrière.et ajouter un test pour que le bug ne se reproduit pas au future, réparé le problème et faire le release avec la répartition