

Chifoumi

TP 1 du Module 04 – Spring Web

Objectifs : Mise en pratique de Spring Web et utilisation des annotations :

@RequestMapping ; @RequestParam

Durée estimée
1H30

Énoncé

L'application doit permettre à un utilisateur de jouer au Chifoumi (pierre-feuille-ciseaux) contre le serveur.

Contraintes :

Une page jeu doit offrir le choix Pierre, feuille ou ciseaux à l'utilisateur.

Une page résultat doit afficher le choix du serveur, le résultat au jeu et doit permettre de rejouer.